### Laboratorio 6 Parte 1

En este laboratorio, estaremos repasando los conceptos de Generative Adversarial Networks En la segunda parte nos acercaremos a esta arquitectura a través de buscar generar numeros que parecieran ser generados a mano. Esta vez ya no usaremos versiones deprecadas de la librería de PyTorch, por ende, creen un nuevo virtual env con las librerías más recientes que puedan por favor.

Al igual que en laboratorios anteriores, para este laboratorio estaremos usando una herramienta para Jupyter Notebooks que facilitará la calificación, no solo asegurándo que ustedes tengan una nota pronto sino también mostrandoles su nota final al terminar el laboratorio.

De nuevo me discupo si algo no sale bien, seguiremos mejorando conforme vayamos iterando. Siempre pido su comprensión y colaboración si algo no funciona como debería.

Al igual que en el laboratorio pasado, estaremos usando la librería de Dr John Williamson et al de la University of Glasgow, además de ciertas piezas de código de Dr Bjorn Jensen de su curso de Introduction to Data Science and System de la University of Glasgow para la visualización de sus calificaciones.

NOTA: Ahora tambien hay una tercera dependecia que se necesita instalar. Ver la celda de abajo por favor

```
In [ ]: # Una vez instalada la librería por favor, recuerden volverla a comentar.
        !pip install -U --force-reinstall --no-cache https://github.com/johnhw/jhwutils/zipball/master
        #!pip install scikit-image
        !pip install -U --force-reinstall --no-cache https://github.com/AlbertS789/lautils/zipball/master
       Collecting https://github.com/johnhw/jhwutils/zipball/master
         Downloading https://github.com/johnhw/jhwutils/zipball/master
            - 118.3 kB 4.2 MB/s 0:00:00
         Preparing metadata (setup.py) ... done
       Building wheels for collected packages: jhwutils
         Building wheel for jhwutils (setup.py) ... done
         Created wheel for jhwutils: filename=jhwutils-1.2-py3-none-any.whl size=41051 sha256=a32ff85f7c5aa66fd29a00ed0
       928633f9f606ce8a1041e38cdae62136cac4dd2
         Stored in directory: /tmp/pip-ephem-wheel-cache-l62edo9x/wheels/27/3c/cb/eb7b3c6ea36b5b54e5746751443be9bb0d733
       52919033558a2
       Successfully built jhwutils
       Installing collected packages: jhwutils
       Successfully installed jhwutils-1.2
       Collecting https://github.com/AlbertS789/lautils/zipball/master
         Downloading https://github.com/AlbertS789/lautils/zipball/master
            - 4.2 kB 1.8 MB/s 0:00:00
         Preparing metadata (setup.py) ... done
       Building wheels for collected packages: lautils
         Building wheel for lautils (setup.py) ... done
         Created wheel for lautils: filename=lautils-1.0-py3-none-any.whl size=2825 sha256=ddaefbe36f866b2d7b84aecb0f84
       696362dd8f7292bd37eef2b6dae498f00c4e
         Stored in directory: /tmp/pip-ephem-wheel-cache-7_pmu201/wheels/16/3a/a0/5fbae86e17ef6bb8ed057aa04b591584005d1
       212c72d69fc70
       Successfully built lautils
       Installing collected packages: lautils
       Successfully installed lautils-1.0
In [ ]: import numpy as np
        import copy
        import matplotlib.pyplot as plt
        import scipy
        from PIL import Image
        import os
        from collections import defaultdict
        #from IPython import display
        #from base64 import b64decode
        # Other imports
        from unittest.mock import patch
        from uuid import getnode as get_mac
        from jhwutils.checkarr import array_hash, check_hash, check_scalar, check_string, array_hash, _check_scalar
        import jhwutils.image audio as ia
        import jhwutils.tick as tick
        from lautils gradeutils import new representation, hex to float, compare numbers, compare lists by percentage,
        tick.reset marks()
        %matplotlib inline
In [ ]: # Celda escondida para utlidades necesarias, por favor NO edite esta celda
```

