

Pablo Ricardo Roxo Silva

Engenheiro de Software e Cientista de Computação

Eu amo tudo sobre computação, programação e matemática. Programando desde 2001 e atuando profissionalmente desde 2006. Tenho experiência em algoritmos, estruturas de dados, desenvolvimento full-stack e mobile, aplicações monolíticas, APIs, microserviços, bancos de dados relacionais e NoSQL, containerização, cache, mensageria, testes automatizados e observabilidade. Estou aberto a quaisquer linguagens de programação, frameworks, arquiteturas, paradigmas e metodologias. Entusiasta das melhores práticas, padrões, organização e códigos bem escritos.

Disponível para vagas presenciais e híbridas em Salvador ou vagas remotas em todo o Brasil.

+55 (71) 9 2000-3786 - pabloricardoroxosilva@gmail.com
https://linkedin.com/in/pabloroxo - https://github.com/pabloroxo

Formação acadêmica

Especialização em Arquitetura de Soluções
Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas)
Concluído em 2025

Especialização em Ciência de Dados & Big Data
Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas)
Concluído em 2021

Especialização em Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis
Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI)
Concluído em 2018

Bacharelado em Ciência da Computação
Universidade Salvador (UNIFACS)
Concluído em 2014

Competência técnicas (itens destacados: maior expertise)

Frontend:
HTML, **CSS**, **JavaScript**, TypeScript, **Vue.js**, Angular, React, jQuery, **Bootstrap**, Tailwind, SASS/SCSS/LESS, Blade, jQuery Mobile, DataTables, Leaflet, Moment, jsGrid, FullCalendar.js, Vis.js, Responsividade.

Backend/Algoritmos:
REST, GraphQL, SOAP, **PHP**, **Laravel**, Lumen, Node.js, Nest.js, Express.js, Python, Java (SE), Dart, C/C++, Delphi/Pascal.

Mobile:
IONIC, Flutter.

Bancos de dados/Cache/Cloud/ORM:
SQL, **MySQL**, **SQL Server**, PostgreSQL, FireBird, MongoDB, Redis, KeyDB, Amazon S3, Backblaze B2, Eloquent, TypeORM.

Arquitetura/DevOps/Segurança/Mensageria/Observabilidade:
Clean Code, Clean Architecture, Domain-Driven Design (DDD), SOLID, Design Patterns, Object Calisthenics, **Software as a Service (SaaS)**, **Aplicações monolíticas**, **Microserviços**, **API Gateway**, **Model-View-Controller (MVC)**, **Controller-Service-Repository (CSR)**, Micro-Frontends, Backend For Frontend (BFF), Docker, Kubernetes, GitHub Actions, GitLab CI, Open Authorization 2.0, (OAuth2), **JSON Web Token (JWT)**, Sanctum, RabbitMQ, Beanstalked, WebSockets, New Relic, Prometheus, Grafana.

Ciência de Dados/Inteligência Artificial:
Machine Learning, NumPy, Pandas, Jupyter Notebook, Extract-Transform-Load (ETL), Scikit-Learn.

Qualidade:
PHPUnit, JUnit, Robot, Test Driver Development (TDD), **PHPStan/Larastan**, PHPCS, SonarLint/SonarQube.

Agilidade/Documentação/Softwares/Outros:
Scrum, Kanban, **JSON**, XML, OpenCV, **Git**, SVN, **Postman**, Swagger, OpenAPI, WordPress, **Jira**, Azure DevOps, Confluence, Redmine, Trello.

Idiomas

Português: nativo
Espanhol: avançado
Inglês: avançado
Francês: básico

Experiências profissionais (como engenheiro de software colaborador)

Fóton Informática S.A. - Brasília (Remoto).
Junho/2024 - Atual - Nível: sênior.
Cliente: J17Bank.
Atividades: desenvolvimento, modelagem de dados, testes, sustentação.
Projeto: Plataforma do J17Bank. Software para gerenciar operações bancárias.
Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, React, PHP, Laravel, SQL, MySQL, RabbitMQ, PHPStan, PHPCS, Docker, Git, GitHub, GitHub Actions, New Relic, Jira.

