**Requerimientos del demo.**

El objetivo del siguiente test es generar un demo jugable que cumpla los siguientes criterios, debe ser realzado en Unity 3D versión 5 en adelante.

1. Tienes un personaje que sigue un camino, recoge ítem y esquiva enemigos
2. El nivel tiene que demorar al menos 30 segundos (si el tiempo se agota el juego termina)
3. El demo puede ser 2D o 3D.
4. El personaje debe tener al menos 1 punto de vida que será disminuido por chocar con un enemigo y debe estar representado en la pantalla (si la vida se agota el juego termina).
5. Puedes utilizar cualquier input que desees para controlar al personaje.
6. Menú de inicio, y menú final para reiniciar el juego.
7. Por cada ítem recogido dentro del juego generara una puntuación la que estará. representada mientras estás en el nivel y al finalizar.
8. Los parámetros del juego deben poder ser modificables en el inspector.

**Consideraciones**

1. Se valora el conocimiento de programación orientada a objetos
2. Limpieza y legibilidad del código
3. Capacidad de documentación
4. Organización de elementos y carpetas

**Entrega**

1. El proyecto debe ser enviado por Github
2. Debe contener todo el código fuente
3. Una compilación para PC
4. Documentos con los requerimientos solicitados y cualquier requerimiento adicional incluido

**Valoración extra**

1. Uso de sonidos
2. Uso de efectos visuales
3. Integración de arte