







CONTACTO


 www.pablonudel.com

 pablonudel@gmail.com

 +33 6 70 64 48 25

 Toulouse, France

 [pablonudel](#)

 [pablonudel](#)

IDIOMAS

Español

Francés

Inglés

SOFTWARE

Visual Studio Code

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Adobe AfterEffects

Blender

COMPETENCIAS

Html 5

Css 3 & Sass

Tailwind

Bootstrap

C

Python

Javascript

ReactJS

ThreeJS

NextJS

NodeJS

ExpressJS

MongoDB

SQL

Git / GitHub

PABLO NUDEL

DESARROLLADOR WEB JR

Después de una carrera llena de experiencias en diversas disciplinas creativas, así como en la gestión de proyectos y clientes, decidí volver a formarme en el desarrollo web. Actualmente, estoy realizando una formación intensiva en Holberton School, donde estoy desarrollando mis habilidades técnicas y profundizando mis conocimientos en este apasionante campo.

ÚLTIMOS PROYECTOS

Simple Shell C

Shell básico hecho en C que reproduce algunas características de un shell estándar de UNIX. Proyecto como parte de mi formación en Holberton School.

• https://github.com/pablonudel/holbertonschool-simple_shell

Función _printf C

Una versión simplificada de la función printf en C.

Proyecto como parte de mi formación en Holberton School.

• <https://github.com/pablonudel/holbertonschool-printf>

Proyectos ThreeJS ThreeJS React Javascript

Proyectos completados como parte del curso en threejs-journey.com

• **EarthShaders** : <https://github.com/pablonudel/EarthShaders>

• **AnimatedGalaxy** : <https://github.com/pablonudel/AnimatedGalaxy>

Backend Store ExpressJS MongoDB PassportJS Swagger

Backend para un e-commerce desarrollado con ExpressJS, MongoDB y documentado con Swagger. Este proyecto forma parte de un proyecto final de carrera en Coderhouse.

• https://github.com/pablonudel/ecommerce_backend

Electric Wheels ReactJS Firebase

Plataforma e-commerce para la venta de monopatines eléctricos, bicicletas y accesorios. Este proyecto fue desarrollado como parte del curso de React en Coderhouse.

• <https://github.com/pablonudel/ecommm-reactjs>

BelleBière Html SCSS Javascript

Una tienda online ficticia que vende una variedad de cervezas y accesorios relacionados con la cerveza. Este proyecto forma parte de un proyecto final de curso en Coderhouse.

• <https://github.com/pablonudel/bellebiere>

Inkemall Html SCSS Javascript

Este proyecto es parte del proyecto final del curso en Coderhouse, que muestra un sitio web completamente funcional para un estudio de tatuajes ficticio.

• <https://github.com/pablonudel/inkemall>

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Web Builder & Design Project Associate | *Luxury Presence*

03/2022 - 06/2023

Director Artístico, Ilustrador, Motion Graphics, Diseñador Gráfico | *Freelance*

04/2007 - 03/2022

Jefe de Proyectos del Departamento Multimedia | *IMC Comunicación*

09/2004 - 04/2007

Diseñador Gráfico | *GR Group*

06/2002 - 03/2004

FORMACIÓN

Licenciatura en Desarrollo de IT

Especialidad Web FullStack | *Holberton School France*

10/2024 - hasta la fecha

Next.js, Payload CMS, Tailwind, Prisma, Gsap | *Formación autodidacta*

2024 - hasta la fecha

Desarrollo Three.js | *www.threejs-journey.com*

05/2024 - hasta la fecha

Desarrollo Full Stack | *Coderhouse*

09/2021 - 11/2022

Diseño Gráfico | *Universidad de Buenos Aires*

2001 - 2007