

PILL-EXPRESS FCT

Oscar Arjona Ecija Pablo Galván Tejada

> JOSÉ MANUEL RAYO

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Curso 2023-2024

iFP Julián Camarillo Convocatoria de Presentación: Junio 2024



1. INDICE

z. Resum	en	2
3. Introdu	ucción	3
4. Motiva	nción del Proyecto	5
5. Objetiv	/os	7
6. Marco Teórico		
7. Marco Práctico		10
	7.1 Inicio	10
	7.2 Registro.	12
	7.3 Ingreso.	16
	7.4 Menú	18
	7.5 Administrador-Usuarios.	20
	7.6 Administrador-Roles.	27
	7.7 Administrador-Ubicaciones.	33
	7.8 Administrador-Productos:	38
	7.9 Administrador-Almacenes	41
	7.10 Administrador-Pedidos.	43
	7.11 Administrador-Detalles Pedidos.	45
	7.12 Tienda	48
	7.13 Repartidores-Mapa.	55
	7.14 Repartidores-Pedidos Pendientes.	58
	7.15 Pom.xl y application.properties	59
	7.16 Base de Datos	61
8. Conclu	siones	62
9 Rihling	B. Conclusiones	



2. Resumen.

Nuestro proyecto de trabajo de fin de grado se enfoca en el desarrollo de una página web utilizando Eclipse y Java, respaldada por una base de datos MYSQL. Principalmente, hemos empleado el Framework Spring, el cual ha simplificado y acelerado la construcción de nuestra aplicación. Gracias a su enfoque modular y flexibilidad, hemos podido destacar en áreas clave como la inyección de dependencias, la gestión de bases de datos, la configuración de seguridad y la encriptación, entre otros aspectos. Además, hemos integrado lenguajes complementarios como HTML, CSS, Bootstrap y JavaScript para una experiencia de usuario completa.

La esencia de nuestra aplicación reside en la facilitación de la venta y entrega de productos farmacéuticos a domicilio. Esta plataforma cuenta con tres roles principales: clientes, administradores y repartidores. Los clientes tienen la capacidad de realizar pedidos y dejar reseñas, mientras que los administradores se encargan de la gestión de los procesos de la página. Por último, los repartidores se dedican al transporte de los pedidos desde los almacenes hasta los domicilios de los clientes.

En resumen, nuestro objetivo es aplicar los conocimientos adquiridos en el grado de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma para crear una página web con una aplicación práctica y relevante en el mundo laboral, respondiendo a la creciente demanda de servicios de entrega a domicilio y aprovechando las tecnologías más avanzadas en el desarrollo web.



3. Introducción.

Nuestro proyecto de trabajo de fin de grado se centra en la creación de una empresa dedicada a la comercialización y distribución de productos farmacéuticos, utilizando principalmente el lenguaje de programación Java.

A lo largo de esta introducción, detallaremos los diversos elementos que conforman nuestro proyecto de fin de grado. En primer lugar, exploraremos las motivaciones que nos llevaron a enfocarnos en la actividad principal de nuestra página web, así como el contexto que dio origen a esta idea y el análisis de empresas relacionadas con el sector de la distribución y venta electrónica.

En el siguiente apartado, nos concentraremos en establecer los objetivos que buscamos alcanzar con nuestra página web, abarcando aspectos tanto estudiantiles como laborales y económicos.

Posteriormente, presentaremos nuestras hipótesis sobre las finalidades y metas que esperamos lograr con este proyecto, aunque estas se plantean antes de su finalización.

El apartado siguiente se centrará en el aspecto teórico del trabajo, detallando los diversos lenguajes de programación, Frameworks y herramientas empleadas, así como sus características y funcionamiento.

A continuación, exploraremos el apartado práctico del proyecto, destacando cómo hemos implementado las diferentes funciones de la página web, la interacción con la base de datos MYSQL, la distribución de lenguajes y herramientas utilizadas en distintas secciones del proyecto, y complementaremos esta información con capturas de pantalla para una comprensión más clara del funcionamiento y procesos de la página web.

Esta parte práctica se subdividirá en las siguientes secciones:

- Sección de Clientes: Presentaremos una página web con una amplia gama de medicamentos disponibles, diferenciando entre aquellos que requieren receta y los que no. Los usuarios podrán buscar medicamentos, visualizar detalles de productos, añadir productos a la cesta de compra, adjuntar recetas si es necesario, seleccionar el método de pago y seguir el estado del pedido a través de un sistema de GPS.
- Sección de Valoraciones: Integrada en la sección de Clientes, los usuarios podrán encontrar feedback sobre los productos, incluyendo valoraciones numéricas, efectos secundarios, facilidad de uso, eficacia y opiniones generales.



- Sección de Administrador: Esta área incluirá funciones de ERP para la gestión integral de la aplicación, como la administración de usuarios, productos, trabajadores, pedidos, recetas, compras, ventas, facturas, y servirá como intermediario entre clientes y repartidores.
- Sección de Repartidores: Aquí se detallarán las funciones asignadas a los repartidores, quienes recibirán notificaciones de nuevos pedidos, accederán a los datos del cliente y del pedido, y seguirán la ruta hasta el domicilio del cliente utilizando un sistema de GPS.

Finalmente, en el último apartado, se presentarán las conclusiones del proyecto, destacando el proceso de desarrollo, posibles mejoras futuras y las ideas surgidas durante su realización.



4. Motivación del Proyecto.

La concepción de Pill-Express surge en respuesta a un conjunto de circunstancias que han transformado drásticamente la forma en que interactuamos con el mundo que nos rodea. El brote de la pandemia de COVID-19 ha sido un catalizador sin precedentes, desafiando nuestras rutinas cotidianas y exponiendo las vulnerabilidades de nuestra sociedad. En medio de este panorama, la necesidad de adaptarnos y encontrar soluciones innovadoras se ha vuelto más urgente que nunca.

El impacto del COVID-19 ha sido multifacético. Uno de los aspectos más evidentes ha sido la aceleración del uso de la tecnología como herramienta para facilitar nuestras vidas diarias. Las aplicaciones de compra y entrega de productos se han vuelto omnipresentes, ofreciendo comodidad y seguridad a millones de personas en todo el mundo. Esta tendencia ha señalado un cambio fundamental en nuestros hábitos de consumo, y Pill-Express surge como una respuesta específica a esta demanda emergente.

Sin embargo, más allá de ser una simple reacción a una tendencia del mercado, Pill-Express encuentra su verdadera motivación en el deseo de servir a aquellos que enfrentan desafíos únicos en su acceso a los servicios de salud. La pandemia ha puesto de relieve la vulnerabilidad de ciertos grupos de la población, como las personas mayores, aquellos con problemas de movilidad y aquellos que viven solos y se enfrentan a dificultades para salir de casa.

Pill-Express se inspira en la necesidad de proporcionar una solución integral para estas personas, garantizando que tengan acceso oportuno y seguro a los productos farmacéuticos que necesitan. Ya sea que se trate de medicamentos recetados esenciales, productos de venta libre o suministros médicos especializados, nuestro objetivo es brindar una plataforma confiable y conveniente que aborde las necesidades de salud de aquellos que enfrentan barreras físicas o sociales para acceder a ellas.

Al reconocer la importancia de la conexión humana y la atención personalizada, Pill-Express no solo se trata de facilitar transacciones comerciales, sino también de proporcionar un servicio empático y solidario. Nos comprometemos a establecer relaciones de confianza con nuestros usuarios, brindando apoyo y asistencia en cada paso del proceso. Entendemos que detrás de cada pedido hay una historia única y una necesidad genuina, y nos esforzamos por abordarlas con la atención y el cuidado que merecen.



En resumen, la motivación detrás del proyecto Pill-Express es una combinación de factores externos y una profunda empatía por aquellos que enfrentan desafíos en su acceso a la atención médica. A través de la innovación tecnológica y un enfoque centrado en el cliente, aspiramos a hacer una diferencia significativa en la vida de aquellos que más lo necesitan, proporcionando una vía de acceso segura, conveniente y confiable a los productos farmacéuticos esenciales.



5. Objetivos.

El objetivo principal de nuestro proyecto es desarrollar una página web funcional dedicada a la entrega de medicamentos a domicilio. Utilizaremos una variedad de lenguajes de programación y herramientas para lograr este propósito, con un enfoque específico en el uso de Spring para mejorar nuestras habilidades en el desarrollo de páginas web.

En primer lugar, nos comprometemos a crear una plataforma robusta y eficiente que permita a los usuarios realizar pedidos de medicamentos desde la comodidad de sus hogares y recibirlos en su puerta de manera segura y oportuna. Esto implica la implementación de funciones como búsqueda de productos, gestión de carritos de compra, procesamiento de pagos y seguimiento de pedidos mediante un sistema de GPS, entre otros aspectos.

Además, consideramos este proyecto como una oportunidad invaluable para aprender y mejorar en la programación de páginas web utilizando el Framework Spring. Nos enfocaremos en comprender y aplicar los principios y conceptos fundamentales de Spring, aprovechando su modularidad, flexibilidad y potencia para optimizar el desarrollo de nuestra aplicación.

Otro objetivo clave es demostrar los conocimientos adquiridos a lo largo del curso de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma. Este proyecto servirá como una prueba tangible de nuestras habilidades en el diseño, implementación y despliegue de una aplicación web compleja, mostrando nuestra capacidad para enfrentar desafíos técnicos y resolver problemas de manera efectiva.

Finalmente, aspiramos a que este proyecto tenga un impacto significativo en nuestro futuro profesional, ya que la experiencia adquirida y la calidad del producto final podrían abrirnos puertas en el mundo laboral. Al demostrar nuestras habilidades en el desarrollo de aplicaciones web utilizando tecnologías modernas y demandadas, esperamos posicionarnos como candidatos atractivos para oportunidades de empleo relacionadas con el desarrollo de software y la tecnología web.

En resumen, nuestro objetivo es crear una página web funcional de entrega de medicamentos a domicilio, utilizando Spring y otras herramientas de programación web, con el propósito de aprender, demostrar nuestros conocimientos y habilidades, y potenciar nuestras oportunidades laborales en el campo de la tecnología.



