import javax.swing.\*;  
import java.awt.\*;  
  
import javax.swing.JFrame;  
  
public class Main {  
  
 public static void main(String[] args) {  
  
 JLabel label = new JLabel("Olá mundo", JLabel.*CENTER*);  
  
 JLabel label1 = new JLabel("Digite o nome: ");  
  
 JTextField textField = new JTextField(30);  
  
 label.setFont(new Font("Calibri", Font.*BOLD*,40));  
  
 label.setForeground(Color.*white*);  
  
 JFrame janela = new JFrame();  
  
 janela.setSize(700,700);  
  
 janela.getContentPane().setBackground(new Color(100,50,90));  
  
 janela.add(label);  
  
 janela.add(label1);  
  
 janela.add(textField);  
  
 janela.setVisible(true);  
  
 }  
}

import java.awt.\*;  
import java.awt.event.ActionEvent;  
import java.awt.event.ActionListener;  
import java.awt.event.KeyEvent;  
import java.io.Serializable;  
import java.util.Random;  
import javax.swing.ButtonGroup;  
import javax.swing.ImageIcon;  
import javax.swing.JButton;  
import javax.swing.JCheckBox;  
import javax.swing.JFrame;  
import javax.swing.JLabel;  
import javax.swing.JMenu;  
import javax.swing.JMenuBar;  
import javax.swing.JOptionPane;  
import javax.swing.JPanel;  
import javax.swing.JRadioButton;  
import javax.swing.JTextField;  
  
public class ExemploJanela extends JFrame {  
  
 //INSTANCIADO UM OBJETO TO TIPO PANEL  
 private JPanel painel = new JPanel();  
  
 private JLabel jLabelMensagem = new JLabel("MENU DE OPÇÕES");  
  
 JFrame frame = new JFrame("EXEMPLO DE INPUT");  
  
 private JTextField textField1, textField2;  
  
 //CONSTRUTOR DE UMA CLASSE JAVA  
 public ExemploJanela(){  
  
 JFrame frame = new JFrame("LOTO FÁCIL RANGEL");  
 frame.setSize(400, 500);  
 frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.*EXIT\_ON\_CLOSE*);  
  
 // Criando um JPanel  
 JPanel panel = new JPanel();  
  
 JLabel label1 = new JLabel("<html>MENU DE OPÇÕES DA LOTO FÁCIL RANGEL: <br><br> 1 - APOSTA DE 0 ATÉ 100 <br> 2 - APOSTA DE A A Z <br> 3 - " +  
 "APOSTA PAR OU ÍMPAR<br> 4 - SAIR <br><br><br><br>DIGITE SUA OPÇÃO NO PRIMEIRO INPUT E NO SEGUNDO INPUT DIGITE SUA APOSTA<br><br><br><br><html>");  
  
 // Criando um JTextField para a entrada de texto  
 JTextField textField = new JTextField(30);  
  
 // Criando um JButton para enviar a entrada  
 JButton button = new JButton("Enviar");  
  
 textField1 = new JTextField(20);  
  
 textField2 = new JTextField(20);  
  
 // Adicionando um ActionListener para o botão  
 button.addActionListener(new ActionListener() {  
 @Override  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
  
 String input1 = textField1.getText(); // Obtendo o texto digitado  
  
 switch (input1){  
  
 case "1":{  
  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"OPÇÃO 1, DIGITE UM NÚMERO ENTRE 0 E 100");  
  
 try{  
  
 String input = textField2.getText();  
  
 int numero = Integer.*parseInt*(input);  
  
 Random random = new Random();  
  
 int numberRandom = random.nextInt(101);  
  
 if(numero == numberRandom){  
  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"VOCÊ GANHOU R$ 500!");  
 }  
  
 else{  
  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"INFELIZMENTE VOCÊ ERROU, JOGUE NOVAMENTE");  
 }  
  
 } catch (NumberFormatException exception){  
  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null, exception);  
 }  
  
 break;  
  
 }  
  
 case "2": {  
  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null, "OPÇÃO 2, DIGITE UMA LETRA");  
  
 try {  
  
 Random random = new Random();  
  
 char letraAleatoria = (char) (random.nextInt(26) + 'a');  
  
 String input = textField2.getText();  
  
 if(input.equals(letraAleatoria)){  
  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"VOCÊ GANHOU R$ 500");  
  
 }  
 else{  
  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null, "VOCÊ PERDEU, JOGUE NOVAMENTE");  
  
 }  
  
 } catch (NumberFormatException exception) {  
  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null, exception);  
  
 }  
 break;  
 }  
  
 case "3":{  
  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"OPÇÃO 3 , DIGITE UM NÚMERO QUALQUER");  
  
 //textField2 = new JTextField(20);  
  
 try{  
  
 String input3 = textField2.getText();  
  
 int numero = Integer.*parseInt*(input3);  
  
 if(numero%2 == 0){  
  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"NÚMERO PAR!");  
 }  
  
 else{  
  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"NÚMERO IMPAR!");  
 }  
  
 } catch (NumberFormatException exception){  
  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null, exception);  
 }  
  
 break;  
  
 }  
  
 case "4": {  
  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null, "VOCÊ SAIU DO JOGO, ATÉ LOGO");  
  
 System.*exit*(0);  
  
 break;  
 }  
  
 }  
 }  
 });  
  
 // Adicionando os componentes ao JPanel  
  
 panel.add(label1);  
 panel.add(textField1);  
 panel.add(textField2);  
 panel.add(button);  
  
 frame.add(panel);  
  
 frame.setVisible(true);  
  
 }  
  
 public static void main(String[] args) {  
 new ExemploJanela();  
 }  
}