



# PABLO NUDEL

## DÉVELOPPEUR WEB & WEB MOBILE

Fort d'une carrière riche et diversifiée dans les disciplines créatives, la gestion de projets et des clients, j'ai choisi de me reconversion dans le développement web. Actuellement en stage au LAAS-CNRS, je suis désormais ouvert à de nouvelles opportunités professionnelles — qu'il s'agisse d'une alternance pour poursuivre ma spécialisation ou d'un premier poste en CDI — afin de mettre mes compétences au service de projets ambitieux.

### CONTACT

[www.pablonudel.com](http://www.pablonudel.com)

pablonudel@gmail.com

+33 6 70 64 48 25

Toulouse, France

[linkedin.com/in/pablonudel](https://linkedin.com/in/pablonudel)

[github.com/pablonudel](https://github.com/pablonudel)

### LANGUES

Espagnol

Français

Anglais

### LOGICIELS

Visual Studio Code

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Adobe AfterEffects

Blender

### COMPÉTENCES

C

Python

Javascript

ReactJS

ThreeJS

NextJS

NodeJS

ExpressJS

Flask

MongoDB

SQL

Git / GitHub

Docker

Html 5

Css 3 & Sass

Tailwind

Bootstrap

### DERNIERS PROJETS

**Vizboard**

Plateforme de création de dashboards à partir de connexions à des bases de données externes. Projet final de la formation chez Holberton School pour l'obtention du titre RNCP 5 (Développeur web et web mobile).

#### Caractéristiques principales du projet :

- Authentification et autorisation (OAuth et identifiants).
- Création de projets avec de multiples connexions à des bases de données.
- Cryptage de l'accès aux bases de données.
- Introspection de schémas pour la création dynamique de dashboards.
- Datatable unifiée pour plusieurs sources de même structure.
- Widgets pour la création de datatables, de graphiques et de blocs de texte.
- Configuration des widgets et de la disposition du dashboard.
- Dashboards privés ou publics avec génération d'un lien de partage.
- Internationalisation (Français et Anglais).

• **Video Demo** : <https://drive.google.com/file/d/1uk4AOIkcxW9yel5TYPAkxNKGjqwaLLn5/view?usp=sharing>

**HBnB Evolution**

Un clone de base de la populaire plateforme AirBnB, développé avec un backend basé sur Flask et un client web simple, dans le cadre du programme de Holberton School.

• <https://github.com/pablonudel/holbertonschool-hbnb>

**Simple Shell**

Shell de base réalisé en C qui reproduit certaines fonctionnalités d'un shell UNIX standard. Projet dans le cadre de ma formation à Holberton School.

• [https://github.com/pablonudel/holbertonschool-simple\\_shell](https://github.com/pablonudel/holbertonschool-simple_shell)

**Projets ThreeJS**

Projets réalisés pour l'exploration de la bibliothèque ThreeJS

• **EarthShaders** : <https://github.com/pablonudel/EarthShaders>

• **AnimatedGalaxy** : <https://github.com/pablonudel/AnimatedGalaxy>

### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

**Développeur fullstack | Stagiaire @ LAAS-CNRS**

09/2025 - 02/2026

**Web Builder & Design Project Associate | Luxury Presence**

03/2022 - 06/2023

**Directeur Artistique, Illustrateur, Motion Designer, Graphiste | Independat**

04/2007 - 03/2022

**Chef de Projet du Département Multimédia | IMC Comunicación**

09/2004 - 04/2007

**Graphiste | GR Group**

06/2002 - 03/2004

### FORMATIONS

**Bachelor en Développement IT - 1er année | Holberton School France**

10/2024 - 07/2025

**Next.js, Motia.dev, PostgresSQL, Docker | Formation autodidacte**

2024 - à ce jour

**Développement Three.js | www.threejs-journey.com**

05/2024 - à ce jour

**Développement Full Stack | Coderhouse**

09/2021 - 11/2022

**Graphisme | Université de Buenos Aires**

2001 - 2007