6. Marco Teórico.

En esta sección, nos adentraremos en los componentes teóricos fundamentales que constituyen las herramientas empleadas en el desarrollo del proyecto de fin de grado. Nuestro objetivo es proporcionar una comprensión integral de su funcionamiento y su relevancia en el contexto del desarrollo de aplicaciones web.

Lenguaje de Programación Java: Java, como lenguaje de programación orientado a objetos, se destaca por su portabilidad, seguridad y versatilidad. Su robusta sintaxis y amplia gama de librerías lo convierten en una elección adecuada tanto para proyectos web como para aplicaciones.

Entorno de Desarrollo Eclipse: Eclipse, un entorno de desarrollo integrado (IDE), provee herramientas avanzadas para escribir, compilar y depurar código Java. Destaca por su interfaz intuitiva y sus numerosas funcionalidades, como el resaltado de sintaxis, el completado automático de código y la depuración paso a paso, es el principal entorno de desarrollo que hemos empleado a lo largo del curso y con el cual tenemos una mayor experiencia.

Base de Datos MySQL: MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacional, destaca por ser ampliamente utilizado en aplicaciones web. Utiliza el modelo cliente-servidor y el lenguaje SQL para almacenar, gestionar y recuperar datos de manera eficiente. Su capacidad para manejar grandes volúmenes de información y su rendimiento optimizado lo hacen ideal para nuestra página web, ya que requiere de un almacenamiento y recuperación de datos de manera confiable.

Maven: Maven es una herramienta de gestión de proyectos de software que facilita la construcción, el manejo de dependencias y la generación de informes. Una de las características más destacadas de Maven es su capacidad para automatizar el proceso de gestión de dependencias. A través de su archivo de configuración centralizado, conocido como pom.xml, Maven permite especificar las dependencias del proyecto, así como sus versiones correspondientes. Esto simplifica enormemente la tarea de gestionar las bibliotecas y frameworks utilizados en el proyecto, ya que Maven se encarga de descargar automáticamente las dependencias necesarias del repositorio central de Maven o de repositorios personalizados.



Framework Spring: Spring, un Framework de aplicación Java, proporciona una amplia gama de herramientas y características para simplificar el desarrollo de aplicaciones empresariales. Componentes clave incluyen:

- Spring MVC (Modelo-Vista-Controlador): Facilita la creación de aplicaciones web basadas en el patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador, separando la lógica de negocio de la presentación de datos.
- Spring Data JPA: Simplifica el acceso a datos en aplicaciones Java mediante el uso de repositorios, eliminando la necesidad de escribir consultas SQL manualmente.
- Spring Security: Se encarga de la seguridad de la aplicación, proporcionando funciones de autenticación y autorización, protección contra ataques comunes y gestión de sesiones de usuario.
- Spring Boot: Simplifica el desarrollo de aplicaciones Spring al proporcionar una configuración predeterminada y autoconfigurada, permitiendo crear rápidamente aplicaciones listas para producción.

Tecnologías Frontend: En el Frontend de las aplicaciones web hemos utilizado diversas tecnologías para crear interfaces de usuario atractivas y funcionales. HTML proporciona la estructura básica de las páginas web, CSS se encarga de la presentación y el estilo visual, Bootstrap facilita el diseño responsivo de las interfaces de usuario y JavaScript añade interactividad y dinamismo a nuestro proyecto.

En conclusión, las herramientas teóricas utilizadas en el proyecto proporcionan una base sólida y eficiente para el desarrollo de aplicaciones web modernas y efectivas, como lo es nuestra página web de Pill-Express. Desde el lenguaje de programación Java hasta el framework Spring y las tecnologías frontend, cada componente desempeña un papel crucial en la creación y operación exitosa de nuestro proyecto.



7. Marco Práctico.

7.1 Inicio.

El código es una página HTML que utiliza Thymeleaf como motor de plantillas, indicado por los atributos "th" en el HTML. La página está diseñada para ser una interfaz de ingreso al sistema "Pill-Express".

```
<!doctype html>
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
```

En la sección <head>, se incluyen metadatos y enlaces a archivos CSS para estilos, además del propio estilo de CSS en <style>.

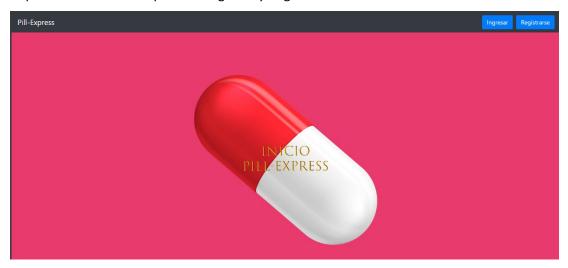
En el <body> encontramos los siguientes elementos:

- <header th:insert="fragments/menú :: menú-principal"></header>: Inserta un fragmento de Thymeleaf llamado menú-principal desde fragments/menú. Esto se usa para incluir un menú de navegación común.
- <div class="centered-content">: Crea un contenedor centrado para el contenido principal.
- <main role="main">: Define el contenido principal de la página.
- <a th:href="@{/menú}">: Un enlace que redirige a la ruta /menú.



- : Muestra una imagen con un enlace.
- <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.slim.min.js"></script>:
 Incluye la librería jQuery.
- <script th:src="@{/bootstrap/js/bootstrap.min.js}"></script>: Incluye el
 JavaScript de Bootstrap mediante Thymeleaf.

Con la aplicación activada se muestra el logo de la empresa y como anteriormente hemos indicado, al pulsar lleva al menú de la página web, pero antes se necesita ingresar o registrarse para poder acceder, en la parte superior se observa el navbar que ha sido implementado con las opciones: Ingresar y Registrarse.



Todo esto se muestra gracias al HomeController.java que emplea estos métodos:

- Controlador con @GetMapping: Mapea solicitudes GET a la ruta "/".
- Método: mostrarHome que devuelve el nombre de la vista "home".
- Vista: Spring renderiza la vista correspondiente.

```
@GetMapping("/")
public String mostrarHome() {
    return "home";
}
```



7.2 Registro.

El Registro emplea un método en HomeController.java para mostrarse:

```
@GetMapping("/signup")
public String registrarse(Usuario usuario) {
    return "formRegistro";
}
```

Y utiliza el siguiente método para hacer el registro:

- 1. Anotación @PostMapping("/signup"):
 - Esta anotación mapea solicitudes HTTP POST a la ruta /signup a este método. Es
 decir, este método se ejecuta cuando un formulario de registro se envía a
 /signup.

•

2. Parámetros del Método:

- Usuario usuario: Este parámetro se vincula automáticamente a los datos del formulario enviados. Spring lo convierte en un objeto Usuario.
- RedirectAttributes attributes: Utilizado para pasar atributos a la vista redirigida después de que el método se complete.

•

- 3. Encriptación de la Contraseña:
 - String pwdPlano = usuario.getPassword();: Recupera la contraseña en texto plano del objeto Usuario.
 - String pwdEncriptado = passwordEncoder.encode(pwdPlano);: Encripta la contraseña usando BCryptPasswordEncoder.
 - Usuario.setPassword(pwdEncriptado);: Actualiza la contraseña del usuario con la versión encriptada.

4. Configuración del Usuario:

- Usuario.setEstatus(1);: Establece el estado del usuario como activo.
- Usuario.setFechaRegistro(new Date());: Establece la fecha de registro del usuario a la fecha y hora actual del servidor.

5. Asignación de Perfil:



- Perfil perfil = new Perfil();: Crea un nuevo objeto Perfil.
- Perfil.setId(3);: Establece el ID del perfil a 3, que representa el perfil de usuario estándar.
- Usuario.agregar(perfil);: Agrega el perfil al usuario. Se asume que agregar es un método en la clase Usuario que añade perfiles a una lista o colección dentro del usuario.

Guardado en la Base de Datos:

- ServiceUsuarios.guardar(usuario);: Guarda el usuario en la base de datos. Se asume que serviceUsuarios es un servicio que maneja la persistencia de usuarios y que este método también guarda automáticamente el perfil del usuario.
- 7. Redirección y Mensaje de Confirmación:
 - Attributes.addFlashAttribute("msg", "Has sido registrado. ¡Ahora puedes ingresar al sistema!");: Añade un mensaje flash que se muestra en la vista redirigida.
 - Return "redirect:/login";: Redirige al usuario a la página de inicio de sesión.

```
@PostMapping("/signup")
public String guardarRegistro(Usuario usuario, RedirectAttributes attributes) {
    // Recuperamos el password en texto plano
    String pwdPlano = usuario.getPassword();
    // Encriptamos el pwd BCryptPasswordEncoder
    String pwdEncriptado = passwordEncoder.encode(pwdPlano);
    // Hacemos un set al atributo password (ya viene encriptado)
    usuario.setPassword(pwdEncriptado);
    usuario.setPassword(pwdEncriptado);
    usuario.setPechaRegistro(new Date()); // Fecha de Registro, la fecha actual del servidor

    // Creamos el Perfil que le asignaremos al usuario nuevo
    Perfil perfil = new Perfil();
    perfil.setId(3); // Ferfil USUARIO
    usuario.agregar(perfil);

    /**
    * Guardamos el usuario en la base de datos. El Perfil se guarda automaticamente
    */
    serviceUsuarios.guardar(usuario);
    attributes.addFlashAttribute("msg", "Has sido registrado.;Ahora puedes ingresar al sistema!");
    return "redirect:/login";
}
```

A continuación, el HTML está estructurado de la siguiente manera:

• El <head> con los metadatos, la implementación del CSS, el título, etcétera.



En el <body> encontramos los siguientes elementos:

1. <header>:

• Inserta un fragmento Thymeleaf para el menú principal.

