

Pablo Ricardo Roxo Silva

(English version)

Cientista de Computação | Engenheiro de Software Sênior | Especializando em Arquitetura de Soluções

Eu amo tudo sobre computação, programação e matemática. Programando desde 2001 e atuando profissionalmente desde 2006. Tenho experiência em algoritmos, estruturas de dados, desenvolvimento web, desenvolvimento mobile, aplicações monolíticas, APIs REST, microsserviços, bancos de dados relacionais e NoSQL, containerização, cache, mensageria e testes automatizados. Estou aberto a quaisquer linguagens de programação, frameworks, arquiteturas, paradigmas e metodologias. Entusiasta das melhores práticas, padrões, organização e códigos bem escritos.

Salvador - Bahia - Brasil. Disponível para vagas presenciais e híbridas em Salvador, ou remotas de qualquer localidade. Considero mudança para outra cidade, dependendo da vaga.
+55 (71) 9 2000-3786
pabloricardoroxosilva@gmail.com
https://linkedin.com/in/pabloroxo
https://github.com/pabloroxo

Educação		Idiomas	
Pós-Graduação	Especialização em Arquitetura de Soluções Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas) Cursando	Português	Nativo
	Especialização em Ciência de Dados & Big Data Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas) 2021	Inglês	Avançado
	Especialização em Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI) 2018	Espanhol	Avançado
Graduação		Francês	Básico
	Bacharelado em Ciência da Computação Universidade Salvador (UNIFACS) 2014		

Competências técnicas (itens destacados: maior expertise)

Frontend	HTML jQuery DataTables	CSS Bootstrap Leaflet	JavaScript Tailwind Moment	TypeScript SASS/SCSS/LESS	Vue Blade	Angular jQuery Mobile
Backend/ Algoritmos	APIs REST Python	PHP Java (SE)	Laravel Dart	Lumen C/C++	Nest Delphi/Pascal	Express
Mobile	IONIC	Flutter				
Bancos de dados/ Cache/Cloud	SQL Redis	MySQL Amazon S3	SQL Server Backblaze B2	PostgreSQL	FireBird	MongoDB
Arquitetura/ Mensageria	Docker Microsserviços	Kubernetes API Gateway	Clean Code RabbitMQ	Clean Architecture Beanstalked	Domain-Driven Design	Aplicações monolíticas
Qualidade	PHPUnit	JUnit	Robot	TDD	PHPStan/Larastan	SonarQube
Agilidade/Outros	Scrum Git	Kanban Swagger	JSON Wordpress	XML Jira	Scikit-Learn Redmine	OpenCV Trello

Experiências profissionais (como engenheiro de software colaborador)

Companhia de Processamento de Dados do Estado da Bahia (PRODEB) Salvador - Híbrido Fevereiro/2024 - Setembro/2024	Nível: sênior. Atividades: arquitetura, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, deploy, sustentação, documentação. Projeto: Atende 2.0. Software para gerenciar agendamentos de serviços no SAC (Serviço de Atendimento ao Cidadão) no estado da Bahia. Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Vue, jQuery, Tailwind, DataTables, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, PostgreSQL, Redis, RabbitMQ, PHPUnit, PHPStan/Larastan, Docker, Kubernetes, Supervisor, SonarQube, Grafana, Prometheus, Git, Kanban, Swagger, Redmine.		
Jettax Automação Fiscal São Paulo - Remoto Setembro/2021 - Outubro/2022	Nível: pleno. Atividades: prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, sustentação. Projeto: Jettax 360. Software para automação contábil que obtinha notas fiscais de diferentes fontes e auditava todas elas, apresentando informações de fácil leitura para contadores. Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Vue, PHP, Laravel, MongoDB, Amazon S3, Redis, Beanstalkd, Docker, Git, Scrum, Jira.		
Capgemini Salvador - Remoto Juulho/2020 - Setembro/2021	Nível: sênior (líder de time no projeto Verbas). Atividades: requisitos, prototipação, arquitetura, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, sustentação, documentação. Projeto: Verbas. Software para complementar o sistema de contracheques existentes, com cálculos complexos. Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Vue, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, PHPUnit, Robot, Swagger, Git, Scrum, Jira.	Projeto: Uno. Software para gerenciar a tramitação de processos judiciais. Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Blade, PHP, Laravel, MongoDB, Git, Scrum, Jira.	Projeto: Despesas Miúdas. Software para gerenciar a execução de projetos pequenos que não necessitam de licitações públicas. Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Vue, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, Robot, Swagger, Git, Scrum, Jira.
Assembleia Legislativa da Bahia (ALBA) Salvador - Presencial Maio/2019 - Junho/2020	Nível: pleno. Atividades: requisitos, prototipação, arquitetura, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, deploy, sustentação. Projeto: Portal RH ALBA. Software para gerenciar informações dos funcionários públicos e deputados do estado da Bahia. Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Blade, jQuery, Datatables, PHP, Laravel, Lumen, SQL, SQL Server, Firebird, Git, Scrum, Trello.	Projeto: Portal RH ALBA. Aplicação móvel com o mesmo conteúdo do site. Foi lançado para Android e iOS. Foi reescrito em Flutter, mas esta versão não foi lançada. Tecnologias: IONIC, Angular, TypeScript, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, Git, Scrum, Trello.	Projeto: Constituição da Bahia. Aplicação móvel com o toda a Constituição da Bahia. Foi lançado para Android e iOS. Tecnologias: IONIC, Angular, TypeScript, Git, Scrum, Trello.

