

Universidad Mariano Gálvez de Guatemala Sede de Villa Nueva, Guatemala

Ingeniería en Sistemas de la Información y Ciencia Computacional

Tema: Laboratorio #3

Curso: Programación I Docente: Ing. Carlos Alejandro Arias

Estudiante: Pablo Sebastián Quan Montenegro Carné: 5090-23-2625

09/02/2024

Introducción

El código presentado es un programa en C++ que presenta un menú de opciones para realizar diversas operaciones, entre las cuales se incluyen:

- Mini calculadora: Permite al usuario realizar operaciones básicas como suma, resta, multiplicación y división.
- Calculadora de potencias: Calcula la potencia de un número dado una base y un exponente elegidas por el usuario.
- Comprobación de números primos: Verifica si un número ingresado es primo o no.
- Comprobar si el año es bisiesto: Determina si un año ingresado es bisiesto o no.
- Salir del menú: Finaliza la ejecución del programa.

Código Comentado

```
#include <iostream>
#include <math.h>
using namespace std;

void operaciones();
float suma(int num1, int num2);
float resta(int num1, int num2);
float multiplicacion(int num1, int num2);
float division(int num1, int num2);

void calcularPotencia();

void numeroPrimo();
bool prim(int numPrimo);

void esBisiesto();

void repeticion();

char respuesta;
bool repetir;
```

En esta parte del código se incluyen las bibliotecas correspondientes, además de las funciones que se estarán utilizando dentro del main().

Se adicionan 2 tipos de variables globales las cuales serán de utilidad cuando el usuario desee repetir alguna acción de las que ofrezca el menú.

Existe un bool el cual es una función con la que se comprueba si un número es primo o no lo es.

Función void esBisiesto();

```
void esBisiesto(){
    system("cls");
    int anio;
    cout << "\tVerficacion para comprobar si el año ingresado es bisiesto\n\n";
    cout << "Ingrese el anio que desea comprobar: ";
    cin >> anio;
    if ((anio % 4) == 0){
        cout << "\nEl anio " << anio << " es bisiesto\n\n";
    }
    else{
        cout << "\nEl anio " << anio << " no es bisiesto\n\n";
    }
    system("pause");
}</pre>
```

Esta función tiene como propósito verificar si el año ingresado es bisiesto e imprima si es bisiesto o no lo es.

Función void numeroPrimo();

```
81 - void numeroPrimo(){
         system("cls");
         int numPrimo;
         int esPrimo;
         bool comprobar;
         cout << "\tVerificacion de numeros primos\n\n";</pre>
         cout << "Ingrese el entero numero a comprobar: ";</pre>
         cin >> numPrimo;
90 -
         if(numPrimo == 1 or numPrimo == 0){
              cout << "\nEl numero " << numPrimo << " no es primo ni compuesto\n";</pre>
              system("pause");
         comprobar = prim(numPrimo);
98 -
         if(comprobar == true){
             cout << "El numero ingresado es primo\n";</pre>
             cout << "El numero ingresado no es primo\n";</pre>
         system("pause");
```

Esta función tiene como propósito imprimir si el número ingresado por el usuario es primo o no lo es. Para esto, se utiliza otra función de tipo booleana que a través de una operación se comprueba si cuando el resto de la división da 0, no es un número primo, pero si existe un residuo en la división del número, entonces sí será primo.

Función bool prim(int numPrimo);

```
bool prim(int numPrimo){
   int z = 1;
   while(z <= (numPrimo / 2)){
      z++;
      if ((numPrimo % z) == 0)
         return false;
   }
   return true;
}</pre>
```

Es una operación sencilla donde se devuelve un valor booleano. El procedimiento es el siguiente:

- 1. A través de los parámetros se ingresa un número entero.
- 2. Dentro de un ciclo se realiza una operación donde se obtiene el residuo de una división.
- 3. Este ciclo se mantiene hasta que el divisor sea menor o igual al (número ingresado / 2)
- 4. Entonces con cada iteración se evalúa si el residuo de la división del número ingresado entre el valor que itera llegue a ser igual a 0, entonces retorne el valor de falso.
- 5. Caso contrario, retorne un valor de verdadero.

