1. MEJORAS EN USABILIDAD

HOME

Omnibox

La funcionalidad principal aquí es una sola barra de búsqueda que combina las otras 2.

Nótese que en la página original, a la barra de búsqueda no se le hacía focus por defecto, si no que había que hacer click en ella. El usuario puede estar acostumbrado a páginas como Google en las que empiezas a escribir y ya te aparece el texto.









8 novedades







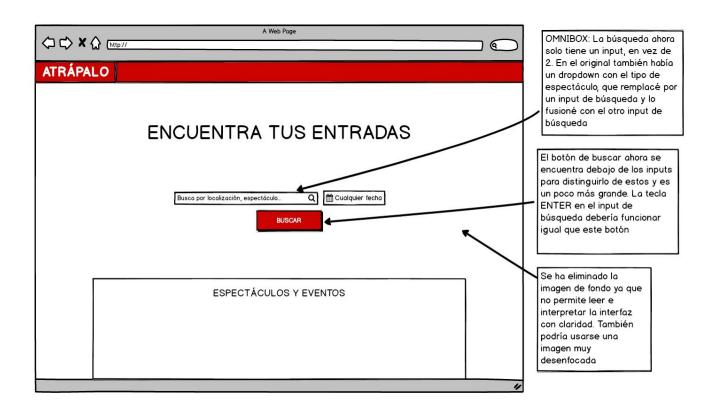
2 novedades









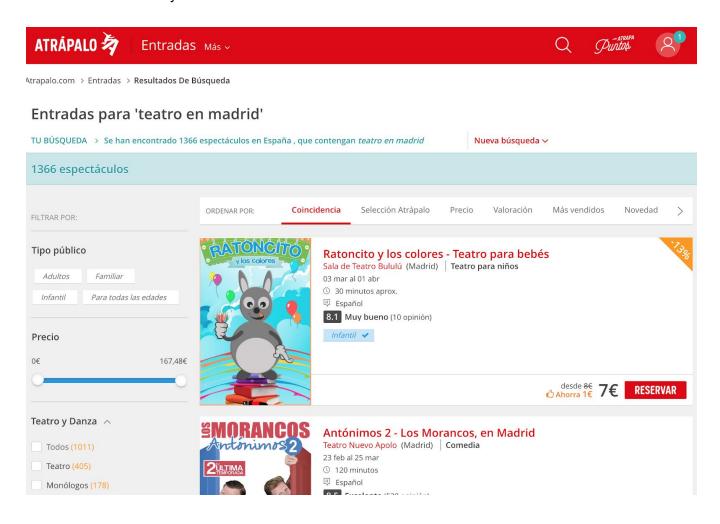


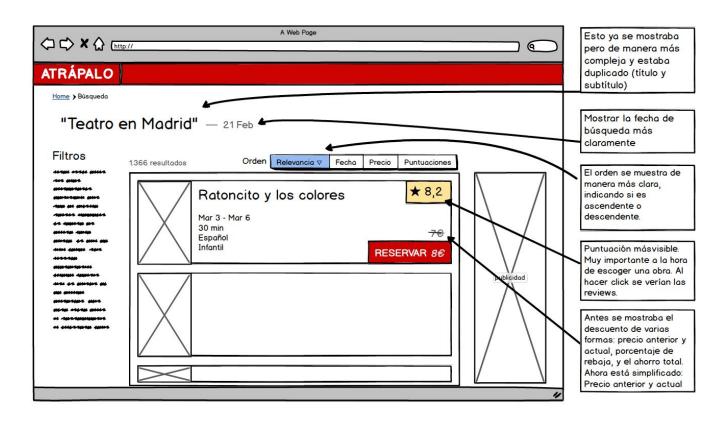


RESULTADOS

Orden de resultados

En la página original se permite ordenar por varios parámetros pero no se puede elegir entre orden **ascendente** y **descendente**.

