

**IF2010 Pemrograman Berorientasi Objek****Log Activity****K04 STI - Kelompok 2**

NIM	Tanggal	Kegiatan
18223053	16 April 2025	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pembuatan grup line kelompok</li></ul>
18223047	16 April 2025	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pembuatan repositori Github kelompok</li></ul>
18223047 18223053 18223019 18223045	19 April 2025	<ul style="list-style-type: none"><li>• Meet 1 Tubes OOP</li><li>• Pembagian tugas pengerjaan <i>Class Diagram</i> awal</li></ul>
18223047	19 April 2025	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pembuatan <i>directory structure</i> dari <i>project</i> Spakbor Hills untuk pengembangan lebih lanjut</li></ul>
18223047 18223053 18223019	23 April 2025	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kerja kelompok</li><li>• Melengkapi <i>Class Diagram</i> bagian masing-masing sesuai dengan pembagian tugas</li><li>• Pengerjaan laporan <i>milestone 1</i></li></ul>
18223045	23 April 2025	<ul style="list-style-type: none"><li>• Melakukan perbaikan pada Java Version di Gradle yang menyebabkan <i>compatibility error</i></li></ul>
18223047 18223053 18223019	24 April 2025	<ul style="list-style-type: none"><li>• Melakukan perbaikan dan melengkapi <i>Class Diagram</i> sesuai dengan pembagian tugas</li><li>• Finalisasi <i>Class Diagram</i></li></ul>
18223047 18223053 18223019 18223045	25 April 2025	<ul style="list-style-type: none"><li>• Asistensi <i>milestone 1</i></li></ul>
18223053	25 April 2025	<ul style="list-style-type: none"><li>• Notulensi hasil <i>milestone 1</i></li></ul>
18223047	26 April 2025	<ul style="list-style-type: none"><li>• Melakukan implementasi kelas NPC dan semua subclass nya, Item, Player dan Action, serta kelas ENUM seperti Direction, FishRarity, Gender, ItemCategory, LocationType, RelationshipStatus, Season, dan</li></ul>

		Weather.
18223047	27 April 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Melakukan revisi pada Readme.MD</li> <li>● Melakukan pengumpulan hasil pekerjaan <i>milestone</i> 1</li> </ul>
18223045	1 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Mencoba implementasi GUI</li> </ul>
18223047	5 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Melakukan implementasi kelas Farm, Inventory, Shipping Bin, serta <i>logic</i> penambahan dan pengurangan Gold</li> </ul>
18223053	11 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Melakukan implementasi kelas dan <i>logic</i> Time</li> </ul>
18223019		<ul style="list-style-type: none"> <li>● Melakukan implementasi <i>logic</i> dan kelas Season, Weather, dan GameTime</li> </ul>
18223053		<ul style="list-style-type: none"> <li>● Menambah <i>randomizer</i> pada Farm Map</li> <li>● Menambahkan player <i>image</i> dan <i>collision detection</i></li> <li>● Menginisialisasi <i>map</i> dan kamera</li> </ul>
18223047	13 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Melakukan implementasi pada kelas Seed, FarmMap, MapArea, Tile, WorldMap, DeployedObject dan semua <i>subclass</i>-nya, Store, EndGameStatistics, PriceList, Recipe</li> <li>● Melakukan perbaikan implementasi pada kelas Farm, Player, dan GameTime</li> <li>● Menyelesaikan implementasi kelas Shipping Bin</li> <li>● Melakukan <i>testing</i> pada semua kelas yang sudah dibuat</li> </ul>
18223047	17 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Melakukan implementasi Shipping Bin, <i>action</i> dari player (seperti plant, till, harvest, watering) pada GUI Java Swing</li> </ul>
18223047 18223019 18223045	17 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Kerja kelompok</li> <li>● Membahas rencana implementasi GUI Java Swing dari semua kelas model yang sudah dibuat</li> </ul>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Terdapat dua opsi yaitu, penerapan model MVC sepenuhnya (membuat kelas <i>Controller</i> terpisah) atau membuat <i>controller</i> di masing-masing kelas itu sendiri</li> <li>● Pembuatan <i>asset</i> awal game</li> </ul>
18223019 18223053	18 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Membuat <i>asset</i> game</li> </ul>
18223047	19 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Melakukan implementasi <i>logic</i> dari crop lifecycle, memperbaiki harvest inventory bug, dan menambahkan <i>tool selector</i> pada GUI</li> </ul>
18223019 18223053		<ul style="list-style-type: none"> <li>● Membuat <i>asset</i> game</li> </ul>
18223047	21 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Melakukan implementasi <i>logic</i> dari map visiting dan memperbaiki interaction pada World Map</li> <li>● Melakukan implementasi pada <i>core gameplay mechanics</i></li> <li>● Melakukan implementasi GUI Store dan Shipping Bin, <i>logic</i> pembelian dari Store, <i>logic</i> penjualan melalui Shipping Bin</li> <li>● Melakukan implementasi portal untuk berpindah <i>map</i></li> </ul>
18223047	22 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Melakukan implementasi <i>fishing mechanics</i> pada GUI yaitu <i>random guess number</i>, <i>location validation</i> untuk <i>water tiles</i>, dan implementasi <i>logic time</i> dan <i>energy cost</i></li> </ul>
18223047	23 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Melakukan implementasi <i>sleeping</i> di dalam House,</li> <li>● Melakukan implementasi <i>logic</i> dibalik <i>cooking</i> termasuk <i>fuel</i>, <i>time</i>, dan <i>energy cost</i>.</li> <li>● Melakukan implementasi <i>logic</i> dari Proposing dan Marrying, Chatting dengan NPC, dan Gifting dengan NPC</li> </ul>