Función void calcularPotencia();

Esta función tiene como propósito calcular la potencia de un número ingresando la base y el exponente por parte del usuario. En esta ocasión, además de imprimir el resultado, se utiliza una función proveniente de la biblioteca math.h en donde para ingresar la operación se escribe de la siguiente manera (sintaxis):

pow(base, exponente)

Función void operaciones();

```
void operaciones(){
       system("cls");
        int operacion, num1, num2;
      cout << "\tMini calculadora\n\n";
cout << "1. Suma\n2. Resta\n3. Multiplicacion\n4. Division\n\n";
cout << "Elige la operacion que deseas realizar: ";</pre>
      cin >> operacion;
      system("cls");
       switch (operacion) {
        case 1:
            cout << "Ingrese el 1er numero: ";</pre>
        cin >> num1;
          cout << "Ingrese el 2do numero: ";</pre>
          cin >> num2;
          cout << "El resultado es: " << suma(num1, num2);</pre>
           cout << "Ingrese el 1er numero: ";</pre>
          cin >> num1;
          cout << "Ingrese el 2do numero: ";</pre>
          cin >> num2;
       cout << "El resultado es: " << resta(num1, num2);
break;</pre>
       cout << "Ingrese el 1er numero: ";</pre>
          cin >> num1;
          cout << "Ingrese el 2do numero: ";</pre>
          cin >> num2;
       cout << "El resultado es: " << multiplicacion(num1, num2);</pre>
           cout << "Ingrese el 1er numero: ";</pre>
          cin >> num1;
          cout << "INgrese el 2do numero: ";
          cin >> num2;
            cout << "El resultado es: " << division(num1, num2);</pre>
        if(num1 == num2)
            cout << endl << endl<<"Ambos numeros son iguales" << endl;</pre>
            cout << endl << endl<<"Los numeros no son iguales" << endl;</pre>
        system("pause");
```

Esta función tiene como propósito realizar/imprimir una serie de operaciones según el usuario indique. Para esto, se hace uso de funciones de tipo float en donde se utiliza el tipo de operador que el usuario indicó, ya sea suma, resta, división o multiplicación. Al final, se comprueba si los operandos son iguales o diferentes.

Función float suma(float num1, float num2);

```
176
177 — float suma(float num1, float num2) {
178
179
179
180
181
} float resultado;
resultado = num1 + num2;
return resultado;
}
```

Función float resta(float num1, float num2);

```
182
183 — float resta(float num1, float num2) {
    int resultado;
    resultado = num1 - num2;
    return resultado;
}
```

Función float multiplicacion(float num1, float num2);

Función float division(float num1, float num2);

```
194
195 — float division(float num1, float num2) {
196
197
198
199
200
```

Función void repeticion();

```
void repeticion(){

do{
    system("cls");
    cout << "Desea realizar otra accion? S/N: ";

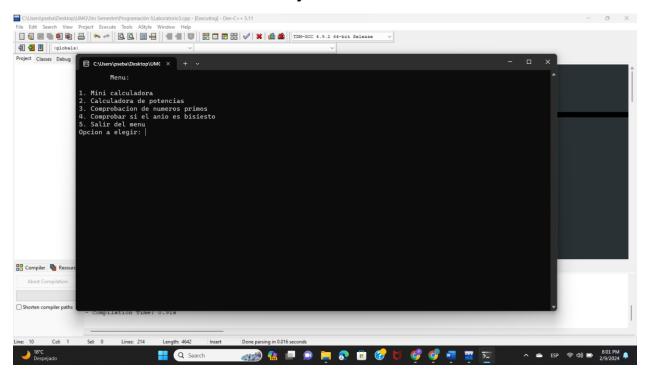
cin >> respuesta;
} while(respuesta != 'n' and respuesta != 'N' and respuesta != 'S' and respuesta != 's');

if (respuesta == 's' or respuesta == 'S'){
    repetir = true;
}
else if (respuesta == 'n' or respuesta == 'N'){
    repetir = false;
}

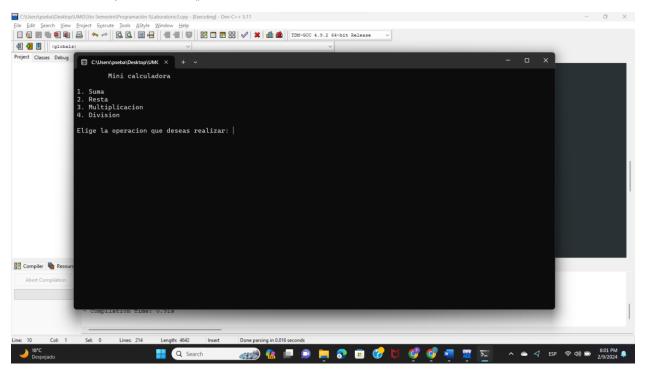
150
    repetir = false;
}
```