2. El contenido principal:

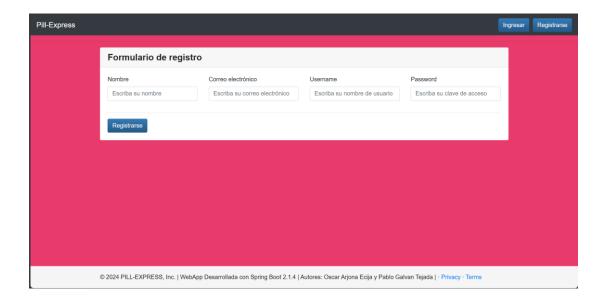
- Estructura del formulario: El formulario utiliza Bootstrap para un diseño responsivo.
- Utiliza th:action="@{/signup}" para definir la acción del formulario, redirigiendo a /signup en el servidor.
- Th:object="\${usuario}" enlaza el formulario con un objeto usuario.
- Los campos del formulario están definidos con th:field="*{campo}" para enlazar con los atributos del objeto usuario.
- Cada campo está dentro de un div con clase col-md-3 para una distribución en una fila.

3. <footer>:

• Inserta un fragmento Thymeleaf para el pie de página.



Con la aplicación activada se muestra en la parte superior el navbar, en el centro el formulario para realizar el registro con los diferentes campos, además del botón de registrarse que realiza el método /signup y, por último, el footer que ha sido implementado.





7.3 Ingreso.

El HomeController.java contiene el método para mostrarlo:

```
"
@GetMapping("/login")
public String mostrarLogin() {
   return "formLogin";
}
```

A continuación, los principales elementos del HTML en orden son los siguientes:

- 1. Formulario de Inicio de Sesión:
 - Acción del formulario: th:action="@{/login}" establece la acción del formulario, dirigiendo la solicitud POST al endpoint /login en el servidor.
 - Estructura del formulario: La clase form-signin y la disposición de los elementos dentro de un div con clase card proporcionan un diseño responsivo y atractivo utilizando Bootstrap.

- 2. Imagen y Título:
 - Estos elementos proporcionan una imagen y un título centrados y estilizados para la página de inicio de sesión.

```
</div>
<div class="col-md-4">
    <img class="mb-4 rounded mx-auto d-block" th:src="@{/images/lock.png}" alt="" width="128" height
    <h4 class="h3 mb-3 font-weight-normal">Ingresar</h4>
```

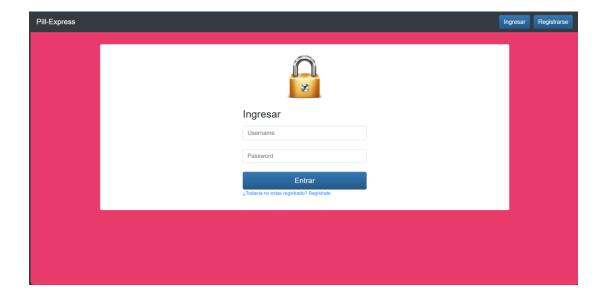
- 3. Mensajes de Error y Éxito:
 - Estos elementos muestran mensajes de error si las credenciales son incorrectas y mensajes de éxito si hay algún mensaje (por ejemplo, después de un registro exitoso).

4. Campos de Entrada y Botón de Envío:



 Estos campos permiten al usuario ingresar su nombre de usuario y contraseña. El botón de envío envía el formulario. El párrafo final incluye un enlace a la página de registro si el usuario no está registrado.

En el HTML se muestran los diferentes campos a rellenar y el botón de ingreso que llama al método /login.





7.4 Menú.

Una vez ingresamos a la aplicación observamos el menú con tres opciones Administrador, Cliente y Repartidor; dependiendo del Rol que tenga el usuario solo podrá acceder a un determinado apartado, el usuario con rol de Administrador tiene acceso a todos los campos, el usuario con rol de Repartidor tiene acceso a Cliente y Repartidor y el usuario con rol Cliente solo tiene acceso a Cliente.



Las características del HTML son las siguientes:

1. CSS con las diferentes animaciones y colores de la página.



- 2. El cuerpo contiene tres divisiones principales que representan diferentes secciones basadas en los roles de usuario:
 - Administrador: Solo accesible para usuarios con el rol de ADMINISTRADOR.
 - Cliente: Accesible para usuarios con los roles ADMINISTRADOR, REPARTIDOR y CLIENTE.
 - Repartidor: Accesible para usuarios con los roles ADMINISTRADOR y REPARTIDOR.



7.5 Administrador-Usuarios.

UsuariosController.java:

```
/**
    * Método para activar un usuario
    * @param idUsuario
    * @param idUsuario
    * @param attributes
    * @return
    */
    * @GetMapping("/unlock/{id}")
    public String activar(@PathVariable("id") int idUsuario, RedirectAttributes attributes) {
        serviceUsuarios.activar(idUsuario);
        attributes.addFlashAttribute("msg", "El usuario fue activado y ahora tiene acceso al siste
        return "redirect:/usuarios/index";
}

/**
    * Método para bloquear un usuario
    * @param attributes
    * @return
    */
    * @getMapping("/lock/{id}")
    public String bloquear(@PathVariable("id") int idUsuario, RedirectAttributes attributes) {
        serviceUsuarios.bloquear(idUsuario);
        attributes.addFlashAttribute("msg", "El usuario fue bloqueado y no tendra acceso al sistem
        return "redirect:/usuarios/index";
}
```



Modelo Usuarios:

- 1. Esta clase Usuario representa una entidad en la base de datos y contiene los siguientes atributos y métodos:
 - Id: Identificador único del usuario, generado automáticamente.
 - Username: Nombre de usuario.
 - Nombre: Nombre completo del usuario.
 - Email: Dirección de correo electrónico del usuario.
 - Password: Contraseña del usuario.
 - Estatus: Estado del usuario, que puede ser activo o bloqueado.
 - FechaRegistro: Fecha de registro del usuario en la base de datos.
 - Perfiles: Lista de perfiles asociados al usuario.

2. Métodos:

- GetId(), setId(), getUsername(), setUsername(), getNombre(), setNombre(), getEmail(), setEmail(), getPassword(), setPassword(), getEstatus(), setEstatus(), getFechaRegistro(), setFechaRegistro(), getPerfiles(), setPerfiles(): Métodos de acceso para los atributos de la clase.
- Agregar(Perfil tempPerfil): Método para agregar un perfil a la lista de perfiles del usuario.
- ToString(): Método que devuelve una representación de cadena de texto del objeto usuario, útil para depuración y registro.

3. Relación ManyToMany:

- La clase Usuario tiene una relación ManyToMany con la clase Perfil, lo que significa que un usuario puede tener múltiples perfiles y viceversa.
- La anotación @ManyToMany especifica esta relación y define la tabla intermedia (UsuarioPerfil) y las claves foráneas (idUsuario e idPerfil).
- La propiedad fetch = FetchType.EAGER indica que los perfiles asociados al usuario deben cargarse de inmediato cuando se recupera un usuario.



```
public string getNombre() {
    return nombre;
}

public void setNombre(String nombre) {
    this.nombre = nombre;
}

public String getEmail() {
    return email;
}

public void setEmail(String email) {
    return password;
}

public String getEassword() {
    return password;
}

public void setEassword(String password) {
    this.password = password;
}

public integer getEstatus() {
    return estatus;
}

public void setEstatus(Integer estatus) {
    return estatus;
}

public bate getPechaRegistro() {
    return fechaRegistro;
}

public void setFechaRegistro(bate fechaRegistro) {
    return fechaRegistro = fechaRegistro;
}

public List<Perfile getFerfiles() {
    return perfiles;
}

public List<Perfile) getFerfiles() {
    return perfiles;
}
</pre>
```



UsuariosRepository.java:

- 1. Este es el repositorio UsuariosRepository, que extiende la interfaz JpaRepository proporcionada por Spring Data JPA para realizar operaciones CRUD (Create, Read, Update, Delete) en la entidad Usuario.
- 2. Métodos heredados:
 - FindByUsername(String username): Método heredado de JpaRepository que busca un usuario por su nombre de usuario.
 - FindByFechaRegistroNotNull(): Método que devuelve una lista de usuarios cuya fecha de registro no es nula.
- 3. Métodos personalizados:
 - Lock(int idUsuario): Método personalizado que utiliza la anotación @Query para actualizar el estado de un usuario que se ha bloqueado (estatus = 0) en la base de datos. Se utiliza la anotación @Modifying para indicar que esta consulta modificará el estado de la base de datos.
 - Unlock(int idUsuario): Método similar al anterior, pero que actualiza el estado de un usuario a activo (estatus = 1).

```
public interface UsuariosRepository extends JpaRepository<Usuario, Integer> {
    // Buscar usuario por username
    Usuario findByUsername(String username);
    List<Usuario> findByFechaRegistroNotNull();

    @Modifying
    @Query("UPDATE Usuario u SET u.estatus=0 WHERE u.id = :paramIdUsuario")
    int lock(@Param("paramIdUsuario") int idUsuario);

    @Modifying
    @Query("UPDATE Usuario u SET u.estatus=1 WHERE u.id = :paramIdUsuario")
    int unlock(@Param("paramIdUsuario") int idUsuario);
```



IUsuariosService.java:

El archivo IUsuariosService define la interfaz para el servicio relacionado con la gestión de usuarios en la aplicación.

1. Métodos definidos:

- Guardar(Usuario usuario): Método para guardar un nuevo usuario en la base de datos.
- Eliminar(Integer idUsuario): Método para eliminar un usuario existente de la base de datos, dado su ID.
- BuscarTodos(): Método para recuperar una lista de todos los usuarios registrados en la base de datos.
- BuscarRegistrados(): Método para recuperar una lista de usuarios que han sido registrados.
- BuscarPorld(Integer idUsuario): Método para buscar un usuario por su ID en la base de datos.
- BuscarPorUsername(String username): Método para buscar un usuario por su nombre de usuario en la base de datos.
- Bloquear(int idUsuario): Método para bloquear un usuario, cambiando su estado en la base de datos.
- Activar(int idUsuario): Método para activar un usuario, cambiando su estado en la base de datos.

```
package com.tfg.service;

import java.util.List;

public interface IUsuariosService {
    void guardar(Usuario usuario);
    void eliminar(Integer idUsuario);
    List<Usuario> buscarTodos();
    List<Usuario> buscarRegistrados();
    Usuario buscarPorId(Integer idUsuario);
    Usuario buscarPorUsername(String username);
    int bloquear(int idUsuario);
    int activar(int idUsuario);
}
```

UsuariosServiceJPA.java:

 El archivo UsuariosServiceJpa implementa la interfaz IUsuariosService y proporciona la lógica de negocio para operaciones relacionadas con usuarios utilizando JPA (Java Persistence API).



