Pablo Gutiérrez Aguirre pgutierrez 2018@udec.cl

11 de abril 2022

Tabla de contenidos

- Repaso
 - Recursividad
 - DFS
- 2 Ejercicio 1c
 - Búsqueda en profundidad
 - Búsqueda en anchura
- 3 Ejercicio 2
 - Búsqueda en profundidad
 - Búsqueda en anchura
- 4 Ejercicio 3

¿Qué es recursividad?

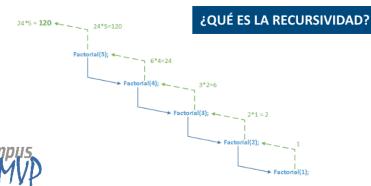
Como ejemplo, veamos la función factorial.

$$n! = n \cdot (n-1)!$$

De esta forma

$$5! = 5 \cdot 4! = 5 \cdot 4 \cdot 3! = 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2! = 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1! = 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 120$$

Repaso: Recursividad



Repaso: DFS

Algorithm: DFS

```
Input : G: Grafo
1 for cada vértice u ∈ G.V do
        u.color \leftarrow BLANCO
        u.\pi \leftarrow NULL
4 end
 5 tiempo \leftarrow 0
   for cada vértice u \in G.V do
        if u.color =Blanco then
             DFS_VISITAR(G,u)
        end
10 end
11 tiempo de descubrimiento / tiempos
    finales.
```

Algorithm: DFS_VISITAR

```
Input : G: Grafo, u:vertice
1 tiempo \leftarrow tiempo + 1
2 u.d← tiempo
3 u.color ← GRIS
4 for v \in G.adyacente(u) do
        if v.color =Blanco then
            v.\pi \leftarrow u
             DFS_VISITAR(G,v)
        end
a end
10 µ.color ← NEGRO
11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```

12 u.f ← tiempo

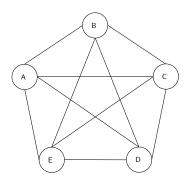


Créditos: Mathias Badilla



Ejercicio 1c

Iniciando en el nodo A, explore los siguientes grafos, mediante los algoritmos de **búsqueda en profundidad** y búsqueda en anchura:



Algorithm: DFS

```
Input: G: Grafo

1 for cada vértice u \in G.V do

2 | u.color \leftarrow BLANCO

3 | u.\pi \leftarrow NULL

4 end

5 tiempo \leftarrow 0

6 for cada vértice u \in G.V do

7 | if u.color = Blanco then

8 | DFS.VISITAR(G,u)

9 | end

10 end

11 tiempo de descubrimiento / tiempos finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR

Input: G: Grafo, u:vertice

1 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.d\leftarrow tiempo

3 u.color \leftarrow GRIS

4 for v \in G.adyacente(u) do

5 | if v.color = Blanco then

6 | v.\pi \leftarrow u

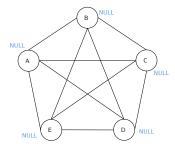
DFS_VISITAR(G,v)

end

9 end

10 u.color \leftarrow NEGRO

11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```



Algorithm: DFS

```
| Input : G: Grafo | 1 for cada vértice u ∈ G.V do | 2 | u.color ← BLANCO | 3 | u.π ← NULL | 4 end | 5 tiempo ← 0 | 6 for cada vértice u ∈ G.V do | 7 | if u.color = Blanco then | B | DFS_VISITAR(G,u) | end | 10 end | 11 tiempo de descubrimiento / tiempos finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR

Input: G: Grafo, u:vertice

1 tiempo \leftarrow tiempo +1

2 u.d\leftarrow tiempo

3 u.color \leftarrow GRIS

4 for v \in G.adyacente(u) do

5 | if v.color = Blanco then

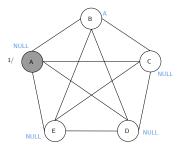
6 | v.\pi \leftarrow u

DFS_VISITAR(G,v)

8 | end

10 u.color \leftarrow NEGRO

11 tiempo \leftarrow tiempo +1
```



Algorithm: DFS

```
Input: G: Grafo

1 for cada vértice u \in G.V do

2 | u.color \leftarrow BLANCO

3 | u.\pi \leftarrow NULL

4 end

5 tiempo \leftarrow 0

6 for cada vértice u \in G.V do

7 | if u.color = Blanco then

8 | DFS_VISITAR(G,u)

9 end

10 end

11 tiempo de descubrimiento / tiempos finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR

Input: G: Grafo, u:vertice

1 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.d\leftarrow tiempo

3 u.color \leftarrow GRIS

4 for v \in G.adyacente(u) do

5 | if v.color = Blanco then

6 | v.\pi \leftarrow u

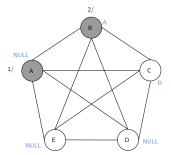
DFS_VISITAR(G,v)

end

9 end

10 u.color \leftarrow NEGRO

11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```



Algorithm: DFS

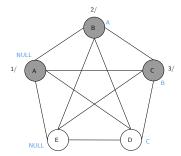
```
Input : G: Grafo

    for cada vértice u ∈ G.V do

        u.color \leftarrow BLANCO
        u.\pi \leftarrow NULL
 4 end
 5 tiempo \leftarrow 0
   for cada vértice u \in G.V do
        if u.color =Blanco then
             DFS_VISITAR(G,u)
        end
10 end
11 tiempo de descubrimiento / tiempos
     finales.
```

Algorithm: DFS_VISITAR

```
Input : G: Grafo, u:vertice
1 tiempo \leftarrow tiempo + 1
2 u.d← tiempo
3 u.color ← GRIS
   for v \in G.adyacente(u) do
        if v.color =Blanco then
            v.\pi \leftarrow u
             DFS_VISITAR(G,v)
10 µ.color ← NEGRO
11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```



Algorithm: DFS

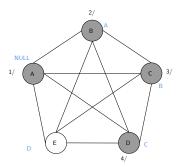
```
Input : G: Grafo

    for cada vértice u ∈ G.V do

        u.color \leftarrow BLANCO
        u.\pi \leftarrow NULL
 4 end
 5 tiempo \leftarrow 0
   for cada vértice u \in G.V do
        if u.color =Blanco then
             DFS_VISITAR(G,u)
        end
10 end
11 tiempo de descubrimiento / tiempos
     finales.
```

