//Criação de variáveis privadas, que serão usadas no código

Private JTextField nomeField, emailField;

Private JButton enviarButton;

1º Etapa – Criar o título da Janela e Definir o tamanho da mesma

setTitle(“Título da Telinha”);

setSize(x,y); //tamanho da telinha

setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE); //fecha o processo como um todo.

2º Etapa – Instanciar o JPanel

JPanel panel = new JPanel(); //novo Painel

panel.setLayout(new GridLayout(3,2));

3º Etapa – Instanciar o JLabel

//Nome

JLabel nomeLabel = new JLabel(“nome:”);

panel.add(nomeLabel);

nomeField = new JTextField();

panel.add(nomeField);

//Email

JLabel emailLabel = new JLabel(“Email:”);

panel.add(emailLabel);

emailField = new JTextField();

panel.add(emailField);

4º Etapa – Botão

enviarButton = new JButton(“Enviar:”);

enviarButton.addActionListener(this);

panel.add(enviarButton);

add(panel);

setVisible(true);

}

//função do botão

public void actionPerformed(ActionEvent e){

if(e.getSource() == enviarButton){

String nome = nomeField.getText();

String email = emailField.getText();

System.out.println(“Nome:” + nome);

System.out.println(“Email: ” + email);

JOptionPane.showMessageDialog(this, “nome:” + nome + “\nEmail:” + email + “Informações”, JOptionPane.INFORMATION\_MESSAGE);

}

}

}