

# Universidad Mariano Gálvez de Guatemala Sede de Villa Nueva, Guatemala

Ingeniería en Sistemas de la Información y Ciencia Computacional

### Tema: Laboratorio #2

Curso: Programación I Docente: Ing. Carlos Alejandro Arias

Estudiante: Pablo Sebastián Quan Montenegro Carné: 5090-23-2625

29/01/2024

#### Introducción

Se utilizó un menú interactivo para ejecutar una variedad de comprobaciones y verificaciones utilizando funciones de C++. El entorno de programación C++ emplea un conjunto de funciones en este código que son responsables de manejar tareas específicas, como verificar números pares, años bisiestos, igualdad de números, si tiene la mayoría de edad y determinar si el usuario logró superar el semestre.

Un bucle en la estructura principal del programa presenta un menú para que el usuario elija, proporcionándole una variedad de opciones. Al ejecutar las funciones y salir del menú, se puede continuar con el proceso, creando una experiencia interactiva.

### Código Comentado

```
#include <iostream>
using namespace std;
void esPar();

void esBisiesto();
void sonIguales();
void esMayorEdad();
void calificacion();
void repeticion();

char respuesta;
bool repetir;
```

En esta parte del código se incluyen las bibliotecas correspondientes, además de las funciones que se estarán utilizando dentro del main().

Además, se adicionan 2 tipos de variables globales las cuales serán de utilidad cuando el usuario desee repetir alguna acción de las que ofrezca el menú.

Función void esPar();

```
void esPar(){
    system("cls");
    int numUsuario;
    cout << "\tVerificacion si el numero es par o impar";
    cout << "\n\nIngrese un numero entero: ";
    scanf("%d", &numUsuario);

if ((numUsuario % 2) == 0){
        cout << "\nEl numero " << numUsuario << " es par\n\n";
    }
    else{
        cout << "\nEl numero " << numUsuario << " es impar\n\n";
    }
    system("pause");
}</pre>
```

Esta función tiene como propósito verificar si el número ingresado por el usuario es par o es impar e imprima si el número es par o no lo es.

Función void esBisiesto();

```
void esBisiesto(){
    system("cls");
    int anio;
    cout << "\tVerficacion para comprobar si el año ingresado es bisiesto\n\n";
    cout << "Ingrese el anio que desea comprobar: ";
    cin >> anio;
    if ((anio % 4) == 0){
        cout << "\nEl anio " << anio << " es bisiesto\n\n";
    }
    else{
        cout << "\nEl anio " << anio << " no es bisiesto\n\n";
    }
    system("pause");
}</pre>
```

Esta función tiene como propósito verificar si el año ingresado es bisiesto e imprima si es bisiesto o no lo es.

Función void sonlguales();

```
void sonIguales(){
    system("cls");
    int numUno, numDos;
    cout << "\tVerficacion para comprobar si los dos numeros ingresados son iguales\n\n";
    cout << "Ingrese el primer numero: ";
    cin >> numUno;
    cout << "Ingrese el segundo numero: ";
    cin >> numDos;

if (numUno == numDos){
    cout << "\nAmbos numeros ingresados son iguales\n\n";
    }
    else{
        cout << "\nLos numeros ingresados no son iguales\n\n";
    }
    system("pause");
}</pre>
```

Esta función tiene como propósito verificar si 2 números ingresados son iguales e imprima si lo son o no lo son.

### Función void esMayorEdad();

```
void esMayorEdad(){
    system("cls");
    int edad;
    cout << "\tComprobacion si el usuario es mayor de edad\n\n";
    coit >> edad;

if (edad >= 18){
        cout << "\nEL usuario es mayor de edad\n\n";
    }
    else{
        cout << "\nEL usuario es mayor de edad\n\n";
}
system("pause");
}</pre>
```

Esta función tiene como propósito comprobar si la edad ingresada por el usuario corresponde a una persona mayor o menor de edad e imprima el resultado.