Algorithm: DFS_VISITAR

```
Input : G: Grafo, u:vertice
1 tiempo \leftarrow tiempo + 1
2 u.d← tiempo
3 u.color ← GRIS
   for v \in G.adyacente(u) do
        if v.color =Blanco then
            v.\pi \leftarrow u
             DFS_VISITAR(G,v)
10 µ.color ← NEGRO
11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```



Algorithm: DFS

```
Input: G: Grafo

1 for cada \ v\'ertice \ u \in G.V do

2 | u.color \leftarrow BLANCO

3 | u.\pi \leftarrow NULL

4 end

5 tiempo \leftarrow 0

6 for cada \ v\'ertice \ u \in G.V do

7 | if u.color = Blanco then

8 | DFS_VISITAR(G,u)

9 end

10 end

11 tiempo de descubrimiento / tiempos finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR

Input: G: Grafo, u:vertice

1 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.d\leftarrow tiempo

3 u.color \leftarrow GRIS

4 for v \in G.adyacente(u) do

5 | if v.color = Blanco then

6 | v.\pi \leftarrow u

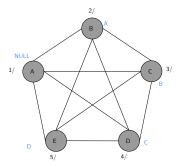
DFS_VISITAR(G,v)

8 | end

10 u.color \leftarrow NEGRO

11 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.f \leftarrow tiempo
```



Algorithm: DFS Input: G: Grafo 1 for $cada\ vertice\ u \in G.V$ do 2 | $u.color \leftarrow BLANCO$ 3 | $u.\pi \leftarrow NULL$ 4 end 5 tiempo $\leftarrow 0$ 6 for $cada\ vertice\ u \in G.V$ do 7 | if $u.color = Blanco\ then$ 8 | DFS_VISITAR(G,u) end 10 end 11 tiempo de descubrimiento / tiempos finales.

```
Algorithm: DFS_VISITAR

Input: G: Grafo, u:vertice

1 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.d.\leftarrow tiempo

3 u.color \leftarrow GRIS

4 for v \in G.adyacente(u) do

5 | if v.color = Blanco then

6 | v.\pi \leftarrow u

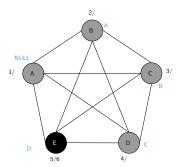
7 | DFS_VISITAR(G,v)

8 | end

10 u.color \leftarrow NEGRO

11 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.f. \leftarrow tiempo
```



```
Algorithm: DFS

Input: G: Grafo

1 for cada\ vertice\ u \in G.V do

2 | u.color \leftarrow BLANCO

3 | u.\pi \leftarrow NULL

4 end

5 tiempo \leftarrow 0

6 for cada\ vertice\ u \in G.V do

7 | if u.color = Blanco then

8 | DFS_VISITAR(G,u)

end

10 end

11 tiempo de descubrimiento / tiempos finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR

Input: G: Grafo, u:vertice

1 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.d\leftarrow tiempo

3 u.color \leftarrow GRIS

4 for v \in G.adyacente(u) do

5 | if v.color = Blanco then

6 | v.\pi \leftarrow u

DFS_VISITAR(G,v)

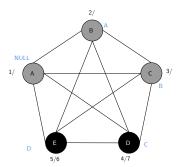
8 | end

9 end

10 u.color \leftarrow NEGRO

11 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.f \leftarrow tiempo
```



Algorithm: DFS

```
Input: G: Grafo

1 for cada vértice u \in G.V do

2 | u.color \leftarrow BLANCO

3 | u.\pi \leftarrow NULL

4 end

5 tiempo \leftarrow 0

6 for cada vértice u \in G.V do

7 | if u.color = Blanco then

8 | DFS_VISITAR(G,u)

9 end

10 end

11 tiempo de descubrimiento / tiempos finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR

Input: G: Grafo, u:vertice

1 tiempo \leftarrow tiempo +1

2 u.d \leftarrow tiempo

3 u.color \leftarrow GRIS

4 for v \in G.adyacente(u) do

5 | if v.color = Blanco then

6 | v.\pi \leftarrow u

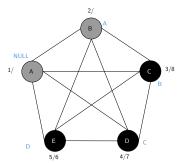
DFS_VISITAR(G,v)

8 | end

9 end

10 u.color \leftarrow NEGRO

11 tiempo \leftarrow tiempo +1
```



Algorithm: DFS

```
Input: G: Grafo

1 for cada vértice u \in G.V do

2 | u.color \leftarrow BLANCO

3 | u.\pi \leftarrow NULL

4 end

5 tiempo \leftarrow 0

6 for cada vértice u \in G.V do

7 | if u.color = Blanco then

8 | DFS_VISITAR(G,u)

9 end

10 end

11 tiempo de descubrimiento / tiempos

finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR

Input: G: Grafo, u:vertice

1 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.d \leftarrow tiempo

3 u.color \leftarrow GRIS

4 for v \in G.adyacente(u) do

5 if v.color =Blanco then

6 v.\pi \leftarrow u

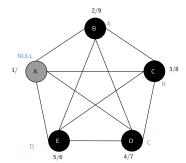
DFS_VISITAR(G,v)

end

9 end

10 u.color \leftarrow NEGRO

11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```



Algorithm: DFS

```
Input: G: Grafo

1 for cada vértice u \in G.V do

2 | u.color \leftarrow BLANCO

3 | u.\pi \leftarrow NULL

4 end

5 tiempo \leftarrow 0

6 for cada vértice u \in G.V do

7 | if u.color = Blanco then

8 | DFS_VISITAR(G,u)

9 end

10 end

11 tiempo de descubrimiento / tiempos finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR

Input: G: Grafo, unvertice

1 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.d— tiempo

3 u.color \leftarrow GRIS

4 for v \in G.adyacente(u) do

5 if v.color \rightarrow Blanco then

6 | v.\pi \leftarrow u

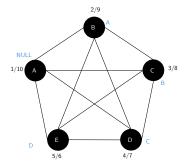
DFS_VISITAR(G,v)

8 | end

10 u.color \leftarrow NEGRO

11 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.f \leftarrow tiempo
```



Algorithm: DFS

```
Input: G: Grafo

1 for cada\ v\'ertice\ u\in G.V\ do

2 | u.color \leftarrow BLANCO

3 | u.\pi \leftarrow NULL

4 end

5 tiempo \leftarrow 0

6 for cada\ v\'ertice\ u\in G.V\ do

7 | if u.color=Blanco\ then

8 | DFS_VISITAR(G,u)

9 end

10 end

11 tiempo de descubrimiento / tiempos finales.
```

