



CONTACT

- www.pablonudel.com
- pablonudel@gmail.com
- +33 6 70 64 48 25
- Toulouse, France
- linkedin.com/in/pablonudel
- github.com/pablonudel

LANGUES

- Espagnol
- Français
- Anglais

LOGICIELS

- Visual Studio Code
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe AfterEffects
- Blender

COMPÉTENCES

- C
- Python
- Javascript
- ReactJS
- ThreeJS
- NextJS
- NodeJS
- ExpressJS
- Flask
- MongoDB
- SQL
- Git / GitHub
- Docker
- Html 5
- Css 3 & Sass
- Tailwind
- Bootstrap

PABLO NUDEL

DÉVELOPPEUR WEB & WEB MOBILE

Forte d'une carrière riche et diversifiée dans les disciplines créatives, la gestion de projets et des clients, j'ai choisi de me reconverter dans le développement web. Actuellement en stage au LAAS-CNRS, je recherche activement un poste en alternance pour continuer une spécialisation dans ce domaine.

DERNIERS PROJETS

Vizboard NextJS React Typescript Postgres SQL Prisma Docker

Plateforme de création de dashboards à partir de connexions à des bases de données externes. Projet final de la formation chez Holberton School pour l'obtention du titre RNCP 5 (Développeur web et web mobile).

Caractéristiques principales du projet :

- Authentification et autorisation (OAuth et identifiants).
- Création de projets avec de multiples connexions à des bases de données.
- Cryptage de l'accès aux bases de données.
- Introspection de schémas pour la création dynamique de dashboards.
- Datatable unifiée pour plusieurs sources de même structure.
- Widgets pour la création de datatables, de graphiques et de blocs de texte.
- Configuration des widgets et de la disposition du dashboard.
- Dashboards privés ou publics avec génération d'un lien de partage.
- Internationalisation (Français et Anglais).

- **Video Demo** : <https://drive.google.com/file/d/1uk4AOlkcXw9yel5TYPAkxNKGjqwaLLn5/view?usp=sharing>

HBnB Evolution Python Javascript SQL HTML CSS

Un clone de base de la populaire plateforme AirBnB, développé avec un backend basé sur Flask et un client web simple, dans le cadre du programme de Holberton School.

- <https://github.com/pablonudel/holbertonschool-hbnb>

Simple Shell C

Shell de base réalisé en C qui reproduit certaines fonctionnalités d'un shell UNIX standard. Projet dans le cadre de ma formation à Holberton School.

- https://github.com/pablonudel/holbertonschool-simple_shell

Projets ThreeJS ThreeJS React Javascript

Projets réalisés dans le cadre du cours sur threejs-journey.com

- **EarthShaders** : <https://github.com/pablonudel/EarthShaders>
- **AnimatedGalaxy** : <https://github.com/pablonudel/AnimatedGalaxy>

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur informatique | *Stagiaire @ LAAS-CNRS*

09/2025 - 02/2026

Web Builder & Design Project Associate | *Luxury Presence*

03/2022 - 06/2023

Directeur Artistique, Illustrateur, Motion Designer, Graphiste | *Independat*

04/2007 - 03/2022

Chef de Projet du Département Multimédia | *IMC Comunicación*

09/2004 - 04/2007

Graphiste | *GR Group*

06/2002 - 03/2004

FORMATIONS

Bachelor en Développement IT - 1er année | *Holberton School France*

10/2024 - 07/2025

Next.js, Payload CMS, Tailwind, Prisma, Gsap | *Formation autodidacte*

2024 - à ce jour

Développement Three.js | *www.threejs-journey.com*

05/2024 - à ce jour

Développement Full Stack | *Coderhouse*

09/2021 - 11/2022

Graphisme | *Université de Buenos Aires*

2001 - 2007