

Pablo Rodriguez Rodriguez

Jesús Angel Perez Roca

11 de marzo de 2024

# Documentación Juego Rey Saltarin

## Unity

TITULO DEL JUEGO: El Rey Saltarin.

TIPO DE JUEGO: Arcade 2D.

PUBLICO OBJETIVO Y ESRB: Todos los públicos.

FECHA DE LANZAMIENTO: 11 de marzo de 2024

Historia del Juego: El rey saltarín esta camino a su querido reino , pero el camino es angosto y pedregoso , deberá sortear todos los obstáculos para llegar a su querido reino.

Flujo del Juego: El rey se moverá por el escenario en linea recta y deberá de saltar las piedras que irán surgiendo en el escenario, y se va aumentando la velocidad.

¿Cual es la condición de victoria?: El juego es infinito ya que es un juego Arcade, en un futuro se implementara la puntuación . Se perderá al chocar con una piedra del camino.

RECURSOS UTILIZADOS: Emplee los assets de la siguiente web para realizar los sprites: <https://antonymorsas.com/primer-videojuego-2d/>



Controles Básicos: Pulsar Espacio para saltar.

¿Cómo es el flujo de pantallas del juego?: Es simple, una primera pantalla de menu para iniciar el juego y en la esquina superior izquierda habrá un menú para pausar el juego , continuar o resetearlo.

Peligros/Retos: La velocidad del juego va aumentando a medida que pasa el tiempo.

Incentivos para volver a jugar al juego: Al ser un juego Arcade infinito el objetivo de este es que aun que te aburras rápido, puedes jugar en cualquier rato libre y garantiza la diversión.