Algorithm: DFS_VISITAR

```
Input : G: Grafo, u:vertice

1 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.d\leftarrow tiempo

3 u.color \leftarrow GRIS

4 for v ∈ G.adyacente(u) do

5 if v.color =Blanco then

6 | v.\pi \leftarrow u

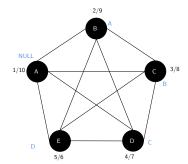
DFS_VISITAR(G,v)

8 | end

9 end

10 u.color \leftarrow NEGRO

11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```

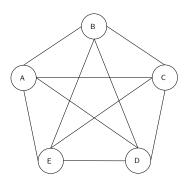


- El orden de salida es: A-B-C-D-E
- Eficiencia O(|V| + |E|)



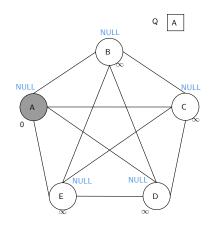
Ejercicio 1c

Iniciando en el nodo A, explore los siguientes grafos, mediante los algoritmos de búsqueda en profundidad y **búsqueda en anchura**:



```
Algorithm: BFS
    Input : G: Grafo.s:vertice
              inicial
 1 for cada vértice
     u \in G.V - \{s\} do
         u.color \leftarrow BLANCO
         ud \leftarrow \infty
         u.\pi \leftarrow NULL
   s.color \leftarrow GRIS
 7 s.d \leftarrow 0
 8 s.π← NULL
 9 Q← Ø
10 Encolar(Q,s)
11 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow Desencolar(Q)
12
         for v \in G.adyacentes(u)
               if v.color=BLANCO
14
                then
                    v.color \leftarrow GRIS
15
                    V.d \leftarrow \mu.d + 1
 16
                    v.π← 11
17
 18
                    Encolar(Q,v)
               end
19
         end
20
         u.color← NEGRO
21
```

22 end

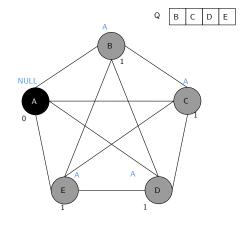


Salida:



```
Algorithm: BFS
   Input : G: Grafo.s:vertice
              inicial
 1 for cada vértice
     u \in G.V - \{s\} do
         u.color \leftarrow BLANCO
         11d \leftarrow \infty
         u.\pi \leftarrow NULL
 5 end
   s.color \leftarrow GRIS
   s.d \leftarrow 0
  s.\pi \leftarrow NULL
9 Q← Ø
10 Encolar(Q,s)
11 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow Desencolar(Q)
12
13
         for v \in G.adyacentes(u)
              if v.color=BLANCO
14
                    v.color \leftarrow GRIS
15
                    V.d \leftarrow u.d + 1
16
17
                    v.π← 11
18
                    Encolar(Q,v)
19
              end
         end
20
         u.color← NEGRO
21
```

22 end

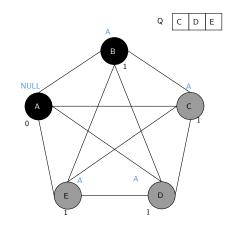


Salida: A



```
Algorithm: BFS
   Input : G: Grafo.s:vertice
              inicial
 1 for cada vértice
     u \in G.V - \{s\} do
         u.color \leftarrow BLANCO
         11d \leftarrow \infty
         u.\pi \leftarrow NULL
 5 end
   s.color \leftarrow GRIS
   s.d \leftarrow 0
  s.\pi \leftarrow NULL
9 Q← Ø
10 Encolar(Q,s)
11 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow Desencolar(Q)
12
13
         for v \in G.adyacentes(u)
              if v.color=BLANCO
14
                    v.color \leftarrow GRIS
15
                    V.d \leftarrow u.d + 1
16
17
                    v.π← 11
18
                    Encolar(Q,v)
19
              end
         end
20
         u.color← NEGRO
21
```

22 end

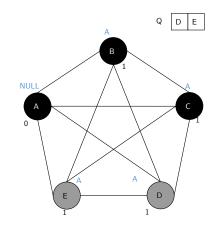


Salida: A,B



```
Algorithm: BFS
   Input : G: Grafo.s:vertice
              inicial
 1 for cada vértice
     u \in G.V - \{s\} do
         u.color \leftarrow BLANCO
         11d \leftarrow \infty
         u.\pi \leftarrow NULL
 5 end
   s.color \leftarrow GRIS
   s.d \leftarrow 0
  s.\pi \leftarrow NULL
9 Q← Ø
10 Encolar(Q,s)
11 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow Desencolar(Q)
12
13
         for v \in G.adyacentes(u)
              if v.color=BLANCO
14
                    v.color \leftarrow GRIS
15
                    V.d \leftarrow u.d + 1
16
17
                    v.π← 11
18
                    Encolar(Q,v)
19
              end
         end
20
         u.color← NEGRO
21
```

22 end

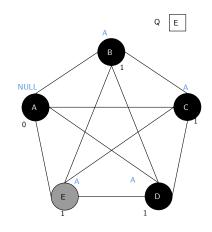


Salida: A,B,C



```
Algorithm: BFS
   Input : G: Grafo.s:vertice
              inicial
 1 for cada vértice
     u \in G.V - \{s\} do
         u.color \leftarrow BLANCO
         11d \leftarrow \infty
         u.\pi \leftarrow NULL
 5 end
   s.color \leftarrow GRIS
   s.d \leftarrow 0
  s.\pi \leftarrow NULL
9 Q← Ø
10 Encolar(Q,s)
11 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow Desencolar(Q)
12
13
         for v \in G.adyacentes(u)
              if v.color=BLANCO
14
                    v.color \leftarrow GRIS
15
                    V.d \leftarrow u.d + 1
16
17
                    v.π← 11
18
                    Encolar(Q,v)
              end
19
20
         end
         u.color← NEGRO
21
```

22 end

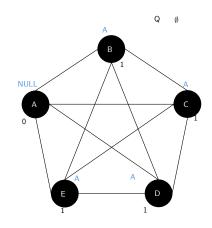


Salida: A,B,C,D