2. Métodos implementados:

- Guardar(Usuario usuario): Guarda un nuevo usuario en la base de datos.
- Eliminar(Integer idUsuario): Elimina un usuario existente de la base de datos por su ID.
- BuscarTodos(): Recupera una lista de todos los usuarios registrados en la base de datos.
- BuscarPorld(Integer idUsuario): Busca un usuario por su ID en la base de datos.
- BuscarPorUsername(String username): Busca un usuario por su nombre de usuario en la base de datos.
- BuscarRegistrados(): Recupera una lista de usuarios que han sido registrados.
- Bloquear(int idUsuario): Bloquea un usuario cambiando su estado en la base de datos.
- Activar(int idUsuario): Activa un usuario cambiando su estado en la base de datos.

1. Uso de anotaciones:

- @Service: Indica que la clase es un componente de servicio en Spring.
- @Autowired: Realiza la inyección de dependencias del repositorio de usuarios (UsuariosRepository).
- @Transactional: Define que los métodos marcados con esta anotación deben ejecutarse dentro de una transacción de base de datos.

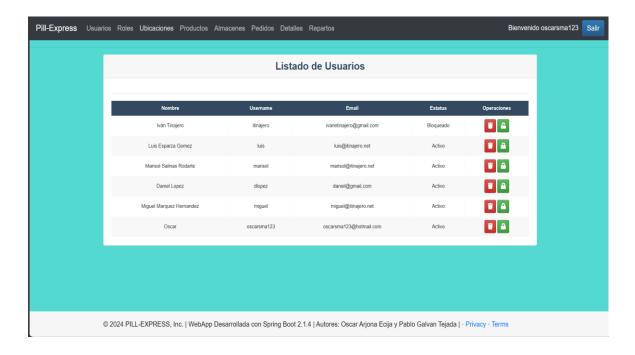


```
@Transactional
@Override
public int bloquear(int idUsuario) {
    int rows = usuariosRepo.lock(idUsuario);
    return rows;
}

@Transactional
@Override
public int activar(int idUsuario) {
    int rows = usuariosRepo.unlock(idUsuario);
    return rows;
}
```

HTML:

- 1. Tabla de Usuarios: Se muestra una tabla con columnas para el nombre, el nombre de usuario, el correo electrónico y el estado del usuario.
- 2. Operaciones: Cada fila de la tabla incluye botones para eliminar un usuario y cambiar su estado (bloquear o desbloquear) según su estado actual.
- 3. Mensajes de Éxito: Se muestra un mensaje de éxito cuando se realiza una acción como eliminar o cambiar el estado de un usuario.





7.6 Administrador-Roles.

UsuariosPerfilesController.java:

 El controlador Usuarios Perfiles Controller gestiona las operaciones relacionadas con la entidad Usuario Perfil.

2. Mapeo de URLs:

- /usuarioPerfil/index: Muestra la lista de usuarios perfiles.
- /usuarioPerfil/indexPaginate: Muestra la lista de usuarios perfiles de forma paginada.
- /usuarioPerfil/create: Muestra el formulario para crear un nuevo usuario perfil.
- /usuarioPerfil/save: Guarda un nuevo usuario perfil en la base de datos.
- /usuarioPerfil/edit/{id}: Muestra el formulario para editar un usuario perfil existente.
- /usuarioPerfil/delete/{id}: Elimina un usuario perfil existente de la base de datos.

3. Métodos:

- MostrarIndex(Model model): Muestra la lista de usuarios perfiles.
- MostrarIndexPaginado(Model model, Pageable page): Muestra la lista de usuarios perfiles de forma paginada.
- Crear(UsuarioPerfil usuarioPerfil): Muestra el formulario para crear un nuevo usuario perfil.
- Guardar(UsuarioPerfil usuarioPerfil, BindingResult result, RedirectAttributes attributes): Guarda un nuevo usuario perfil en la base de datos.
- Editar(int idUsuarioPerfil, Model model): Muestra el formulario para editar un usuario perfil existente.
- Eliminar(int idUsuarioPerfil, RedirectAttributes attributes): Elimina un usuario perfil existente de la base de datos.

4. Inyección de Dependencias:

@Autowired: Realiza la inyección de dependencias del servicio
 IUsuariosPerfilesService.

```
## Controller
## Controll
```



Modelo-UsuarioPerfil:

- La clase UsuarioPerfil representa la relación entre un usuario y un perfil en la base de datos. Aquí tienes un resumen de la clase:
- 2. Anotaciones JPA:
 - @Entity: Indica que la clase es una entidad JPA.
 - @Table(name="UsuarioPerfil"): Especifica el nombre de la tabla en la base de datos.

3. Atributos:

- Número: Representa el número de identificación del usuario perfil.
- Usuario: Representa la relación con la entidad Usuario. Utiliza la anotación
 @OneToOne para indicar que un usuario perfil pertenece a un único usuario.
- perfil: Representa la relación con la entidad Perfil. Utiliza la anotación
 @OneToOne para indicar que un usuario perfil tiene un único perfil.

4. Métodos:

- Getters y setters para los atributos número, usuario y perfil.
- ToString(): Genera una representación en cadena de texto del objeto UsuarioPerfil.



UsuariosPerfilesRepository.java:

- 1. El repositorio UsuariosPerfilesRepository proporciona métodos para realizar operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) en la entidad UsuarioPerfil. Aquí tienes un resumen de la interfaz:
- 2. Extensión de JpaRepository: La interfaz UsuariosPerfilesRepository extiende JpaRepository<UsuarioPerfil, Integer>, lo que significa que hereda métodos para realizar operaciones CRUD en la entidad UsuarioPerfil. El tipo de entidades UsuarioPerfil, y el tipo de su identificador es Integer.

```
1 package com.tfg.repository;
2
3 import java.util.Optional;
4
5 import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;
6
7 import com.tfg.model.UsuarioPerfil;
8
9 public interface UsuariosPerfilesRepository extends JpaRepository<UsuarioPerfil, Integer> {
10
11 }
```



IUsuariosPerfilesService.java:

- 1. La interfaz IUsuariosPerfilesService define los métodos que pueden ser implementados por diferentes clases de servicio para realizar operaciones relacionadas con la entidad UsuarioPerfil. Aquí tienes un resumen de la interfaz:
 - Guardar(UsuarioPerfil usuarioPerfil): Este método se utiliza para guardar un objeto UsuarioPerfil en la base de datos.
 - BuscarTodas(): Este método devuelve una lista de todos los objetos UsuarioPerfil almacenados en la base de datos.
 - BuscarPorId(Integer idUsuarioPerfil): Este método busca un objeto UsuarioPerfil por su ID y lo devuelve.
 - Eliminar(Integer idUsuarioPerfil): Este método elimina un objeto UsuarioPerfil de la base de datos según su ID.
 - BuscarTodas(Pageable page): Este método devuelve una página de objetos
 UsuarioPerfil paginados, lo que permite la paginación de resultados.

```
1 package com.tfg.service;
2
30 import java.util.List;
9
10 public interface IUsuariosPerfilesService {
11    void guardar(UsuarioPerfil usuarioPerfil);
12    List<UsuarioPerfil> buscarTodas();
13    UsuarioPerfil buscarPorId(Integer idUsuarioPerfil);
14    void eliminar(Integer idUsuarioPerfil);
15    Page<UsuarioPerfil> buscarTodas(Pageable page);
16 }
17
18
```

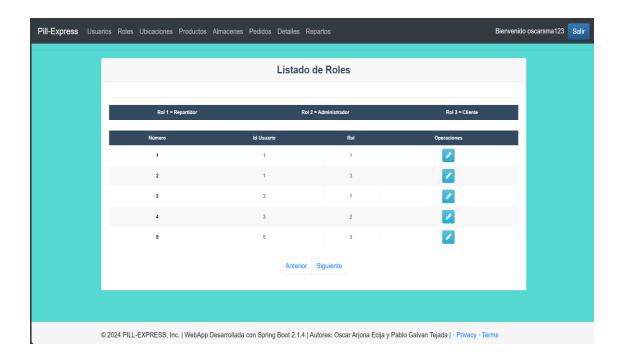
UsuariosPerfilesServiceJpa.java:

- La clase UsuariosPerfilesServiceJpa implementa la interfaz IUsuariosPerfilesService y proporciona la lógica para realizar operaciones relacionadas con la entidad UsuarioPerfil. Aquí tienes un resumen de la implementación:
 - Guardar(UsuarioPerfil usuarioPerfil): Este método guarda un objeto
 UsuarioPerfil en la base de datos utilizando el repositorio
 UsuariosPerfilesRepository.
 - BuscarTodas(): Este método devuelve una lista de todos los objetos UsuarioPerfil almacenados en la base de datos utilizando el método findAll() del repositorio.
 - BuscarPorld(Integer idUsuarioPerfil): Este método busca un objeto UsuarioPerfil por su ID utilizando el método findById() del repositorio.



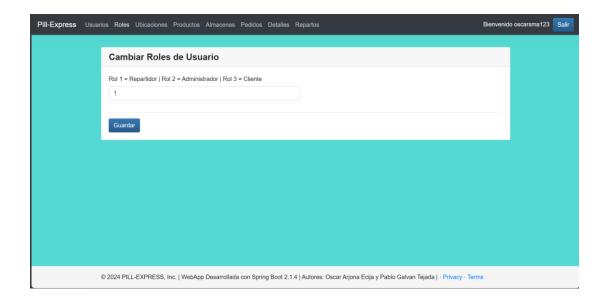
- Eliminar(Integer idUsuarioPerfil): Este método elimina un objeto UsuarioPerfil de la base de datos según su ID utilizando el método deleteByld() del repositorio.
- BuscarTodas(Pageable page): Este método devuelve una página de objetos
 UsuarioPerfil paginados utilizando el método findAll() del repositorio con un parámetro Pageable. Esto permite la paginación de resultados.