Información del estudiante en dos variables

- carne 1: un string con su carne (e.g. "12281"), debe ser de al menos 5 caracteres.
- firma\_mecanografiada\_1: un string con su nombre (e.g. "Albero Suriano") que se usará para la declaracion que este trabajo es propio (es decir, no hay plagio)
- carne\_2 : un string con su carne (e.g. "12281"), debe ser de al menos 5 caracteres.
- firma\_mecanografiada\_2: un string con su nombre (e.g. "Albero Suriano") que se usará para la declaracion que este trabajo es propio (es decir, no hay plagio)

```
In []: # carne_1 =
    # firma_mecanografiada_1 =
    # carne_2 =
    # firma_mecanografiada_2 =
    # YOUR CODE HERE
    carne_1 = "21762"
    firma_mecanografiada_1 = "Diego Morales Aquino"
    carne_2 = "21780"
    firma_mecanografiada_2 = "Pablo Zamora"

In []: # Deberia poder ver dos checkmarks verdes [0 marks], que indican que su información básica está OK
    with tick.marks(0):
        assert(len(carne_1)>=5 and len(carne_2)>=5)
    with tick.marks(0):
        assert(len(firma_mecanografiada_1)>0 and len(firma_mecanografiada_2)>0)
```

# √ [0 marks]

## √ [0 marks]

#### Introducción

**Créditos:** Esta parte de este laboratorio está tomado y basado en uno de los blogs de Renato Candido, así como las imagenes presentadas en este laboratorio a menos que se indique lo contrario.

Las redes generativas adversarias también pueden generar muestras de alta dimensionalidad, como imágenes. En este ejemplo, se va a utilizar una GAN para generar imágenes de dígitos escritos a mano. Para ello, se entrenarán los modelos utilizando el conjunto de datos MNIST de dígitos escritos a mano, que está incluido en el paquete torchvision.

Dado que este ejemplo utiliza imágenes en el conjunto de datos de entrenamiento, los modelos necesitan ser más complejos, con un mayor número de parámetros. Esto hace que el proceso de entrenamiento sea más lento, llevando alrededor de dos minutos por época (aproximadamente) al ejecutarse en la CPU. Se necesitarán alrededor de cincuenta épocas para obtener un resultado relevante, por lo que el tiempo total de entrenamiento al usar una CPU es de alrededor de cien minutos.

Para reducir el tiempo de entrenamiento, se puede utilizar una GPU si está disponible. Sin embargo, será necesario mover manualmente tensores y modelos a la GPU para usarlos en el proceso de entrenamiento.

Se puede asegurar que el código se ejecutará en cualquier configuración creando un objeto de dispositivo que apunte a la CPU o, si está disponible, a la GPU. Más adelante, se utilizará este dispositivo para definir dónde deben crearse los tensores y los modelos, utilizando la GPU si está disponible.

```
import torch
from torch import nn

import math
import matplotlib.pyplot as plt
import torchvision
import torchvision.transforms as transforms

import random
import numpy as np
```

```
In []: seed_ = 111

def seed_all(seed_):
    random.seed(seed_)
    np.random.seed(seed_)
    torch.manual_seed(seed_)
```

```
torch.cuda.manual_seed(seed_)
    torch.backends.cudnn.deterministic = True

seed_all(seed_)

In []: device = ""
    if torch.cuda.is_available():
        device = torch.device("cuda")
    else:
        device = torch.device("cpu")
    print(device)

cuda
```

### Preparando la Data

El conjunto de datos MNIST consta de imágenes en escala de grises de 28 × 28 píxeles de dígitos escritos a mano del 0 al 9. Para usarlos con PyTorch, será necesario realizar algunas conversiones. Para ello, se define transform, una función que se utilizará al cargar los datos:

La función tiene dos partes:

- transforms.ToTensor() convierte los datos en un tensor de PyTorch.
- transforms.Normalize() convierte el rango de los coeficientes del tensor.

