



# Construyendo Tu Primer Aplicación Real Time con AngularJS y Firebase

Pablo Orellana T.  
Leon Plata C.

## Revisando la configuración del entorno de trabajo

En esta sección ejecutaremos una serie de pasos para revisar y familiarizarnos con el ambiente de trabajo.

Tareas	Pasos Detallados
1. Descargando el código fuente	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Acceder a la dirección <b><a href="https://github.com/pabloorellana/memebook/tree/techzone">https://github.com/pabloorellana/memebook/tree/techzone</a></b></li> <li>2. Click en el botón "Download ZIP" situado en la parte inferior derecha. Esta operación descargará el código fuente del proyecto en una carpeta comprimida denominada memebook-master.zip <div data-bbox="776 646 1101 991" data-label="Image"> <p>The screenshot shows the GitHub repository page for 'pabloorellana/memebook'. It displays the 'HTTPS clone URL' as 'https://github.com/pabloorellana/memebook.git'. Below this, it says 'You can clone with HTTPS, SSH, or Subversion.' There are two buttons: 'Clone in Desktop' and 'Download ZIP'. The 'Download ZIP' button is circled in red.</p> </div> </li> <li>3. Click derecho en la carpeta mencionada y seleccionar la opción "Extraer".</li> </ol>
2. Instalando los paquetes necesarios para servir la aplicación	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Abrir la consola de windows: <b>Start&gt; All Programs &gt; Git&gt; Git Bash.</b></li> <li>2. Verificar la versión de nodeJS con el comando: <b>node --version</b></li> <li>3. Navegar hasta la ruta donde se extrajo el código de la aplicación utilizando la consola</li> <li>4. Una vez dentro de la carpeta del proyecto descomprimir la carpeta</li> </ol> <p>Las dependencias pueden instalarse también con el comando <b>npm install</b></p> <p>Esta operación instalará los módulos necesarios para levantar un servidor HTTP y poder desplegar la aplicación.</p>
3. Instalando las dependencias	<ol style="list-style-type: none"> <li>4. Abrir la consola de windows: <b>Inicio &gt; Todos los programas &gt; Accesorios &gt; Símbolo del sistema.</b></li> </ol>

	<p>5. Instalar las dependencias de la aplicación con el comando:</p> <p><b>bower install *</b></p> <p>Esta operación descargara e instalara automáticamente las librerías necesarias para el funcionamiento de la aplicación configuradas en el archivo bower.json:</p> <pre data-bbox="495 441 1409 898"> {   ...   "dependencies": {     "angular": "~1.4.5",     "angular-animate": "~1.4.5",     "angular-resource": "~1.4.5",     "angular-route": "~1.4.5",     "AngularJS-Toaster": "angularjs-toaster#~0.4.15",     "bootstrap": "~3.3.5",     "firebase": "~2.2.9"   } }</pre>
<p>4. Revisando el proyecto</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Click en menu inicio</li> <li>2. Buscar el editor de texto Sublime Text</li> <li>3. Abrir la carpeta extraida del proyecto <b>memobook-master</b></li> <li>4. El proyecto deberá contar con la estructura de carpetas:</li> </ol>

	<div> <div>FOLDERS</div> <div> ▼  memebook           <div> ▶  bower_components               <div>▶  docs</div> <div>▶  node_modules</div> </div> </div> ▼  scripts           <div> ▶  board               <div>▶  constants</div> <div>▶  directives</div> <div>▶  login</div> <div>▶  services</div> </div> </div> <div>  app.js            style.css            .gitignore            .jshintrc            bower.json            dependencies.7z            gulpfile.js            index.html            LICENSE            package.json            Procfile            README.md            server.js         </div>
--	--