Atento - São Paulo (Remoto).
Novembro/2024 a Maio/2025 - Nível: sênior.
Atividades: arquitetura, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, deploy, sustentação.
Projeto: DAP. Software para gerenciar filas de atendimento de clientes por operadores de telefonia.
Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, jsGrid, PHP, SQL, MySQL, SVN, Azure DevOps.

Companhia de Processamento de Dados do Estado da Bahia (PRODEB) - Salvador (Híbrido).
Janeiro/2024 a Setembro/2024 - Nível: sênior.
Atividades: arquitetura, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, deploy, sustentação, documentação.
Projeto: Atende 2.0. Software para gerenciar agendamentos de serviços no SAC (Serviço de Atendimento ao Cidadão) no estado da Bahia.
Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Vue, jQuery, Tailwind, DataTables, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, PostgreSQL, Redis, RabbitMQ, PHPUnit, PHPStan/Larastan, Docker, Kubernetes, Supervisor, SonarQube, Grafana, Prometheus, Git, GitLab, GitLab CI, Kanban, Swagger, Redmine.

Jettax Automação Fiscal - São Paulo (Remoto).
Setembro/2021 a Outubro/2022 - Nível: pleno.
Atividades: prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, sustentação.
Projeto: Jettax 360. Software para automação contábil que obtinha notas fiscais de diferentes fontes e auditava todas elas, apresentando informações de fácil leitura para contadores.
Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Vue, PHP, Laravel, MongoDB, Amazon S3, Redis, Beanstalkd, Docker, Git, BitBucket, Scrum, Jira.

Capgemini - Salvador (Remoto).
Julho/2020 a Setembro/2021 - Nível: sênior (líder de time no projeto Verbas).
Cliente: Ministério Público de Minas Gerais (MP-MG)
Atividades: requisitos, prototipação, arquitetura, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, sustentação, documentação.
Projeto: Verbas. Software para complementar o sistema de contracheques existentes, com cálculos complexos.
Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Vue, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, PHPUnit, Robot, Swagger, Git, Scrum, Jira.
Projeto: Uno. Software para gerenciar a tramitação de processos judiciais.
Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Blade, PHP, Laravel, MongoDB, Git, Scrum, Jira.
Projeto: Despesas Miúdas. Software para gerenciar a execução de projetos pequenos que não necessitam de licitações públicas.
Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Vue, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, Robot, Swagger, Git, Scrum, Jira.

Assembleia Legislativa da Bahia (ALBA) - Salvador (Presencial).
Maio/2019 - Junho/2020 - Nível: pleno.
Atividades: requisitos, prototipação, arquitetura, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, deploy, sustentação.
Projeto: Portal RH ALBA. Software para gerenciar informações dos funcionários públicos e deputados do estado da Bahia.
Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Blade, jQuery, Datatables, PHP, Laravel, Lumen, SQL, SQL Server, FireBird, Git, GitLab, Scrum, Trello.
Projeto: Portal RH ALBA. Aplicação móvel com o mesmo conteúdo do site. Foi lançado para Android e iOS. Foi reescrito em Flutter, mas esta versão não foi lançada.
Tecnologias: IONIC, Angular, TypeScript, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, Git, GitLab, Scrum, Trello.
Projeto: Constituição da Bahia. Aplicação móvel com o toda a Constituição da Bahia. Foi lançado para Android e iOS.
Tecnologias: IONIC, Angular, TypeScript, Git, GitLab, Scrum, Trello.

eCGlobal - Salvador (Presencial).
Agosto/2018 a Novembro/2018 - Nível: júnior.
Atividades: requisitos, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, sustentação.
Projeto: eCGlobal. Software para criar e gerenciar redis sociais personalizadas com foco em questionários que rendiam pontos ao serem respondidos e, posteriormente, os prontos eram trocados por prêmios.
Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, CodeIgniter, SQL, PostgreSQL, Docker, Git, GitHub, Scrum, Redmine.

Ericsson Inovação S. A. (EISA) - Salvador (Presencial).
Agosto/2017 a Novembro/2017 - Nível: júnior.
Atividades: desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, sustentação, documentação.
Projeto: Revenue Manager (RM). Software para gerenciar informações de uma operadora telefônica da Ucrânia.
Tecnologias: Java, Cassandra, JUnit, Camunda, Sonar, Git, GitHub, Scrum, Jira.

