

Desarrollo Web en Entorno Cliente

**UT3.**

# **Almacenamiento local y AJAX - Actividades**

---

## ALMACENAMIENTO LOCAL

1. Realiza una Web que almacene en una cookie el número de visitas que has realizado, incrementado el valor del número de visitas a cada visita realizada. La web debe tener una interfaz para visualizar el contenido de la cookie y para eliminar la cookie.
2. Realiza el ejercicio anterior usando LocalStorage y SessionStorage.
3. Realiza una web del tipo TODO list donde puedas ir guardando tareas y prioridad (alta, media y baja) y las vaya mostrando por orden de prioridad.

## AJAX

1. Usando la API de <https://reqres.in/> e implementado control de errores, realiza:
  - a. Obtén todos los usuarios (first\_name e imagen)
  - b. Obtén el email, first\_name, last\_name y avatar (la imagen, no la URL) para un id de usuario seleccionado por el usuario.
  - c. Crea un usuario con los datos proporcionados por un usuario y muestra la respuesta (código y objeto {})
  - d. Actualiza un usuario con los datos proporcionados por un usuario y muestra la respuesta (código y objeto {})
  - e. Elimina un usuario con los datos proporcionados por un usuario y muestra la respuesta (código y objeto {})

NOTA: La entrada y salida se hace por HTML (el CSS no importa)

2.

## PRÁCTICA 1

Sigue estos videotutoriales (<https://www.youtube.com/watch?v=1PSFSsmgxgQ>) para realizar una conexión con Stripe, pero en lugar de los "tacos" crea los 4 productos que tú quieras con un pago único. 5p

Explica y defiende tu proyecto frente al profesor. 5p

Nota: El Template HTML puede dar problemas. Ir a <https://dashboard.stripe.com/settings/checkout> para activar la integración solo del cliente.

## PRÁCTICA 2

Confecciona una web que permita interactuar con una API a tú elección.

Dependiendo del tipo de API deberás ofrecer una funcionalidad adecuada. Por ejemplo, en un API meteorológica podrías poder consultar que tiempo va a hacer en una localidad

determinada durante el día de hoy, mañana y dentro de 10 días, por horas o por franjas de horas. O si le indicas una localidad y un día que te diga qué tiempo va a hacer. Es decir, funcionalidades básicas y que hagan uso de la API (al menos 2 funcionalidades, es decir, dos llamadas a la API con algún parámetro que seleccione el usuario). Se valorará la dificultad de la API y la funcionalidad ofrecida. 5p

Explica y defiende tu proyecto frente al profesor. 5p