Pablo Gutiérrez Aguirre pgutierrez2018@udec.cl

18 de abril 2022

Ejercicio 3a

Tabla de contenidos

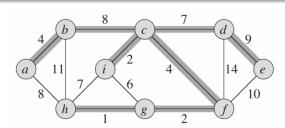
- Repaso
 - Arbol de cobertura mínima
 - Relajación
 - Camino más corto
- 2 Ejercicio 1a
 - Kruskal
 - Prim
- Separation (1) Ejercicio (3) 3
 - Bellman-Ford
- 4 Ejercicio 4
 - Bellman-Ford

Eiercicio 3a

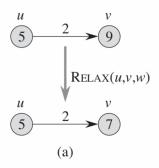
Repaso: Árbol de cobertura mínima

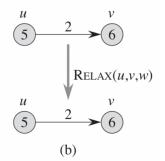
Definición

Un árbol de cobertura para un grafo no dirigido conexo G=(V,E) es un subgrafo de G que es un árbol no dirigido y contiene todos los vértices de G. En un grafo ponderado o con pesos G=(V,E,W), el peso de un subgrafo es la suma de los pesos de las aristas incluidas en ese subgrafo. Un árbol cobertura mínima para un grafo ponderado es un árbol cobertura cuyo peso es mínima.

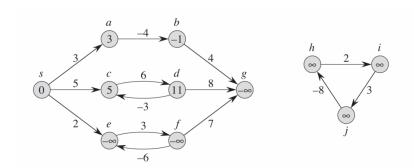


Repaso: Relajación





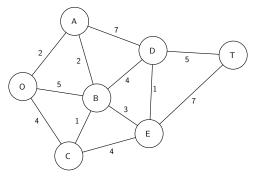
Repaso ○○●



Eiercicio 4

Ejercicio 1a: Kruskal

En una determinada ciudad, se requiere establecer los arcos por los que se requiere pasar líneas telefónicas, para conectar todos los sectores (nodos) con longitud total mínima de cable. Los sectores y distancias entre éstos, se representan en la siguiente red:



Se pide resolver mediante algoritmo de Kruskall y algoritmo de Primm. 4日本4周本4日本4日本 日

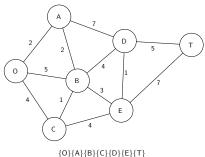
Ejercicio 3a

12

Ejercicio 1a: Kruskal

Algorithm: KRUSKAL

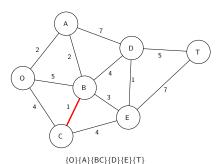
```
Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas
   Salida
                : A: aristas del MTS
1 A \leftarrow \emptyset
  for vértice u \in G.V do
         MakeSet(u)
4 end
   Ordenar aristas por peso w creciente
   for arista (u,v) \in G.E do
         if Find(U) \neq Find(V) then
 7
              A \leftarrow A \cup \{(u,v)\}
 8
              Union(u,v)
 9
10
        end
11 end
```



Ejercicio 1a: Kruskal

Algorithm: KRUSKAL

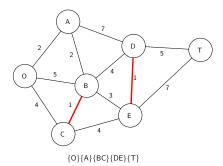
```
Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas
   Salida
                : A: aristas del MTS
1 A \leftarrow \emptyset
  for vértice u \in G.V do
         MakeSet(u)
4 end
   Ordenar aristas por peso w creciente
   for arista (u,v) \in G.E do
         if Find(U) \neq Find(V) then
 7
              A \leftarrow A \cup \{(u,v)\}
 8
              Union(u,v)
 9
10
        end
11 end
```



Ejercicio 1a: Kruskal

Algorithm: KRUSKAL

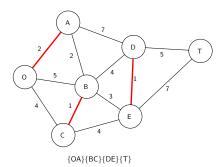
```
Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas
   Salida
                : A: aristas del MTS
1 A \leftarrow \emptyset
  for vértice u \in G.V do
         MakeSet(u)
4 end
   Ordenar aristas por peso w creciente
   for arista (u,v) \in G.E do
         if Find(U) \neq Find(V) then
 7
              A \leftarrow A \cup \{(u,v)\}
 8
              Union(u,v)
 9
10
        end
11 end
```