HTML de la lista, en él se encuentra el select de todos los Roles y las operaciones de modificar:





HTML del formulario, en él se encuentra el formulario para modificar los roles:





7.7 Administrador-Ubicaciones.

UbicacionesController.java:

- El controlador UbicacionesController gestiona las solicitudes relacionadas con <u>las</u> ubicaciones. Aquí está un resumen de sus métodos:
 - MostrarIndex(Model model): Este método maneja la solicitud GET para mostrar todas las ubicaciones. Obtiene una lista de todas las ubicaciones utilizando el servicio IUbicacionesService y las agrega al modelo con el nombre "ubicaciones". Luego devuelve la vista "ubicaciones/listUbicaciones".
 - MostrarIndexPaginado(Model model, Pageable page): Este método maneja la solicitud GET para mostrar las ubicaciones paginadas. Obtiene una página de ubicaciones utilizando el servicio IUbicacionesService y las agrega al modelo con el nombre "ubicaciones". Luego devuelve la vista "ubicaciones/listUbicaciones".
 - Crear(Ubicación ubicación): Este método maneja la solicitud GET para mostrar el formulario de creación de una nueva ubicación. Devuelve la vista "ubicaciones/formUbicaciones".
 - Guardar(Ubicación ubicación, BindingResult result, RedirectAttributes attributes): Este método maneja la solicitud POST para guardar una nueva ubicación. Primero valida si hay errores de validación en el objeto Ubicacion. Si no hay errores, guarda la ubicación utilizando el servicio IUbicacionesService y redirige a la página de ubicaciones paginadas. Si hay errores, vuelve a mostrar el formulario de creación con los mensajes de error.
 - Editar(int idUbicación, Model model): Este método maneja la solicitud GET para mostrar el formulario de edición de una ubicación existente. Obtiene la ubicación por su ID utilizando el servicio IUbicacionesService, la agrega al modelo y devuelve la vista "ubicaciones/formUbicaciones".
 - Eliminar(int idUbicación, RedirectAttributes attributes): Este método maneja la solicitud GET para eliminar una ubicación existente por su ID. Utiliza el servicio IUbicacionesService para eliminar la ubicación y luego redirige a la página de ubicaciones paginadas con un mensaje flash.



```
@Controller
@RequestMapping(value="/ubicaciones")
public class UbicacionesController {

    @Autowired
    //@Qualifier("ubicacionesServiceJpa")
    private IUbicacionesService serviceUbicacion;

    @RequestMapping(value="/index", method=RequestMethod.GET)
    public String mostrarIndex(Model model) []
        List<Ubicacion> lista = serviceUbicacion.buscarTodas();
        model.addAttribute("ubicaciones", lista);
        return "ubicaciones/listUbicaciones";
}

@ @GetMapping("/indexPaginate")
public String mostrarIndexPaginado(Model model, Pageable page) {
        Page<Ubicacion> lista = serviceUbicacion.buscarTodas(page);
        model.addAttribute("ubicaciones", lista);
        return "ubicaciones/listUbicaciones";
}
```

Modelo Ubicación:

 La clase Ubicación representa una entidad en la base de datos que almacena información sobre ubicaciones. Aquí tienes un resumen de sus atributos y métodos:

2. Atributos:

- Id: Identificador único de la ubicación.
- Lat: Latitud de la ubicación.
- Lng: Longitud de la ubicación.
- Nombre: Nombre descriptivo de la ubicación.

3. Métodos:

- GetId(): Retorna el ID de la ubicación.
- SetId(Integer id): Establece el ID de la ubicación.
- GetLat(): Retorna la latitud de la ubicación.
- SetLat(Double lat): Establece la latitud de la ubicación.
- GetLng(): Retorna la longitud de la ubicación.
- SetLng(Double Ing): Establece la longitud de la ubicación.
- GetNombre(): Retorna el nombre de la ubicación.
- SetNombre(String nombre): Establece el nombre de la ubicación.
- ToString(): Retorna una representación en cadena de la ubicación, mostrando su ID, latitud, longitud y nombre.



```
@Entity
@Table(name="Ubicaciones")
public class Ubicacion {

    @Id
        @GeneratedValue(strategy=GenerationType.IDENTITY)
        private Integer id;
        private Double lat;
        private Double lng;
        private String nombre;
        public Integer getId() {
            return id;
        }
        public void setId(Integer id) {
                this.id = id;
        }

        public Double getLat() {
            return lat;
        }
        public void setLat(Double lat) {
                this.lat = lat;
        }
        public Double getLng() {
                return lng;
        }
}
```

```
public void setLng(Double lng) {
    this.lng = lng;
}

public String getNombre() {
    return nombre;
}

public void setNombre(String nombre) {
    this.nombre = nombre;
}

@Override
public String toString() {
    return "Almacen [id=" + id + ", lat=" + lat + ", lng=" + lng + ", nombre=" + nombre + "]";
}
```

UbicacionesRepository.java:

- 1. El repositorio UbicacionesRepository proporciona métodos para interactuar con la entidad Ubicación en la base de datos. Aquí tienes un resumen de su funcionalidad:
 - Métodos heredados de JpaRepository:
 - Save(T entity): Guarda una ubicación en la base de datos.
 - FindById(ID id): Busca una ubicación por su ID.
 - FindAll(): Retorna todas las ubicaciones en la base de datos.
 - DeleteById(ID id): Elimina una ubicación por su ID.

```
1 package com.tfg.repository;
2
3 import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;
4
5 import com.tfg.model.Ubicacion;
6
7 public interface UbicacionesRepository extends JpaRepository<Ubicacion,Integer>{
8
9 }
0
```



IUbicacionesService.java:

- 1. La interfaz IUbicacionesService define los métodos que deben ser implementados por las clases de servicio que gestionan las ubicaciones en la aplicación. Aquí tienes un resumen de los métodos definidos en esta interfaz:
 - Guardar(Ubicación ubicación): Método para guardar una nueva ubicación en la base de datos.
 - BuscarTodas(): Método para buscar todas las ubicaciones en la base de datos y retornarlas como una lista.
 - BuscarPorld(Integer idUbicación): Método para buscar una ubicación por su ID.
 - Eliminar(Integer idUbicación): Método para eliminar una ubicación de la base de datos por su ID.
 - BuscarTodas(Pageable page): Método para buscar todas las ubicaciones en la base de datos y retornarlas paginadas utilizando un objeto Pageable.

```
package com.tfg.service;

import java.util.List;

public interface IUbicacionesService {
   void guardar(Ubicacion ubicacion);
   List<Ubicacion> buscarTodas();

   Ubicacion buscarPorId(Integer idUbicacion);
   void eliminar(Integer idUbicacion);
   Page<Ubicacion> buscarTodas(Pageable page);
}
```

UbicacionesServiceJpa.java:

- Esta clase UbicacionesServiceJpa implementa la interfaz IUbicacionesService para proporcionar la lógica de negocio relacionada con las ubicaciones en la aplicación. Aquí está un resumen de su funcionalidad:
 - Guardar(Ubicación ubicación): Este método guarda una nueva ubicación en la base de datos utilizando el repositorio UbicacionesRepository.
 - BuscarTodas(): Devuelve una lista de todas las ubicaciones en la base de datos utilizando el método findAll() del repositorio UbicacionesRepository.
 - BuscarPorld(Integer idUbicación): Busca una ubicación por su ID utilizando el método findById() del repositorio UbicacionesRepository.
 - Eliminar(Integer idUbicación): Elimina una ubicación de la base de datos por su
 ID utilizando el método deleteById() del repositorio UbicacionesRepository.



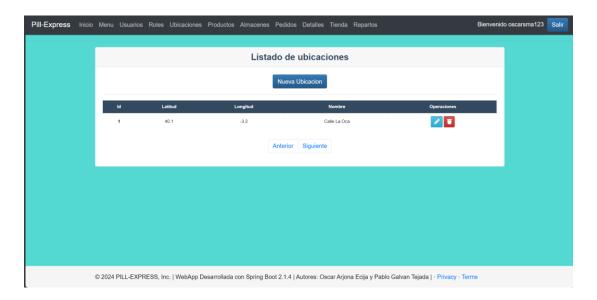
 BuscarTodas(Pageable page): Devuelve una página de ubicaciones paginadas utilizando el método findAll() del repositorio UbicacionesRepository con un parámetro Pageable.

```
public Ubicacion buscarPorId(Integer idUbicacion) {
    Optional<Ubicacion> optional = ubicacionRepo.findById(idUbicacion);
    if (optional.isPresent()) {
        return optional.get();
    }
    return null;
}

public void eliminar(Integer idUbicacion) {
    ubicacionRepo.deleteById(idUbicacion);
}

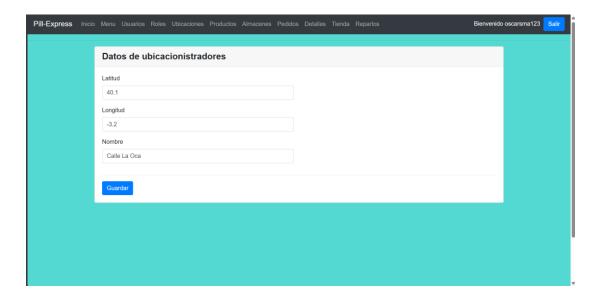
@Override
public Page<Ubicacion> buscarTodas(Pageable page) {
    return ubicacionRepo.findAll(page);
}
```

En el HTML listUbicaciones se encuentra la lista con el CRUD de ubicaciones:



En el HTML formUbicaciones se encuentra el formulario para modificar las ubicaciones existentes:

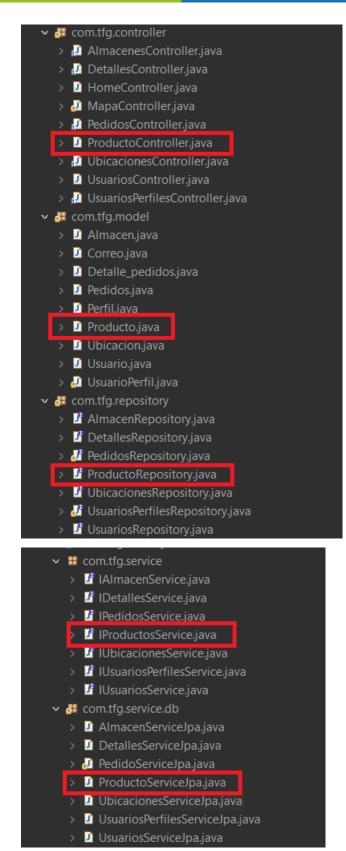




7.8 Administrador-Productos:

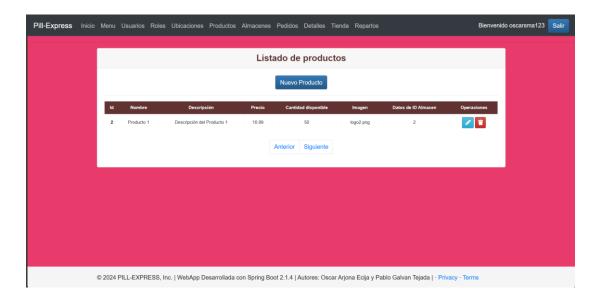
Sigue la misma lógica del Controller, el Repository, el Iservice y el ServiceJpa que, en el anterior modelo, salvo que tiene diferencias en los atributos del modelo.



