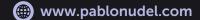


CONTACTO



💌 pablonudel@gmail.com

+33 6 70 64 48 25

Toulouse, France

pablonudel

pablonudel

IDIOMAS

Español

Francés

Inglés

SOFTWARE

Visual Studio Code Adobe Photoshop Adobe Illustrator Adobe AfterEffects Blender

COMPETENCIAS

Html 5 Css 3 & Sass

Tailwind

Bootstrap

 $\overline{}$

Python

Javascript

ReactJS

ThreeJS

NextJS

NodeJS

ExpressJS

MongoDB

SQL

Git / GitHub

PABLO NUDEL DESARROLLADOR WEB JR

Después de una carrera llena de experiencias en diversas disciplinas creativas, así como en la gestión de proyectos y clientes, decidí volver a formarme en el desarrollo web. Actualmente, estoy realizando una formación intensiva en Holberton School, donde estoy desarrollando mis habilidades técnicas y profundizando mis conocimientos en este apasionante campo.

ÚLTIMOS PROYECTOS

Simple Shell



Shell básico hecho en C que reproduce algunas características de un shell estándar de UNIX. Proyecto como parte de mi formación en Holberton School.

 $\bullet \ https://github.com/pablonudel/holbertonschool\text{-}simple_shell$

Función _prinf



Una versión simplificada de la función printf en C. Proyecto como parte de mi formación en Holberton School.

• https://github.com/pablonudel/holbertonschool-printf

Proyectos ThreeJS ThreeJS React Javascript





Provectos completados como parte del curso en threeis-iournev.com

- EarthShaders: https://github.com/pablonudel/EarthShaders
- AnimatedGalaxy: https://github.com/pablonudel/AnimatedGalaxy

Backend Store ExpressJS MongoDB PassportJS Swagger









Backend para un e-commerce desarrollado con ExpressJS, MongoDB y documentado con Swagger. Este proyecto forma parte de un proyecto final de carrera en Coderhouse.

• https://github.com/pablonudel/ecommerce_backend



Plataforma e-commerce para la venta de monopatines eléctricos, bicicletas y accesorios. Este proyecto fue desarrollado como parte del curso de React en Coderhouse.

• https://github.com/pablonudel/ecomm-reactis

BelleBière Html SCSS Javascript

Una tienda online ficticia que vende una variedad de cervezas y accesorios relacionados con la cerveza. Este proyecto forma parte de un proyecto final de curso en Coderhouse.

• https://github.com/pablonudel/bellebiere

Inkemall Html SCSS Javascript









Este proyecto es parte del proyecto final del curso en Coderhouse, que muestra un sitio web completamente funcional para un estudio de tatuajes ficticio.

• https://github.com/pablonudel/inkemall

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Web Builder & Design Project Associate | Luxury Presence

03/2022 - 06/2023

Director Artístico, Ilustrador, Motion Graphics, Diseñador Gráfico | Freelance

Jefe de Proyectos del Departamento Multimedia | IMC Comunicación

09/2004 - 04/2007

Diseñador Gráfico | GR Group

06/2002 - 03/2004

FORMACIÓN

Licenciatura en Desarrollo de IT Especialidad Web FullStack | Holberton School France

10/2024 - hasta la fecha

Next.js, Payload CMS, Tailwind, Prisma, Gsap | Formación autodidacta

2024 - hasta la fecha

Desarrollo Three.js | www.threejs-journey.com

05/2024 -hasta la fecha

Desarrollo Full Stack | Coderhouse

09/2021 - 11/2022

Diseño Gráfico | Universidad de Buenos Aires

2001 - 2007