Fundo de Amparo à Pesquisa no Estado da Bahia (FAPESB) - Salvador (Presencial).
Setembro/2015 a Agosto/2016 - Nível: pleno.
Atividades: requisitos, prototipação, arquitetura, desenvolvimento, testes, deploy.
Projeto: Um software de visão computacional para avaliar o marmoreio em carcaças bovinas.
Tecnologias: C/C++, OpenCV, MATLAB, LaTeX.

Colégio e Faculdade São Tomaz de Aquino - Salvador (Presencial).
Novembro/2006 a Janeiro/2009 - Nível: júnior.
Atividades: requisitos, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, deploy, sustentação.
Projeto: Jaguar. Software para gerenciar todas as informações sobre estudantes, professores e disciplinas numa instituição de ensino.
Tecnologias: Delphi, SQL, FireBird.

Experiências profissionais (como empreendedor, realizando todas as etapas do desenvolvimento de software, da concepção até a produção)

ALD Escritório de Advocacia - Salvador.

Julho/2025 - Atual

Projeto: SisCalc. Software para calcular atualizações monetárias de processos judiciais, obtendo índices diretamente de APIs do IBGE.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Blade, jQuery, Bootstrap, DataTables, PHP, Laravel, SQL, MySQL.

Renove Psicologia - Salvador.

Agosto/2024 - Atual

Projeto: Sistema da Renove. Software para gerenciar cadastros de pacientes, psicólogos, planos de saúde, guias e sessões, organizando os horários e o faturamento da empresa.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Blade, jQuery, Bootstrap, DataTables, FullCalendar.js, Vis.js, PHP, Laravel, SQL, MySQL.

Experiências profissionais (como professor universitário ou professor técnico colaborador)

União Metropolitana de Educação e Cultura (UNIME) - Lauro de Freitas.

Janeiro/2021 a Dezembro/2022

Disciplinas: Algoritmos; Programação Orientada a Objetos II; Desenvolvimento Web I; Desenvolvimento Web II.

Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI) - Salvador.

Fevereiro/2014 a Fevereiro/2015

Disciplinas: Algoritmos, Programação Orientada a Objetos, Bancos de Dados, Desenvolvimento Web I; Desenvolvimento Web II; Matemática Aplicada; Trabalho de Conclusão de Curso.

Centro Tecnológico Social do Pelourinho (CTSP) e Dossier Digital - Salvador.

Janeiro/2011 a Novembro/2011

Disciplinas: Modelagem de Dados; Desenvolvimento na Plataforma Atelier; Windows e Office.

Experiências profissionais (como freelancer, estagiário ou professor temporário)

ObservaBaía (UFBA) - Fevereiro/2025 - Atual.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, Leaflet, PHP, WordPress, SQL, MySQL.

Merkle DACH (Portugal) - Dezembro/2023 a Janeiro/2024.

Tecnologias: PHP, CS Cart, SQL, MySQL, PHPUnit, Git, Scrum.

Prefeitura de Gaspar-SC - Outubro/2023 a Dezembro/2023.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, DataTables, Leaflet, PHP, Laravel, SQL, MySQL, Backblaze B2, Git.

Loginfo - Agosto/2023 a Setembro/2023.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, PHP, Laravel, SQL, MySQL.

Loovi - Julho/2023 a Agosto/2023.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Angular, TypeScript.

ObservaBaía (UFBA) - Maio/2023 a Agosto/2023.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, Leaflet, PHP, WordPress, SQL, MySQL.

Sábio Portal Educacional - Agosto/2019 a Março/2020.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Blade, jQuery, PHP, Laravel, SQL, MySQL.

StartOnApp - Outubro/2018 a Maio/2019.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, IONIC, Angular, TypeScript, Git.

Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI) - Novembro/2017 a Fevereiro/2018.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, PHP, SQL, MySQL.

Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI) - Agosto/2017 a Agosto/2017.

Disciplinas: Projetos de Aplicações.

Universidade Federal da Bahia (UFBA) - Maio/2017 a Setembro/2017.

Disciplinas: Algoritmos.