```
Algorithm: BFS
   Input : G: Grafo.s:vertice
              inicial
 1 for cada vértice
     u \in G.V - \{s\} do
         u.color \leftarrow BLANCO
         11d \leftarrow \infty
         u.\pi \leftarrow NULL
 5 end
   s.color \leftarrow GRIS
   s.d \leftarrow 0
  s.\pi \leftarrow NULL
9 Q← Ø
10 Encolar(Q,s)
11 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow Desencolar(Q)
12
13
         for v \in G.adyacentes(u)
              if v.color=BLANCO
14
                    v.color \leftarrow GRIS
15
                    V.d \leftarrow u.d + 1
16
17
                    v.π← 11
18
                    Encolar(Q,v)
              end
19
20
         end
         u.color← NEGRO
21
```

22 end

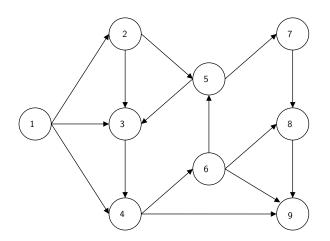


Salida: A,B,C,D,E



Ejercicio 2

Explore el siguiente grafo a partir del nodo 1, usando **DFS** y BFS.



Algorithm: DFS

```
Input : G: Grafo

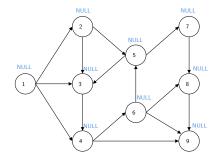
    for cada vértice u ∈ G.V do

        u.color ← BLANCO
        u.\pi \leftarrow NULL
   end
 5 tiempo \leftarrow 0
   for cada vértice u \in G.V do
        if u.color =Blanco then
             DFS_VISITAR(G,u)
        end
10 end
11 tiempo de descubrimiento / tiempos
    finales.
```

Algorithm: DFS_VISITAR

```
Input : G: Grafo, u:vertice
1 tiempo \leftarrow tiempo + 1
2 u.d← tiempo
3 u.color ← GRIS
4 for v \in G.adyacente(u) do
        if v.color =Blanco then
            v.\pi \leftarrow u
             DFS_VISITAR(G,v)
        end
  u.color ← NEGRO
11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```

12 u.f ← tiempo



Salida:

Algorithm: DFS

```
Input: G: Grafo

1 for cada\ v\'ertice\ u\in G.V\ do

2 | u.color\ \leftarrow BLANCO

3 | u.\pi\leftarrow NULL

4 end

5 tiempo \leftarrow 0

6 for cada\ v\'ertice\ u\in G.V\ do

7 | if u.color\ = Blanco\ then

8 | DFS_VISITAR(G,u)

9 end

10 end

11 tiempo de descubrimiento / tiempos finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR

Input: G: Grafo, u:vertice

1 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.d\leftarrow tiempo

3 u.color \leftarrow GRIS

4 for v \in G.adyacente(u) do

5 if v.color =Blanco then

6 v.\pi \leftarrow u

DFS_VISITAR(G,v)

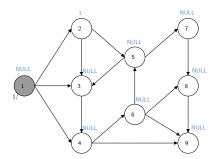
end

9 end

10 u.color \leftarrow NEGRO

11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```

12 u.f ← tiempo



Salida: 1



Algorithm: DFS

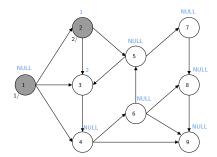
```
Input : G: Grafo

    for cada vértice u ∈ G.V do

        u.color \leftarrow BLANCO
        u.\pi \leftarrow NULL
 4 end
 5 tiempo \leftarrow 0
   for cada vértice u \in G.V do
        if u.color =Blanco then
             DFS_VISITAR(G,u)
        end
10 end
11 tiempo de descubrimiento / tiempos
     finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR
   Input : G: Grafo, u:vertice
1 tiempo \leftarrow tiempo + 1
2 u.d← tiempo
3 u.color ← GRIS
   for v \in G.adyacente(u) do
       if v.color =Blanco then
            v.\pi \leftarrow u
            DFS_VISITAR(G,v)
  u.color ← NEGRO
11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```

12 u.f ← tiempo



Salida: 1,2

Algorithm: DFS

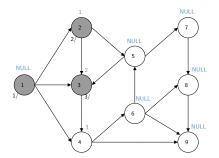
```
Input : G: Grafo

    for cada vértice u ∈ G.V do

        u.color \leftarrow BLANCO
        u.\pi \leftarrow NULL
 4 end
 5 tiempo \leftarrow 0
   for cada vértice u \in G.V do
        if u.color =Blanco then
             DFS_VISITAR(G,u)
        end
10 end
11 tiempo de descubrimiento / tiempos
     finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR
   Input : G: Grafo, u:vertice
1 tiempo \leftarrow tiempo + 1
2 u.d← tiempo
3 u.color ← GRIS
   for v \in G.adyacente(u) do
       if v.color =Blanco then
            v.\pi \leftarrow u
            DFS_VISITAR(G,v)
  u.color ← NEGRO
11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```

12 u.f ← tiempo



Salida: 1,2,3



```
Algorithm: DFS

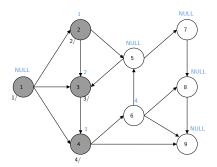
| Input : G: Grafo | 1 for cada\ vertice\ u \in G.V\ do | 2 | u.color \leftarrow BLANCO | 3 | u.\pi \leftarrow NULL | 4 end | 5 tiempo \leftarrow 0 | 6 for cada\ vertice\ u \in G.V\ do | | U.color = Blanco\ then | DFS_VISITAR(G,u) | end | 0 end | 11 tiempo de descubrimiento / tiempos finales
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR

Input : G: Grafo, u:vertice

1 tiempo \leftarrow tiempo +1
2 u.d\leftarrow tiempo
3 u.color \leftarrow GRIS
4 for v \in G.adyacente(u) do
5 if v.color = Blanco then
6 v.\pi \leftarrow u
DFS_VISITAR(G,v)
8 end
10 u.color \leftarrow NEGRO
11 tiempo \leftarrow tiempo +1
```

12 u.f ← tiempo



• Salida: 1,2,3,4

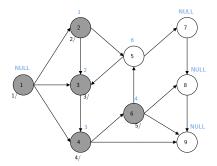
```
Algorithm: DFS
   Input : G: Grafo

    for cada vértice u ∈ G.V do

        u.color \leftarrow BLANCO
        u.\pi \leftarrow NULL
 4 end
 5 tiempo \leftarrow 0
   for cada vértice u \in G.V do
        if u.color =Blanco then
             DFS_VISITAR(G,u)
        end
10 end
11 tiempo de descubrimiento / tiempos
     finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR
   Input : G: Grafo, u:vertice
1 tiempo \leftarrow tiempo + 1
2 u.d← tiempo
3 u.color ← GRIS
   for v \in G.adyacente(u) do
       if v.color =Blanco then
            v.\pi \leftarrow u
            DFS_VISITAR(G,v)
  u.color ← NEGRO
11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```