Los coeficientes originales proporcionados por transforms.ToTensor() varían de 0 a 1, y dado que los fondos de las imágenes son negros, la mayoría de los coeficientes son iguales a 0 cuando se representan utilizando este rango.

transforms.Normalize() cambia el rango de los coeficientes a -1 a 1 restando 0.5 de los coeficientes originales y dividiendo el resultado por 0.5. Con esta transformación, el número de elementos iguales a 0 en las muestras de entrada se reduce drásticamente, lo que ayuda en el entrenamiento de los modelos.

Los argumentos de transforms.Normalize() son dos tuplas, (M<sub>1</sub>, ..., M<sub>n</sub>) y (S<sub>1</sub>, ..., S<sub>n</sub>), donde n representa el número de canales de las imágenes. Las imágenes en escala de grises como las del conjunto de datos MNIST tienen solo un canal, por lo que las tuplas tienen solo un valor. Luego, para cada canal i de la imagen, transforms.Normalize() resta M<sub>i</sub> de los coeficientes y divide el resultado por S<sub>i</sub>.

Luego se pueden cargar los datos de entrenamiento utilizando torchvision.datasets.MNIST y realizar las conversiones utilizando transform

El argumento download=True garantiza que la primera vez que se ejecute el código, el conjunto de datos MNIST se descargará y almacenará en el directorio actual, como se indica en el argumento root.

Después que se ha creado train\_set, se puede crear el cargador de datos como se hizo antes en la parte 1.

Cabe decir que se puede utilizar Matplotlib para trazar algunas muestras de los datos de entrenamiento. Para mejorar la visualización, se puede usar cmap=gray\_r para invertir el mapa de colores y representar los dígitos en negro sobre un fondo blanco:

Como se puede ver más adelante, hay dígitos con diferentes estilos de escritura. A medida que la GAN aprende la distribución de los datos, también generará dígitos con diferentes estilos de escritura.

```
In [ ]: transform = transforms.Compose(
            [transforms.ToTensor(), transforms.Normalize((0.5,), (0.5,))]
In []: train set = torchvision.datasets.MNIST(
            root=".", train=True, download=True, transform=transform
       Downloading http://yann.lecun.com/exdb/mnist/train-images-idx3-ubyte.gz
       Failed to download (trying next):
       HTTP Error 403: Forbidden
       Downloading https://ossci-datasets.s3.amazonaws.com/mnist/train-images-idx3-ubyte.gz
       Downloading https://ossci-datasets.s3.amazonaws.com/mnist/train-images-idx3-ubyte.gz to ./MNIST/raw/train-images
       -idx3-ubvte.az
       100% 9912422/9912422 [00:00<00:00, 15372551.52it/s]
       Extracting ./MNIST/raw/train-images-idx3-ubyte.gz to ./MNIST/raw
       Downloading http://yann.lecun.com/exdb/mnist/train-labels-idx1-ubyte.gz
       Failed to download (trying next):
       HTTP Error 403: Forbidden
       Downloading https://ossci-datasets.s3.amazonaws.com/mnist/train-labels-idx1-ubyte.gz
       Downloading https://ossci-datasets.s3.amazonaws.com/mnist/train-labels-idx1-ubyte.gz to ./MNIST/raw/train-labels
       -idx1-ubyte.gz
       100% | 28881/28881 [00:00<00:00, 516343.33it/s]
```

```
Downloading http://yann.lecun.com/exdb/mnist/t10k-images-idx3-ubyte.gz
       Failed to download (trying next):
       HTTP Error 403: Forbidden
       Downloading https://ossci-datasets.s3.amazonaws.com/mnist/t10k-images-idx3-ubyte.gz
       Downloading https://ossci-datasets.s3.amazonaws.com/mnist/t10k-images-idx3-ubyte.gz to ./MNIST/raw/t10k-images-i
       dx3-ubvte.az
                    | 1648877/1648877 [00:00<00:00, 4263047.87it/s]
       Extracting ./MNIST/raw/t10k-images-idx3-ubyte.gz to ./MNIST/raw
       Downloading http://yann.lecun.com/exdb/mnist/t10k-labels-idx1-ubyte.gz
       Failed to download (trying next):
       HTTP Error 403: Forbidden
       Downloading https://ossci-datasets.s3.amazonaws.com/mnist/t10k-labels-idx1-ubyte.gz
       Downloading https://ossci-datasets.s3.amazonaws.com/mnist/t10k-labels-idx1-ubyte.gz to ./MNIST/raw/t10k-labels-i
       dx1-ubyte.qz
       100%|
                   4542/4542 [00:00<00:00, 9088992.73it/s]
       Extracting ./MNIST/raw/t10k-labels-idx1-ubyte.gz to ./MNIST/raw
In [ ]: batch_size = 32
        train loader = torch.utils.data.DataLoader(
            train set, batch size=batch size, shuffle=True
In [ ]:
        real samples, mnist labels = next(iter(train loader))
        for i in range(16):
            ax = plt.subplot(4, 4, i + 1)
            plt.imshow(real_samples[i].reshape(28, 28), cmap="gray_r")
            plt.xticks([])
            plt.yticks([])
```