Función void calificacion();

```
void calificacion(){
    system("cls");
    int nota;
    cout << "\tComprobacion si el usuario gano el semestre\n\n";
    cout << "Ingrese la nota final del semestre: ";
    cin >> nota;
    if (nota >= 60){
        cout << "\nEl usuario ha ganado el semestre\n\n";
    }
    else{
        cout << "\nEl usuario no ha ganado el semestre\n\n";
    }
    system("pause");
}</pre>
```

Esta función tiene como propósito verificar si la nota final ingresada por el usuario es suficiente para comprobar si ha ganado o perdido el semestre. Al final imprime el resultado.

### Función void repeticion();

```
void repeticion(){

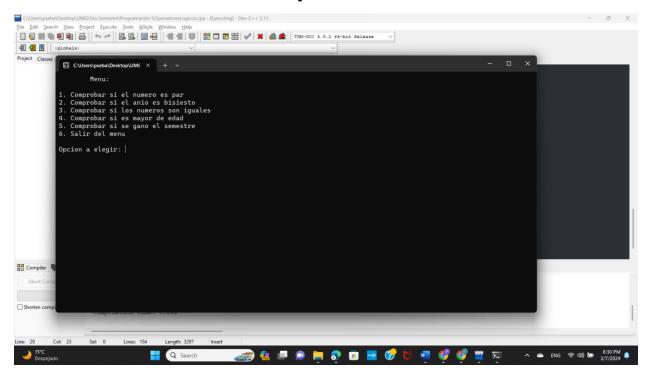
do{
    system("cls");
    cout << "Desea realizar otra accion? S/N: ";

cin >> respuesta;
} while(respuesta != 'n' and respuesta != 'N' and respuesta != 'S' and respuesta != 's');

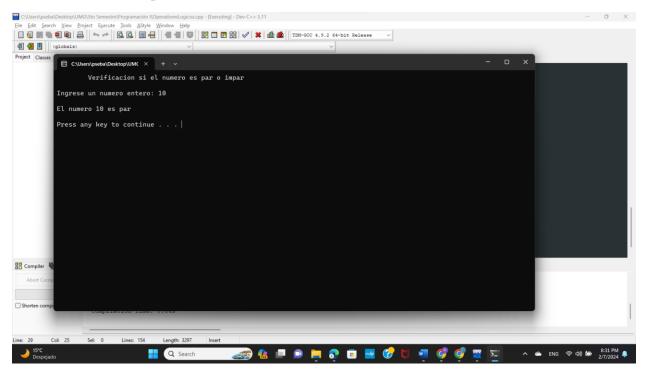
if (respuesta == 's' or respuesta == 'S'){
    repetir = true;
}
else if (respuesta == 'n' or respuesta == 'N'){
    repetir = false;
}
```

Esta función tiene como propósito verificar si el usuario desea seguir dentro del menú y elegir otra opción de las que están disponibles, o sencillamente decide que no y se termine la ejecución del programa. Además, esta función se aplica cada vez que se termina de ejecutar cualquiera de las opciones disponibles del menú.

