Práctica 5

Pablo Gutiérrez Aguirre pgutierrez 2018@udec.cl

25 de abril 2022

Tabla de contenidos

- Ejercicio 1
 - Prim
 - Dijkstra
- 2 Ejercicio 3
 - Coloreamiento de grafos
- 3 Listado 4
 - Ejercicio 5: Dijkstra

Ejercicio 1: Prim

```
Algorithm: Prim
    Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas,
                   u: vertice inicial
   Salida
                : G con key y \pi en vértices
1 for v \in G.V do
         v.kev \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
4 end
   u.kev \leftarrow 0
   Q \leftarrow G.V
   while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow EXTRAER - MIN(Q)
         for v \in G.adyacentes(u) do
 9
               if v \in Q y w(u, v) < v.key
10
                then
11
                    v.\pi \leftarrow u
                    v.kev \leftarrow w(u,v)
12
13
               end
         end
14
15 end
```

Algorithm: Prim Entrada : G: Grafo,w:pesos aristas, ur vertice inicial Salida : G con key y π en vértices 3 10 11 12 13 14 15

Ejercicio 1: Prim

```
Algorithm: Prim
    Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas,
                   u: vertice inicial
   Salida
                 : G con key y \pi en vértices
1 for v \in G.V do
         v.kev \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
4 end
   u.key \leftarrow 0
   Q \leftarrow G.V
   while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow EXTRAER - MIN(Q)
 8
         for v \in G.adyacentes(u) do
 9
               if v \in Q y w(u, v) < v.key
10
                then
11
                     v.\pi \leftarrow u
                    v.kev \leftarrow w(u,v)
12
13
               end
14
         end
15 end
```

```
Algorithm: Prim
   Entrada
              : G: Grafo,w:pesos aristas,
                u: vertice inicial
   Salida
              : G con key y \pi en vértices
   O(n)
       0(1)
       |O(1)|
   O(1)
   O(1)
   O(1)
   O(n)
       O(n)
       |O(n-1)|
           |O(1)|
10
11
           0(1)
12
           |O(1)
           |O(1)|
13
       |O(1)|
14
15
  O(1)
```

Ejercicio 1: Prim

$$= n \cdot (1+1) + 1 + 1 + 1 + n \cdot (n + (n-1)(1+1+1+1) + 1) + 1$$

$$= 2n + 4 + n \cdot (n + (n-1)(4) + 1)$$

$$= 2n + 4 + n \cdot (n + 4n - 4 + 1)$$

$$= 2n + 4 + n \cdot (5n - 3)$$

$$= 2n + 4 + 5n^{2} - 3n$$

$$= 5n^{2} - n + 4$$

$$= 5n^{2} - n + 4$$

$$= O(n^{2})$$

Ejercicio 1: Dijkstra

```
Algorithm: Dijkstra
   Entrada : G: Grafo,w:pesos aristas,
                   s: vértice inicial
1 for v \in G.V do
         v.d \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
 4 end
 s.d \leftarrow 0
 6 S ← Ø
7 Q \leftarrow G.V
8 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow Extraor - min(Q)
         S \leftarrow S \cup \{u\}
10
         for v \in G.adyacentes(u) do
11
               if v.d > u.d + w(u, v) then
                     v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
13
14
                     v.\pi \leftarrow u
              end
15
         end
16
17 end
```

```
Algorithm: Dijkstra
   Entrada
               : G: Grafo, w: pesos aristas,
                s: vértice inicial
11
12
13
14
15
16
17
```

17 O(1)

Ejercicio 1: Dijkstra

```
Algorithm: Dijkstra
                 : G: Grafo,w:pesos aristas,
                    s: vértice inicial
1 for v \in G.V do
         v.d \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
 4 end
  s.d \leftarrow 0
 6 S ← Ø
7 Q \leftarrow G.V
8 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow Extraor - min(Q)
         S \leftarrow S \cup \{u\}
10
         for v \in G.adyacentes(u) do
11
               if v.d > u.d + w(u, v) then
12
                     v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
13
14
                     v.\pi \leftarrow u
               end
15
         end
16
17 end
```

```
Algorithm: Dijkstra
             : G: Grafo,w:pesos aristas,
   Entrada
               s: vértice inicial
 1 O(n)
       |O(1)|
       O(1)
  O(1)
  O(1)
  O(1)
7 O(1)
   O(n)
       O(n)
10
       0(1)
       O(n-1)
11
12
           0(1)
13
           0(1)
14
           O(1)
           |O(1)|
15
       0(1)
16
```

Ejercicio 1: Dijkstra

Ejercicio 3: Coloreamiento de grafos

Algorithm: Welsh-Powell

```
Entrada : G = (V, E)

    Color<sub>i</sub> ← ∅, ∀j,..., max{deg(v) : v ∈ V} + 1;

 2 i \leftarrow 1: Wait \leftarrow \emptyset: W \leftarrow V:
 3 while \cup_i Color_i \neq V do
          Seleccionar v \in W tal que
             deg(v) = max\{deg(w) : w \in W\};
          if (v, w) \notin E, \forall w \in Color_i then
                 Color_i \leftarrow Color_i \cup \{v\}; W \leftarrow W - \{v\};
 7
          else
                 Wait \leftarrow Wait \cup \{v\}; W \leftarrow W - \{v\};
 9
          if W = \emptyset then
                 W \leftarrow Wait; i \leftarrow i + 1; Wait \leftarrow \emptyset;
10
11 end
    Salida
                    : Color_1, \dots Color_{i-1}
```