Quântica Comunicação Digital - Março/2017 a Junho/2017.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, PHP, WordPress, IONIC, Angular, TypeScript, SQL, MySQL.

Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI) - Setembro/2016 a Dezembro/2016

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, PHP, SQL, MySQL.

KD Inovação - Agosto/2015 a Setembro/2015.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, MySQL.

CNP Promotora - Correspondente Bradesco Promotora - Abril/2012 a Fevereiro/2013.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, MySQL.

RH Soft - Novembro/2011 a Março/2012.

Tecnologias: Delphi, SQL, Firebird.

eCGlobal - Novembro/2009 a Janeiro/2011.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, MySQL.

Faculdade Área 1 - Abril/2009 a Setembro/2009.

Tecnologias: Windows.

Artigos publicados

- ROXO. P.; MARQUES NETO, M. C. 2DrowSys: An Anti-drowsiness Device for Motorcyclists. In: WEBMEDIA'21 – XXVII Simpósio Brasileiro de Sistemas Multimídia e Web. São João del Rei-MG. 2021.
- ROXO. P.; SALVADOR, L. do N. BlinALT: Projeto de um Sistema Colaborativo de Audiodescrição de Imagens para Deficientes Visuais. In: WEPGCOMP'17 – II Workshop de Estudantes do Programa de Pós-graduação em Ciência da Computação. Salvador-BA. 2017.
- PENHA, J. P. G.; ROXO, P.; OLIVEIRA, L. R. Visual Analysis of Morphological Features of Live Cattle From RGB-D-T Data. In: SIBGRAP'16 – XXIX Conference on Graphics, Patterns and Images. São José dos Campos-SP. 2016.

Participação em hackathons

- Competidor no HackSerpro: Inovação pelo Brasil (Serpro, 2020)
- Mentor e avaliador técnico no Hackathon MPBA 2019: Maratona de Programação em Prol da Sociedade (MPBA, 2019)
- Mentor na Maratona de Inovação: Hackathon + UJ (Unijorge, 2018)

Cursos ministrados

- Manipulando e testando o frontend com Robot Framework (3h, UNIME, 2021)
- Manipulando e testando o backend com Postman (3h, UNIME, 2021)
- Uma aplicação completa em PHP/Laravel (3h, UNIME, 2021)
- Versionamento de software com Git (3h, UNIME, 2021)
- Laravel: Hands On! (8h, Espaço Colabore, 2019)
- Desenvolvimento de aplicativos móveis (IONIC) com manipulação de webservice (PHP) (4h, UFBA, 2019)
- Processamento Digital de Imagens: aplicações com OpenCV em C/C++ (4h, UFBA, 2015)

Palestras ministradas

- Testes automatizados de software: Um dever do programador (2h, UNIME, 2024)
- Carreira do profissional de TI para 2023 (2h, ICEIA, 2023)
- Tecnologia Assistiva: A Ciência da Computação como restauradora da função humana de pessoas com deficiência (1h, UFBA, 2019)
- BlinG: uma plataforma de gamebooks para dispositivos móveis e usuários com deficiência visual (1h, SENAI, 2018)
- Processamento Digital de Imagens: uma introdução teórica e prática com OpenCV(1h, UFBA, 2015)
- Computação Ubíqua: onipresença da tecnologia (2h, SENAI, 2014)
- Jogos móveis locativos: projeto de um jogo baseado em localização (1h, UNIFACS, 2013)
- A relevância das disciplinas da Matemática no curso de Ciência da Computação (1h, UNIFACS, 2013)