12 u.f ← tiempo



Salida: 1,2,3,4,6

Algorithm: DFS

```
| Input : G: Grafo | 1 for cada vértice u ∈ G.V do | 2 | u.color ← BLANCO | 3 | u.π ← NULL | 4 end | 5 tiempo ← 0 | 6 for cada vértice u ∈ G.V do | 7 | if u.color = Blanco then | B | DFS_VISITAR(G,u) | end | 10 end | 11 tiempo de descubrimiento / tiempos finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR

Input: G: Grafo, u:vertice

1 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.d\leftarrow tiempo

3 u.color \leftarrow GRIS

4 for v \in G.adyacente(u) do

5 | if v.color =Blanco then

6 | v.\pi \leftarrow u

7 | DFS_VISITAR(G,v)

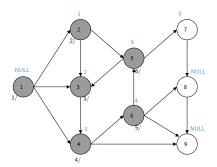
8 | end

9 end

10 u.color \leftarrow NEGRO

11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```

12 u.f ← tiempo



• Salida: 1,2,3,4,6,5

Algorithm: DFS

```
Input : G: Grafo

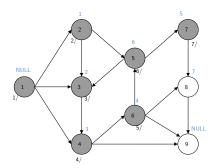
    for cada vértice u ∈ G.V do

        u.color \leftarrow BLANCO
        u.\pi \leftarrow NULL
 4 end
 5 tiempo \leftarrow 0
   for cada vértice u \in G.V do
        if u.color =Blanco then
             DFS_VISITAR(G,u)
        end
11 tiempo de descubrimiento / tiempos
     finales.
```

Algorithm: DFS_VISITAR

```
Input : G: Grafo, u:vertice
1 tiempo \leftarrow tiempo + 1
2 u.d← tiempo
3 u.color ← GRIS
   for v \in G.adyacente(u) do
        if v.color =Blanco then
            v.\pi \leftarrow u
             DFS_VISITAR(G,v)
   u.color ← NEGRO
11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```

12 u.f ← tiempo



Salida: 1,2,3,4,6,5,7

Algorithm: DFS

```
Input : G: Grafo

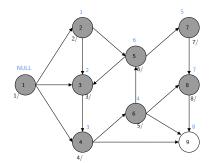
    for cada vértice u ∈ G.V do

        u.color \leftarrow BLANCO
        u.\pi \leftarrow NULL
 4 end
 5 tiempo \leftarrow 0
   for cada vértice u \in G.V do
        if u.color =Blanco then
             DFS_VISITAR(G,u)
        end
11 tiempo de descubrimiento / tiempos
     finales.
```

Algorithm: DFS_VISITAR

```
Input : G: Grafo, u:vertice
1 tiempo \leftarrow tiempo + 1
2 u.d← tiempo
3 u.color ← GRIS
  for v \in G.adyacente(u) do
       if v.color =Blanco then
           v.\pi \leftarrow u
            DFS_VISITAR(G,v)
  u.color ← NEGRO
```

11 tiempo \leftarrow tiempo + 1 12 u.f ← tiempo



Salida: 1,2,3,4,6,5,7,8

Algorithm: DFS

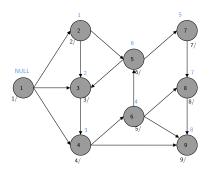
```
Input : G: Grafo

    for cada vértice u ∈ G.V do

        u.color \leftarrow BLANCO
        u.\pi \leftarrow NULL
 4 end
  tiempo \leftarrow 0
   for cada vértice u \in G.V do
        if u.color =Blanco then
             DFS_VISITAR(G,u)
        end
11 tiempo de descubrimiento / tiempos
     finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR
   Input : G: Grafo, u:vertice
1 tiempo \leftarrow tiempo + 1
2 u.d← tiempo
3 u.color ← GRIS
   for v \in G.adyacente(u) do
       if v.color =Blanco then
            v.\pi \leftarrow u
            DFS_VISITAR(G,v)
   u.color ← NEGRO
11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```

12 u.f ← tiempo



Salida: 1,2,3,4,6,5,7,8,9



Ejercicio 3

Algorithm: DFS

```
Input: G: Grafo

1 for cada\ v\'ertice\ u\in G.V\ do

2 | u.color \leftarrow BLANCO

3 | u.\pi \leftarrow NULL

4 end

5 tiempo \leftarrow 0

6 for cada\ v\'ertice\ u\in G.V\ do

7 | if u.color = Blanco\ then

8 | DFS_VISITAR(G,u)

9 end

10 end

11 tiempo de descubrimiento / tiempos finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR

Input: G: Grafo, u:vertice

1 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.d \leftarrow tiempo

3 u.color \leftarrow GRIS

4 for v \in G.adyacente(u) do

5 | if v.color = Blanco then

v.\pi \leftarrow u

DFS_VISITAR(G,v)

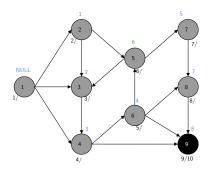
8 | end

9 end

10 u.color \leftarrow NEGRO

11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```

12 u.f ← tiempo



Algorithm: DFS

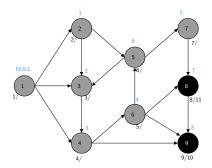
```
Input : G: Grafo

    for cada vértice u ∈ G.V do

        u.color \leftarrow BLANCO
        u.\pi \leftarrow NULL
 4 end
  tiempo \leftarrow 0
   for cada vértice u \in G.V do
        if u.color =Blanco then
             DFS_VISITAR(G,u)
        end
11 tiempo de descubrimiento / tiempos
     finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR
   Input : G: Grafo, u:vertice
1 tiempo \leftarrow tiempo + 1
2 u.d← tiempo
3 u.color ← GRIS
   for v \in G.adyacente(u) do
        if v.color =Blanco then
            v.\pi \leftarrow u
            DFS_VISITAR(G,v)
        end
   u.color ← NEGRO
11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```

12 u.f ← tiempo



Algorithm: DFS

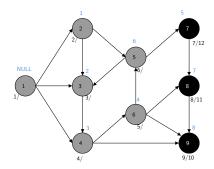
```
Input : G: Grafo

