

Sistema de Gestión para empresa de paqueteria

Glosario

Versión 1.0

Historia de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
9/06/2015	1.0	Primera fase del glosario.	Juan Pablo Orellana

Índice

1.	Introducción	4
1.1	Propósito	4
1.2	Alcance	4
1.3	Referencias	5
1.4	Organización del Glosario	5
2.	Definiciones	6
2.1	Actor:	6
2.2	Archivo	6
2.3	Atributos	6
2.4	Base de Datos Relacional.	6
2.5	Base de datos	6
2.6	Campo	6
2.7	Campo	6
2.8	Concepto	6
2.9	Consulta	6
2.10	Dato	6
2.11	DDL	6
2.12	Diagrama Casos de Uso	6
2.13	Diagrama Entidad- Relación	7
2.14	DML	7
2.15	Entidades	7
2.16	Información	7
2.17	Llave Foránea	7
2.18	Llave Primaria	7
2.19	Modelo Conceptual	7
2.20	Programador	7
2.21	Registro	7
2.22	SQL	7
2.23	Tabla	7
2.24	Transacción	7
2.25	Tuplas	7
2.26	Usuario Final	8
2.27	Vista	8

Glosario

1. Introducción

Un glosario es un “catálogo alfabetizado de las palabras y expresiones de uno o varios textos que son difíciles de comprender”, es decir, es un conjunto de palabras que al no poderse entender en el entorno en que se desarrollan crea dificultad en la relación de las personas que participan en dicho proceso, por lo cual este texto espera recopilar ciertos términos y palabras explicando su significado y uso en el desarrollo del software para que se facilite la comprensión y la relación entre el desarrollador, el cliente y el software.

1.1 Propósito

En el ámbito informático hay grandes cantidades de jergas o lenguajes especiales para cada rama del desarrollo de software , es decir, no siempre es posible conocer la mayoría de términos utilizados en un solo lenguaje y aún más difícil conocer los términos de muchos lenguajes, por lo cual siempre es importante establecer ciertos parámetros en los cuales se pueden explicar la utilización de dichos términos en el ámbito en el que se desarrolla el software, el desarrollador y el cliente para crear un lazo en el cual exista un mayor entendimiento posible en ambas direcciones por lo cual existen los glosarios en donde se crea una lista de los términos que el desarrollador cree que el cliente y cualquier persona debe conocer para relacionarse con el software desarrollado.

1.2 Alcance

Se espera que el glosario puede permitirle a las personas del Departamento de Ventas que trabajen en el entorno de este software y software relacionado con las bases de datos para facilitarse su inmersión en ellos, además crear entre el desarrollador y el usuario un pequeño lazo que facilite la búsqueda de soporte y resolución de problemas en tiempo de uso.

1.3 Referencias

El presente glosario hace referencia a los siguientes documentos:

- Marroquín, L. (2011, 12 Agosto). Glosario de Términos Utilizados en Bases de Datos. [es.scribd.com] de: <http://es.scribd.com/doc/61702132/Glosario-de-Terminos-Utilizados-en-Bases-de-Datos>
- Wikibooks. (2010, Julio). Terminología informática/bases de datos. [es.wikibooks.org] de: http://es.wikibooks.org/wiki/Terminolog%C3%ADa_inform%C3%A1tica/bases_de_datos
- Documentación “Material 1er. Parcial”. IPC2 “B”
- Ramez Elmasri, Navathe. (2008). Fundamentos de Sistemas de Bases de Datos. México: Pearson

1.4 Organización del Glosario

El presente documento está organizado por definiciones de términos ordenados de forma ascendente según la ordenación alfabética tradicional del lenguaje Español.

2. Definiciones

- 2.1 **Actor:** Se le llama actor a toda entidad externa al sistema que guarda una relación con éste y que le demanda una funcionalidad
- 2.2 **Archivo:** Un archivo es un elemento que contiene información y que a su vez se identifica por un nombre y su extensión.
- 2.3 **Atributos:** Es una unidad básica e indivisible de información acerca de una entidad o una relación
- 2.4 **Base de Datos Relacional:** Es una base de datos basada en el modelo relacional, estas bases de datos son percibidas por los usuarios como una colección de tablas.
- 2.5 **Base de datos:** Base de Datos es un conjunto exhaustivo no redundante de datos estructurados organizados independientemente de su utilización y su implementación en máquina accesible en tiempo real.
- 2.6 **Campo:** Grupo de caracteres.
- 2.7 **Campo:** Unidad básica de una base de datos, un campo puede ser, por ejemplo, el nombre de una persona
- 2.8 **Concepto:** Los conceptos son construcciones o imágenes mentales, por medio de las cuales comprendemos las experiencias que emergen de la interacción con nuestro entorno.
- 2.9 **Consulta:** Identifica una instrucción propia del motor de base de datos que interactúa con los datos almacenados en esta. Generalmente son instrucciones de lectura.
- 2.10 **Dato:** Conjunto de caracteres con algún significado, pueden ser numéricos, alfabéticos, o alfanuméricos.
- 2.11 **DDL:** Lenguaje de definición de datos.
- 2.12 **Diagrama Casos de Uso:** es una descripción de los pasos o las actividades que

deberán realizarse para llevar a cabo algún proceso.

- 2.13 **Diagrama Entidad- Relación:** Modelo de datos que usa símbolos gráficos para mostrar la organización y las relaciones entre los datos.
- 2.14 **DML:** Lenguaje de manejo de datos.
- 2.15 **Entidades:** Son objetos concretos o abstractos que presentan interés para el sistema y sobre los que se recoge información que será representada en un sistema de bases de datos.
- 2.16 **Información:** Es un conjunto ordenado de datos los cuales son manejados según la necesidad del usuario.
- 2.17 **Llave Foránea:** Conjunto de uno o más atributos, que permiten relacionar la entidad a la que pertenecen con la entidad que se relaciona a la misma.
- 2.18 **Llave Primaria:** Identificador único para cada registro de una tabla.
- 2.19 **Modelo Conceptual:** Explica cuales son y cómo se relacionan los conceptos relevantes en la descripción del problema.
- 2.20 **Programador:** responsable de escribir programas que usan la información almacenada en la DB.
- 2.21 **Registro:** Es el conjunto de información referida a una misma unidad.
- 2.22 **SQL:** Lenguaje estructurado de datos:
- 2.23 **Tabla:** Identifica un objeto contenedor de información estructurada, esta estructura se repite en todos los registros en ella.
- 2.24 **Transacción:** Es una secuencia de operaciones de acceso a la base de datos que constituye una unidad lógica de ejecución.
- 2.25 **Tuplas:** Es la representación de una fila en una de las tablas que se está almacenando datos. Y las cuales serán llamadas por los administradores de Base de Datos en el tiempo de ejecución de un sistema.

- 2.26 **Usuario Final:** es el que interactúa con el sistema desde una terminal en línea.
- 2.27 **Vista:** Identifica una consulta residente en el servidor que puede ejecutarse con una instrucción simple como si fuera otra tabla de la base de datos.