



PABLO MOYA GARCÍA

Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos

moyagarcia@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/pablo-moya-garcia-526588167/>

IDIOMAS

Inglés - Avanzado
Francés - Intermedio
Chino - Básico

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollo de Videojuegos VR -
Muplicalia (Febrero 2022 - Junio 2022)

Freelance montaje y edición de vídeo -
(Actualmente)

Hostelería -
(2019 - 2021)

HABILIDADES

- C# (Intermedio)
- Unity 3D (Avanzado)
- C++ (Básico)
- Unreal Engine 5 (Intermedio)
- JavaScript (Básico)
- HTML5 y CSS (Intermedio)
- Premiere Pro (Avanzado)
- After Effects (Intermedio)
- Blender(Intermedio)
- Adobe Photoshop (Intermedio)

FORMACIÓN

- Formación Profesional Superior -
Desarrollo de Videojuegos
y Entornos Interactivos (2020-2022)
- Bachillerato Científico (2016-2018)
- Nivel Inglés B2 - Cambridge
- Carné Conducir B