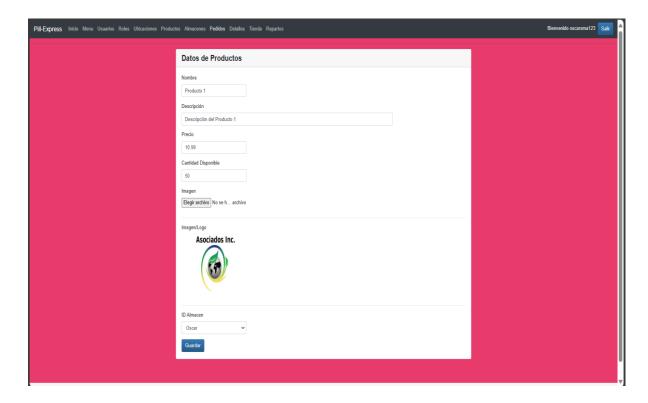


En el HTML listProductos se muestra los atributos de productos con su CRUD correspondiente:





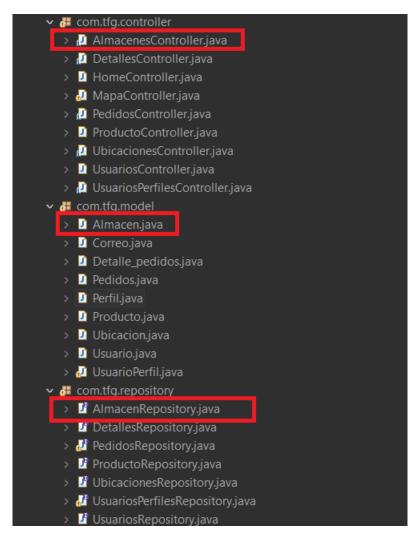
En el HTML formProductos se muestra el formulario para modificar o crear un producto y destaca porque hay un select para elegir el id de almacén y un buscador de archivos para seleccionar la imagen del producto correspondiente:

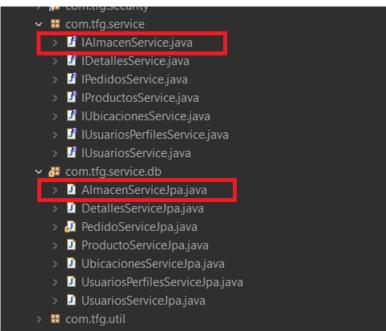




7.9 Administrador-Almacenes

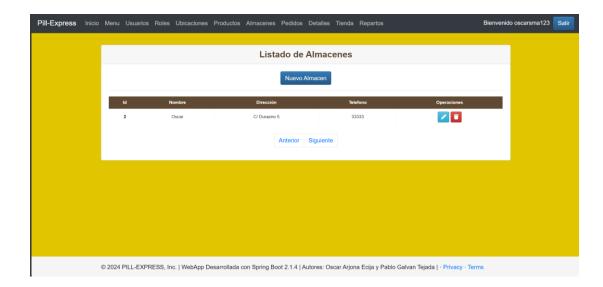
Se emplea la misma lógica del Controller, el Repository, el Iservice y el ServiceJpa que, en Ubicaciones o Productos, salvo que tiene diferencias en los atributos del modelo.



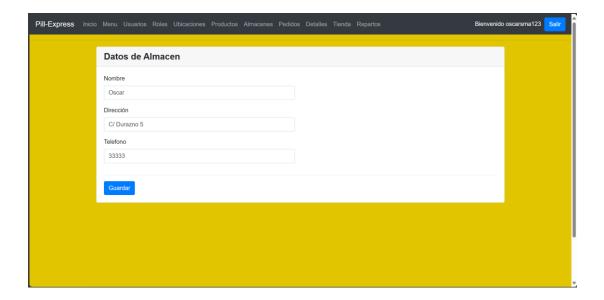




En el HTML listAlmacenes se muestra los atributos de productos con su CRUD correspondiente:



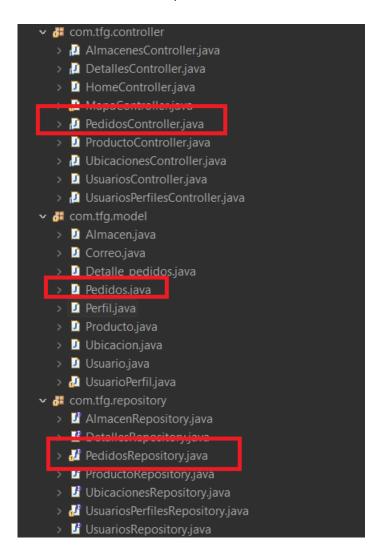
En el HTML formAlmacenes se muestra el formulario para crear o modificar los almacenes de la aplicación:



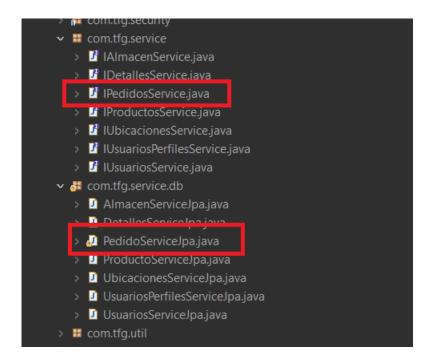


7.10 Administrador-Pedidos.

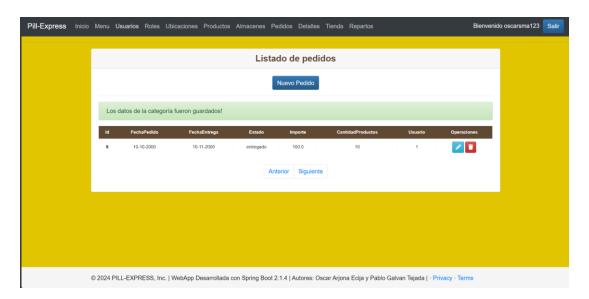
Se utiliza la misma lógica del Controller, el Repository, el Iservice y el ServiceJpa que, en Almacenes o Productos, salvo que tiene diferencias en los atributos del modelo.





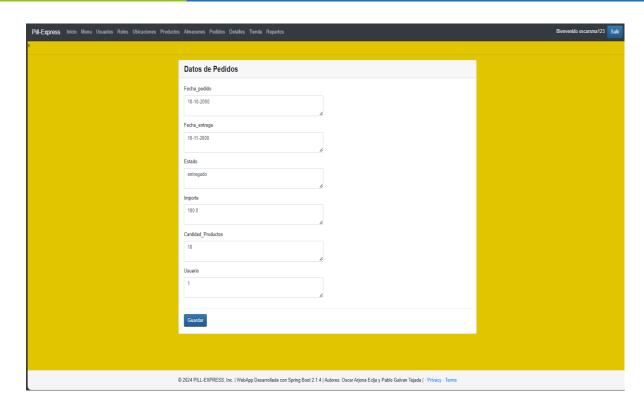


En el HTML listPedidos se muestra los atributos de productos con su CRUD correspondiente:



En el HTML formPedidos se muestra el formulario para crear o modificar los pedidos de la aplicación:

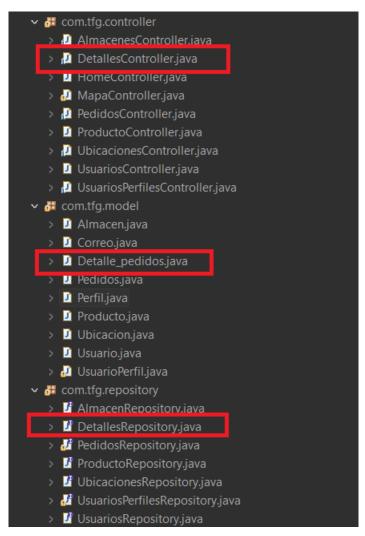


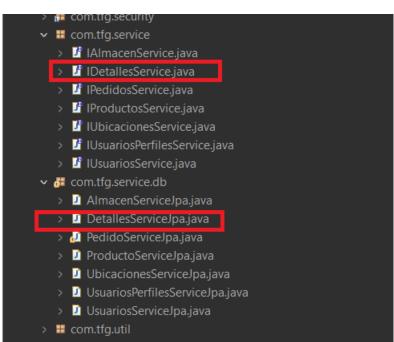


7.11 Administrador-Detalles Pedidos.

Se basa en la misma lógica del Controller, el Repository, el Iservice y el ServiceJpa que Pedidos, salvo que tiene diferencias en los atributos del modelo.

