



Funções e Objetos

FUNÇÕES

Bloco de código que pode ser executado e reutilizado. Valores podem ser passados por uma função e a mesma retorna outro valor.

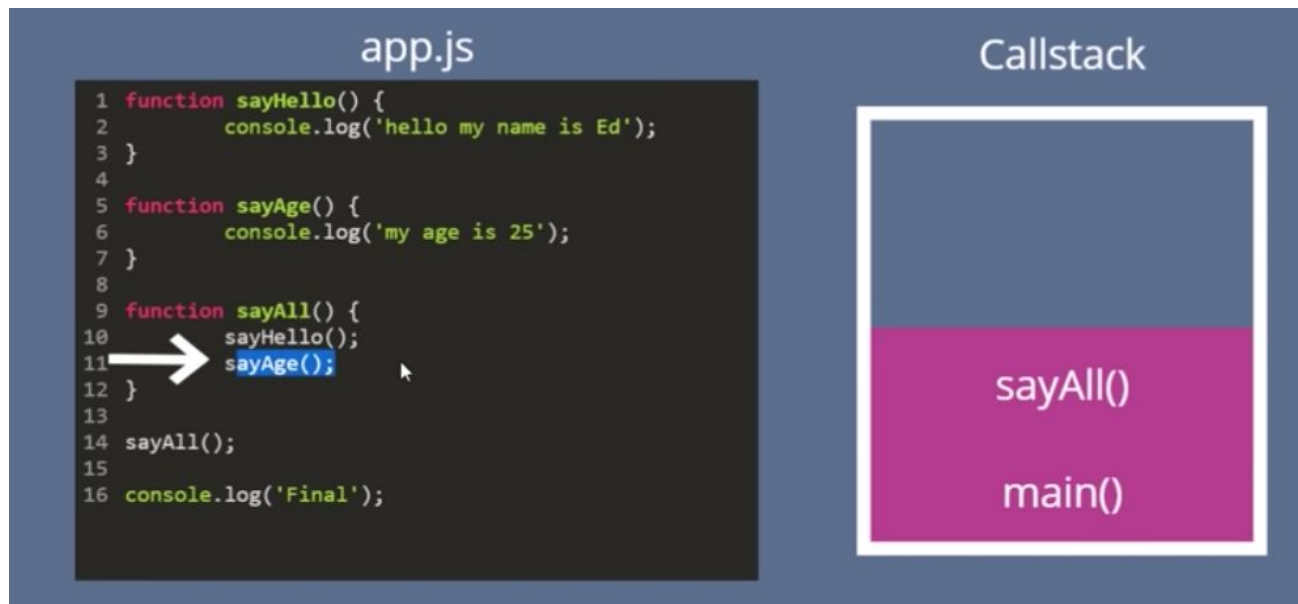
```
function pi() {  
  return 3.14;  
}  
  
var total = 5 * pi(); // 15.7
```

Parênteses **()** executam uma função



FUNÇÕES

Bloco de código que pode ser executado e reutilizado. Valores podem ser passados por uma função e a mesma retorna outro valor.



Entendendo a Call Stack (Pilha de execução)

```
function printResult() {  
  const res = multiply(2, 3)  
  console.log(res)  
}  
  
function multiply(n1, n2) {  
  if (n1 !== 0 && n2 !== 0) {  
    return n1 * n2  
  }  
}  
  
printResult()
```



Entendendo a Call Stack (Pilha de execução)

```
function printResult() {  
  const res = multiply(2, 3)  
  console.log(res)  
}  
  
function multiply(n1, n2) {  
  if (n1 !== 0 && n2 !== 0) {  
    return n1 * n2  
  }  
}
```

→ printResult()



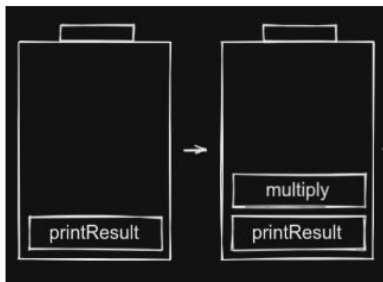
Entendendo a Call Stack (Pilha de execução)

```
function printResult() {  
  → const res = multiply(2, 3)  
  console.log(res)  
}  
  
function multiply(n1, n2) {  
  if (n1 !== 0 && n2 !== 0) {  
    return n1 * n2  
  }  
}  
  
printResult()
```