Ejercicio 1a: Kruskal

Algorithm: KRUSKAL

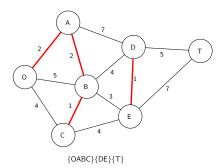
```
Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas
   Salida
                : A: aristas del MTS
1 A \leftarrow \emptyset
  for vértice u \in G.V do
         MakeSet(u)
4 end
   Ordenar aristas por peso w creciente
   for arista (u,v) \in G.E do
         if Find(U) \neq Find(V) then
 7
              A \leftarrow A \cup \{(u,v)\}
 8
              Union(u,v)
 9
10
        end
11 end
```



Ejercicio 1a: Kruskal

Algorithm: KRUSKAL

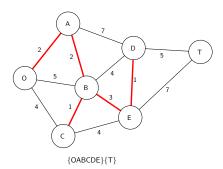
```
Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas
   Salida
                : A: aristas del MTS
1 A \leftarrow \emptyset
  for vértice u \in G.V do
         MakeSet(u)
4 end
   Ordenar aristas por peso w creciente
   for arista (u,v) \in G.E do
         if Find(U) \neq Find(V) then
 7
              A \leftarrow A \cup \{(u,v)\}
 8
              Union(u,v)
 9
10
        end
11 end
```



Ejercicio 1a: Kruskal

Algorithm: KRUSKAL

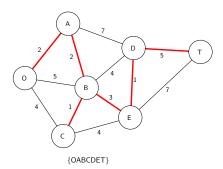
```
Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas
   Salida
                : A: aristas del MTS
1 A \leftarrow \emptyset
  for vértice u \in G.V do
         MakeSet(u)
4 end
   Ordenar aristas por peso w creciente
   for arista (u,v) \in G.E do
         if Find(U) \neq Find(V) then
 7
              A \leftarrow A \cup \{(u,v)\}
 8
              Union(u,v)
 9
10
        end
11 end
```

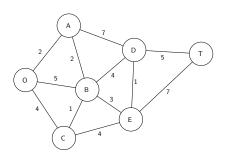


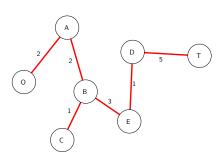
Ejercicio 1a: Kruskal

Algorithm: KRUSKAL

```
Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas
   Salida
                : A: aristas del MTS
1 A \leftarrow \emptyset
  for vértice u \in G.V do
         MakeSet(u)
4 end
   Ordenar aristas por peso w creciente
   for arista (u,v) \in G.E do
         if Find(U) \neq Find(V) then
 7
              A \leftarrow A \cup \{(u,v)\}
 8
              Union(u,v)
 9
10
        end
11 end
```

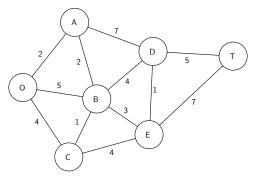






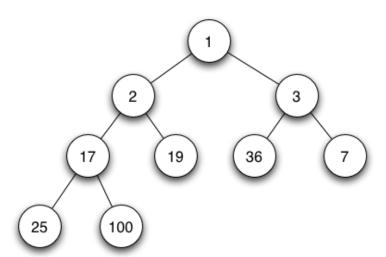
Ejercicio 1a: Prim

En una determinada ciudad, se requiere establecer los arcos por los que se requiere pasar líneas telefónicas, para conectar todos los sectores (nodos) con longitud total mínima de cable. Los sectores y distancias entre éstos, se representan en la siguiente red:

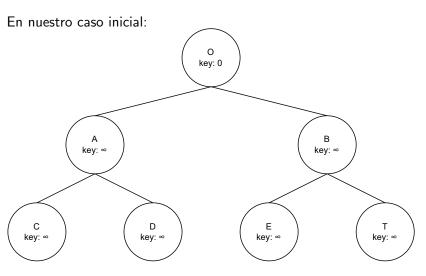


Se pide resolver mediante algoritmo de Kruskal y algoritmo de Prim. イロト イ御ト イラト イラト

