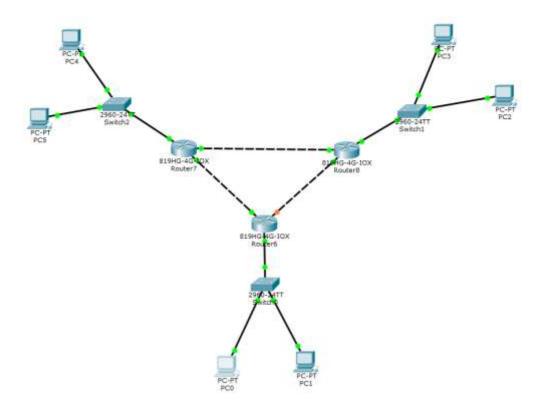
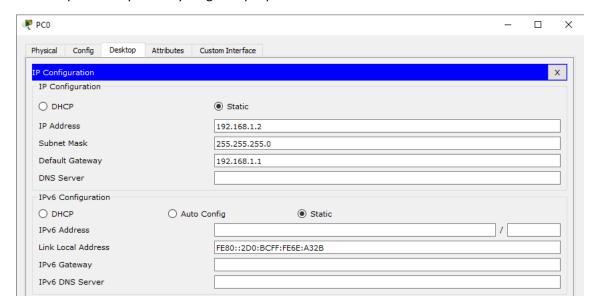
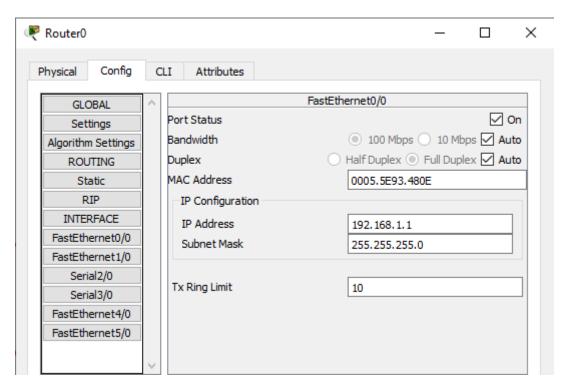
Enrutamiento estático en anillo

Configuramos la estructura del ejercicio insertando los dispositivos y conexiones para generar las redes.



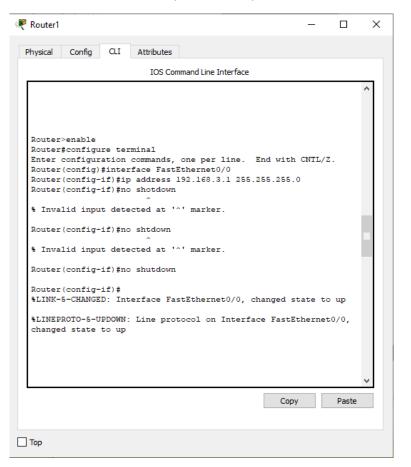
Asignamos las direcciones ip a los dispositivos de todas las redes, mirando y fijándote en las direcciones que aparecen al lado siendo estas las direcciones de las redes, fijando el router como el primer dispositivo y luego los pc que se encuentren dentro de dicha red.



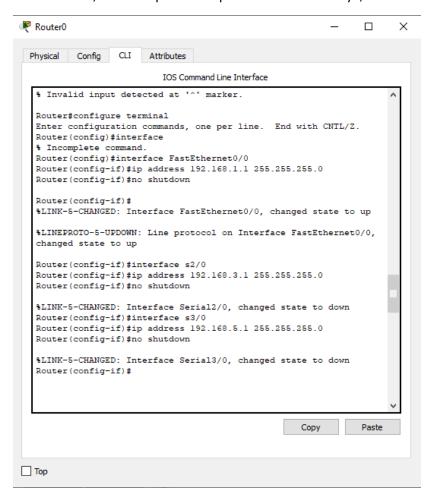


Y configurando así las ip en cada ordenador y router

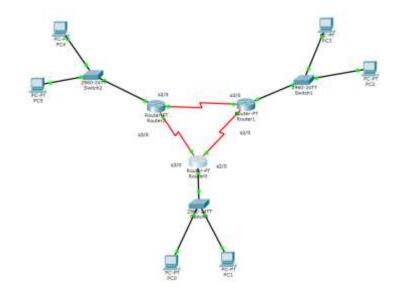
Después tenemos que configurar la conexión de entre el switch y el router, para esto nos metemos al CLI y entramos en el modo administrador de la terminal, después accedemos a la interfaz de FastEthernet y agregar la dirección ip manualmente, y por último escribimos no shutdown para encender la conexión, este proceso lo repetimos en as 2 redes restantes.



