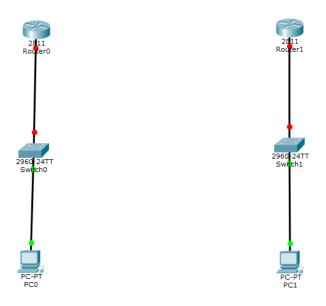
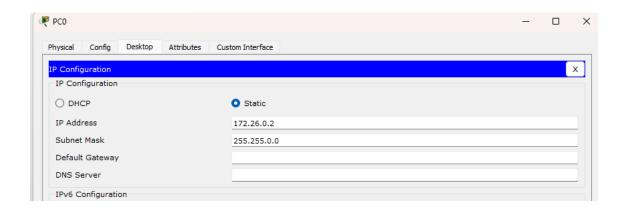
Enrutamiento Estático

1.0. Creamos la topología con dos redes independientes de un router, un switch y un equipo cada una.



2.0. Creamos las IP de los equipos entrando en "IP Configuration".





3.0. Vamos a comprobar que hay conexión entre cada PC y su router. Para ello mandaremos un ping del PC al router.

```
Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 10.0.0.1

Pinging 10.0.0.1 with 32 bytes of data:

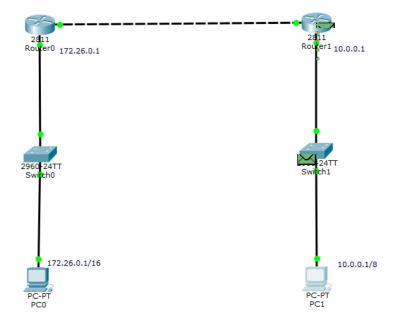
Reply from 10.0.0.1: bytes=32 time=6ms TTL=128
Reply from 10.0.0.1: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 10.0.0.1: bytes=32 time=3ms TTL=128
Reply from 10.0.0.1: bytes=32 time=2ms TTL=128

Ping statistics for 10.0.0.1:

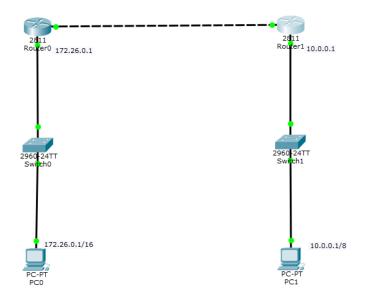
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:

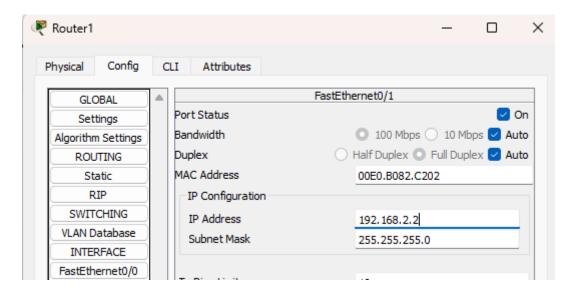
Minimum = 0ms, Maximum = 6ms, Average = 2ms

C:\>
```



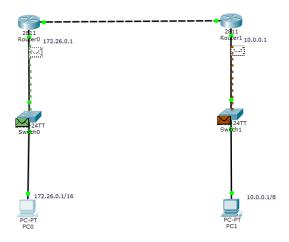
4.0. Ahora unimos las dos redes y creamos las IP.





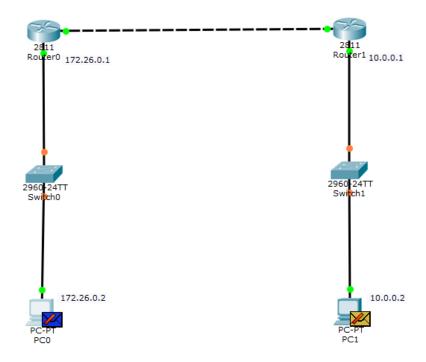
- 5.0. Vamos a comprobar la conectividad.
- 5.1. Prueba la conectividad entre cada equipo con su router. ¿Qué ocurre?