Ejercicio 1a: Heap binario



Ejercicio 1a: Heap binario

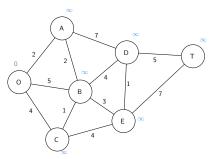


Ejercicio 1a: Prim

end

14 | 15 end

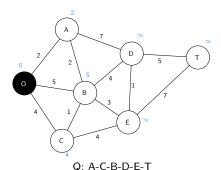
```
Algorithm: Prim
   Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas,
                  u: vertice inicial
   Salida
                : G con key y \pi en vértices
1 for v \in G.V do
         v.kev \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
4 end
5 u.key \leftarrow 0
6 Q ← G.V
7 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow EXTRAER - MIN(Q)
        for v \in G.adyacentes(u) do
              if v \in Q y w(u, v) < v.key then
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
                    v.key \leftarrow w(u, v)
12
13
              end
```



Q: O-A-B-C-D-E-T

Ejercicio 1a: Prim

```
Algorithm: Prim
   Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas,
                   u: vertice inicial
   Salida
                : G con key y \pi en vértices
 1 for v \in G.V do
         v.kev \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
 4 end
 5 u.key \leftarrow 0
 6 Q ← G.V
 7 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow EXTRAER - MIN(Q)
        for v \in G.adyacentes(u) do
              if v \in Q y w(u, v) < v.key then
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
                    v.key \leftarrow w(u, v)
12
13
              end
         end
14
```



Ejercicio 3a

Ejercicio 1a: Prim

Algorithm: Prim

end

end

6 Q ← G.V

13

14 | 15 end

```
Entrada : G: Grafo,w:pesos aristas,

u: vertice inicial

Salida : G con key y \pi en vértices

1 for v \in G.V do

2 | v.key \leftarrow \infty

3 | v.\pi \leftarrow NULL

end

5 u.key \leftarrow 0
```

```
7 while Q \neq \emptyset do

8 u \leftarrow EXTRAER - MIN(Q)

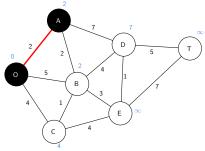
9 for v \in G.adyacentes(u) do

10 if v \in Q y w(u, v) < v.key then

11 v \cdot \pi \leftarrow u

12 v \cdot key \leftarrow w(u, v)
```

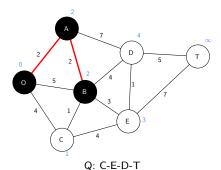
Q



Q: B-C-D-E-T

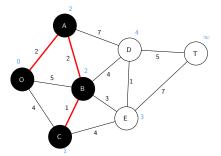
Ejercicio 1a: Prim

```
Algorithm: Prim
   Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas,
                   u: vertice inicial
   Salida
                : G con key y \pi en vértices
 1 for v \in G.V do
         v.kev \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
 4 end
 5 u.key \leftarrow 0
 6 Q ← G.V
 7 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow EXTRAER - MIN(Q)
        for v \in G.adyacentes(u) do
              if v \in Q y w(u, v) < v.key then
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
                    v.key \leftarrow w(u, v)
12
13
              end
         end
14
```



Ejercicio 1a: Prim

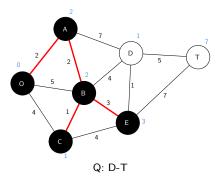
```
Algorithm: Prim
   Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas,
                   u: vertice inicial
   Salida
                : G con key y \pi en vértices
 1 for v \in G.V do
         v.kev \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
 4 end
 5 u.key \leftarrow 0
 6 Q ← G.V
 7 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow EXTRAER - MIN(Q)
        for v \in G.adyacentes(u) do
              if v \in Q y w(u, v) < v.key then
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
                    v.key \leftarrow w(u, v)
12
13
              end
         end
14
```



Q: E-D-T

Ejercicio 1a: Prim

```
Algorithm: Prim
   Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas,
                  u: vertice inicial
   Salida
                : G con key y \pi en vértices
 1 for v \in G.V do
         v.kev \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
 4 end
 5 u.key \leftarrow 0
 6 Q ← G.V
 7 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow EXTRAER - MIN(Q)
        for v \in G.adyacentes(u) do
              if v \in Q y w(u, v) < v.key then
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
                    v.key \leftarrow w(u, v)
12
13
              end
         end
14
```

