



CONTACTO

- www.pablonudel.com
- pablonudel@gmail.com
- +33 6 70 64 48 25
- Toulouse, France
- linkedin.com/in/pablonudel
- github.com/pablonudel

IDIOMAS

- Español
- Francés
- Inglés

SOFTWARE

- Visual Studio Code
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe AfterEffects
- Blender

COMPETENCIAS

- C
- Python
- Javascript
- ReactJS
- ThreeJS
- NextJS
- NodeJS
- ExpressJS
- Flask
- MongoDB
- SQL
- Git / GitHub
- Docker
- Html 5
- Css 3 & Sass
- Tailwind
- Bootstrap

PABLO NUDEL

DESARROLLADOR WEB

Después de una carrera llena de experiencias en diversas disciplinas creativas, así como en la gestión de proyectos y clientes, decidí volver a formarme en el desarrollo web. Actualmente, estoy realizando prácticas en LAAS-CNRS y busco activamente un puesto de desarrollador full-stack para profundizar mi especialización en este apasionante campo.

ÚLTIMOS PROYECTOS

Vizboard NextJS React Typescript Postgres SQL Prisma Docker

Plataforma para crear paneles de control a partir de conexiones a bases de datos externas. Proyecto final de la formación en Holberton School para obtener el título RNCP 5 (Desarrollador Web y Móvil).

Características principales del proyecto:

- Autenticación y autorización (OAuth y credenciales).
- Creación de proyectos con múltiples conexiones a bases de datos.
- Cifrado de acceso a bases de datos.
- Introspección de esquemas para la creación dinámica de dashboards.
- Tabla de datos unificada para múltiples fuentes con la misma estructura.
- Widgets para crear tablas de datos, gráficos y bloques de texto.
- Configuración de widgets y layout del dashboard.
- Dashboards privados o públicos con generación de enlaces para compartir.
- Internacionalización (francés e inglés).

- **Video Demo** : <https://drive.google.com/file/d/1uk4AOIkXw9yeI5TYPAkxNKGjqwaLLn5/view?usp=sharing>

HBnB Evolution Python Javascript SQL HTML CSS

Un clon básico de la popular plataforma AirBnB, desarrollado con un backend basado en Flask y un cliente web simple, como parte del plan de estudios de Holberton School.

- <https://github.com/pablonudel/holbertonschool-hbnb>

Simple Shell C

Shell básico hecho en C que reproduce algunas características de un shell estándar de UNIX. Proyecto como parte de mi formación en Holberton School.

- https://github.com/pablonudel/holbertonschool-simple_shell

Proyectos ThreeJS ThreeJS React Javascript

Proyectos completados como parte del curso en threejs-journey.com

- **EarthShaders** : <https://github.com/pablonudel/EarthShaders>
- **AnimatedGalaxy** : <https://github.com/pablonudel/AnimatedGalaxy>

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Desarrollador informático | Pasantía @ LAAS-CNRS

09/2025 - 02/2026

Web Builder & Design Project Associate | Luxury Presence

03/2022 - 06/2023

Director Artístico, Ilustrador, Motion Graphics, Diseñador Gráfico | Freelance

04/2007 - 03/2022

Jefe de Proyectos del Departamento Multimedia | IMC Comunicación

09/2004 - 04/2007

Diseñador Gráfico | GR Group

06/2002 - 03/2004

FORMACIÓN

Licenciatura en Desarrollo de IT - 1er año | Holberton School Francia

10/2024 - 07/2025

Next.js, Payload CMS, Tailwind, Prisma, Gsap | Formación autodidacta

2024 - hasta la fecha

Desarrollo Three.js | www.threejs-journey.com

05/2024 - hasta la fecha

Desarrollo Full Stack | Coderhouse

09/2021 - 11/2022

Diseño Gráfico | Universidad de Buenos Aires

2001 - 2007