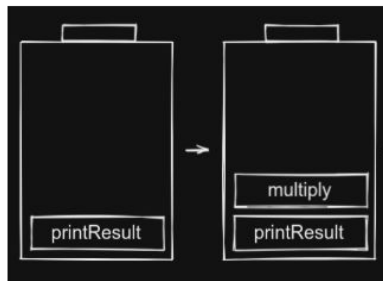
Entendendo a Call Stack (Pilha de execução)

```
function printResult() {  
  const res = multiply(2, 3)  
  console.log(res)  
}  
  
function multiply(n1, n2) {  
→ if (n1 !== 0 && n2 !== 0) {  
  return n1 * n2  
}  
}  
  
printResult()
```



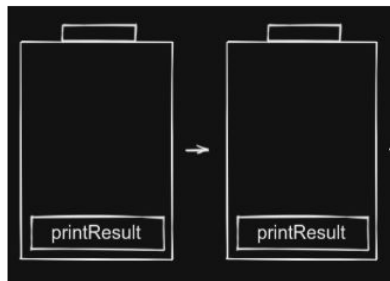
Entendendo a Call Stack (Pilha de execução)

```
function printResult() {  
  const res = multiply(2, 3)  
  console.log(res)  
}  
  
function multiply(n1, n2) {  
  if (n1 !== 0 && n2 !== 0) {  
    → return n1 * n2  
  }  
}  
  
printResult()
```



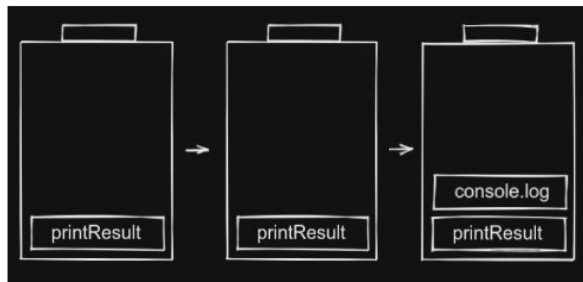
Entendendo a Call Stack (Pilha de execução)

```
function printResult() {  
  → const res = multiply(2, 3)  
  console.log(res)  
}  
  
function multiply(n1, n2) {  
  if (n1 !== 0 && n2 !== 0) {  
    return n1 * n2  
  }  
}  
  
printResult()
```



Entendendo a Call Stack (Pilha de execução)

```
function printResult() {  
  const res = multiply(2, 3)  
  → console.log(res)  
}  
  
function multiply(n1, n2) {  
  if (n1 !== 0 && n2 !== 0) {  
    return n1 * n2  
  }  
}  
  
printResult()
```

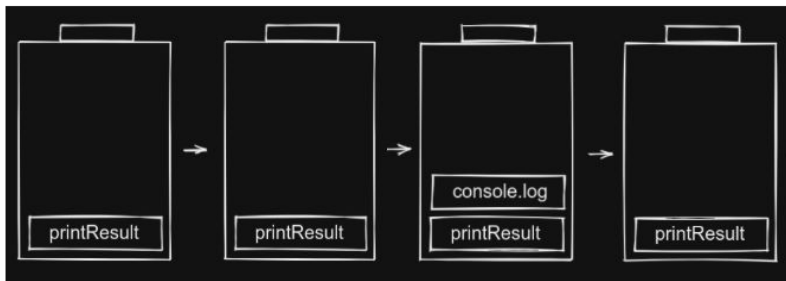


Entendendo a Call Stack (Pilha de execução)

```
function printResult() {  
  const res = multiply(2, 3)  
  console.log(res)  
}
```

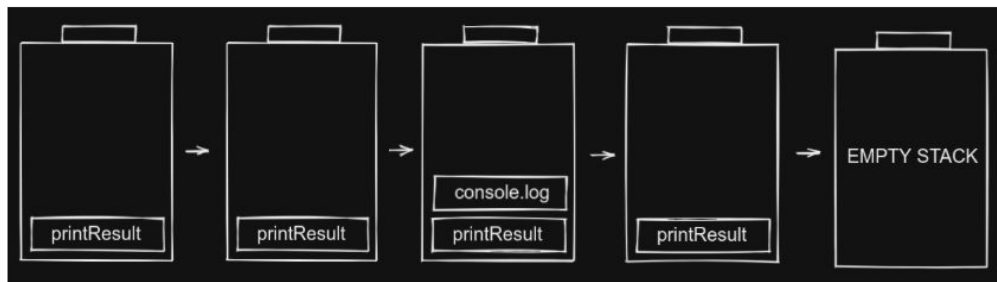
```
function multiply(n1, n2) {  
  if (n1 !== 0 && n2 !== 0) {  
    return n1 * n2  
  }  
}
```

