

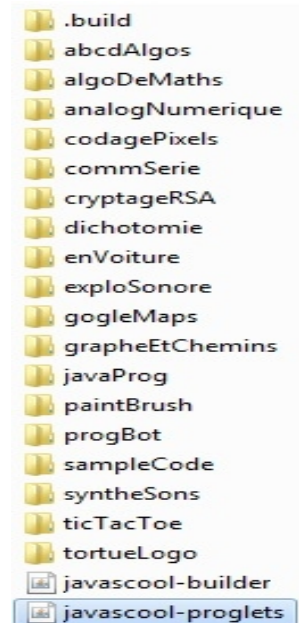
Manuel d'utilisation d'une proglet

I. Lancement de la proglet

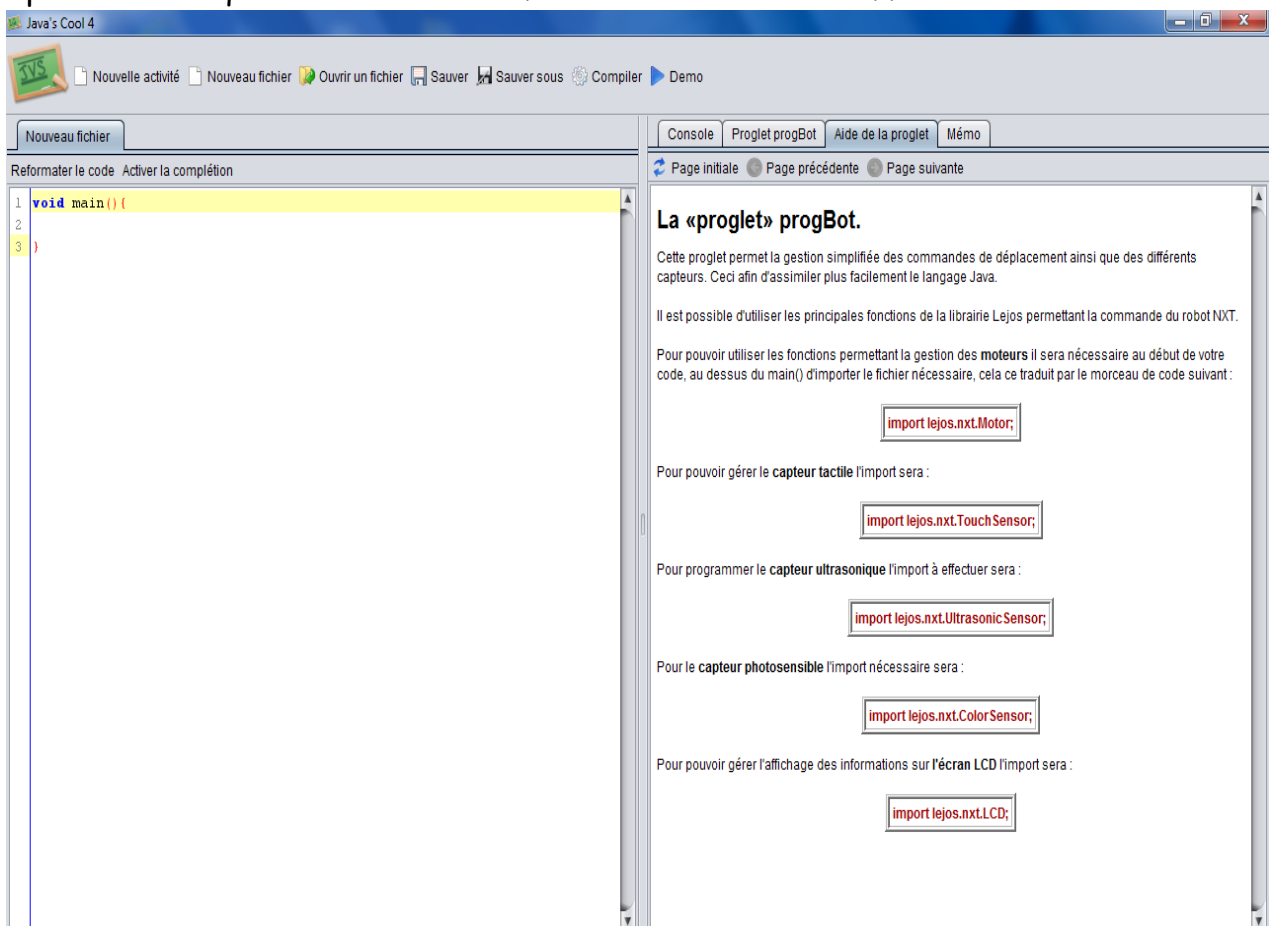
Afin de lancer la proglet il faut cliquer, après avoir effectué toute l'opération de compilation sur le fichier qui vient de se créer.

Automatiquement il crée le fichier JAR "javascool-proglets".

Ensuite la proglet se lance et ressemble par exemple à ceci :



Après avoir cliqué dessus une interface comme celle-ci s'offre à vous :



II. La proglet pour l'étudiant

L'étudiant peut donc dans la partie de gauche écrire son code en Java.

La partie de droite est composé de différents boutons.

Un premier "Aide de la proglet" lui apportera une aide propre à la proglet, pour l'instant elle lui explique la gestion des "imports".

Un second "Memo" lui apportera une aide plus générale sur la programmation.

Un troisième "Console" sera la console de Javascool, affichant les erreurs ou que la compilation est réussie.

Un quatrième "Proglet ProgBot" est encore à déterminer.

En haut d'autres boutons sont disponibles.

La possibilité de quitter l'activité probBot et d'en lancer une autre avec "Nouvelle activité", ou encore recommencer l'activité depuis le début avec "Nouveau fichier". Il est également possible d'ouvrir un fichier déjà créé précédemment "Ouvrir un fichier". On peut aussi enregistrer ses travaux avec "Sauver" et "Sauver sous".

Le bouton "Compiler" permet donc la compilation du code mais aussi l'envoi direct au robot et le lancement automatique de celui-ci.

"Demo" permet de lancer une démonstration de ce que l'on peut réaliser avec le robot.