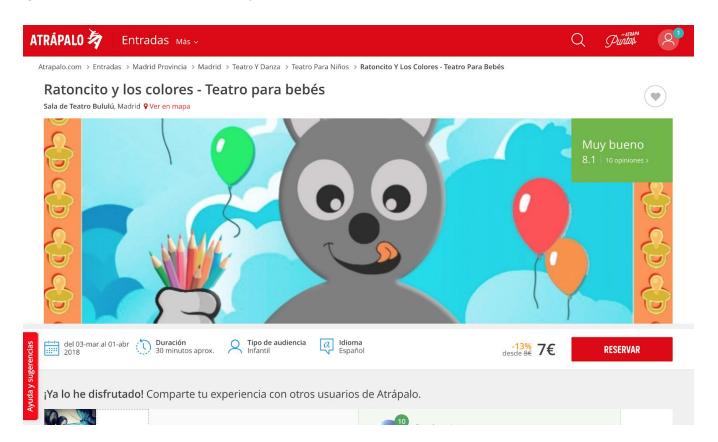


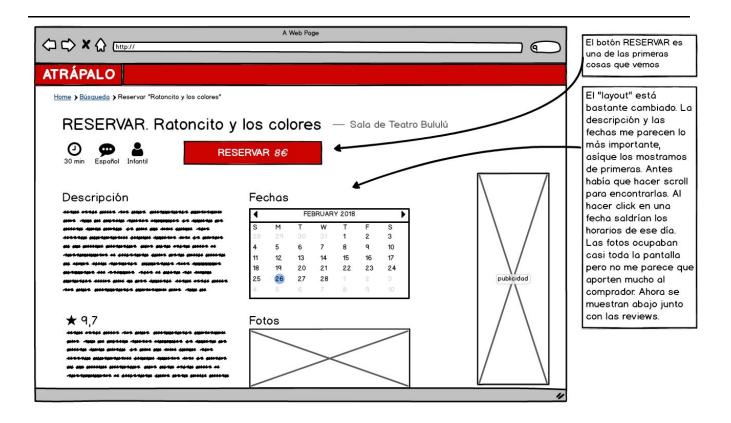


RESERVAR

Card Interface

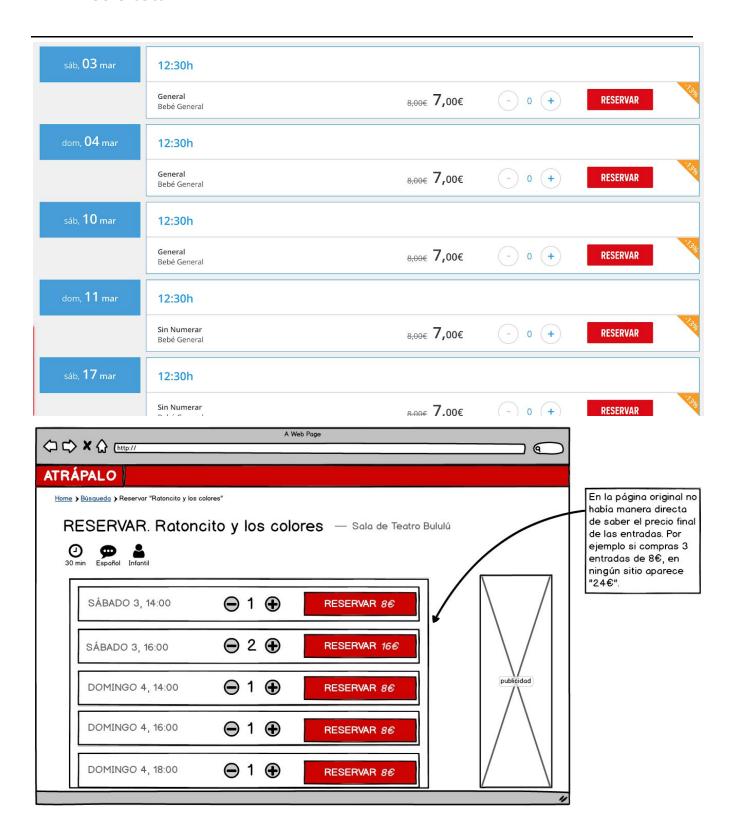
La página original de resultados es un poco compleja a simple vista, mostrando mucha información irrelevante a la hora de comprar las entradas. En la mayoría de los casos las imágenes son inútiles para el usuario y aún así ocupan más de la mitad de la pantalla.