### Implementando el Discriminador y el Generador

Extracting ./MNIST/raw/train-labels-idx1-ubyte.gz to ./MNIST/raw

En este caso, el discriminador es una red neuronal MLP (multi-layer perceptron) que recibe una imagen de 28 × 28 píxeles y proporciona la probabilidad de que la imagen pertenezca a los datos reales de entrenamiento.

Para introducir los coeficientes de la imagen en la red neuronal MLP, se vectorizan para que la red neuronal reciba vectores con 784 coeficientes.

La vectorización ocurre cuando se ejecuta .forward(), ya que la llamada a x.view() convierte la forma del tensor de entrada. En este caso, la forma original de la entrada "x" es 32 × 1 × 28 × 28, donde 32 es el tamaño del batch que se ha configurado. Después de la conversión, la forma de "x" se convierte en 32 × 784, con cada línea representando los coeficientes de una imagen del conjunto de entrenamiento.

Para ejecutar el modelo de discriminador usando la GPU, hay que instanciarlo y enviarlo a la GPU con .to(). Para usar una GPU cuando haya una disponible, se puede enviar el modelo al objeto de dispositivo creado anteriormente.

Dado que el generador va a generar datos más complejos, es necesario aumentar las dimensiones de la entrada desde el espacio latente. En este caso, el generador va a recibir una entrada de 100 dimensiones y proporcionará una salida con 784 coeficientes, que se organizarán en un tensor de 28 × 28 que representa una imagen.

Luego, se utiliza la función tangente hiperbólica Tanh() como activación de la capa de salida, ya que los coeficientes de salida deben estar en el intervalo de -1 a 1 (por la normalización que se hizo anteriormente). Después, se instancia el generador y se envía a device para usar la GPU si está disponible.

```
self.model = nn.Sequential(
                    # Aprox 11 lineas
                    # lineal de la entrada dicha y salida 1024
                    # Rel II
                    # Dropout de 30%
                    # Lineal de la entrada correspondiente y salida 512
                    # ReLU
                    # Dropout de 30%
                    # Lienal de la entrada correspondiente y salida 256
                    # Rel II
                    # Dropout de 30%
                    # Lineal de la entrada correspondiente y salida 1
                    # Sigmoide
                    # YOUR CODE HERE
                    nn.Linear(784, 1024),
                    nn.ReLU(),
                    nn.Dropout(0.3),
                    nn.Linear(1024, 512),
                    nn.ReLU().
                    nn.Dropout(0.3),
                    nn.Linear(512, 256),
                    nn.ReLU().
                    nn.Dropout(0.3),
                    nn.Linear(256, 1),
                    nn.Sigmoid()
            def forward(self, x):
                x = x.view(x.size(0), 784)
                output = self.model(x)
                return output
In []: class Generator(nn.Module):
            def __init__(self):
                super().__init_
                self.model = nn.Sequential(
                    nn.Linear(100, 256),
                    nn.ReLU(),
                    nn.Linear(256, 512),
                    nn.ReLU(),
                    nn.Linear(512, 1024),
                    nn.ReLU(),
                    nn.Linear(1024, 784),
                    nn.Tanh()
            def forward(self, x):
                output = self.model(x)
                output = output.view(x.size(0), 1, 28, 28)
                return output
```