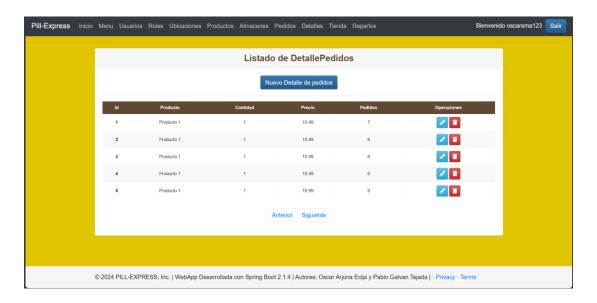




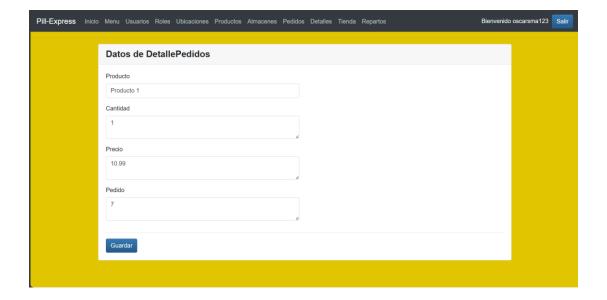


En el HTML listDetallesPedidos se muestra los atributos de productos con su CRUD correspondiente:





En el HTML formDetallesPedidos se muestra el formulario para crear o modificar los almacenes de la aplicación:





7.12 Tienda.

En el HomeController.java encontramos el @GetMapping que permite mostrar los datos presentes en la tienda:

```
@GetMapping("/tienda")
public String mostrarTabla(Model model) []
   List<Producto> lista = serviceProductos.buscarTodas();
   model.addAttribute("productos", lista);
   return "tienda";
}
```

Aparte de eso, encontramos parte de su funcionamiento en el HomeController.java:

1. Anotación @GetMapping("/hacerCompra"):

Esta anotación indica que el método hacerCompra responderá a las solicitudes HTTP GET que lleguen a la ruta /hacerCompra.

2. Parámetros del Método:

- @RequestParam("productolds") List<Integer> productolds: Lista de IDs de los productos que se van a comprar.
- @RequestParam("importe") Double importe: El importe total de la compra.
- @RequestParam("totalProductos") Integer total: El número total de productos comprados.
- @RequestParam("nombreUsuario") String nombre: El nombre del usuario que está realizando la compra.
- 3. Model model: El modelo que se usará para pasar datos a la vista.
- 4. Bloque try:
 - El bloque try se utiliza para manejar cualquier excepción que pueda ocurrir durante el proceso de compra.
- 5. Creación del Pedido:
 - Pedidos pedidos = new Pedidos();: Crea una nueva instancia de Pedidos.
 - Se establecen varios atributos del pedido, como la fecha del pedido, la fecha de entrega, el estado, el importe y la cantidad de productos.
- 6. Asignación del Usuario al Pedido:
 - Usuario username = serviceUsuarios.buscarPorUsername(nombre);: Busca el usuario por su nombre.
 - Pedidos.setUsuario(username);: Asigna el usuario al pedido.
- 7. Guardar el Pedido:



 ServicePedidos.guardar(pedidos);: Guarda el pedido en la base de datos para obtener su ID.

8. Procesamiento de los Productos:

- Un bucle for recorre cada productold en productolds.
- Producto producto = serviceProductos.buscarPorld(productold);: Busca el producto por su ID.
- Detalle_pedidos detalle = new Detalle_pedidos();: Crea una nueva instancia de Detalle_pedidos.
- Se establecen varios atributos del detalle del pedido, como el nombre del producto, la cantidad (asumida como 1), el precio y el pedido al que pertenece.
- ServiceDetalles.guardar(detalle);: Guarda el detalle del pedido en la base de datos.
- Producto.setCantidad_disponible(producto.getCantidad_disponible() 1);:
 Actualiza la cantidad disponible del producto.
- ServiceProductos.guardar(producto);: Guarda el producto actualizado.

9. Mensaje de Éxito:

- Model.addAttribute("mensaje", "Compra realizada con éxito");: Agrega un mensaje de éxito al modelo.
- Return "compraConfirmada";: Retorna el nombre de la vista de confirmación de compra.

10. Manejo de Excepciones:

- Si ocurre cualquier excepción durante el proceso, se captura en el bloque catch.
- E.printStackTrace();: Imprime la traza del error para depuración.
- Model.addAttribute("mensaje", "Hubo un error al procesar la compra. Por favor, inténtelo de nuevo.");: Agrega un mensaje de error al modelo.
- Return "error";: Retorna el nombre de la vista de error.



En la estructura de HTML tienda encontramos los siguientes elementos:

- 1. Encabezado y Barra de Navegación:
 - Formulario de Búsqueda: Permite a los usuarios buscar productos.
 - Barra de Navegación: Contiene el logo de la tienda y enlaces para abrir el carrito y salir de la aplicación.

- 2. Listado de Productos:
 - Lista de Productos: Cada producto se muestra con su ID, nombre, imagen, precio, stock y un botón para añadir al carrito.



3. Modal de Descripción:

 Modal: Muestra la descripción de un producto cuando se hace clic en el botón de descripción.

```
<!-- Modal de descripcion-->

odiv id="descriptionModal" class="modal">

odiv class="modal-content">

odiv class="modal-content">

ospan class="close" onclick="closeModal()">&times;</span>

oh2 style="color: Dlack; font-size:20px;">Descripcion:</h2>

op id="modal-description" style="color: #007bb5; font-size:17px;">

odiv>
</div></div></div>
```

Las funciones de JavaScript de la tienda en el HTML son las siguientes:

1. Buscar productos:

 Filtra los productos mostrados en función del término de búsqueda ingresado por el usuario.

```
// Funcion para realizar la b&A*squeda de productos
function searchProducts() {
    var searchTerm = document.getElementById("searchInput").value.trim().toLowerCase();
    var products = document.querySelectorAll(".product");
    products.forEach(function (product) {
        var productName = product.querySelector(".product-name").textContent.trim().toLowerCase();
        if (productName.includes(searchTerm)) {
            product.style.display = "block";
        } else {
            product.style.display = "none";
        }
    });
}
```

2. Reiniciar búsqueda:

Muestra todos los productos y limpia el campo de búsqueda.

3. Abrir y cerrar carrito:

Muestra todos los productos y limpia el campo de búsqueda.



- 4. Añadir productos al carrito:
 - Añade un producto al carrito de compras y actualiza el total de productos y el precio total.

```
function addToCart(button) {
    var productCard = document.querySelector("*product-" + button);
    var productName = productCard.querySelector(".product-name").textContent;
    var productImage = productCard.querySelector(".product-image").src;
    var productImage = productCard.querySelector(".product-precio").textContent;

    // Obtener el precio en formato numAbrico
    var productPriceNumber = parseFloat(productPrecio.replace('Precio: ', '').replace('â¬', '').replace(',',
    var cartItems = document.getElementById("cart-items");
    var li = document.createElement("li");
    li.setAttribute("data-price", productPriceNumber);

    var itemDetails = document.createElement("div");
    itemDetails = document.createElement("div");
    itemDetails.className = "cart-item-details";

    var nameSpan.className = "cart-item-name";
    nameSpan.className = "cart-item-price";
    priceSpan.className = "cart-item-price";
    priceSpan.className = "cart-item-price";
    priceSpan.className = "cart-item-price";
    priceSpan.textContent = productPrecio;

itemDetails.appendChild(nameSpan);
    itemDetails.appendChild(priceSpan);

var img = document.createElement("img");
    img.setAttribute("src", productImage);
    img.style.height = "50px";
    img.style.height = "50px";
    img.style.height = "50px";
    img.style.height = "50px";
    img.style.height = "10px";
```

```
var removeButton = document.createElement("button");
  removeButton.className = "cart-item-remove";
  removeButton.textContent = "bliminar";
  removeButton.onclick = function () {
    li.remove();
    updateTotalPrice();
    updateTotalItems();
  };

li.appendChild(img);
li.appendChild(itemDetails);
li.appendChild(removeButton);
  cartItems.appendChild(li);

updateTotalPrice();
  updateTotalItems();
}
```

- 5. Actualizar total del carrito:
 - Calculan y actualizan el precio total y el total de productos en el carrito.



```
function updateTotalPrice() {
    var cartItems = document.querySelectorAll("#cart-items li");
    var totalPrice = 0;

    var totalPrice = 0;

    cartItems.forEach(function (item) {
        var itemPrice = parseFloat(item.getAttribute("data-price"));
        totalPrice += itemPrice;
    });

    document.getElementById("total-precio").textContent = totalPrice.toFixed(2);

    function updateTotalItems() {
        var cartItems = document.querySelectorAll("#cart-items li");
        var totalItems = cartItems.length;

    document.getElementById("total-count").textContent = totalItems;
}
```

6. Realizar compra:

• Envía los datos del carrito al servidor para procesar la compra.

```
.then(response => {
    console.log('Respuesta del servidor:', response);
    if (!response.ok) {
        return response.text().then(text => { throw new Error(text) });
}

return response.text();
}

seturn response.text();
}

console.text();

langle in the indicat => {
    alert("Compra realizada con Aexito");
    window.location.href = "/compraConfirmada";

catch(error => {
    console.error('Error:', error);
    alert("Hubo un error al procesar la compra. Por favor, intAentelo de nuevo.\n" + error.message);
};
}

return response.text();
};

return response.text();

langle in the indication i
```

7. Ver descripción del producto:

• Muestra y oculta el modal con la descripción del producto.

```
function verDescripcion(description) {
    var productCard = document.querySelector("#product-" + description);
    var productName = productCard.querySelector(".descc").textContent;

document.getElementById('modal-description').innerText = productName;
    document.getElementById('descriptionModal').style.display = 'block';

function closeModal() {
    document.getElementById('descriptionModal').style.display = 'none';
}

document.getElementById('descriptionModal').style.display = 'none';
}
```



Aspecto de la Tienda en la aplicación:



Aspecto de la Tienda en la aplicación con la cesta desplegada:





7.13 Repartidores-Mapa.

La entrega de repartidores se ha realizado mediante un API, de Google Maps, sin embargo, ante la ausencia de una cuenta de pago, hay funciones que no podemos realizar, además de que las ubicaciones se tienen que añadir de manera manual y no automática:

- 1. Cuerpo (<body>): Contiene el contenido principal de la página.
- Título (<h1>): Un encabezado centrado que indica "Mapa Repartidores".
- Mapa de Google Maps (<div id="map">): Un contenedor donde se mostrará el mapa de Google Maps.
- Actualización de Mapa: Campos de entrada para ingresar coordenadas de latitud y longitud, junto con un botón para actualizar el mapa con la ubicación especificada.
- Selección de Origen y Destino: Dos selectores desplegables donde se puede seleccionar el origen y el destino para calcular la ruta. También hay un botón para calcular la ruta entre el origen y el destino seleccionados.