    for cada vértice u ∈ G.V do

        u.color \leftarrow BLANCO
        u.\pi \leftarrow NULL
 4 end
 5 tiempo \leftarrow 0
   for cada vértice u \in G.V do
        if u.color =Blanco then
             DFS_VISITAR(G,u)
        end
11 tiempo de descubrimiento / tiempos
     finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR
   Input : G: Grafo, u:vertice
1 tiempo \leftarrow tiempo + 1
2 u.d← tiempo
3 u.color ← GRIS
   for v \in G.adyacente(u) do
        if v.color =Blanco then
            v.\pi \leftarrow u
            DFS_VISITAR(G,v)
        end
   u.color ← NEGRO
11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```

12 u.f ← tiempo



Algorithm: DFS

```
Input: G: Grafo

1 for cada v\'ertice u \in G.V do

2 | u.color \leftarrow BLANCO

3 | u.\pi \leftarrow NULL

4 end

5 tiempo \leftarrow 0

6 for cada v\'ertice u \in G.V do

7 | if u.color = Blanco then

8 | DFS_VISITAR(G,u)

9 end

10 end

11 tiempo de descubrimiento / tiempos finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR

Input: G: Grafo, u:vertice

1 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.d \leftarrow tiempo

3 u.color \leftarrow GRIS

4 for v \in G.adyacente(u) do

5 if v.color \Rightarrow Blanco then

6 v.\pi \leftarrow u

7 DFS_VISITAR(G,v)

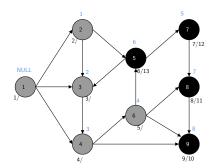
8 end

9 end

10 u.color \leftarrow NEGRO

11 tiempo \leftarrow tiempo \leftarrow 11
```

12 u.f ← tiempo



Algorithm: DFS

```
| Input : G: Grafo | 1 for cada vértice u ∈ G.V do | 2 | u.color ← BLANCO | 3 | u.π ← NULL | 4 end | 5 tiempo ← 0 | 6 for cada vértice u ∈ G.V do | 7 | if u.color = Blanco then | B | DFS_VISITAR(G,u) | end | 10 end | 11 tiempo de descubrimiento / tiempos finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR

Input: G: Grafo, u:vertice

1 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.d \leftarrow tiempo

3 u.color \leftarrow GRIS

4 for v \in G.adyacente(u) do

5 | if v.color = Blanco then

v.\pi \leftarrow u

DFS_VISITAR(G,v)

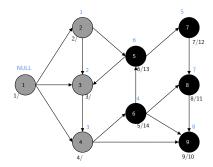
end

9 end

10 u.color \leftarrow NEGRO

11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```

12 u.f ← tiempo



Algorithm: DFS

```
Input: G: Grafo

1 for cada\ v\'ertice\ u\in G.V\ do

2 | u.color\leftarrow BLANCO

3 | u.\pi\leftarrow NULL

4 end

5 tiempo \leftarrow 0

6 for cada\ v\'ertice\ u\in G.V\ do

7 | if u.color=Blanco\ then

8 | DFS_VISITAR(G,u)

9 end

10 end

11 tiempo de descubrimiento / tiempos finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR

Input: G: Grafo, u.vertice

1 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.d \leftarrow tiempo

3 u.color \leftarrow GRIS

4 for v \in G.adyacente(u) do

5 | if v.color = Blanco then

6 | v.x \leftarrow u

DFS_VISITAR(G,v)

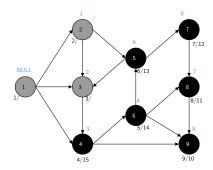
8 | end

9 end

10 u.color \leftarrow NEGRO

11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```

12 u.f ← tiempo



Algorithm: DFS

```
Input: G: Grafo

1 for cada v\'ertice u \in G.V do

2 | u.color \leftarrow BLANCO

3 | u.\pi \leftarrow NULL

4 end

5 tiempo \leftarrow 0

6 for cada v\'ertice u \in G.V do

7 | if u.color = Blanco then

8 | DFS_VISITAR(G,u)

9 end

10 end

11 tiempo de descubrimiento / tiempos finales.
```

```
Algorithm: DFS_VISITAR

Input: G: Grafo, u:vertice

1 tiempo \leftarrow tiempo + 1

2 u.d \leftarrow tiempo

3 u.color \leftarrow GRIS

4 for v \in G.adyacente(u) do

5 | if v.color = Blanco then

v.\pi \leftarrow u

DFS_VISITAR(G,v)

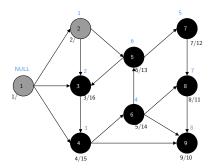
end

9 end

10 u.color \leftarrow NEGRO

11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```

12 u.f ← tiempo



• Salida: 1,2,3,4,6,5,7,8,9

Ejercicio 3

```
Algorithm: DFS_VISITAR

Input: G: Grafo, u:vertice

1 tiempo \leftarrow tiempo +1

2 u.d \leftarrow tiempo

3 u.color \leftarrow GRIS

4 for v \in G.adyacente(u) do

5 | if v.color =Blanco then

6 | v.\pi \leftarrow u

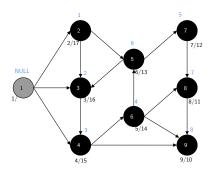
DFS_VISITAR(G,v)

8 | end

10 u.color \leftarrow NEGRO

1 tiempo \leftarrow tiempo +1
```

12 u.f ← tiempo



Algorithm: DFS

```
Input : G: Grafo

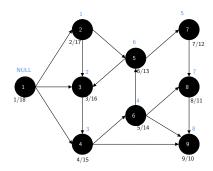
    for cada vértice u ∈ G.V do

        u.color \leftarrow BLANCO
        u.\pi \leftarrow NULL
 4 end
 5 tiempo \leftarrow 0
   for cada vértice u \in G.V do
        if u.color =Blanco then
             DFS_VISITAR(G,u)
        end
10 end
11 tiempo de descubrimiento / tiempos
     finales.
```

Algorithm: DFS_VISITAR