#### Entrenando los Modelos

In [ ]: class Discriminator(nn.Module):
 def \_\_init\_\_(self):
 super().\_\_init\_\_()

Para entrenar los modelos, es necesario definir los parámetros de entrenamiento y los optimizadores como se hizo en la parte anterior.

Para obtener un mejor resultado, se disminuye la tasa de aprendizaje de la primera parte. También se establece el número de épocas en 10 para reducir el tiempo de entrenamiento.

El ciclo de entrenamiento es muy similar al que se usó en la parte previa. Note como se envían los datos de entrenamiento a device para usar la GPU si está disponible

Algunos de los tensores no necesitan ser enviados explícitamente a la GPU con device. Este es el caso de generated\_samples, que ya se envió a una GPU disponible, ya que latent\_space\_samples y generator se enviaron a la GPU previamente.

Dado que esta parte presenta modelos más complejos, el entrenamiento puede llevar un poco más de tiempo. Después de que termine, se pueden verificar los resultados generando algunas muestras de dígitos escritos a mano.

```
In [ ]: list_images = []

# Aprox 1 linea para que decidan donde guardar un set de imagen que vamos a generar de las graficas
# path_imgs =
# YOUR CODE HERE
```

```
path imgs = "./generated images/"
#seed all(seed)
discriminator = Discriminator().to(device=device)
generator = Generator().to(device=device)
lr = 0.0001
num epochs = 50
loss_function = nn.BCELoss()
optimizer_discriminator = torch.optim.Adam(discriminator.parameters(), lr=lr)
optimizer_generator = torch.optim.Adam(generator.parameters(), lr=lr)
for epoch in range(num epochs):
    for n, (real samples, mnist labels) in enumerate(train loader):
        # Data for training the discriminator
        real_samples = real_samples.to(device=device)
        real_samples_labels = torch.ones((batch_size, 1)).to(device=device)
        latent_space_samples = torch.randn((batch_size, 100)).to(device=device)
        generated samples = generator(latent space samples)
        generated_samples_labels = torch.zeros((batch_size, 1)).to(device=device)
        all_samples = torch.cat((real_samples, generated_samples))
        all_samples_labels = torch.cat((real_samples_labels, generated_samples_labels))
        # Training the discriminator
        # Aprox 2 lineas para
        # setear el discriminador en zero_grad
        # output discriminator =
        # YOUR CODE HERE
        discriminator.zero_grad()
        output discriminator = discriminator(all samples)
       loss discriminator = loss function(output discriminator, all samples labels)
        # Aprox dos lineas para
        # llamar al paso backward sobre el loss_discriminator
        # llamar al optimizador sobre optimizer discriminator
        # YOUR CODE HERE
        loss_discriminator.backward()
        optimizer_discriminator.step()
        # Data for training the generator
        latent space samples = torch.randn((batch_size, 100)).to(device=device)
        generated_samples = generator(latent_space_samples)
       # Training the generator
        # Training the generator
        # Aprox 2 lineas para
        # setear el generador en zero grad
        # output_discriminator =
        # YOUR CODE HERE
        generator.zero grad()
        output_discriminator = discriminator(generated_samples)
        output discriminator generated = discriminator(generated samples)
        loss generator = loss function(output discriminator generated, real samples labels)
        # Aprox dos lineas para
        # llamar al paso backward sobre el loss generator
        # llamar al optimizador sobre optimizer generator
        # YOUR CODE HERE
        loss generator.backward()
        optimizer_generator.step()
        # Guardamos las imagenes
        if epoch % 2 == 0 and n == batch_size - 1:
            generated_samples_detached = generated_samples.cpu().detach()
            for i in range(16):
                ax = plt.subplot(4, 4, i + 1)
                plt.imshow(generated samples detached[i].reshape(28, 28), cmap="gray r")
                plt.xticks([])
                plt.yticks([])
                plt.title("Epoch " + str(epoch))
            name = path_imgs + "epoch_mnist" + str(epoch) + ".jpg"
plt.savefig(name, format="jpg")
            plt.close()