 Script (<script>): Contiene el código JavaScript que inicializa el mapa de Google Maps, maneja la actualización del mapa, la selección del origen y el destino, y el



cálculo de la ruta entre ellos. También se agregan marcadores al mapa para cada ubicación especificada.

```
new google.maps.Manker({
    position: { lat: location.lat, lng: location.lng },
    map: map,
    map: map,
    title: location.name,
    icon: {
        url: iconUrl
    }
}

icon: {
        url: iconUrl
}

function updateMap() {
        const lat = parseFloat(document.getElementById("lat").value);
        const lat = parseFloat(document.getElementById("lng").value);

        const lat = parseFloat(document.getElementById("lng").value);

        if (!isNaN(lat) && !isNaN(lng)) {
            const newGenter = { lat: lat, lng: lng };

            map. setCenter(newCenter);

            alert("For favor, ingresa valores válidos para latitud y longitud.");

        }

        function calcularRuta() {
            const destino = document.getElementById("origen").value;

            const destino = document.getElementById("destino").value;

            const destino = document.getElementById("destino
```



```
directionsService.route(request, function(result, status) {
    if (status == google.maps.DirectionsStatus.oK) {
        directionsRenderer.setDirections(result);
} else []

alert("Error al calcular la ruta: " + status);

}

definition of the status is a status is
```



7.14 Repartidores-Pedidos Pendientes.

Esta sección tiene parte de la lógica de Administrador-Usuarios, sin embargo, el Select muestra solo los pedidos pendientes y una vez entregados se da al botón de entregado y desaparece del ForEach.





7.15 Pom.xl y application.properties.

En el pom.xl encontramos las diferentes dependencias que posee el proyecto, como el Thymeleaf, Springboot, Security, etcétera.

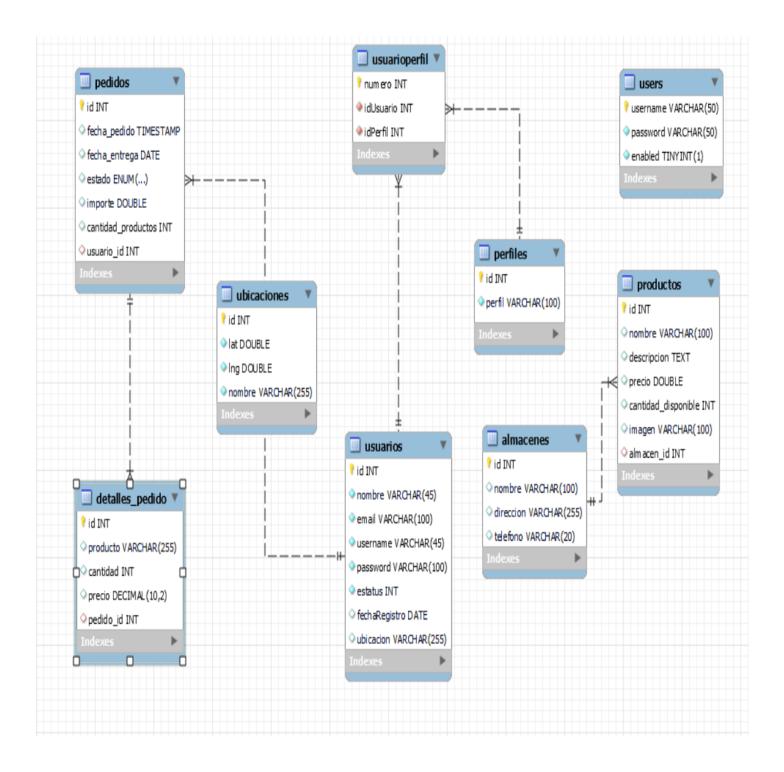


En application.properties encontramos elementos como la configuración de la conexión con la base de datos, la implementación de imágenes en la aplicación, etcétera.



7.16 Base de Datos.

Modelo de entidad-relacional de la base de datos:





8. Conclusiones.

El proyecto Pill-Express ha permitido explorar y desarrollar una mejora para la venta y entrega a domicilio de productos farmacéuticos, integrando múltiples aspectos técnicos y funcionales. A continuación, se detallan las ideas principales a las que se ha llegado gracias a al desarrollo del proyecto:

Integración Eficiente de Roles: La estructura del sistema, que incluye apartados específicos para administrador, cliente y repartidores, demuestra la importancia de una clara separación de roles dentro de una aplicación de comercio electrónico. Esto permite una gestión más eficiente y segura de las operaciones, garantizando que cada usuario tenga acceso solo a la información y funcionalidades relevantes para su rol.

Uso de Spring Boot para el Desarrollo Web: La elección de Spring Boot como framework para el desarrollo del backend ha sido crucial para la eficiencia y escalabilidad del proyecto. Spring Boot ha proporcionado un entorno robusto y modular que facilita la creación de servicios web, lo cual es fundamental para la comunicación entre los diferentes componentes de la aplicación.

Desarrollo en Java con Eclipse: La implementación en Java utilizando Eclipse ha demostrado ser una combinación efectiva para el desarrollo de aplicaciones empresariales. Java, con su enfoque en la seguridad y portabilidad, junto con Eclipse, un IDE potente y extensible, ha permitido una gestión efectiva del proyecto.

Gestión de Base de Datos con MySQL: La integración de MySQL como sistema de gestión de base de datos ha asegurado la fiabilidad y consistencia de los datos almacenados. La estructura relacional de MySQL ha facilitado la organización y consulta de la información, soportando las necesidades operativas de la aplicación, tales como el seguimiento de pedidos, gestión de usuarios y control de inventario.

Facilitación del Acceso a Productos Farmacéuticos: Pill-Express ha demostrado ser una solución viable para mejorar el acceso a productos farmacéuticos, especialmente para personas con movilidad reducida o en áreas con poca accesibilidad a farmacias. La entrega a domicilio optimiza la comodidad del cliente y potencia los tratamientos médicos.

Consideraciones de Seguridad y Privacidad: Durante el desarrollo, se ha puesto un énfasis significativo en la seguridad y privacidad de los datos de los usuarios. El manejo adecuado de información sensible y la implementación de medidas de seguridad, como la autenticación y autorización, son fundamentales en el contexto de una aplicación que maneja datos médicos.



Experiencia del Usuario: La aplicación ha sido diseñada con un enfoque centrado en el usuario, ofreciendo una interfaz intuitiva y funcionalidades que facilitan la navegación y el uso del sistema. Esto incluye procesos simplificados para realizar pedidos y la creación de rutas de entregas.

Impacto en el Mercado Farmacéutico: Pill-Express tiene el potencial de transformar el mercado farmacéutico, introduciendo una nueva forma de distribución que puede complementar las ventas tradicionales en farmacias físicas. Esto no solo aumenta las opciones para los consumidores, sino que también abre nuevas oportunidades de negocio para las farmacias que adoptan el modelo de entrega a domicilio.

A lo largo del desarrollo de Pill-Express, se han identificado varias áreas en las que el proyecto puede mejorar y expandirse para ofrecer una mejor experiencia al usuario y una funcionalidad más robusta. Las principales futuras mejoras incluyen:

Sistema de Puntuación y Opiniones de Usuarios: Incorporar un sistema de puntuación y opiniones permitirá a los usuarios calificar los productos y dejar comentarios sobre su experiencia. Esto no solo ayudará a otros clientes a tomar decisiones, sino que también proporcionará valiosa visión para mejorar el servicio y la oferta de productos. La implementación de este sistema incluirá:

- Interfaz de usuario para agregar y visualizar calificaciones y comentarios.
- Funcionalidades de moderación para gestionar y filtrar opiniones inapropiadas.

Mejoras en el Aspecto (Front End): Una mejora significativa en la interfaz de usuario y la experiencia de usuario es fundamental para atraer y retener a los usuarios. Esto incluye:

- Rediseño de la interfaz para hacerla más intuitiva y visualmente atractiva.
- Optimización del diseño responsive para asegurar una experiencia coherente en diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.

Integración Avanzada de Google Maps: Adquirir una cuenta de la API de Google Maps permitirá acceder a funcionalidades avanzadas que mejorarán significativamente la experiencia de entrega y localización.

Desarrollo de una Aplicación Móvil para Android: Extender la plataforma Pill-Express a dispositivos móviles mediante el desarrollo de una aplicación nativa para Android. Esto permitirá a los usuarios acceder al servicio de manera más conveniente desde sus smartphones, y las mejoras incluirán:

- Desarrollo de una aplicación nativa utilizando Android Studio y Kotlin.
- Integración completa con las funcionalidades del backend ya existentes.



- Notificaciones de pedidos y promociones.
- Interfaz optimizada para dispositivos móviles.

Estas mejoras no solo mejorarán la funcionalidad y la experiencia del usuario de Pill-Express. La implementación de estas mejoras requiere una planificación cuidadosa y una dedicación continua para lograr una aplicación de gran calidad.

En resumen, el proyecto Pill-Express ha permitido demostrar cómo una aplicación web puede mejorar significativamente el acceso a productos farmacéuticos y optimizar la gestión operativa. La integración de tecnologías como Spring Boot, Java, y MySQL ha sido clave para lograr una solución robusta y escalable. Este proyecto sienta las bases para futuras mejoras y lograr un desarrollo en el campo de la distribución farmacéutica digital.



9. Bibliografía.

- Cosmina, L. (2018). Spring Boot 2 Recipes: A Problem-Solution Approach. Apress.
- Domínguez, J. (2021). Spring Security in Action. Manning Publications.
- Tim, O., & Arnaud, H. (2021). Maven: The Definitive Guide. O'Reilly Media.
- Walls, C. (2019). Spring Boot in Action. Manning Publications.