eCGlobal Salvador - Presencial Agosto/2018 - Novembro/2018	Nível: júnior. Atividades: requisitos, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, sustentação. Projeto: eCGlobal. Software para criar e gerenciar redes sociais personalizadas com foco em questionários que rendiam pontos ao serem respondidos e, posteriormente, os prontos eram trocados por prêmios. Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, CodeIgniter, SQL, PostgreSQL, Docker, Git, Scrum, Redmine.
Ericsson Inovação S. A. (EISA) Salvador - Presencial Agosto/2017 - Novembro/2017	Nível: júnior. Atividades: desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, sustentação, documentação. Projeto: Revenue Manager (RM). Software para gerenciar informações de uma operadora telefônica da Ucrânia. Tecnologias: Java, Cassandra, JUnit, Camunda, Sonar, Git, Scrum, Jira.
Fundo de Amparo à Pesquisa no Estado da Bahia (FAPESB) Salvador - Presencial Setembro/2015 - Agosto/2016	Nível: pleno. Atividades: requisitos, prototipação, arquitetura, desenvolvimento, testes, deploy. Projeto: Um software de visão computacional para avaliar o marmoreio em carcaças bovinas. Tecnologias: C/C++, OpenCV, MATLAB, LaTeX.
Colégio e Faculdade São Tomaz de Aquino Salvador - Presencial Novembro/2006 - Janeiro/2009	Nível: júnior. Atividades: requisitos, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, deploy, sustentação. Projeto: Jaguar. Software para gerenciar todas as informações sobre estudantes, professores e disciplinas numa instituição de ensino. Tecnologias: Delphi, SQL, Firebird.

Experiências profissionais (como professor universitário ou professor técnico colaborador)

União Metropolitana de Educação e Cultura (UNIME) Janeiro/2021 - Dezembro/2022	Disciplinas: Algoritmos; Programação Orientada a Objetos II; Desenvolvimento Web I; Desenvolvimento Web II.
Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI) Fevereiro/2014 - Fevereiro/2015	Disciplinas: Algoritmos, Programação Orientada a Objetos, Bancos de Dados, Desenvolvimento Web I; Desenvolvimento Web II; Matemática Aplicada; Trabalho de Conclusão de Curso.
Centro Tecnológico Social do Pelourinho (CTSP) e Dossier Digital Janeiro/2011 - Novembro/2011	Disciplinas: Modelagem de Dados; Desenvolvimento na Plataforma Atelier; Windows e Office.

Experiências profissionais (como freelancer, estagiário ou professor temporário)

Renove Psicologia Agosto/2024 - Atual	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Blade, jQuery, Bootstrap, DataTables, PHP, Laravel, SQL, MySQL.
Merkle DACH (Portugal) Dezembro/2023 - Janeiro/2024	Tecnologias: PHP, CS Cart, SQL, MySQL, PHPUnit, Git, Scrum.
Prefeitura de Gaspar-SC Outubro/2023 - Dezembro/2023	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, DataTables, Leaflet, PHP, Laravel, SQL, MySQL, Backblaze B2, Git.
Loginfo Agosto/2023 - Setembro/2023	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, PHP, Laravel, SQL, MySQL.
Loovi Julho/2023 - Agosto/2023	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Angular, TypeScript.
ObservaBaía (UFBA) Maio/2023 - Agosto/2023	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, Leaflet, PHP, WordPress, SQL, MySQL.
Sábio Portal Educacional Agosto/2019 - Março/2020	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Blade, jQuery, PHP, Laravel, SQL, MySQL.
StartOnApp Outubro/2018 - Maio/2019	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, IONIC, Angular, TypeScript, Git.
Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI) Novembro/2017 - Fevereiro/2018	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, PHP, SQL, MySQL.
Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI) Agosto/2017 - Agosto/2017	Disciplinas: Projetos de Aplicações.
Universidade Federal da Bahia (UFBA) Maio/2017 - Setembro/2017	Disciplinas: Algoritmos.
Quântica Comunicação Digital Março/2017 - Junho/2017	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, PHP, WordPress, IONIC, Angular, TypeScript, SQL, MySQL.
Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI) Setembro/2016 - Dezembro/2016	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, PHP, SQL, MySQL.
KD Inovação Agosto/2015 - Setembro/2015	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, MySQL.
CNP Promotora - Correspondente Bradesco Promotora Abril/2012 - Fevereiro/2013	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, MySQL.
RH Soft Novembro/2011 - Março/2012	Tecnologias: Delphi, SQL, Firebird.

eCGlobal	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, MySQL.
Novembro/2009 - Janeiro/2011	
Faculdade Área 1	Tecnologias: Windows.
Abril/2009 - Setembro/2009	

