

PROXECTO PROGRAMACIÓN

BIBLIOTECA DE POLINOMIO

PRECONDICIÓNS E POSTCONDICIÓNS DAS FUNCIÓNS DA BIBLIOTECA

PRECONDICIÓN	FUNCIÓN	POSCONDICIÓN
{TRUE}	Pol* lerPolinomio()	{Que o punteiro devolto sexa NULL se fallou a reserva de memoria, noutra caso, un punteiro a un polinomio válido}
{polUsuario != NULL}	void escribirPolinomio(const Pol* polUsuario)	{TRUE}
{polUsuario != NULL}	float avaliarPolinomio(const Pol* polUsuario, float punto)	{Que o dato devolto sexa un float}
{polUsuario != NULL}	Pol* derivarPolinomio(const Pol* polUsuario)	{Que o punteiro devolto sexa NULL se fallou a reserva de memoria, noutra caso, un punteiro a un polinomio válido}
{pol1 != NULL && pol2 != NULL}	Pol* sumarPolinomios(Pol* pol1, Pol* pol2)	{Que o punteiro devolto sexa NULL se fallou a reserva de memoria, noutra caso, un punteiro a un polinomio válido}
{pol1 != NULL && pol2 != NULL}	Pol* multiplicarPolinomios(const Pol* pol1, const Pol* pol2)	{Que o punteiro devolto sexa NULL se fallou a reserva de memoria, noutra caso, un punteiro a un polinomio válido}
{divendo != NULL && divisor != NULL && (se o grado do divisor é cero, que o seu único coeficiente non sexa nulo) && (o grado do divisor é menor ou igual que o do dividendo)}	Pol* dividirPolinomios(Pol** cociente, const Pol* dividendo, const Pol* divisor)	{Que o punteiro devolto sexa NULL se fallou a reserva de memoria, noutra caso, un punteiro a un polinomio válido, o que tamén se aplica para *cociente}

