



## CONTACTO

- [www.pablonudel.com](http://www.pablonudel.com)
- [pablonudel@gmail.com](mailto:pablonudel@gmail.com)
- +33 6 70 64 48 25
- Toulouse, France
- [linkedin.com/in/pablonudel](https://linkedin.com/in/pablonudel)
- [github.com/pablonudel](https://github.com/pablonudel)

## IDIOMAS

- Español
- Francés
- Inglés

## SOFTWARE

- Visual Studio Code
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe AfterEffects
- Blender

## COMPETENCIAS

- C
- Python
- Javascript
- ReactJS
- ThreeJS
- NextJS
- NodeJS
- ExpressJS
- Flask
- MongoDB
- SQL
- Git / GitHub
- Docker
- Html 5
- Css 3 & Sass
- Tailwind
- Bootstrap

# PABLO NUDEL

## DESARROLLADOR WEB & WEB MOBILE

Después de una carrera rica y diversificada en disciplinas creativas, gestión de proyectos y clientes, decidí reorientar mi actividad hacia el desarrollo web. Actualmente de prácticas en el LAAS-CNRS, estoy abierto a nuevas oportunidades profesionales —ya sea un contrato en alternancia para continuar mi especialización o un puesto de contratación indefinida (CDI)— con el fin de poner mis competencias al servicio de proyectos ambiciosos.

## ÚLTIMOS PROYECTOS

### Vizboard NextJS React Typescript Postgres SQL Prisma Docker

Plataforma para crear paneles de control a partir de conexiones a bases de datos externas. Proyecto final de la formación en Holberton School para obtener el título RNCP 5 (Desarrollador Web y Móvil).

#### Características principales del proyecto:

- Autenticación y autorización (OAuth y credenciales).
- Creación de proyectos con múltiples conexiones a bases de datos.
- Cifrado de acceso a bases de datos.
- Introspección de esquemas para la creación dinámica de dashboards.
- Tabla de datos unificada para múltiples fuentes con la misma estructura.
- Widgets para crear tablas de datos, gráficos y bloques de texto.
- Configuración de widgets y layout del dashboard.
- Dashboards privados o públicos con generación de enlaces para compartir.
- Internacionalización (francés e inglés).

- **Video Demo** : <https://drive.google.com/file/d/1uk4AOIkXw9yeI5TYPAkxNKGjqwaLLn5/view?usp=sharing>

### HBnB Evolution Python Javascript SQL HTML CSS

Un clon básico de la popular plataforma AirBnB, desarrollado con un backend basado en Flask y un cliente web simple, como parte del plan de estudios de Holberton School.

- <https://github.com/pablonudel/holbertonschool-hbnb>

### Simple Shell C

Shell básico hecho en C que reproduce algunas características de un shell estándar de UNIX. Proyecto como parte de mi formación en Holberton School.

- [https://github.com/pablonudel/holbertonschool-simple\\_shell](https://github.com/pablonudel/holbertonschool-simple_shell)

### Proyectos ThreeJS ThreeJS React Javascript

Proyectos creados para explorar la biblioteca ThreeJS

- **EarthShaders** : <https://github.com/pablonudel/EarthShaders>
- **AnimatedGalaxy** : <https://github.com/pablonudel/AnimatedGalaxy>

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### Desarrollador fullstack | *Pasantía @ LAAS-CNRS*

09/2025 - 02/2026

### Web Builder & Design Project Associate | *Luxury Presence*

03/2022 - 06/2023

### Director Artístico, Ilustrador, Motion Graphics, Diseñador Gráfico | *Freelance*

04/2007 - 03/2022

### Jefe de Proyectos del Departamento Multimedia | *IMC Comunicación*

09/2004 - 04/2007

### Diseñador Gráfico | *GR Group*

06/2002 - 03/2004

## FORMACIÓN

### Licenciatura en Desarrollo de IT - 1er año | *Holberton School Francia*

10/2024 - 07/2025

### Next.js, Motia.dev, PostgreSQL, Docker | *Formación autodidacta*

2024 - hasta la fecha

### Desarrollo Three.js | *www.threejs-journey.com*

05/2024 - hasta la fecha

### Desarrollo Full Stack | *Coderhouse*

09/2021 - 11/2022

### Diseño Gráfico | *Universidad de Buenos Aires*

2001 - 2007