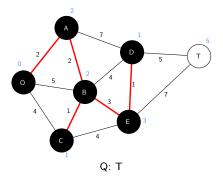


Ejercicio 1a: Prim

end

14 15 end

```
Algorithm: Prim
   Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas,
                  u: vertice inicial
   Salida
                : G con key y \pi en vértices
1 for v \in G.V do
         v.kev \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
4 end
5 u.key \leftarrow 0
6 Q ← G.V
7 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow EXTRAER - MIN(Q)
        for v \in G.adyacentes(u) do
              if v \in Q y w(u, v) < v.key then
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
                    v.key \leftarrow w(u, v)
12
13
              end
```



Ejercicio 1a: Prim

Algorithm: Prim

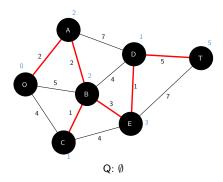
```
Entrada
               : G: Grafo,w:pesos aristas,
                  u: vertice inicial
  Salida
                : G con key y \pi en vértices
1 for v \in G.V do
        v.kev \leftarrow \infty
        v.\pi \leftarrow NULL
4 end
5 u.key \leftarrow 0
```

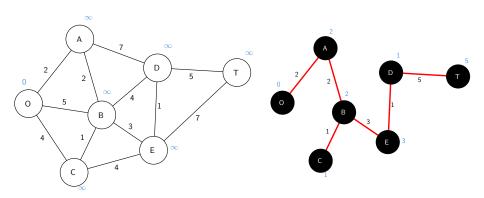
```
u \leftarrow EXTRAER - MIN(Q)
        for v \in G.adyacentes(u) do
              if v \in Q y w(u, v) < v.key then
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
                    v.key \leftarrow w(u, v)
12
```





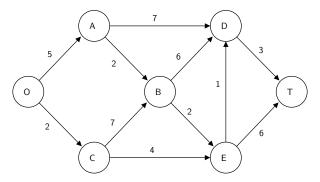
6 Q ← G.V 7 while $Q \neq \emptyset$ do





Ejercicio 3a

Considere la siguiente red dirigida, donde los valores escritos indican el costo de transitar cada arco.



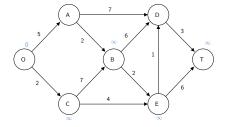
Use el algoritmo de **Bellman-Ford** para determinar el camino mas corto desde el nodo (O) a los demás nodos. Muestre todo el proceso paso a paso.

Algorithm: Bellman Ford

```
Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas,
                   s: vértice inicial
1 for v \in G.V do
         v.d \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
 4 end
   s.d \leftarrow 0
   for i \leftarrow 0 to |G.V| - 1 do
         for arista (u,v) \in G.E do
              if v.d > u.d + w(u, v) then
 8
                    v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
              end
         end
12
13 end
   for arista (u,v) \in G.E do
         if v.d > u.d + w(u, v) then
              return False
16
         end
17
18 end
```

return True

1-5: INICIALIZAR-UNICO-ORIGEN 8-11: RELAJACIÓN



Ejercicio 3a

 ∞

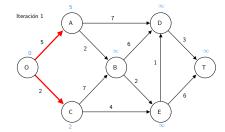
0000000000

Orden aristas: OA,OC,AB,AD,CB,CE,BD,BE,DT,ED,ET

Algorithm: Bellman Ford

```
Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas,
                  s: vértice inicial
1 for v \in G.V do
         v.d \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
   end
   s.d \leftarrow 0
   for i \leftarrow 0 to |G.V| - 1 do
         for arista (u,v) \in G.E do
              if v.d > u.d + w(u, v) then
                    v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
              end
12
         end
   for arista (u,v) \in G.E do
         if v.d > u.d + w(u, v) then
              return False
16
         end
17
18
   end
   return True
    1-5: INICIALIZAR-UNICO-ORIGEN
```

