



PABLO NUDEL

DESARROLLADOR WEB & WEB MOBILE

Después de una carrera rica y diversificada en disciplinas creativas, gestión de proyectos y clientes, decidí reorientar mi actividad hacia el desarrollo web. Actualmente de prácticas en el LAAS-CNRS, estoy abierto a nuevas oportunidades profesionales —ya sea un contrato en alternancia para continuar mi especialización o un puesto de contratación indefinida (CDI)— con el fin de poner mis competencias al servicio de proyectos ambiciosos.

CONTACTO

www.pablonudel.com

pablonudel@gmail.com

+33 6 70 64 48 25

Toulouse, France

linkedin.com/in/pablonudel

github.com/pablonudel

IDIOMAS

Español

Francés

Inglés

SOFTWARE

Visual Studio Code

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Adobe AfterEffects

Blender

COMPETENCIAS

C

Python

Javascript

ReactJS

ThreeJS

NextJS

NodeJS

ExpressJS

Flask

MongoDB

SQL

Git / GitHub

Docker

Html 5

Css 3 & Sass

Tailwind

Bootstrap

ÚLTIMOS PROYECTOS

Vizboard

Plataforma para crear paneles de control a partir de conexiones a bases de datos externas. Proyecto final de la formación en Holberton School para obtener el título RNCP 5 (Desarrollador Web y Móvil).

Características principales del proyecto:

- Autenticación y autorización (OAuth y credenciales).
- Creación de proyectos con múltiples conexiones a bases de datos.
- Cifrado de acceso a bases de datos.
- Introspección de esquemas para la creación dinámica de dashboards.
- Tabla de datos unificada para múltiples fuentes con la misma estructura.
- Widgets para crear tablas de datos, gráficos y bloques de texto.
- Configuración de widgets y layout del dashboard.
- Dashboards privados o públicos con generación de enlaces para compartir.
- Internacionalización (francés e inglés).

• **Video Demo :** <https://drive.google.com/file/d/1uk4AOIkXw9yel5TYPAkxNKGjqwaLLn5/view?usp=sharing>

HBnB Evolution

Un clon básico de la popular plataforma AirBnB, desarrollado con un backend basado en Flask y un cliente web simple, como parte del plan de estudios de Holberton School.

• <https://github.com/pablonudel/holbertonschool-hbnb>

Simple Shell

Shell básico hecho en C que reproduce algunas características de un shell estándar de UNIX. Proyecto como parte de mi formación en Holberton School.

• https://github.com/pablonudel/holbertonschool-simple_shell

Proyectos ThreeJS

Proyectos creados para explorar la biblioteca ThreeJS

• **EarthShaders :** <https://github.com/pablonudel/EarthShaders>

• **AnimatedGalaxy :** <https://github.com/pablonudel/AnimatedGalaxy>

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Desarrollador fullstack | Pasantía @ LAAS-CNRS

09/2025 - 02/2026

Web Builder & Design Project Associate | Luxury Presence

03/2022 - 06/2023

Director Artístico, Ilustrador, Motion Graphics, Diseñador Gráfico | Freelance

04/2007 - 03/2022

Jefe de Proyectos del Departamento Multimedia | IMC Comunicación

09/2004 - 04/2007

Diseñador Gráfico | GR Group

06/2002 - 03/2004

FORMACIÓN

Licenciatura en Desarrollo de IT - 1er año | Holberton School Francia

10/2024 - 07/2025

Next.js, Motia.dev, PostgresSQL, Docker | Formación autodidacta

2024 - hasta la fecha

Desarrollo Three.js | www.threejs-journey.com

05/2024 - hasta la fecha

Desarrollo Full Stack | Coderhouse

09/2021 - 11/2022

Diseño Gráfico | Universidad de Buenos Aires

2001 - 2007