

# Global Game Jam 2023 - GDD

---

## Pitch

A traves de una linea historica, vas a poder descubrir cuales son la raices de lo que hoy llamamos sociedad. Con una variedad de minijuegs que ilustran cada uno de los desafios que enfretamos como especia para poder establernos en lo que somos hoy en dia.

## Narrativa

A traves de diferente "milestones" contaremos como la humanidad evoluciono en una sociedad funcional con la tecnologia moderna, permitiendo hacer una revision y un lookback de que fue lo que nos trajo aqui, replantearnos todos los desafios y problemas que superamos como especie.

## Genero

El juego sera arcade con diferentes minijuegos en los que deberas realizar una accion o serie de acciones para completar un objetivo. S

## Game Flow

El jugador debera completar los diferentes minijuegos para poder avanzar en los retrocesos temporales. Si no logra completarlo, debera reintentarlo desde un punto anterior, dandole la opcion de elegir algo diferente.

Estos minijuegos seran tranquilos y con una dificultad moderada, poniendo mas enfasis en lo que busca transmitir como historia que en la dificultad mecanica en si. Se intentara que el jugador no pueda "fallar" a menos que lo realice muy mal o intensionadamente.

## Look and Feel

Deberia tener una estetica "cozy" donde cada momento es algo que envoca una sensacion de realizacion en el jugador. Deberia poder añorar y disfrutar de este periodo. Darse cuenta que lo que esta transitando es algo importante para la especie y ademas, algo que lo llena de determinacion.

## Gameplay

El usuario podra explorar a traves de una ramificacion que presenta la posibilidad de jugar diferentes minijuegos, completarlos permite avanzar al stage siguiente. Estos a su vez desbloquean los siguientes y se tendra la posibilidad de jugar una de ellos. Cerrandose a medida que avanzamos el camino hacia el minijuego final que completara el ciclo de nuestro desarrollo.

## Objetivo:

- Llegar a la raiz de desbloqueo de la evolucion humana.

## Progresion

- Completar un minijuego permitiria avanzar a los siguientes.
- No completarlo permitiria al usuario retomar la decision del minijuego a realizar

## Play Flow

1. Se despliega una seleccion de opciones para el jugador (Minijuegos posibles)
2. Juega el minijuego y suceden dos opciones
  1. Si completo todos los minijuegos del nivel avanza al siguiente nivel
  2. Si no completo todos los minijuegos del nivel, permanecera bloqueada la siguiente epoca
3. Si la unica opcion que queda es la final, se muestra una cinematica que completa el juego.

## Minijuegos

### Edad Prehistorica

#### Agronomia -

- Un minijuego donde deberas:
  - Harar un piso
  - Hacer un pozo
  - Plantar la semilla
  - Regar la semilla
  - Verla crecer

#### Fuego - final

- Cinematica de cierre final del juego, donde vemos que el origen de la sociedad moderna es realmente la capacidad de poder utilizar el fuego, para cocinar,

calentarnos y muchas cosas mas.

## Domesticacion

- Para completar este juego deberas ser capaz de domesticar un lobo
    - Minijuego al estilo de pesca de stardew valley, donde tironeas de una cuerda con un lobo
    - Si lo logras mantener en el lugar justo, podes acariciarlo, sino, no avanza la carga
    - Si lo completas, se domestica el lobo y veras un gif donde se lo acaricia en la panza.
- 

## Edad Antigua

### Nacimiento Imperio Romano -

Minijuego de pipes, ordenamiento

### Buda - Meditacion

- Flappy Bird-like game donde usas un boton para que el buda se "eleve" hacia la iluminacion, a medida que pasas por un bosque.
- Llegado el momento final, se muestra un gif, donde el buda se transforma en la



imagen iluminada: (Debiera ser dorado o algo asi)

### Invencion del idioma -

- Se realiza un decifrado de una frase/palabra donde se la muestra en simbolos simples, estos representan una letra, que es la primera letra del nombre del simbolo. El usuario tendra una pista y debera completar la frase para ganar el minijuego.
- 

## Edad Media

### Polvora

- Algo de armar fuegos artificiales?

## Imprenta

- Puzzle de reordenar los tipos

## Fotografia

- Tratar con los axis horizontales y verticales, el encuadrar correctamente a la pareja. La camara tiembla y se mueve, con un boton de aceptar. Podras sacar la foto y dependiendo de que tan centrada este, es el score
- 

## Edad Moderna

### Astronomia

- Puzzle de descubrir los planetas

### Motor a Vapor

### Gravedad

---

## Edad Contemporanea

### Internet

- Juego de interconexion, buscar que sea diferente a la de las pipes

### Aterrizaje lunar

- Pilotar el apollo para poder hacer correctamente el alunizaje. Tienes que lograr que aterrice correctamente

### Medicina

### Nosotros en la GDD

- Juego al estilo inception donde nos vemos todos y la GGJ de fondo, con un pequeño PONG que se debe ganar para avanzar.