8-11: RELAJACIÓN

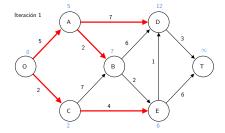


Orden aristas:
OA,OC,AB,AD,CB,CE,BD,BE,DT,ED,ET

Algorithm: Bellman Ford

```
Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas,
                  s: vértice inicial
1 for v \in G.V do
         v.d \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
   end
   s.d \leftarrow 0
   for i \leftarrow 0 to |G.V| - 1 do
         for arista (u,v) \in G.E do
              if v.d > u.d + w(u, v) then
                    v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
              end
12
         end
   for arista (u,v) \in G.E do
         if v.d > u.d + w(u, v) then
              return False
16
        end
17
18
   end
   return True
    1-5: INICIALIZAR-UNICO-ORIGEN
```

8-11: RELAJACIÓN

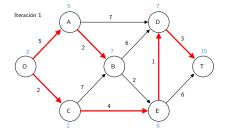


Orden aristas:
OA,OC,AB,AD,CB,CE,BD,BE,DT,ED,ET

Algorithm: Bellman Ford

```
Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas,
                  s: vértice inicial
1 for v \in G.V do
         v.d \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
   end
   s.d \leftarrow 0
   for i \leftarrow 0 to |G.V| - 1 do
         for arista (u,v) \in G.E do
              if v.d > u.d + w(u, v) then
                    v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
              end
12
         end
   for arista (u,v) \in G.E do
         if v.d > u.d + w(u, v) then
              return False
16
        end
17
18
   end
   return True
    1-5: INICIALIZAR-UNICO-ORIGEN
```

8-11: RELAJACIÓN

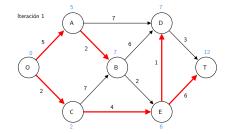


Orden aristas:
OA,OC,AB,AD,CB,CE,BD,BE,DT,ED,ET

Algorithm: Bellman Ford

```
Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas,
                  s: vértice inicial
1 for v \in G.V do
         v.d \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
   end
   s.d \leftarrow 0
   for i \leftarrow 0 to |G.V| - 1 do
         for arista (u,v) \in G.E do
              if v.d > u.d + w(u, v) then
                    v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
              end
12
         end
   for arista (u,v) \in G.E do
         if v.d > u.d + w(u, v) then
              return False
16
        end
17
18
   end
   return True
    1-5: INICIALIZAR-UNICO-ORIGEN
```

8-11: RELAJACIÓN



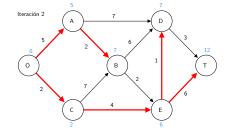
Orden aristas:
OA,OC,AB,AD,CB,CE,BD,BE,DT,ED,ET

Algorithm: Bellman Ford

```
Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas,
                   s: vértice inicial
1 for v \in G.V do
         v.d \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
   end
   s.d \leftarrow 0
   for i \leftarrow 0 to |G.V| - 1 do
         for arista (u,v) \in G.E do
               if v.d > u.d + w(u, v) then
                    v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
               end
12
         end
   for arista (u,v) \in G.E do
         if v.d > u.d + w(u, v) then
               return False
16
         end
17
18
   end
```

return True

1-5: INICIALIZAR-UNICO-ORIGEN 8-11: RELAJACIÓN

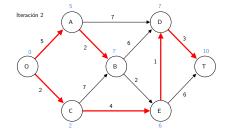


Orden aristas:
OA,OC,AB,AD,CB,CE,BD,BE,DT,ED,ET

Algorithm: Bellman Ford

```
Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas,
                  s: vértice inicial
1 for v \in G.V do
         v.d \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
   end
   s.d \leftarrow 0
   for i \leftarrow 0 to |G.V| - 1 do
         for arista (u,v) \in G.E do
              if v.d > u.d + w(u, v) then
                    v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
              end
12
         end
   for arista (u,v) \in G.E do
         if v.d > u.d + w(u, v) then
              return False
16
        end
17
18
   end
   return True
    1-5: INICIALIZAR-UNICO-ORIGEN
```

8-11: RELAJACIÓN

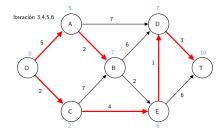


Orden aristas:
OA,OC,AB,AD,CB,CE,BD,BE,DT,ED,ET

Algorithm: Bellman Ford

```
Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas,
                  s: vértice inicial
1 for v \in G.V do
         v.d \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
   end
   s.d \leftarrow 0
   for i \leftarrow 0 to |G.V| - 1 do
         for arista (u,v) \in G.E do
              if v.d > u.d + w(u, v) then
                    v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
              end
12
         end
   for arista (u,v) \in G.E do
         if v.d > u.d + w(u, v) then
              return False
16
        end
17
18
   end
   return True
    1-5: INICIALIZAR-UNICO-ORIGEN
```