RESERVAR (FECHAS)

Precio total



2. TEST DE TAREAS

PLAN DE TEST

OBJETIVOS

En el siguiente estudio analizaremos las mejoras introducidas en la aplicación. Varios usuarios se enfrentarán a unas tareas predeterminadas en un entorno controlado y así obtendremos feedback para sacar conclusiones sobre los cambios

FORMATO DEL ESTUDIO

El estudio será realizado en persona. El usuario utilizará un prototipo de baja fidelidad creado con **Balsamic Mockups** y será ejecutado directamente en ese programa, habiendo implementado la navegación básica para probar las funcionalidades añadidas. Debido a la limitación del prototipo, el test será supervisado y además se motivará al usuario a usar la técnica **Think aloud** para obtener un *feedback* directo de sus intenciones.

USUARIOS

Hemos elegido a 5 voluntarios de edades entre los 20 y los 30 años, con capacidades tecnológicas diversas, que realizarán las mismas 3 tareas.

TAREAS

La tarea que pondrá a prueba todas las funcionalidades será: "Reservar 2 entradas para el Sábado 3 a las 16:00 para la obra de teatro mejor puntuada en Madrid".

Dado que las funcionalidades introducidas se encuentran en 3 zonas diferentes (*home*, resultados, reserva), podemos dividir la tarea en 3 pequeñas tareas que nos permitan observar la usabilidad de cada funcionalidad de una manera más concreta.

Tarea 1

Buscar obras de teatro en Madrid

En esta tarea queremos probar si la barra de búsqueda fusionada es suficientemente clara para el usuario y si las mejoras del calendario son útiles.

Tarea 2

Encontrar la obra con mayor puntuación

En esta tarea queremos probar la nueva funcionalidad de orden ascendente y descendente.

Tarea 3

Comprar 2 entradas para el sábado a las 16:00

Aquí ponemos a prueba la nueva interfaz (*card interface*) y las mejoras en cuanto a los botones de compra y visualización de precio.

MÉTRICAS

Éxito/Fracaso

La métrica básica que nos dice si la tarea ha tenido éxito (1) o no (0).

Calendario

En la primera tarea, el usuario puede (1) o no (0) usar el calendario para la búsqueda.

Acción no productiva

En todas las tareas, queremos saber si el usuario realiza una acción que no le lleva directamente a su objetivo. Por ejemplo, al intentar ordenar por puntuación, tal vez haga 2 clicks en el botón de ordenar porque no está seguro si el orden es ascendente o descendente. Esa sería una acción inútil. Otro ejemplo sería haber hecho click en otra opción de orden. Esta métrica es parecida a la normalmente usada "número de clicks" pero sólo nos interesa el número de "acciones no útiles"

Rating

El propio usuario valora la experiencia del 1 al 5.

Cualitativos

Comentarios del usuario acerca de su experiencia tal y como él lo explica, sin realizar conclusiones sobre estas.

Preguntas

Esto no es una métrica en sí pero al final de todas las tareas realizaremos 2 preguntas a cada usuario para obtener *feedback* extra:

- ¿Qué es lo que más te ha gustado de la aplicación?
- ¿Qué es lo que crees que podría mejorar?

RESULTADOS POR TAREA

Tarea 1

Usuario	Éxito/Fracaso	Calendario	Acción no productiva	Rating
Usuario 1	CualitativoPregunta 1Pregunta 2	1		
Usuario 2	Cualitativo Pregunta 1 Pregunta 2	l		
Usuario 3	Cualitativo Pregunta 1 Pregunta 2	l		
Usuario 4	CualitativoPregunta 1Pregunta 2	l		
Usuario 5	Cualitativo Pregunta 1 Pregunta 2	l		

Tarea 2

Usuario	Éxito/Fracaso	Acción no productiva	Rating
Usuario 1	Cualitativo	os	
	Pregunta 1		

	Pregunta 2
Usuario 2	 Cualitativos Pregunta 1 Pregunta 2
Usuario 3	 Cualitativos Pregunta 1 Pregunta 2
Usuario 4	 Cualitativos Pregunta 1 Pregunta 2
Usuario 5	 Cualitativos Pregunta 1 Pregunta 2

Tarea 3

Usuario	Éxito/Fracaso	Acción no productiva	Rating
Usuario 1	CualitativoPregunta 2	I	
Usuario 2	CualitativoPregunta 2	I	
Usuario 3	CualitativoPregunta 2	1	
Usuario 4	Cualitativo	os	

	Pregunta 1Pregunta 2	
Usuario 5	Cualitativos Pregunta 1	
	Pregunta 2	

CONCLUSIONES

(completar al finalizar los tests)