            list_images.append(name)
        # Show loss
        if n == batch size - 1:
            print(f"Epoch: {epoch} Loss D.: {loss_discriminator.item()}")
            print(f"Epoch: {epoch} Loss G.: {loss_generator.item()}")
```

```
Epoch: 0 Loss G.: 0.48083001375198364
Epoch: 1 Loss D.: 0.05051320046186447
Epoch: 1 Loss G.: 6.068345069885254
Epoch: 2 Loss D.: 0.05511898919939995
Epoch: 2 Loss G.: 5.448096752166748
Epoch: 3 Loss D.: 2.1532989194383845e-05
Epoch: 3 Loss G.: 16.962926864624023
Epoch: 4 Loss D.: 0.08928969502449036
Epoch: 4 Loss G.: 6.14481258392334
Epoch: 5 Loss D.: 0.10884732007980347
Epoch: 5 Loss G.: 4.215405464172363
Epoch: 6 Loss D.: 0.09483630955219269
Epoch: 6 Loss G.: 3.21101713180542
Epoch: 7 Loss D.: 0.22285659611225128
Epoch: 7 Loss G.: 2.713930606842041
Epoch: 8 Loss D.: 0.2541957199573517
Epoch: 8 Loss G.: 2.358832836151123
Epoch: 9 Loss D.: 0.380463182926178
Epoch: 9 Loss G.: 2.297487735748291
Epoch: 10 Loss D.: 0.2581935524940491
Epoch: 10 Loss G.: 2.0025949478149414
Epoch: 11 Loss D.: 0.3344593942165375
Epoch: 11 Loss G.: 1.5453968048095703
Epoch: 12 Loss D.: 0.6096579432487488
Epoch: 12 Loss G.: 1.367133617401123
Epoch: 13 Loss D.: 0.4511878490447998
Epoch: 13 Loss G.: 1.7415800094604492
Epoch: 14 Loss D.: 0.4271559715270996
Epoch: 14 Loss G.: 1.3395737409591675
Epoch: 15 Loss D.: 0.5366544723510742
Epoch: 15 Loss G.: 1.3298306465148926
Epoch: 16 Loss D.: 0.47841161489486694
Epoch: 16 Loss G.: 1.2421855926513672
Epoch: 17 Loss D.: 0.6765965223312378
Epoch: 17 Loss G.: 1.3059967756271362
Epoch: 18 Loss D.: 0.46334680914878845
Epoch: 18 Loss G.: 1.3036528825759888
Epoch: 19 Loss D.: 0.4785153567790985
Epoch: 19 Loss G.: 1.006347894668579
Epoch: 20 Loss D.: 0.4795367419719696
Epoch: 20 Loss G.: 1.1087570190429688
Epoch: 21 Loss D.: 0.5375280380249023
Epoch: 21 Loss G.: 1.0615729093551636
Epoch: 22 Loss D.: 0.612403154373169
Epoch: 22 Loss G.: 1.072886347770691
Epoch: 23 Loss D.: 0.5136703252792358
Epoch: 23 Loss G.: 1.1114912033081055
Epoch: 24 Loss D.: 0.5698415637016296
Epoch: 24 Loss G.: 0.8994057178497314
Epoch: 25 Loss D.: 0.5302388072013855
Epoch: 25 Loss G.: 1.0963795185089111
Epoch: 26 Loss D.: 0.5748724341392517
Epoch: 26 Loss G.: 1.123506784439087
Epoch: 27 Loss D.: 0.5208436250686646
Epoch: 27 Loss G.: 1.167156457901001
Epoch: 28 Loss D.: 0.5705808401107788
Epoch: 28 Loss G.: 0.8487507104873657
Epoch: 29 Loss D.: 0.5819945931434631
Epoch: 29 Loss G.: 1.1690728664398193
Epoch: 30 Loss D.: 0.5531786680221558
Epoch: 30 Loss G.: 0.961190402507782
Epoch: 31 Loss D.: 0.5740288496017456
Epoch: 31 Loss G.: 1.202712893486023
Epoch: 32 Loss D.: 0.6051527857780457
Epoch: 32 Loss G.: 1.0441689491271973
Epoch: 33 Loss D.: 0.5219682455062866
Epoch: 33 Loss G.: 0.9191558361053467
Epoch: 34 Loss D.: 0.5279998183250427
Epoch: 34 Loss G.: 0.8871105909347534
Epoch: 35 Loss D.: 0.5409789681434631
Epoch: 35 Loss G.: 1.0849337577819824
Epoch: 36 Loss D.: 0.5889805555343628
Epoch: 36 Loss G.: 0.9740126132965088
Epoch: 37 Loss D.: 0.6099923849105835
Epoch: 37 Loss G.: 1.041672706604004
Epoch: 38 Loss D.: 0.5416132807731628
Epoch: 38 Loss G.: 0.7644791603088379
Epoch: 39 Loss D.: 0.6080719232559204
Epoch: 39 Loss G.: 0.8506370782852173
Epoch: 40 Loss D.: 0.5814114809036255
Epoch: 40 Loss G.: 0.8692820072174072
Epoch: 41 Loss D.: 0.5883400440216064
Epoch: 41 Loss G.: 1.0908710956573486
```

```
Epoch: 42 Loss D.: 0.6001614332199097
      Epoch: 42 Loss G.: 0.9915401339530945
      Epoch: 43 Loss D.: 0.5511277318000793
      Epoch: 43 Loss G.: 1.0228344202041626
      Epoch: 44 Loss D.: 0.6676848530769348
      Epoch: 44 Loss G.: 0.9827540516853333
      Epoch: 45 Loss D.: 0.5821056365966797
      Epoch: 45 Loss G.: 0.9951506853103638
      Epoch: 46 Loss D.: 0.6078661680221558
      Epoch: 46 Loss G.: 1.210347056388855
      Epoch: 47 Loss D.: 0.5205300450325012
      Epoch: 47 Loss G.: 0.9726237654685974
      Epoch: 48 Loss D.: 0.5471475720405579
      Epoch: 48 Loss G.: 0.9798892736434937
      Epoch: 49 Loss D.: 0.6437340974807739
      Epoch: 49 Loss G.: 0.9566174149513245
In []: with tick.marks(35):
          with tick.marks(35):
          assert compare_numbers(new_representation(loss_generator), "3c3d", '0x1.8000000000000p+0')

√ [35 marks]
```