→ printResult()



Entendendo a Call Stack (Pilha de execução)

```
function printResult() {  
  const res = multiply(2, 3)  
  console.log(res)  
}  
  
function multiply(n1, n2) {  
  if (n1 !== 0 && n2 !== 0) {  
    return n1 * n2  
  }  
}  
  
printResult()
```



FUNÇÕES

Bloco de código que pode ser executado e reutilizado. Valores podem ser passados por uma função e a mesma retorna outro valor.

```
function areaQuadrado(lado) {  
  return lado * lado;  
}
```

```
areaQuadrado(4) // 16
```

```
areaQuadrado(5) // 25
```

```
areaQuadrado(2) // 4
```

Chamada de function declaration



PARÂMETROS E ARGUMENTOS

Ao **criar** uma função, você pode definir **parâmetros**.

Ao **executar** uma função, você pode passar **argumentos**.

```
// peso e altura são os parâmetros
function imc(peso, altura) {
  const imc = peso / (altura ** 2);
  return imc;
}

imc(80, 1.80) // 80 e 1.80 são os argumentos
imc(60, 1.70) // 60 e 1.70 são os argumentos
```

Separar por vírgula cada parâmetro. Você pode definir mais de um parâmetro ou nenhum também



PARÊNTESES EXECUTA A FUNÇÃO

```
function corFavorita(cor) {  
  if(cor === 'azul') {  
    return 'Você gosta do céu';  
  } else if(cor === 'verde') {  
    return 'Você gosta de mato';  
  } else {  
    return 'Você não gosta de nada';  
  }  
}  
  
corFavorita(); // retorna 'Você não gosta de nada'
```

Se apenas definirmos a função com o function e não executarmos a mesma, nada que estiver dentro dela irá acontecer



PODE OU NÃO RETORNAR UM VALOR

Quando não definimos o return, ela irá retornar `undefined`. O código interno da função é executado normalmente, independente de existir valor de return ou não.

```
function imc(peso, altura) {  
  const imc = peso / (altura ** 2);  
  console.log(imc);  
}  
  
imc(80, 1.80); // retorna o imc  
console.log(imc(80, 1.80)); // retorna o imc e undefined
```



VALORES RETORNADOS

Uma função pode retornar qualquer tipo de dado e até outras funções.

```
function terceiraIdade(idade) {  
  if(typeof idade !== 'number') {  
    return 'Informe a sua idade!';  
  } else if(idade >= 60) {  
    return true;  
  } else {  
    return false;  
  }  
}
```

Cuidado, retornar diferentes tipos de dados na mesma função não é uma boa ideia.



ESCOPO

Variáveis e funções definidas dentro de um bloco `{ }`, não são visíveis fora dele.

```
function precisoVisitar(paisesVisitados) {  
  var totalPaises = 193;  
  return `Ainda faltam ${totalPaises - paisesVisitados} paises para visitar`  
}  
console.log(totalPaises); // erro, totalPaises não definido
```



ESCOPO LÉXICO

Funções conseguem acessar variáveis que foram criadas no contexto `pai`

```
var profissao = 'Designer';

function dados() {
  var nome = 'André';
  var idade = 28;
  function outrosDados() {
    var endereco = 'Rio de Janeiro';
    var idade = 29;
    return `${nome}, ${idade}, ${endereco}, ${profissao}`;
  }
  return outrosDados();
}

dados(); // Retorna 'André, 29, Rio de Janeiro, Designer'
outrosDados(); // retorna um erro
```



HOISTING

Antes de executar uma função, o JS 'move' todas as funções declaradas para a memória

```
imc(80, 1.80); // imc aparece no console
```

```
function imc(peso, altura) {  
  const imc = peso / (altura ** 2);  
  console.log(imc);  
}
```





SOFTEX
PERNAMBUCO

 **Softex**

MINISTÉRIO DA
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E INOVAÇÃO

GOVERNO FEDERAL
BRASIL
UNIÃO E RECONSTRUÇÃO