



SOFTEX
PERNAMBUCO

 **Softex**

MINISTÉRIO DA
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E INOVAÇÃO

GOVERNO FEDERAL
BRASIL
UNIÃO E RECONSTRUÇÃO

Aula 00 | Introdução ao desenvolvimento web



MINISTÉRIO DA
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E INOVAÇÃO





Boas vindas ao curso de frontend com React

Aqui nós vamos aprender a construir interfaces web do zero





Boas vindas ao curso de frontend com React

Aqui nós vamos aprender a construir interfaces web do zero

Não importa se você já programa ou está iniciando





Apresentações

Formação Acadêmica: Bacharelado em Ciência da Computação
pela UEPB



MINISTÉRIO DA
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E INOVAÇÃO





Apresentações

Formação Acadêmica: Bacharelado em Ciência da Computação
pela UEPB

Experiência Profissional:

- Desenvolvedor de Software Estagiário: Buzzmonitor (Mar 2018 - Jun 2018)





Apresentações



Formação Acadêmica: Bacharelado em Ciência da Computação
pela UEPB

Experiência Profissional:

- Desenvolvedor de Software Estagiário: Buzzmonitor (Mar 2018 - Jun 2018)
- Desenvolvedor de Software Júnior: Accenture (Jan 2019 - Ago 2020)





Apresentações



Formação Acadêmica: Bacharelado em Ciência da Computação
pela UEPB

Experiência Profissional:

- Desenvolvedor de Software Estagiário: Buzzmonitor (Mar 2018 - Jun 2018)
- Desenvolvedor de Software Júnior: Accenture (Jan 2019 - Ago 2020)
- Engenheiro de Software: PicPay (Nov 2021 - Ago 2023)





Apresentações



Formação Acadêmica: Bacharelado em Ciência da Computação pela UEPB

Experiência Profissional:

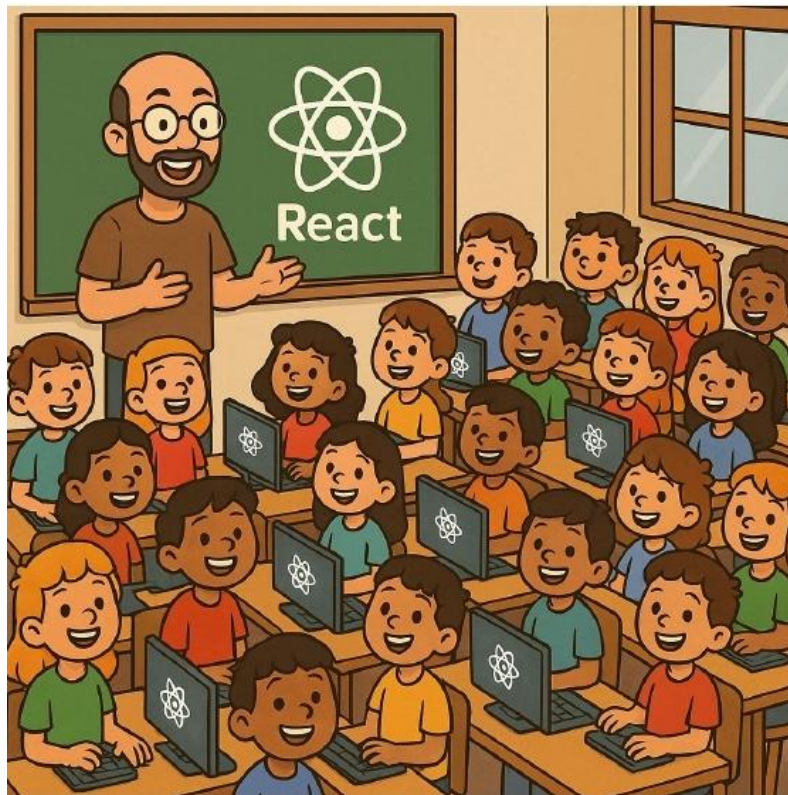
- Desenvolvedor de Software Estagiário: Buzzmonitor (Mar 2018 - Jun 2018)
- Desenvolvedor de Software Júnior: Accenture (Jan 2019 - Ago 2020)
- Engenheiro de Software: PicPay (Nov 2021 - Ago 2023)
- Engenheiro de Software: Mercado Livre (Set 2023 - Atualmente)





Apresentações

Agora um pouco sobre
cada um de vocês...