	<pre>&gt; memebook@1.0.0 start /Users/MyUserFolder/Documents/memebook-master &gt; node server.js</pre> <p>Memebook listening at http://:::8080</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>9. Abrir el navegador <b>Chrome</b> o <b>Firefox</b></li> <li>10. En la <b>Barra de Direcciones</b> tipear la dirección: <a href="http://localhost:8080">http://localhost:8080</a></li> <li>11. Deberá abrirse un nuevo tab en blanco.</li> </ol>
6. Probando la cuenta de Firebase	<ol style="list-style-type: none"> <li>12. Ir a la página principal del proyecto en el navegador <b>Chrome</b> o <b>Firefox</b></li> <li>13. Abrir las <b>Herramientas de Desarrollador</b> (Developer Tools) en su navegador de preferencia</li> <li>14. Copiar la URL de <b>Firebase</b> incluida en el archivo <b>README.md</b> del proyecto (en todos los ejemplos usaremos <a href="https://popping-inferno-8110.firebaseio.com/">https://popping-inferno-8110.firebaseio.com/</a></li> <li>15. En el Developer Tool ir a la <b>Consola de JavaScript</b></li> <li>16. Copiar en la Consola de JavaScript:</li> </ol> <pre>var firebase = new Firebase('https://popping-inferno-8110.firebaseio.com/') firebase.child('playground').push({name: 'my_name'}); firebase.child('playground').once('value', function(snapshot) {   console.log(snapshot.exportVal()); });</pre> <ol style="list-style-type: none"> <li>17. Presiona Enter</li> </ol>
7. Creando un chat en consola	<ol style="list-style-type: none"> <li>18. Copiar en la Consola de JavaScript:</li> </ol> <pre>var firebase = new Firebase('https://account-demo-1234.firebaseio.com/') var chat = firebase.child('playground/chat'); chat.on('child_added', function(snapshot) {   console.log('mensaje agregado: ', snapshot.exportVal()); }); function enviar(mensaje) {   chat.push(mensaje); } enviar('Hola desde el chat');</pre> <ol style="list-style-type: none"> <li>19. Presiona Enter</li> <li>20. Envía mensajes usando la función enviar y espera respuesta de otros usuarios</li> </ol>

8. Agregando el modulo principal de la aplicación Angular	<p>21. Abrir el archivo <b>index.html</b> del proyecto</p> <p>22. Modificar la etiqueta &lt;html&gt; y agregar la directiva ng-module="memebook". El resultado debe ser:</p> <pre>&lt;html ng-app="memebook"&gt;</pre> <p>23. Guardar los cambios y reiniciar el browser.</p> <p>24. Descomentar la línea 9 del archivo app.js</p> <pre>// 'memebook.login',</pre> <p>25. Guardar los cambios y reiniciar el browser.</p>
9. Agregando la capacidad de guardar usuarios	<p>26. Abrir el archivo <b>scripts/login.controller.js</b></p> <p>27. Descomentar el contenido de la función submit.</p> <p>28. Guardar los cambios.</p> <p>29. En el archivo app.js descomentar las líneas:</p> <pre>// 'memebook.directives', // 'memebook.board,</pre> <p>30. Guardar los cambios y reiniciar el browser.</p>
10. Agregando posts.	<p>23. Abrir el archivo <b>board.view.html</b></p> <p>24. Descomentar desde la línea 12 hasta la 77.</p> <p>25. Guardar los cambios y refrescar el browser.</p>
11. Agregando funcionalidad de generar memes	<p>26. En el archivo <b>board.view.html</b> localizar la línea 58 y agregar la siguiente directiva:</p> <pre>ng-click="changePostMode()"</pre> <p>El resultado debe ser:</p> <pre>&lt;span class="pull-left" ng-hide="postWithImage" ng-click="changePostMode()"&gt;</pre> <p>27. Guardar los cambios y refrescar el browser.</p>
12. Publicando un post en el muro	<p>28. Abrir el archivo <b>board.controller.js</b></p> <p>29. Descomentar el contenido de la función "publish" en la línea 50.</p> <p>30. Guardar los cambios y refrescar el browser.</p>
13. Agregando la capacidad de calificar contenidos	<p>31.. Abrir el script <b>posts-firebase.service.js</b></p> <p>32. Descomenta el contenido de la function <b>this.voteUp</b>.</p> <p>33. Guardar los cambios y refrescar el navegador</p> <p>34. Descomenta el contenido de la función <b>this.voteDown</b></p> <p>35. Guardar los cambios y refrescar el navegador.</p>