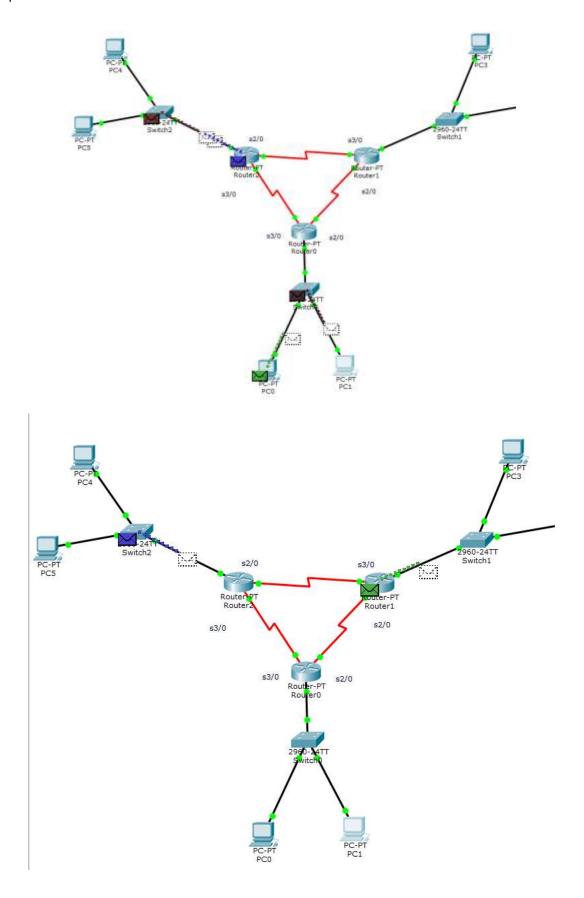
Paso seguido configuramos la conexión entre los routers, para esto nos metemos a la CLI de cada router para luego acceder al modo administrador de esta, añadimos el comando de configure terminal para acceder a la configuración, acto seguido escribimos interface sx/x (las x son los números que te aparecen cuando dejas el ratón encima de los puntos del cable) para acceder a su interfaz, luego escribimos la ip deseada, por último, añadimos el comando no shutdown para activar la conexión y repetimos lo mismo para hacer la conexión de los cables que van a un mismo router, esto lo repetiremos por cuantos ruters haya, en este caso 2



Cuando terminemos todo esto deberían aparecer todas las conexiones en verde

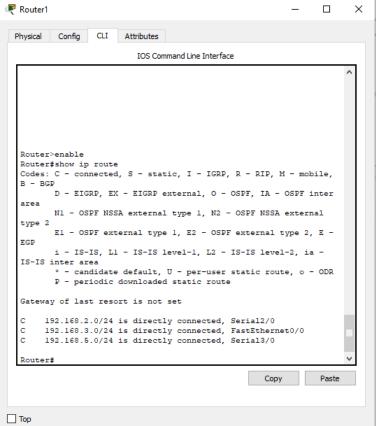


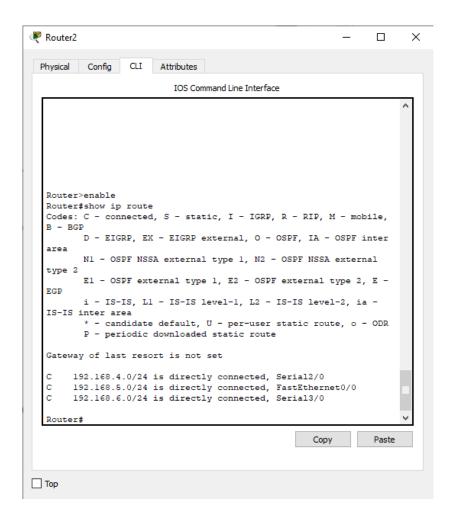
Una vez configurada toda la estructura enviamos ping de un ordenador a otro de la misma red, desde el ping de un ordenador de la red 192.168.1.0 a uno de la red 192.168.3.0, lo mismo, pero de un ordenador de la red 192.168.1.0 a otro de la red 192.168.5.0.



Ahora mostraremos las tablas de enrutamiento de los 3 routers que se encuentran en la red.

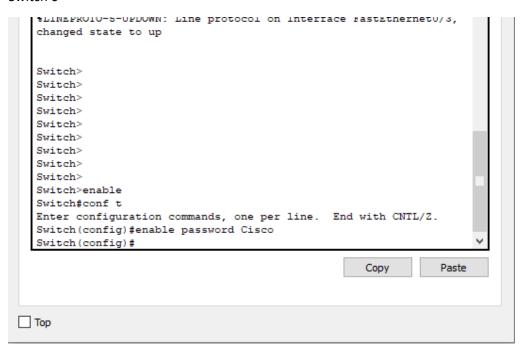




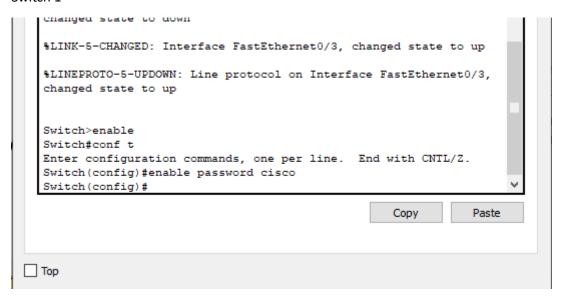


Y por último las capturas de pantalla de los nombre y contraseñas que se han cambiado en los switches de las distintas redes

Switch 0



Switch 1



Switch 2