1

10

11

Ejercicio 3: Coloreamiento de grafos

Algorithm: Welsh-Powell

```
Entrada : G = (V, E)

    Color<sub>i</sub> ← ∅, ∀j,..., max{deg(v) : v ∈ V} + 1;

 2 i \leftarrow 1: Wait \leftarrow \emptyset: W \leftarrow V:
 3 while \cup_i Color_i \neq V do
          Seleccionar v \in W tal que
             deg(v) = max\{deg(w) : w \in W\};
          if (v, w) \notin E, \forall w \in Color_i then
                 Color_i \leftarrow Color_i \cup \{v\}; W \leftarrow W - \{v\};
 7
          else
                 Wait \leftarrow Wait \cup \{v\}; W \leftarrow W - \{v\};
 8
 9
          if W = \emptyset then
10
                 W \leftarrow Wait; i \leftarrow i + 1; Wait \leftarrow \emptyset;
11 end
    Salida
                    : Color_1, \dots Color_{i-1}
```

```
\begin{array}{cccc} 1 & O(n) \\ 2 & O(3) \\ 3 & O(n) \\ 4 & |O(n) \\ 5 & |O(1) \\ 6 & |O(2) \\ 7 \\ 8 \\ 9 & O(1) \\ 10 & O(3) \\ 11 & O(1) \\ \end{array}
```

$$= n + 3 + n(n + 1 + 2 + 1 + 3) + 1$$

$$= n + 4 + n(n + 7)$$

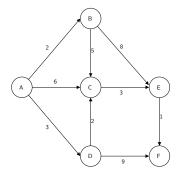
$$= n + 4 + n^{2} + 7n$$

$$= n^{2} + 8n + 4$$

$$= n^{2} + 8n + 4$$

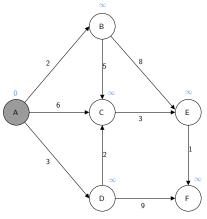
$$= O(n^{2})$$

Considere la siguiente red:



(a) Encuentre el camino más corto entre el nodo 1 y el nodo 6.

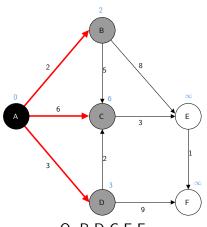
```
: G: Grafo,w:pesos aristas,
                     s: vértice inicial
 1 for v \in G.V do
          v.d \leftarrow \infty
          v.\pi \leftarrow NULL
   end
   sd \leftarrow 0
  S \leftarrow \emptyset
    Q \leftarrow G.V
 8 while Q \neq \emptyset do
          u \leftarrow Extraer - min(Q)
          S \leftarrow S \cup \{u\}
10
          for v \in G.adyacentes(u) do
11
                if v.d > u.d + w(u, v) then
12
13
                       v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
14
                       v.\pi \leftarrow u
15
                end
16
          end
17 end
```



Q: A-B-C-D-E-F

Listado 4: Ejercicio 5: Dijkstra

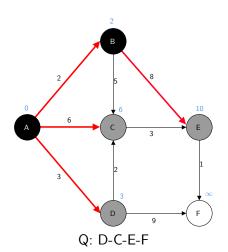
```
: G: Grafo,w:pesos aristas,
                    s: vértice inicial
 1 for v \in G.V do
          v.d \leftarrow \infty
          v.\pi \leftarrow NULL
   end
   sd \leftarrow 0
 6 S ← ∅
    Q \leftarrow G.V
 8 while Q \neq \emptyset do
          u \leftarrow Extraer - min(Q)
         S \leftarrow S \cup \{u\}
10
         for v \in G.adyacentes(u) do
11
                if v.d > u.d + w(u, v) then
12
13
                      v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
14
                      v.\pi \leftarrow u
15
                end
          end
16
```



Q: B-D-C-E-F

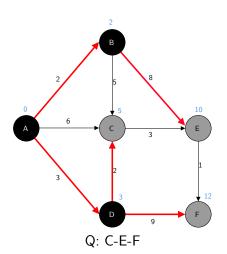
Listado 4: Ejercicio 5: Dijkstra

```
: G: Grafo,w:pesos aristas,
                    s: vértice inicial
 1 for v \in G.V do
          v.d \leftarrow \infty
          v.\pi \leftarrow NULL
   end
   sd \leftarrow 0
 6 S ← ∅
   Q \leftarrow G.V
 8 while Q \neq \emptyset do
          u \leftarrow Extraer - min(Q)
         S \leftarrow S \cup \{u\}
10
         for v \in G.adyacentes(u) do
11
                if v.d > u.d + w(u, v) then
12
13
                      v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
14
                      v.\pi \leftarrow u
15
                end
          end
16
```