Los dos PC mandan un paquete a su router y el paquete vuelven al PC.

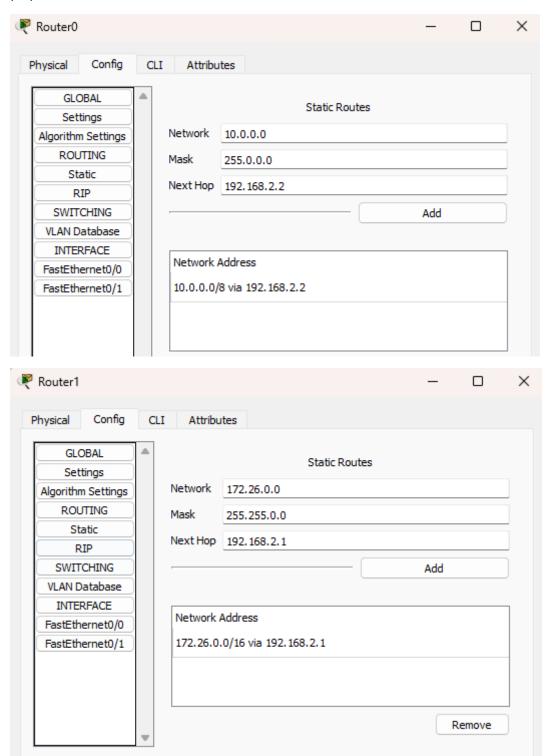


5.2. Prueba la conectividad entre equipos de redes distintas. ¿Qué ocurre?

Los paquetes no se envían porque todavía no hemos configurado para que se envíen paquetes de una red a otra.

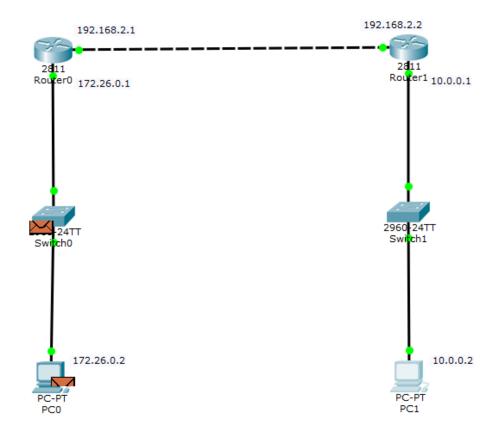


6.0. Vamos a configurar una ruta estática. Para ello tenemos que acceder a la pestaña Config del router y en el apartado Static ponemos que para llegar a la otra red el router debe enviar el paquete al otro router.

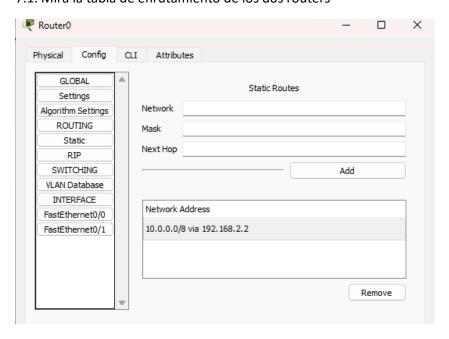


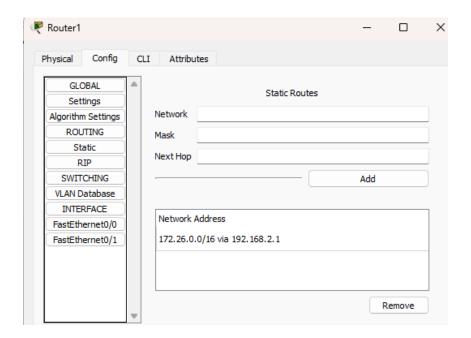
7.0. Prueba ahora la conectividad entre los dos Pc's. ¿Qué ocurre?

Los paquetes si se envían a los dos PC.



7.1. Mira la tabla de enrutamiento de los dos routers





7.2. ¿Qué diferencia existe entre las rutas que hemos introducido a mano y las otras? No había ninguna otra ruta introducida.