Dinâmica das aulas (treinamentos)

Sala de aula invertida: O conteúdo teórico será disponibilizado para estudo prévio. Os nossos encontros presenciais devem ter 70% do tempo voltados para práticas, dúvidas e colaborações.

Aprendizagem Baseadas em Problemas (PBL) : Vamos aprender resolvendo desafios reais através de um projeto integrador que construiremos juntos do início ao fim.





Calendário e Avaliações



Calendário (Visão geral):

- Módulo 1-2: Fundamentos (JS, HTML, CSS, Git).
- Módulo 3-4: Avançando (TypeScript, React e UX).
- Módulo 5-6: Web Services e prática de projeto

Critérios de avaliação:

- Entregas do projeto integrador (Peso: 4,0): A evolução do seu projeto em equipe é o principal critério.
- Participação em sala de aula. (Peso: 3,5)
- Atividades complementares. (Peso: 2,5)



Introdução a Web



O que é a Web?

- **Web vs. Internet:** A Internet é a infraestrutura (cabos, roteadores) e a Web é o serviço que a utiliza (páginas, sites).
- **O Navegador (Browser)**
 - **O que é?** É o software que você usa para acessar a web, como Google Chrome, Firefox, Safari ou Microsoft Edge.
 - **A Função Principal:** Ele interpreta o código (HTML, CSS, JavaScript) que o servidor envia e o transforma na página visual que você vê na tela.
 - **O "Cliente":** No ciclo de Requisição e Resposta, o navegador atua como o **cliente**. Ele envia os pedidos para os servidores e exibe o resultado para você.



Introdução a Web



Como a Web funciona?

- **Arquitetura Cliente e Servidor:** O seu navegador (cliente) faz uma requisição para um servidor (computador que armazena o site).
- **Requisição e Resposta:** O cliente pede uma página e o servidor a envia de volta.

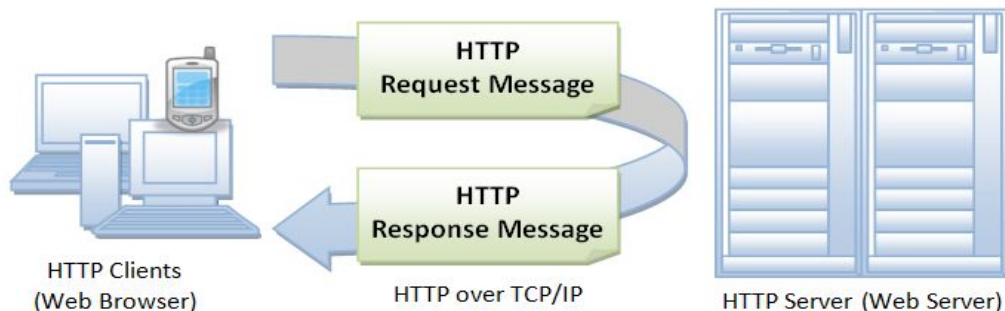


Introdução a Web



Como a Web funciona?

- **Arquitetura Cliente e Servidor:** O seu navegador (cliente) faz uma requisição **HTTP** para um servidor (computador que armazena o site).
- **Requisição e Resposta:** O cliente pede uma página e o servidor a envia de volta **via resposta HTTP**





Introdução a Web



Como a Web funciona?

- **Protocolo HTTP (Hyper Text Transfer Protocol)**

Pense nele como a regra de trânsito da web. É a "linguagem" que os clientes (navegadores) usam para se comunicar com os servidores. O HTTP/HTTPS é o protocolo mais comum e é responsável por transferir informações (como textos e imagens) entre o navegador e o servidor.



Introdução a Web

| Como a Web funciona?

