

1 El lenguaje CSS (I)

1.1 Sintaxis CSS

Versiones de CSS

CSS es un lenguaje de hojas de estilos creado para controlar el aspecto o presentación de las páginas web creadas mediante el lenguaje HTML y XHTML

Al principio las páginas web estaban hechas sólo con HTML, sin embargo pronto se vió que este lenguaje tenía muchas limitaciones cuando se quería hacer el diseño de la página y el estilo de sus elementos. De manera que el código se recargaba con demasiadas etiquetas y atributos para indicar el estilo y posición de cada elemento.

Para solucionar esto se creó el lenguaje CSS. Con CSS separamos los dos aspectos de la página. Por un lado con HTML nos ocupamos del contenido, y por otro con CSS nos ocupamos del estilo. De esta manera, aunque tenemos que utilizar dos códigos diferentes, los códigos quedan mucho más claros.

Además CSS tiene la ventaja de poder utilizar el mismo código para varios elementos de la página, por ejemplo escribiendo una sola línea en CSS, podemos poner todos los títulos con el mismo aspecto (mismo tamaño, color, tipo de letra, etc.).

Desde la creación de este lenguaje ha habido varias versiones. La primera es CSS 1, y la actual es CSS 2.1; se está trabajando actualmente en una nueva versión más avanzada, CSS 3. El problema es que no todos los navegadores interpretan correctamente la versión CSS 3, y para que ello ocurra tienen que salir nuevas versiones de los navegadores, con el soporte adecuado para las nuevas instrucciones. Incluso la versión CSS 2.1, que es la que vamos a estudiar aquí, tiene algunos fallos en algún navegador antiguo como Internet Explorer 6.



Escribir en CSS

El código CSS es un código escrito con texto, pero también tiene unas normas de escritura (sintaxis), por otra parte bastante lógicas.

En primer lugar, si lo que pretendemos mediante CSS es modificar el estilo de una o varias etiquetas HTML en una página web, deberemos indicar a qué etiqueta o etiquetas afecta la modificación. Esta parte del código se llama **Selector**. Para indicar el selector, salvo casos especiales, escribiremos el nombre de la etiqueta o una referencia a ella. por ejemplo, si en esta parte escribimos **h1**, el estilo que apliquemos afectará a todas las etiquetas **h1** que haya en la página.

Después tendremos que escribir qué es lo que queremos cambiar de esa etiqueta y cómo. Todo ello formará un bloque, que llamaremos **declaración**. En CSS se emplean los signos **{** y **}** para delimitar este bloque;(fíjate bien que

son llaves); estos signos en un teclado normal los encontrarás a la derecha de la letra Ñ, y se escriben pulsando la tecla **Alt Gr** a la vez que su tecla correspondiente. De momento tenemos lo siguiente:

Ejemplo: `h1 { }`

Dentro de las llaves escribiremos qué es lo que queremos cambiar y el nuevo valor que le daremos. A lo que queremos cambiar le llamamos **propiedad**, y lo indicamos mediante una palabra clave. Cada propiedad tiene un **valor** (o varios). El valor indica la variación de la propiedad, es decir, en cuanto o en qué ha cambiado la propiedad.

Por ejemplo, si queremos cambiar el tamaño de los títulos con etiqueta h1 utilizaremos el siguiente código:

```
h1 { font-size : 12px }
```

En este ejemplo **h1** indica las etiquetas a las que debemos aplicar este estilo; **font-size** indica la propiedad (el tamaño de letra), mientras que **12px** es el valor, es decir la variación de la propiedad (el cambio de tamaño).

Como puede observarse la propiedad y el valor están separados por el signo de dos puntos.

dentro de una misma declaración (signos de llaves) puede haber más de una propiedad con su valor, éstas deben ir separadas por el signo de punto y coma.

Ejemplo: `h1 { font-size : 12px; color : blue; }`

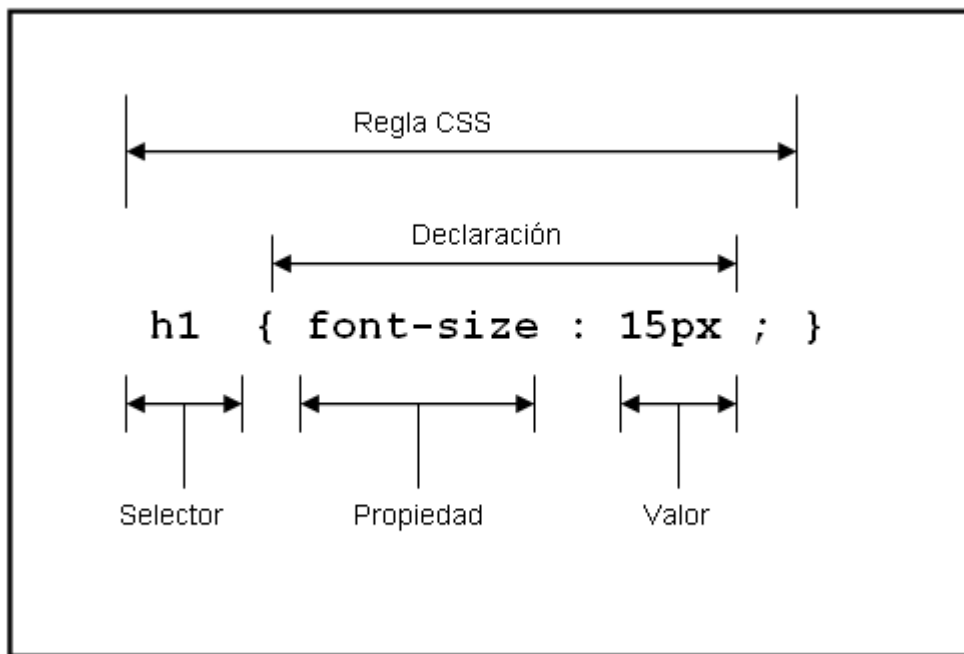
En este ejemplo las etiquetas **h1** reciben dos propiedades, con la primera cambiamos el tamaño de letra, y con la segunda cambiamos el color de letra.

El signo de punto y coma, se puede poner al final de la última propiedad, aunque no es obligatorio resulta conveniente, por si queremos añadir alguna propiedad más.

El lenguaje CSS se basa en este tipo de estructura, que podemos resumir de la siguiente forma:

```
selector { propiedad : valor; propiedad : valor; }
```

El conjunto completo de selector con su declaración (encerrada entre llaves) y las propiedades se llama **reglaCSS** o simplemente regla. El siguiente esquema muestra cada una de las partes que componen una instrucción o regla en CSS.



Definiciones

Volvemos a definir los términos anteriores, dada su importancia, ya que son la base del lenguaje CSS.

- **Regla:** cada uno de los estilos que se aplican a una parte de la página en una hoja de estilos CSS. Cada regla esta compuesta de una parte de "selectores", un simbolo de "llave de apertura" ({), otra parte denominada "declaraciones" y por ultimo, un simbolo de "llave de cierre" (}).
- **Selector:** indica el elemento o elementos HTML a los que se aplica la regla CSS.
- **Declaracion:** especifica los estilos que se aplican a los elementos. Esta compuesta por una o mas propiedades CSS con sus valores.
- **Propiedad:** permite modificar el aspecto de una característica del elemento.
- **Valor:** indica el nuevo valor de la característica modificada en el elemento.

en teoría,un archivo CSS puede contener infinitas reglas CSS, cada regla puede contener infinitos selectores y cada declaracion puede estar formada por un numero infinito de pares propiedad/valor.