

# PABLO REIS

## DESENVOLVEDOR DE JOGOS

### CONTATO

(31) 9 9532-1255  
pablореis.pro@gmail.com  
linkedin.com/in/pablo-henrique-reis

### HABILIDADES PESSOAIS

Criatividade  
Resolução de Problemas  
Trabalho em Equipe  
Organização

### ESPECIALIDADES

Unity  
Unreal Engine 5  
C#  
Blueprints  
Blender

### OUTRAS TECNOLOGIAS

Git  
Github  
SQL  
HTML/CSS  
JavaScript

### RESUMO

Profissional de Desenvolvimento de Jogos com domínio em Unity, Unreal Engine e programação para games, capaz de criar experiências interativas envolventes e inovadoras. Habilidades fundamentais em game design, level design e desenvolvimento de mecânicas de gameplay, garantindo fluidez e imersão no jogo.

Conhecimento em diversas tecnologias e ferramentas, como C#, Blueprints, Blender e Git, aplicadas ao desenvolvimento de jogos e prototipagem de novas ideias.

Experiência na criação de sistemas de gameplay, UI, animação e física, além de participação em game jams e competições tecnológicas. Habilidades para trabalho em equipe, resolução de problemas e desenvolvimento ágil para entregar jogos de qualidade.

### EXPERIÊNCIA

Atuação como Desenvolvedor de Jogos, desenvolvendo os seguintes jogos:

- Guigo (Plataforma | Unreal Engine | 2024 - Atual)  
Desenvolvimento terceirizado
- Master Witch (Party Game | Unity | 2024)  
Projeto acadêmico
- Cowboy Samurai (RPG | Unity | 2023)  
Projeto acadêmico
- School Simulator (Gerenciamento | Unity | 2022)  
Projeto acadêmico
- Correndo nas Montanhas (Runner 2.5D | Unity | 2021)  
Projeto acadêmico

### CURSOS

- Unreal Engine 4 Class: Blueprints – Udemy (2024) | 31h
- HTML & CSS – Origamid (2022/2023)
- Cybersecurity – Cisco Networking Academy (2017)
- Entrepreneurship – Cisco Networking Academy (2018)