```
Input : G: Grafo, u:vertice
1 tiempo \leftarrow tiempo + 1
2 u.d← tiempo
3 u.color ← GRIS
  for v \in G.advacente(u) do
        if v.color =Blanco then
             v.\pi \leftarrow u
             DFS_VISITAR(G,v)
        end
   u.color ← NEGRO
11 tiempo \leftarrow tiempo + 1
```

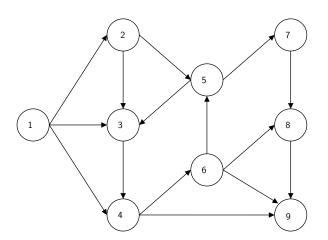
12 u.f ← tiempo



- Salida: 1,2,3,4,6,5,7,8,9
- Eficiencia O(|V| + |E|)

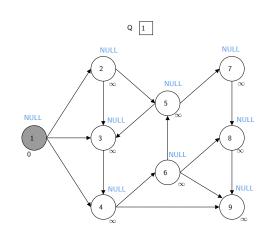
Ejercicio 2

Explore el siguiente grafo a partir del nodo 1, usando DFS y BFS.



```
Algorithm: BFS
    Input : G: Grafo.s:vertice
              inicial
 1 for cada vértice
     u \in G.V - \{s\} do
         u.color \leftarrow BLANCO
         ud \leftarrow \infty
         u.\pi \leftarrow NULL
   s.color \leftarrow GRIS
  s.d \leftarrow 0
 8 s.π← NULL
 9 Q← Ø
10 Encolar(Q,s)
11 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow Desencolar(Q)
12
         for v \in G.adyacentes(u)
              if v.color=BLANCO
14
                then
                    v.color \leftarrow GRIS
15
                    V.d \leftarrow \mu.d + 1
 16
                    v.π← 11
17
 18
                    Encolar(Q,v)
19
              end
         end
20
         u.color← NEGRO
21
```

22 end

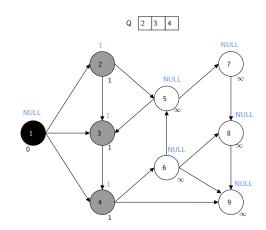






```
Algorithm: BFS
   Input : G: Grafo.s:vertice
              inicial
 1 for cada vértice
     u \in G.V - \{s\} do
         u.color \leftarrow BLANCO
         11d \leftarrow \infty
         u.\pi \leftarrow NULL
 5 end
   s.color \leftarrow GRIS
   s.d \leftarrow 0
  s.\pi \leftarrow NULL
9 Q← Ø
10 Encolar(Q,s)
11 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow Desencolar(Q)
12
13
         for v \in G.adyacentes(u)
              if v.color=BLANCO
14
                then
                    v.color \leftarrow GRIS
15
                    V.d \leftarrow u.d + 1
16
17
                    v.π← 11
18
                    Encolar(Q,v)
19
              end
         end
20
         u.color← NEGRO
21
```

22 end

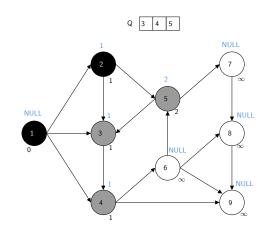


Salida: 1



```
Algorithm: BFS
    Input : G: Grafo.s:vertice
              inicial
 1 for cada vértice
     u \in G.V - \{s\} do
         u.color \leftarrow BLANCO
         u.d \leftarrow \infty
         u.\pi \leftarrow NULL
 5 end
   s.color \leftarrow GRIS
   s.d \leftarrow 0
  s.\pi \leftarrow NULL
9 Q← Ø
10 Encolar(Q,s)
11 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow Desencolar(Q)
12
13
         for v \in G.advacentes(u)
               if v.color=BLANCO
14
                 then
                    v.color \leftarrow GRIS
15
16
                     V.d \leftarrow u.d + 1
17
                    v.\pi\leftarrow u
18
                     Encolar(Q,v)
19
               end
20
         end
         u.color← NEGRO
21
```

22 end

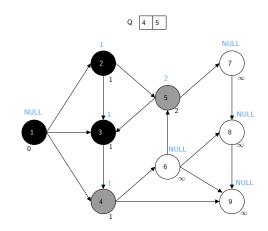


Salida: 1,2



```
Algorithm: BFS
    Input : G: Grafo.s:vertice
              inicial
 1 for cada vértice
     u \in G.V - \{s\} do
         u.color \leftarrow BLANCO
         u.d \leftarrow \infty
         u.\pi \leftarrow NULL
 5 end
   s.color \leftarrow GRIS
   s.d \leftarrow 0
  s.\pi \leftarrow NULL
9 Q← Ø
10 Encolar(Q,s)
11 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow Desencolar(Q)
12
13
         for v \in G.advacentes(u)
               if v.color=BLANCO
14
                 then
                    v.color \leftarrow GRIS
15
16
                     V.d \leftarrow u.d + 1
17
                    v.\pi\leftarrow u
18
                     Encolar(Q,v)
19
               end
20
         end
         u.color← NEGRO
21
```

22 end

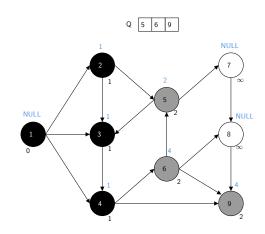


Salida: 1,2,3



```
Algorithm: BFS
    Input : G: Grafo.s:vertice
              inicial
 1 for cada vértice
     u \in G.V - \{s\} do
         u.color \leftarrow BLANCO
         u.d \leftarrow \infty
         u.\pi \leftarrow NULL
 5 end
   s.color \leftarrow GRIS
   s.d \leftarrow 0
  s.\pi \leftarrow NULL
9 Q← Ø
10 Encolar(Q,s)
11 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow Desencolar(Q)
12
13
         for v \in G.advacentes(u)
               if v.color=BLANCO
14
                 then
                    v.color \leftarrow GRIS
15
16
                     V.d \leftarrow u.d + 1
17
                    v.\pi\leftarrow u
18
                     Encolar(Q,v)
19
               end
20
         end
         u.color← NEGRO
21
```

22 end

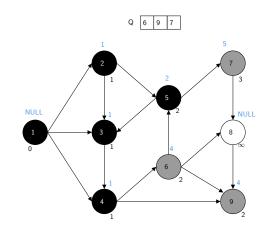


Salida: 1,2,3,4