Esta función tiene como propósito verificar si el usuario desea seguir dentro del menú y elegir otra opción de las que están disponibles, o sencillamente decide que no y se termine la ejecución del programa. Además, esta función se aplica cada vez que se termina de ejecutar cualquiera de las opciones disponibles del menú.

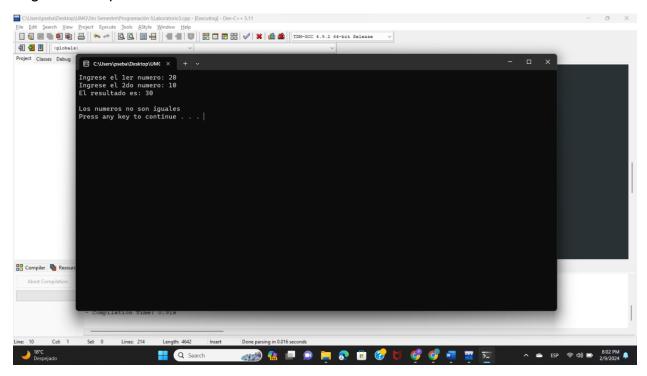
Ejecución



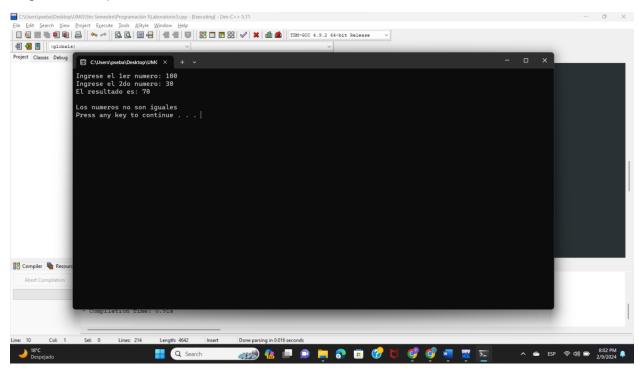
Función void operaciones();



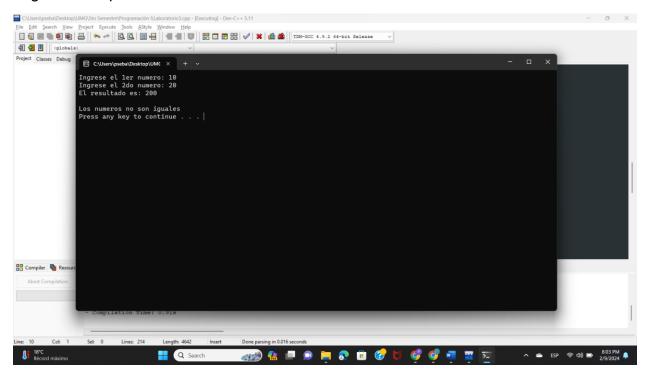
Eligiendo la opción 1:



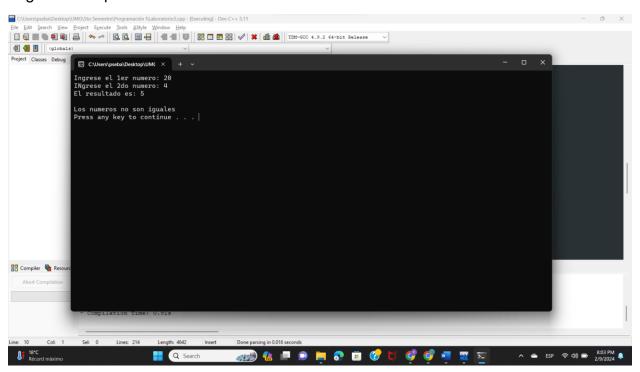
Eligiendo la opción 2:



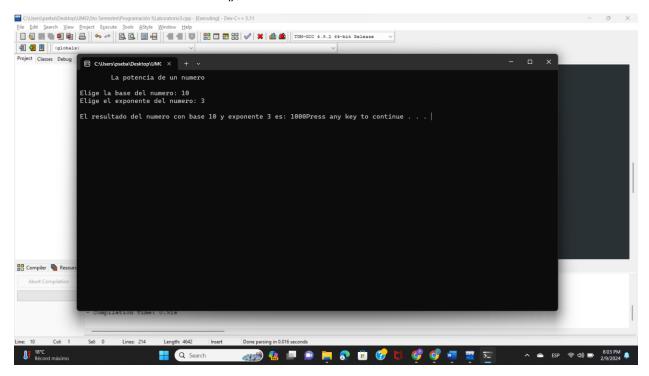
Eligiendo la opción 3:



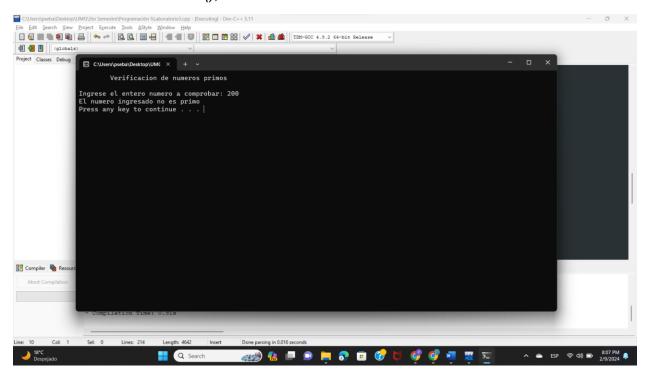
Eligiendo la opción 4:



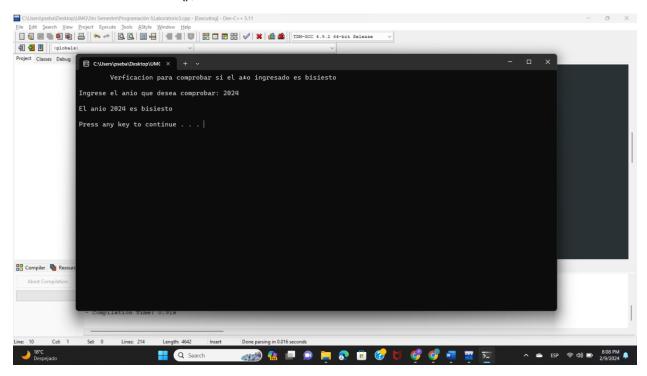
Función void calcularPotencia();



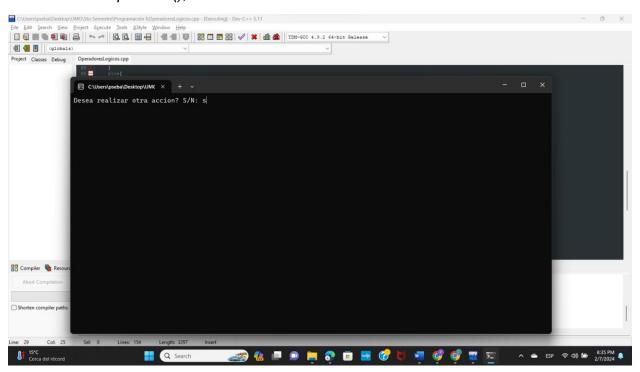
Función void numeroPrimo();



Función void esBisiesto();



Función void repeticion();



Conclusión

Durante el desarrollo del código, se llegó a un mejor entendimiento sobre el uso de las condicionales, formas de incluir y utilizar diferentes bibliotecas, ciclos donde cómo se calcula un número primo, y distintos tipos de funciones variando el retorno según el tipo de variable.

Link Github

https://github.com/pabloquan/Programaci-n-I-Laboratorio-3