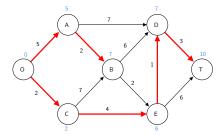
8-11: RELAJACIÓN



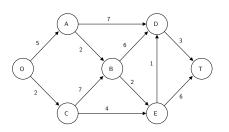
Orden aristas:
OA,OC,AB,AD,CB,CE,BD,BE,DT,ED,ET

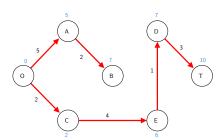
Algorithm: Bellman Ford

```
Entrada
                : G: Grafo,w:pesos aristas,
                  s: vértice inicial
1 for v \in G.V do
         v.d \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
  end
   s.d \leftarrow 0
  for i \leftarrow 0 to |G.V| - 1 do
         for arista (u,v) \in G.E do
              if v.d > u.d + w(u, v) then
 8
                    v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
              end
         end
12
   end
   for arista (u,v) \in G.E do
         if v.d > u.d + w(u, v) then
              return False
16
17
         end
   end
   return True
   1-5: INICIALIZAR-UNICO-ORIGEN
  8-11: RELAJACIÓN
```

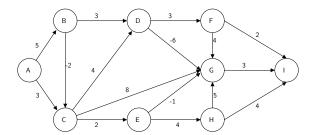


Orden aristas:
OA,OC,AB,AD,CB,CE,BD,BE,DT,ED,ET





Encuentre el camino de peso mínimo entre el nodo A y el resto de los nodos de la siguiente red:

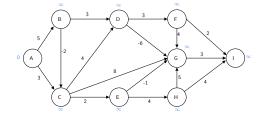


Algorithm: Bellman Ford

```
Entrada : G: Grafo,w:pesos aristas, s: vértice inicial
```

```
1 for v \in G.V do
         v.d \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
 4 end
   s.d \leftarrow 0
   for i \leftarrow 0 to |G.V| - 1 do
         for arista (u,v) \in G.E do
               if v.d > u.d + w(u, v) then
 8
                     v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
               end
         end
12
13 end
   for arista (u,v) \in G.E do
         if v.d > u.d + w(u, v) then
              return False
16
         end
17
   end
   return True
```

1-5: INICIALIZAR-UNICO-ORIGEN 8-11: RELAJACIÓN

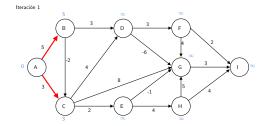


Algorithm: Bellman Ford

```
Entrada : G: Grafo,w:pesos aristas, s: vértice inicial
```

```
1 for v \in G.V do
         v.d \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
 4 end
   s.d \leftarrow 0
   for i \leftarrow 0 to |G.V| - 1 do
         for arista (u,v) \in G.E do
               if v.d > u.d + w(u, v) then
                    v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
               end
         end
12
   end
   for arista (u,v) \in G.E do
         if v.d > u.d + w(u, v) then
              return False
16
         end
17
   end
   return True
    1-5: INICIALIZAR-UNICO-ORIGEN
```

8-11: RELAJACIÓN



Orden aristas:

AB,AC,BD,BC,CD,CE,CG,DF,DG,EG,EH,FG,FI,GI,HG,HI

Algorithm: Bellman Ford

```
Entrada : G: Grafo,w:pesos aristas, s: vértice inicial
```

```
1 for v \in G, V do
         v.d \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
 4 end
   s.d \leftarrow 0
   for i \leftarrow 0 to |G.V| - 1 do
         for arista (u,v) \in G.E do
               if v.d > u.d + w(u, v) then
                    v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
               end
         end
12
   end
   for arista (u,v) \in G.E do
         if v.d > u.d + w(u, v) then
              return False
16
         end
17
   end
   return True
    1-5: INICIALIZAR-UNICO-ORIGEN
```