```
Algorithm: BFS
    Input : G: Grafo.s:vertice
               inicial
 1 for cada vértice
     u \in G.V - \{s\} do
         u.color \leftarrow BLANCO
         u.d \leftarrow \infty
         u.\pi \leftarrow NULL
 5 end
   s.color \leftarrow GRIS
   s.d \leftarrow 0
   s.\pi \leftarrow NULL
9 Q← Ø
  Encolar(Q,s)
11 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow Desencolar(Q)
12
13
         for v \in G.advacentes(u)
               if v.color=BLANCO
14
                 then
                    v.color \leftarrow GRIS
15
16
                     V.d \leftarrow u.d + 1
17
                    v.\pi\leftarrow u
18
                     Encolar(Q,v)
19
               end
20
         end
         u.color← NEGRO
21
```

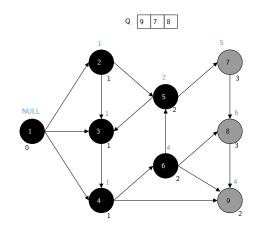
22 end



Salida: 1,2,3,4,5



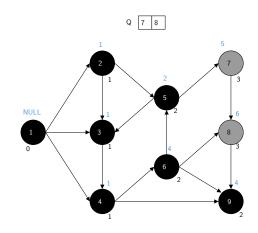
```
Algorithm: BFS
    Input : G: Grafo.s:vertice
               inicial
 1 for cada vértice
      u \in G.V - \{s\} do
         u.color \leftarrow BLANCO
          u.d \leftarrow \infty
          u.\pi \leftarrow NULL
 5 end
   s.color \leftarrow GRIS
   s.d \leftarrow 0
   s.\pi \leftarrow NULL
 9 Q← Ø
10 Encolar(Q,s)
11 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow Desencolar(Q)
12
13
         for v \in G.advacentes(u)
               if v.color=BLANCO
14
                 then
                     v.color \leftarrow GRIS
15
16
                     V.d \leftarrow u.d + 1
17
                     v.\pi\leftarrow u
18
                     Encolar(Q,v)
19
               end
20
          end
          u.color← NEGRO
21
22 end
```



Salida: 1,2,3,4,5,6



```
Algorithm: BFS
    Input : G: Grafo.s:vertice
               inicial
 1 for cada vértice
      u \in G.V - \{s\} do
         u.color \leftarrow BLANCO
          u.d \leftarrow \infty
          u.\pi \leftarrow NULL
 5 end
   s.color \leftarrow GRIS
   s.d \leftarrow 0
   s.\pi \leftarrow NULL
 9 Q← Ø
10 Encolar(Q,s)
11 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow Desencolar(Q)
12
13
         for v \in G.advacentes(u)
               if v.color=BLANCO
14
                     v.color ← GRIS
15
16
                     V.d \leftarrow u.d + 1
17
                    v.\pi\leftarrow u
18
                     Encolar(Q,v)
19
               end
20
          end
          u.color← NEGRO
21
22 end
```

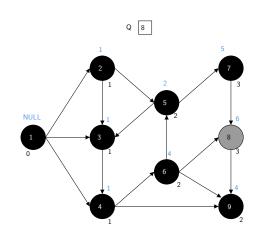


Salida: 1,2,3,4,5,6,9



```
Algorithm: BFS
   Input : G: Grafo.s:vertice
               inicial
 1 for cada vértice
     u \in G.V - \{s\} do
         u.color \leftarrow BLANCO
         u.d \leftarrow \infty
         u.\pi \leftarrow NULL
 5 end
   s.color \leftarrow GRIS
   s.d \leftarrow 0
   s.\pi \leftarrow NULL
9 Q← Ø
10 Encolar(Q,s)
11 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow Desencolar(Q)
12
13
         for v \in G.advacentes(u)
               if v.color=BLANCO
14
                    v.color ← GRIS
15
16
                    V.d \leftarrow u.d + 1
17
                    v.\pi\leftarrow u
18
                    Encolar(Q,v)
19
               end
20
         end
         u.color← NEGRO
21
```

22 end

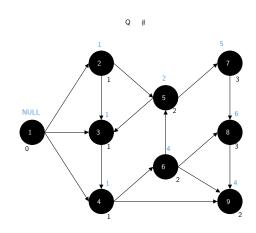


Salida: 1,2,3,4,5,6,9,7



```
Algorithm: BFS
   Input : G: Grafo.s:vertice
               inicial
 1 for cada vértice
     u \in G.V - \{s\} do
         u.color \leftarrow BLANCO
         u.d \leftarrow \infty
         u.\pi \leftarrow NULL
 5 end
   s.color \leftarrow GRIS
   s.d \leftarrow 0
   s.\pi \leftarrow NULL
9 Q← Ø
10 Encolar(Q,s)
11 while Q \neq \emptyset do
         u \leftarrow Desencolar(Q)
12
13
         for v \in G.advacentes(u)
               if v.color=BLANCO
14
                then
                    v.color ← GRIS
15
16
                    V.d \leftarrow u.d + 1
17
                    v.\pi\leftarrow u
18
                    Encolar(Q,v)
19
               end
20
         end
         u.color← NEGRO
21
```

22 end



Salida: 1,2,3,4,5,6,9,7,8



Repaso

Dado un grafo G = (V, E), escriba un script en Python que determine si G es un árbol o no.

- Entrada: La primera línea de la entrada corresponde al número de casos de prueba N, con $1 \le N \le 50$. Las líneas siguientes corresponden a los casos de prueba. Cada caso de prueba comienza con una línea que tiene dos enteros n = |V| y m = |E|, separados por un espacio, con 2 < n < 20000 y 0 < m < 50000. Las siguientes m línea contienen dos enteros separados por un espacio, entre 0 y n-1, que representan a las aristas del grafo.
- Salida: Para cada caso de prueba, imprimir la línea Caso x:, seguido de la frase ES UN ARBOL, si G es un árbol, o NO ES UN ARBOL. en caso contrario.

Ejercicio 3

• Ejemplo:

Entrada	Salida
2	Caso #1: NO ES UN ARBOL
4 3	Caso #2: ES UN ARBOL
0 1	
0 2	
1 2	
5 4	
0 1	
0 2	
2 3	
3 4	

Repaso

Gracias por su atención Dudas o consultas: pgutierrez2018@udec.cl