# √ [35 marks]

#### Validación del Resultado

Para generar dígitos escritos a mano, es necesario tomar algunas muestras aleatorias del espacio latente y alimentarlas al generador.

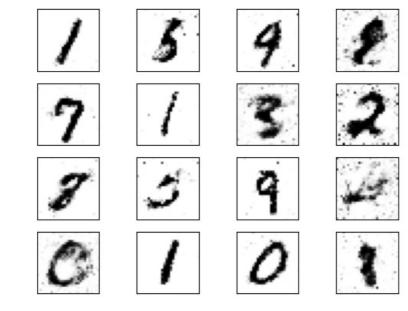
Para trazar generated\_samples, es necesario mover los datos de vuelta a la CPU en caso de que estén en la GPU. Para ello, simplemente se puede llamar a .cpu(). Como se hizo anteriormente, también es necesario llamar a .detach() antes de usar Matplotlib para trazar los datos.

La salida debería ser dígitos que se asemejen a los datos de entrenamiento. Después de cincuenta épocas de entrenamiento, hay varios dígitos generados que se asemejan a los reales. Se pueden mejorar los resultados considerando más épocas de entrenamiento. Al igual que en la parte anterior, al utilizar un tensor de muestras de espacio latente fijo y alimentarlo al generador al final de cada época durante el proceso de entrenamiento, se puede visualizar la evolución del entrenamiento.