8-11: RELAJACIÓN

Orden aristas:
AB AC_BD BC_CD_CE_CG_DF_DG_EG_EH_FG_FI.GI.HG.HI

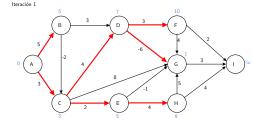
Iteración 1

Algorithm: Bellman Ford

```
Entrada : G: Grafo,w:pesos aristas, s: vértice inicial
```

```
1 for v \in G, V do
         v.d \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
 4 end
   s.d \leftarrow 0
   for i \leftarrow 0 to |G.V| - 1 do
         for arista (u,v) \in G.E do
               if v.d > u.d + w(u, v) then
                    v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
               end
         end
12
   end
   for arista (u,v) \in G.E do
         if v.d > u.d + w(u, v) then
              return False
16
         end
17
   end
   return True
    1-5: INICIALIZAR-UNICO-ORIGEN
```

8-11: RELAJACIÓN



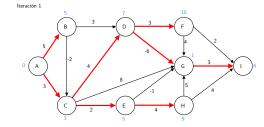
Orden aristas: AB,AC,BD,BC,CD,CE,CG,DF,DG,EG,EH,FG,FI,GI,HG,HI

Algorithm: Bellman Ford

```
Entrada : G: Grafo,w:pesos aristas, s: vértice inicial
```

```
1 for v \in G, V do
         v.d \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
 4 end
   s.d \leftarrow 0
   for i \leftarrow 0 to |G.V| - 1 do
         for arista (u,v) \in G.E do
               if v.d > u.d + w(u, v) then
                    v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
               end
         end
12
   end
   for arista (u,v) \in G.E do
         if v.d > u.d + w(u, v) then
              return False
16
         end
17
   end
   return True
    1-5: INICIALIZAR-UNICO-ORIGEN
```

8-11: RELAJACIÓN



Orden aristas:
AB,AC,BD,BC,CD,CE,CG,DF,DG,EG,EH,FG,FI,GI,HG,HI

Iteración 2.3.4.5.6.7.8

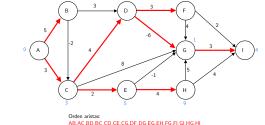
Ejercicio 4: Bellman-Ford

Algorithm: Bellman Ford

```
Entrada : G: Grafo,w:pesos aristas,
s: vértice inicial
```

```
1 for v \in G, V do
         v.d \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
 4 end
   s.d \leftarrow 0
   for i \leftarrow 0 to |G.V| - 1 do
         for arista (u,v) \in G.E do
               if v.d > u.d + w(u, v) then
                    v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
               end
         end
12
   end
   for arista (u,v) \in G.E do
         if v.d > u.d + w(u, v) then
              return False
16
         end
17
   end
   return True
    1-5: INICIALIZAR-UNICO-ORIGEN
```

8-11: RELAJACIÓN

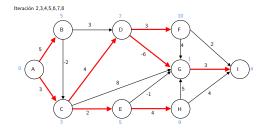


Algorithm: Bellman Ford

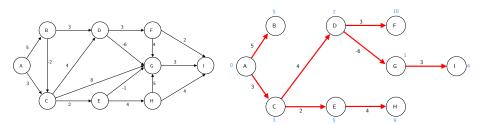
```
Entrada : G: Grafo,w:pesos aristas, s: vértice inicial
```

```
1 for v \in G, V do
         v.d \leftarrow \infty
         v.\pi \leftarrow NULL
 4 end
   s.d \leftarrow 0
   for i \leftarrow 0 to |G.V| - 1 do
         for arista (u,v) \in G.E do
               if v.d > u.d + w(u, v) then
 8
                     v.d \leftarrow u.d + w(u, v)
10
                    v.\pi \leftarrow u
11
               end
         end
12
13 end
   for arista (u,v) \in G.E do
         if v.d > u.d + w(u, v) then
              return False
         end
   end
   return True
    1-5: INICIALIZAR-UNICO-ORIGEN
```

8-11: RELAJACIÓN



Orden aristas:
AB,AC,BD,BC,CD,CE,CG,DF,DG,EG,EH,FG,FI,GI,HG,HI



Gracias por su atención Dudas o consultas: pgutierrez2018@udec.cl