

Cambios a implementar para completar el modelo.

Archivo fuente

src/lista_partido/lista_partido.c

- setter
setPartidold

cuerpo de la funcion debe quedar getValueByPosImpl:

```
char field[MAX_WHERE_SQL];
obj_ListaPartido *obj = this(self);
t_table *tt=obj->ds;
if(pos==0)
    snprintf( field, MAX_WHERE_SQL,"%d", obj->info.ListaPartido_id );
if(pos==1)
    snprintf( field, MAX_WHERE_SQL,"%d", obj->info.Partido_id );
if(pos==2)// seguir secuencia de campos segun la estructura en .h(info)
    snprintf( field, MAX_WHERE_SQL,"%s", obj->info.nombre_ListaPartido );
strcat(cad,field);
```

src/lista_partido_localidad/lista_partido_localidad.h

getPartidold, debe ser en realidad: getListaPartidold
faltan agregar: luego implementar cada uno.

--- getters

```
int (*getListaPartidold)(void *self);
int (*getCategoriald)(void *self);
int (*getLocalidadld)(void *self);
```

--- setters

```
void (*setCategoriald)(void *self,int);
void (*setLocalidadld)(void *self,int);
```

--Relaciones

```
void (*getListadoObj)(void *self);
void (*getCategoriaObj)(void *self);
void (*getLocalidadObj)(void *self);
```

// variables internas para dar soporte a la relación

```
void *lista_partido_obj;
void *categoria_obj;
void *localidad_obj;
```

src/lista_partido_localidad/lista_partido_localidad.c

funcion: init_ListaPartido

agregar...

obj->lista_partido_obj = NULL;//setear en NULL en el constructor.

obj->categoria_obj= NULL;//setear en NULL en el constructor.

obj->localidad_obj= NULL;//setear en NULL en el constructor.

...

obj->getListaPartidoObj = getListaPartidoObj_Impl; //implementar

obj->getCategoriaObj = getCategoriaObj_Impl; //implementar

obj->getLocalidadObj = getLocalidadObj_Impl; //implementar

...

obj->destroyInternal = destroyInternal_Impl; //implementar y ver que se libera. -

ejemplo en circuito.c

Ver como se incorpora a ToString las relaciones.

src/mesa/mesa.h

--Setter

setCantElectores

-- Relaciones

void *(*getCircuitoObj)(void *self);

void *(*getEscuelaObj)(void *self);

// variables internas para dar soporte a la relación

void *circuito_obj;

void *escuela_obj;

src/mesa/mesa.c

Verificar función getValueByPosImpl

Tiene que tener cada opción según listado de campos, en info y/o función (fillMesaFromDB)

Implementar en init_Mesa

obj->circuito_obj = NULL;//setear en NULL en el constructor.

obj->escuela_obj= NULL;//setear en NULL en el constructor.

...

obj->getCircuitoObj = getCircuitoObj_Impl; //implementar

obj->getEscuelaObj = getEscuelaObj_Impl; //implementar

...

obj->destroyInternal = destroyInternal_Impl; //implementar y ver que se libera. -

Ver como se incorpora a ToString las relaciones.

Verificaciones en los fuentes con los mismos conceptos, getters/setters /relaciones/ correcta implementación de `getValueByPosImpl` ...

`src/telegrama_acta/telegrama_acta.h`

`src/telegrama_acta/telegrama_acta.c`

`src/ telegrama_acta_votos/telegrama_acta_votos.h`

`src/ telegrama_acta_votos/telegrama_acta_votos.c`