Participação em cursos

- Flutter Hands On: Do zero ao app (8h, Espaço Colabore, 2023)
- Fundamentos de comunicações e protocolos de backend (26h, Udemey, 2023)
- Robot iniciante com Selenium Webdriver (5h, QAninja Academy, 2021)
- Criando seu primeiro aplicativo em Flutter (2h, Balta, 2020)
- Algoritmos com Dart (5h, Balta, 2020)
- Curso Laravel 5.3 - Sistemas com PHP (2h, EspecializaTI, 2019)
- Raciocínio Computacional (4h, UFBA, 2018)
- Introdução à automação de testes no contexto da linguagem Java (6h, UFBA, 2017)
- #PraCegoVer: Curso de audiodescrição de imagens para redes sociais (4h, ALBA, 2017)
- Desenvolvimento Web com Java na Prática (3h, UFBA, 2015)
- Desenvolvimento de aplicativos para Android (8h, LinguÁgil, 2012)
- HTML5 e CSS3 na prática (8h, LinguÁgil, 2012)
- Desenvolvimento de aplicativos para Android (8h, LinguÁgil, 2011)
- JavaScript orientado a objetos (4h, UNIFACS, 2010)
- Java SE e MySQL (60h, Área 1, 2009)
- UML 2.0 (16h, TecKnow, 2009)
- Aplicativos móveis e jogos com Java ME (8h, UNIFACS, 2009)
- Instalação e manutenção de computadores e redes (120h, SOS Computadores, 2007)
- Robótica com Lego Mindstorm (8h, UNIFACS, 2006)

Participação em palestras

- Novidades do Flutter para 2023 (1h, Google, 2023)
- Melhores práticas de acessibilidade no desenvolvimento de aplicativos para Android (1h, Google, 2023)
- Notícias incríveis para o Android em 2023 (1h, Google, 2023)
- O que há de novo no CSS (1h, Google, 2023)
- Unidev Tech Day: Blockchain e Bitcoin (3h, UNIME, 2022)
- Inteligência Artificial aplicada a empresas (2h, SEBRAE, 2022)
- Automação web (web scraping) com Python (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
- Projeto completo de Data Science + Machine Learning (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
- Análise de dados com Python (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
- Automação de processos e tarefas com Python (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
- Introdução à automação de testes no contexto da linguagem Java (7h, UFBA, 2017)
- Tecnologia Assistiva e Acessibilidade no contexto educacional (2h, UFBA, 2017)
- A carreira do pesquisador em ciência da computação (2h, UFBA, 2015)
- Componentes Web: um futuro cada vez mais presente (1h, LinguÁgil, 2014)
- Desenvolvimento Android: uma nova forma de empreendedorismo (3h, SENAC, 2014)
- Controle de versão com Git (4h, ERBASE, 2013)
- Redes Veiculares: Modelos e Aplicações (4h, ERBASE, 2013)
- Variabilidade de Software (4h, ERBASE, 2013)
- Desenvolvimento de aplicativos para Android (4h, ERBASE, 2012)
- Interface do usuário em aplicativos móveis (4h, ERBASE, 2012)
- Computação móvel sensível ao contexto (4h, ERBASE, 2012)
- Crimes na Internet (2h, UNIFACS, 2009)
- Aplicativos interativos para TV Digital (2h, UNIFACS, 2009)
- Diversidade em linguagens de programação (2h, UNIFACS, 2009)
- ITIL e COBIT (3h, FIB, 2009)
- iOS x Android (2h, UNIFACS, 2009)

Participação em eventos

- UNIDEV Tech Day 2 (palestrante, 2024)
- Google IO Extended Brasil 2023 (2023)
- XXVII WebMedia (palestrante, 2021)
- Cursos de Férias UNIME (palestrante, 2021)
- LinguÁgil 2018 (2018)
- Interações (2018)
- II WEPGCOMP (palestrante, 2017)
- Campus Party SP 2017 (2017)
- SEMCOMP 2015 (palestrante, 2015)
- XXVIII SIBGRAPI (organização, 2015)
- Mundo SENAI (palestrante, 2014)
- LinguÁgil 2014 (2014)
- GDG DevFest Nordeste (2014)
- GDG TechTalk (2014)
- XIII ERBASE (2013)
- SEMCOMP 2013 (palestrante, 2013)
- LinguÁgil 2012 (2012)
- XII ERBASE (2012)
- SEMCOMP 2012 (organização, 2012)
- LinguÁgil 2011 (2011)
- Blender Day 2011 (2011)
- CloudCamp Day (2011)
- LinguÁgil 2010 (2010)
- III Semana TIC da Bahia (2009)
- II Semana TIC da Bahia (2008)

Trabalho voluntário

- Introdução ao uso de computadores, Office e Internet em projetos sociais (15h, UNIFACS, 2013)
- Introdução ao uso de computadores, Office e Internet em projetos sociais (18h, UNIFACS, 2010)