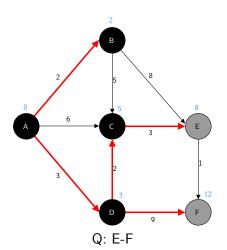


Listado 4: Ejercicio 5: Dijkstra

```
: G: Grafo,w:pesos aristas,
                    s: vértice inicial
 1 for v \in G.V do
          v.d \leftarrow \infty
          v.\pi \leftarrow NULL
   end
  sd \leftarrow 0
 6 S ← ∅
   Q \leftarrow G.V
 8 while Q \neq \emptyset do
          u \leftarrow Extraer - min(Q)
         S \leftarrow S \cup \{u\}
10
         for v \in G.adyacentes(u) do
11
                if v.d > u.d + w(u, v) then
12
                      v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
13
14
                      v.\pi \leftarrow u
15
                end
          end
16
```

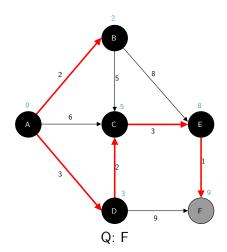


```
: G: Grafo,w:pesos aristas,
                    s: vértice inicial
 1 for v \in G.V do
          v.d \leftarrow \infty
          v.\pi \leftarrow NULL
   end
   sd \leftarrow 0
 6 S ← ∅
   Q \leftarrow G.V
 8 while Q \neq \emptyset do
          u \leftarrow Extraer - min(Q)
         S \leftarrow S \cup \{u\}
10
         for v \in G.adyacentes(u) do
11
                if v.d > u.d + w(u, v) then
12
                      v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
13
14
                      v.\pi \leftarrow u
15
                end
          end
16
17 end
```



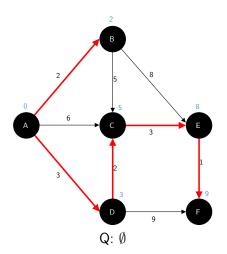
Listado 4: Ejercicio 5: Dijkstra

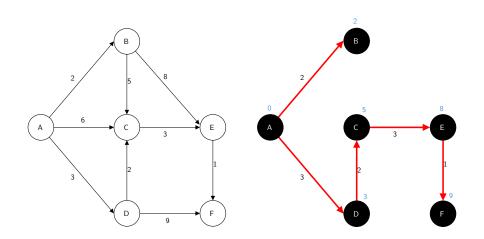
```
: G: Grafo,w:pesos aristas,
                     s: vértice inicial
 1 for v \in G.V do
          v.d \leftarrow \infty
          v.\pi \leftarrow NULL
   end
 5 \quad 5 \quad d \leftarrow 0
 6 S ← ∅
   Q \leftarrow G.V
 8 while Q \neq \emptyset do
          u \leftarrow Extraor - min(Q)
          S \leftarrow S \cup \{u\}
10
          for v \in G.adyacentes(u) do
11
                if v.d > u.d + w(u, v) then
12
                       v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
13
14
                       v.\pi \leftarrow u
15
                end
          end
16
```



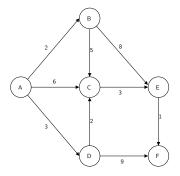
Listado 4: Ejercicio 5: Dijkstra

```
: G: Grafo,w:pesos aristas,
                     s: vértice inicial
 1 for v \in G.V do
          v.d \leftarrow \infty
          v.\pi \leftarrow NULL
   end
 5 \quad 5 \quad d \leftarrow 0
 6 S ← ∅
   Q \leftarrow G.V
 8 while Q \neq \emptyset do
          u \leftarrow Extraor - min(Q)
          S \leftarrow S \cup \{u\}
10
          for v \in G.adyacentes(u) do
11
                if v.d > u.d + w(u, v) then
12
                       v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
13
14
                       v.\pi \leftarrow u
15
                end
16
          end
```





Considere la siguiente red:



(c) ¿Es posible encontrar el camino más largo entre el nodo 1 y el nodo 6 mediante el algoritmo de Dijkstra? Fundamente su respuesta, y si es positiva encuentre dicho camino.

Algorithm: Dijkstra más largo

```
: G: Grafo,w:pesos aristas,
                     s: vértice inicial
 1 for v \in G.V do
          v d \leftarrow 0
          v.\pi \leftarrow NULL
 4 end
  sd \leftarrow \infty
  S \leftarrow \emptyset
   Q \leftarrow G.V
 8 while Q \neq \emptyset do
          u \leftarrow Extraer - max(Q)
          S \leftarrow S \cup \{u\}
10
          for v \in G.adyacentes(u) do
11
                if v.d < u.d + w(u, v) then
12
                       v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
13
14
                       v.\pi \leftarrow u
15
                end
          end
16
17 end
```

Para hacer el camino más largo ahora la implementación es con heap-binario de maximización, por lo tanto este se ordena de mayor a menor, siendo la raíz del árbol el elemento con mayor valor d.

Pueden guiarse con este pseudocódigo, donde las lineas modificadas respecto al algoritmo original son: **2,5,9,12**

Gracias por su atención Dudas o consultas: pgutierrez2018@udec.cl