Se puede observar que al comienzo del proceso de entrenamiento, las imágenes generadas son completamente aleatorias. A medida que avanza el entrenamiento, el generador aprende la distribución de los datos reales y, a algunas épocas, algunos dígitos generados ya se asemejan a los datos reales.

```
In []: latent_space_samples = torch.randn(batch_size, 100).to(device=device)
generated_samples = generator(latent_space_samples)

In []: generated_samples = generated_samples.cpu().detach()
for i in range(16):
    ax = plt.subplot(4, 4, i + 1)
    plt.imshow(generated_samples[i].reshape(28, 28), cmap="gray_r")
    plt.xticks([])
    plt.yticks([])
```



```
In []: # Visualización del progreso de entrenamiento
# Para que esto se ve bien, por favor reinicien el kernel y corran todo el notebook

from PIL import Image
from IPython.display import display, Image as IPImage

images = [Image.open(path) for path in list_images]

# Save the images as an animated GIF
gif_path = "animation.gif" # Specify the path for the GIF file
images[0].save(gif_path, save_all=True, append_images=images[1:], loop=0, duration=1000)
display(IPImage(filename=gif_path))
```

Las respuestas de estas preguntas representan el 30% de este notebook

#### **PREGUNTAS:**

• ¿Qué diferencias hay entre los modelos usados en la primera parte y los usados en esta parte?

En la primera parte del laboratorio, se exploran tanto modelos discriminativos como generativos, con un enfoque más general y teórico. En cambio, la segunda parte se centra en la implementación de redes generativas adversarias más avanzadas, aplicadas específicamente a la generación de imágenes de dígitos. Aquí, el objetivo principal es mejorar la calidad de las imágenes generadas mediante un entrenamiento adversarial.

• ¿Qué tan bien se han creado las imagenes esperadas?

En las últimas épocas las imágenes presentan una calidad bastante aceptable, lográndose apreciar detalles y características de los dígitos más refinadas y con detalles más claros. De esta forma se puede afirmar que el rendimiento del modelo es aceptable y logró capturar información y características relevantes del conjunto de entrenamiento para generar nuevas imagenes. Sin embargo, aún presentan manchas y detalles que parecieran ruido, que no forman parte del número como tal.

• ¿Cómo mejoraría los modelos?

<IPython.core.display.Image object>

Aunque la exactitud de los modelos es bastante alta, para mejorar su rendimiento se podría optar por ajustar su arquitectura, aumentando la profundidad de la red o incrementando el número de unidades en las capas existentes. Además, se podría experimentar con arquitecturas con redes convolucionales, para procesar la estructura espacial de las imágenes. Por otro lado, se podría agregar técnicas como la penalización de gradiente en el discriminador para estabilizar el entrenamiento.

• Observe el GIF creado, y describa la evolución que va viendo al pasar de las epocas

En el gif generado, se puede observar que en las etapas iniciales, no se logran distinguir características relevantes, dado que la información es generalmente ruido ya que el generador aún está comenzando a aprender. A medida que se avanza, es posible observar algunas estructuras básicas, como bordes, formas o sombras que se parecen a los dígitos reales. En estas etapas intermedias, el generador comienza gradualmente a capturar algunas características básicas del conjunto de datos de entrada. Por último, a medida que avanzan las épocas de entrenamiento, se observan mejoras notables en la calidad de las imágenes generadas, especialmente en las últimas épocas. Los dígitos se vuelven más claros y definidos, pareciéndose en gran medida a los ejemplos reales. Aún no se obtienen imagenes completamente refinadas, sin embargo, los resultados obtenidos se aproximan bastante a los resultados esperados.

tick.summarise\_marks() #

La fraccion de abajo muestra su rendimiento basado en las partes visibles de este laboratorio

# 70 / 70 marks (100.0%)