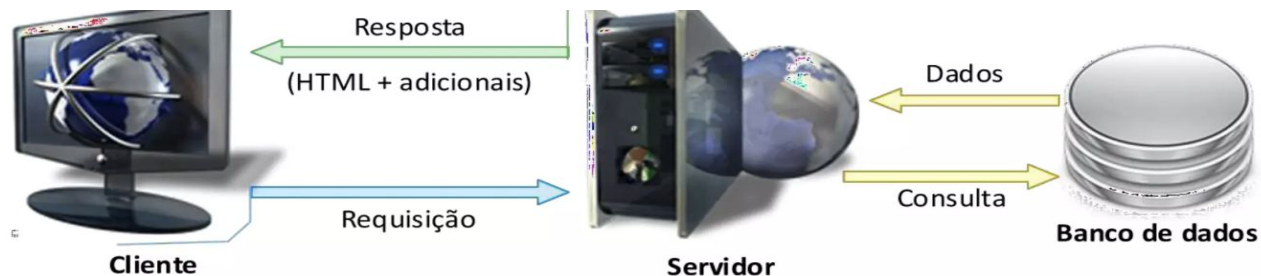




Introdução a Web

Como a Web funciona?

- Arquitetura Cliente e Servidor





Introdução a Web

Frontend

Toda **PARTE VISUAL** de um site/aplicação — a parte com a qual o **usuário interage** diretamente. O profissional responsável por trabalhar nessa área de um projeto desenvolve código para a interface gráfica, normalmente por meio de linguagens como **HTML**, **CSS** e **JavaScript**





Introdução a Web



Frontend

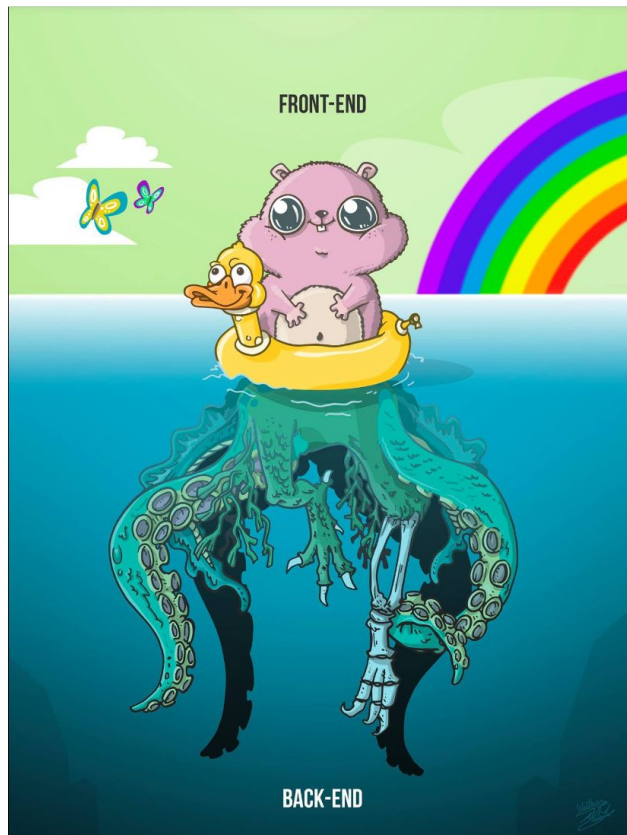
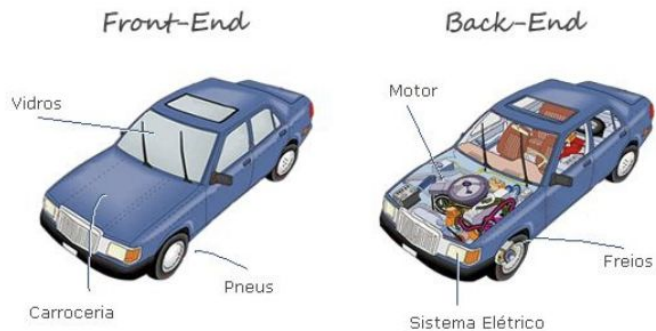
Toda **PARTE VISUAL** de um site/aplicação — a parte com a qual o **usuário interage** diretamente. O profissional responsável por trabalhar nessa área de um projeto desenvolve código para a interface gráfica, normalmente por meio de linguagens como **HTML**, **CSS** e **JavaScript**

Backend

Tudo o que acontece "**por trás dos bastidores**", no servidor. Lida com bancos de dados, lógica de negócios e segurança. Linguagens comuns: Python, PHP, Java, C#, entre outras.