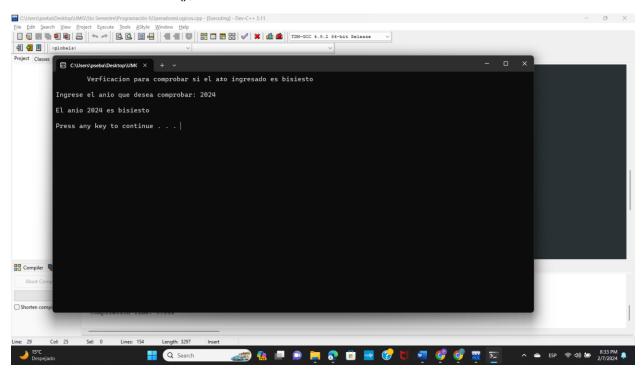
# **Ejecución**



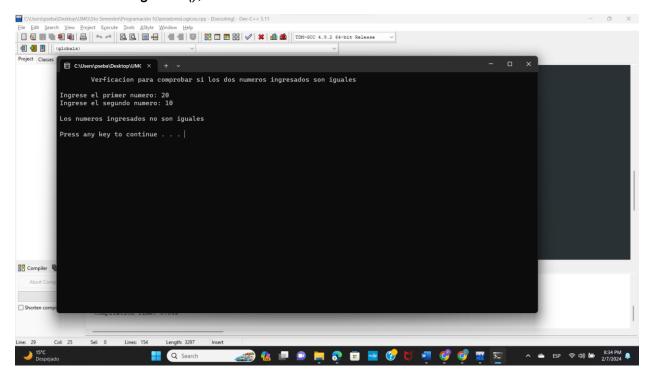
# Función void esPar();



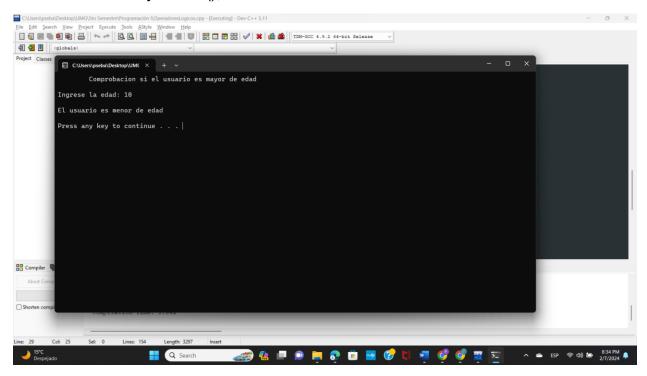
## Función void esBisiesto();



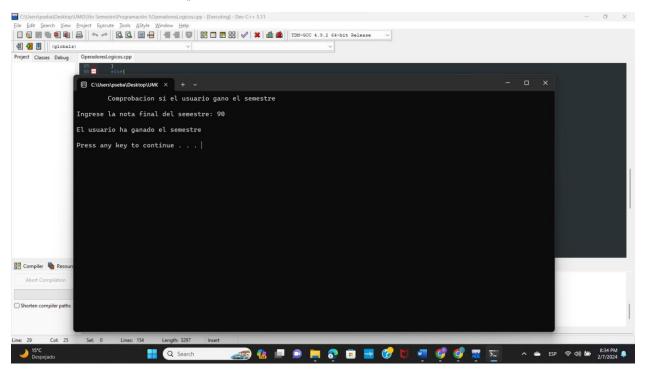
### Función void sonlguales();



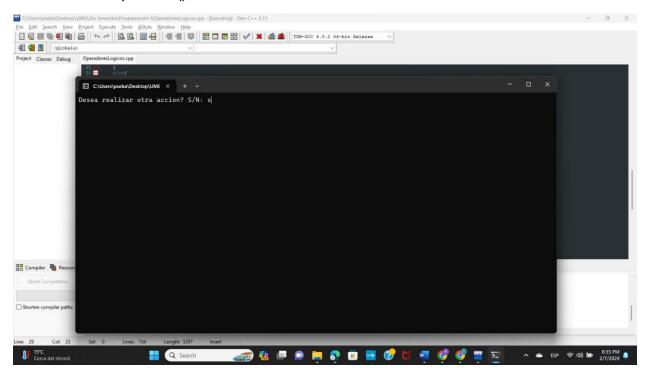
## Función void esMayorEdad();



### Función void calificacion();



# Función void repeticion();



### Conclusión

Las funciones modulares se pueden utilizar para abordar tareas específicas, por lo que el código está diseñado para que sea más fácil de leer y mantener. El menú y la función de repetición ofrecen interactividad que hace que el programa sea accesible y fácil de usar para los usuarios.

Además, las funciones ofrecen un nuevo vistazo a lo que son las comparaciones lógicas dando como resultado el tipo booleano, el cual es necesario para cuando se desea obtener un resultado que sea falso o verdadero.