18223047	24 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengubah <i>size viewport</i> GUI menjadi <i>full screen</i></li> <li>• Membuat <i>interface</i> sederhana untuk <i>new game</i>, <i>credit</i>, dan <i>exit</i></li> <li>• Memperbaiki implementasi House, memperbaiki store GUI, dan menambahkan aktivitas <i>watching TV</i></li> <li>• Melakukan implementasi GUI saat tidur</li> <li>• Menambahkan <i>game tint</i> pada waktu-waktu tertentu</li> <li>• Memperbaiki <i>text clipping</i> pada GUI</li> </ul>
18223047	25 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Memperbaiki masalah <i>spawning player</i> pada <i>tile</i> yang <i>unpassable</i></li> <li>• Menambahkan <i>asset</i> pada semua jenis <i>tile</i></li> <li>• Menambahkan <i>sprite</i> player dan NPC</li> <li>• Menambahkan <i>help dialog</i>, <i>credits</i> pada <i>main menu</i></li> <li>• Menambahkan fitur <i>view player info</i> dan <i>statistics</i> pada saat <i>game</i> berjalan</li> </ul>
18223045		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Memperbaiki GUI pada Inventory</li> <li>• Melakukan update pada GamePanel</li> </ul>
18223047 18223053 18223019 18223045	25 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Melakukan asistensi <i>milestone 2</i></li> </ul>
18223047	27 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Melakukan <i>enhancement</i> pada GUI seperti membuat semua dialog NPC menjadi <i>ingame</i> GUI, memperbaiki navigasi <i>keyboard</i> pada Store</li> <li>• Memperbaiki GUI Cheats, Shipping Bin, End of Day Summary, dan World Map Selection</li> <li>• Menambahkan <i>background image</i> pada main menu</li> <li>• Memperbaiki HUD <i>energy bar</i> dan melakukan <i>improvement</i> pada representasi Gold, Time, Weather, dan Season.</li> <li>• Mengganti <i>font</i> main menu</li> <li>• Melakukan implementasi fitur Save</li> </ul>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>and Load Games</li> <li>• Memperbaiki <i>view</i> pada GUI Store dan foto NPC pada <i>smaller screen</i></li> <li>• Memperbaiki <i>clipping</i> pada sprite NPC</li> <li>• <i>Merging branch</i> arqila dengan main</li> </ul>
18223047	28 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Membuat <i>testing sheets</i></li> </ul>
18223053	28 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Melakukan <i>testing</i> dengan semua <i>test case</i> yang ada pada <i>testing sheets</i></li> </ul>
18223019	28 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Membuat Booklet</li> </ul>
18223053	29 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Melakukan <i>refactor</i> pada semua kode kelas</li> </ul>
18223047		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Memperbaiki implementasi pada Load dan Save (Singleton Pattern), GameEvent (Observer Pattern), dan Item (Factory Pattern) agar mengimplementasikan tiga <i>design pattern</i> yang berbeda</li> </ul>
18223053	30 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Melakukan <i>refactor</i> pada keseluruhan kode</li> <li>• Membuat Log Activity</li> </ul>
18223047	31 Mei 2025	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Memperbaiki dan melengkapi Log Activity</li> <li>• Membuat <i>Class Diagram</i> final</li> <li>• Melakukan pengumpulan <i>milestone 2</i></li> </ul>