Introdução a Web





As Linguagens Fundamentais da Web



HTML (Hypertext Markup Language): A espinha dorsal. Define a estrutura e o conteúdo da página (títulos, parágrafos, imagens).

CSS (Cascading Style Sheets): A "maquiagem". Responsável pela apresentação visual (cores, fontes, layouts e posicionamento).

JavaScript: O "comportamento". Torna a página interativa (ações após click do usuário, animações, formulários dinâmicos).



As Linguagens Fundamentais da Web





As Linguagens Fundamentais da Web



HTML

- Conteúdos.
- Organização.
- Parágrafos.
- Listas.
- Textos.

CSS

- Design.
- Cores.
- Backgrounds.
- Bordas.

JAVASCRIPT

- Ativar elementos
- Abrir páginas.
- Interação com as páginas.
- Aplicações.



HTML



- **HyperText Markup Language** = Linguagem de Marcação de HiperTexto
- **É uma Linguagem de Marcação:** Responsável por estruturar o conteúdo.
- **Não é de Programação:** Não possui lógica ou funcionalidade de script.



HTML





HTML - Sintaxe



```
<html>
  <head>
    <title>Título HTML</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Olá HTML</h1>
    <p></img></p>
    <p>Esta é a minha primeira página.</p>
  </body>
</html>
```



HTML - Sintaxe



O que é um elemento HTML?

Um elemento HTML é definido por uma tag de abertura, algum conteúdo e uma tag de fechamento:

`<tagname>` O conteúdo vai aqui... `</tagname>`

O elemento HTML é tudo o que vai da tag de abertura até a tag de fechamento:

`<h1>`Meu primeiro título`</h1>`

`<p>`Meu primeiro parágrafo.`</p>`



HTML - Tags



- **Tags:** As tags são a base do HTML e fazem parte da **sintaxe** da linguagem. Elas são envoltas por sinais de "menor que" (<) e "maior que" (>). A maioria das tags funciona em pares: uma tag de abertura e uma tag de fechamento.
 - a. Tag de abertura: **<tag>**
 - b. Tag de fechamento: **</tag>** (a barra / indica o fechamento)

Exemplo: `<p>Aqui está o conteúdo.</p>`

- `<p>` é a tag de abertura.
- `</p>` é a tag de fechamento.



HTML - Tags



- **Tags vazias (self-closing)** : não precisam de uma tag de fechamento, pois não contêm conteúdo.

Exemplo: `
` (para quebra de linha) , `` (para inserir uma imagem).



HTML - Tags



`<tag>`Conteúdo da tag`</tag>`

Abertura da tag

Conteúdo de tag

Fechamento da tag

``

Algumas tags podem possuir propriedades e até mesmo ser fechadas nelas mesmos, como exemplo de uma tag de imagem



Estrutura geral do documento HTML



- **<!DOCTYPE html>**: Inicia o arquivo e informa ao navegador que ele deve interpretar o código como HTML5.
- **<html>**: A "tag raiz" que engloba todo o conteúdo da página. Tudo que está dentro dela é considerado parte do documento HTML.
- **<head>**: Contém informações sobre a página que não são visíveis para o usuário, como o título que aparece na aba do navegador.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <!--conteudo do head-->
5  </head>
6  <body>
7      <!--conteudo do body-->
8  </body>
9  </html>
```




Estrutura geral do documento HTML



- **<body>**: Contém todo o conteúdo visível da página, ou seja, o que o usuário realmente vê e interage. Aqui é onde ficam os textos, imagens, links, vídeos, botões e qualquer outro elemento visual..

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <!--conteudo do head-->
5  </head>
6  <body>
7    <!--conteudo do body-->
8  </body>
9  </html>
```



Estrutura geral do documento HTML



```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Page title</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>This is a heading</h1>
```

```
<p>This is a paragraph.</p>
```

```
<p>This is another paragraph.</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



HTML - Prática

- Hello world
- h1,h2..h6
- img
- ul e ol
- table