Artigos publicados

- ROXO. P.; MARQUES NETO, M. C. 2DrowSys: An Anti-drowsiness Device for Motorcyclists. In: WEBMEDIA'21 – XXVII Simpósio Brasileiro de Sistemas Multimídia e Web. São João del Rei-MG. 2021.
- ROXO. P.; SALVADOR, L. do N. BlinALT: Projeto de um Sistema Colaborativo de Audiodescrição de Imagens para Deficientes Visuais. In: WEPGCOMP'17 – II Workshop de Estudantes do Programa de Pós-graduação em Ciência da Computação. Salvador-BA. 2017.
- PENHA, J. P. G.; ROXO, P.; OLIVEIRA, L. R. Visual Analysis of Morphological Features of Live Cattle From RGB-D-T Data. In: SIBGRAP'16 – XXIX Conference on Graphics, Patterns and Images. São José dos Campos-SP. 2016.

Participação em hackathons

- Competidor no HackSerpro: Inovação pelo Brasil (Serpro, 2020)
- Mentor e avaliador técnico no Hackathon MPBA 2019: Maratona de Programação em Prol da Sociedade (MPBA, 2019)
- Mentor na Maratona de Inovação: Hackathon + UJ (Unijorge, 2018)

Cursos ministrados

- Manipulando e testando o frontend com Robot Framework (3h, UNIME, 2021)
- Manipulando e testando o backend com Postman (3h, UNIME, 2021)
- Uma aplicação completa em PHP/Laravel (3h, UNIME, 2021)
- Versionamento de software com Git (3h, UNIME, 2021)
- Laravel: Hands On! (8h, Espaço Colabore, 2019)
- Desenvolvimento de aplicativos móveis (ONIC) com manipulação de webservice (PHP) (4h, UFBA, 2019)
- Processamento Digital de Imagens: aplicações com OpenCV em C/C++ (4h, UFBA, 2015)

Palestras ministradas

- Testes automatizados de software: Um dever do programador (2h, UNIME, 2024)
- Carreira do profissional de TI para 2023 (2h, ICEIA, 2023)
- Tecnologia Assistiva: A Ciência da Computação como restauradora da função humana de pessoas com deficiência (1h, UFBA, 2019)
- BlinG: uma plataforma de gamebooks para dispositivos móveis e usuários com deficiência visual (1h, SENAI, 2018)
- Processamento Digital de Imagens: uma introdução teórica e prática com OpenCV(1h, UFBA, 2015)
- Computação Ubíqua: onipresença da tecnologia (2h, SENAI, 2014)
- Jogos móveis locativos: projeto de um jogo baseado em localização (1h, UNIFACS, 2013)
- A relevância das disciplinas da Matemática no curso de Ciência da Computação (1h, UNIFACS, 2013)

Participação em cursos

- Flutter Hands On: Do zero ao app (8h, Espaço Colabore, 2023)
- Fundamentos de comunicações e protocolos de backend (26h, Udemy, 2023)
- Robot iniciante com Selenium Webdriver (5h, QAninja Academy, 2021)
- Criando seu primeiro aplicativo em Flutter (2h, Balta, 2020)
- Algoritmos com Dart (5h, Balta, 2020)
- Curso Laravel 5.3 - Sistemas com PHP (2h, EspecializaTI, 2019)
- Raciocínio Computacional (4h, UFBA, 2018)
- Introdução à automação de testes no contexto da linguagem Java (6h, UFBA, 2017)
- #PraCegoVer: Curso de audiodescrição de imagens para redes sociais (4h, ALBA, 2017)
- Desenvolvimento Web com Java na Prática (3h, UFBA, 2015)
- Desenvolvimento de aplicativos para Android (8h, LinguÁgil, 2012)
- HTML5 e CSS3 na prática (8h, LinguÁgil, 2012)
- Desenvolvimento de aplicativos para Android (8h, LinguÁgil, 2011)
- JavaScript orientado a objetos (4h, UNIFACS, 2010)
- Java SE e MySQL (60h, Área 1, 2009)
- UML 2.0 (16h, TecKnow, 2009)
- Aplicativos móveis e jogos com Java ME (8h, UNIFACS, 2009)
- Instalação e manutenção de computadores e redes (120h, SOS
- Computadores, 2007)
- Robótica com Lego Mindstorm (8h, UNIFACS, 2006)

Participação em palestras

- Novidades do Flutter para 2023 (1h, Google, 2023)
- Melhores práticas de acessibilidade no desenvolvimento de aplicativos para Android (1h, Google, 2023)
- Notícias incríveis para o Android em 2023 (1h, Google, 2023)
- O que há de novo no CSS (1h, Google, 2023)
- Unidev Tech Day: Blockchain e Bitcoin (3h, UNIME, 2022)
- Inteligência Artificial aplicada a empresas (2h, SEBRAE, 2022)
- Automação web (web scraping) com Python (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
- Projeto completo de Data Science + Machine Learning (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
- Análise de dados com Python (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
- Automação de processos e tarefas com Python (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
- Introdução à automação de testes no contexto da linguagem Java (7h, UFBA, 2017)
- Tecnologia Assistiva e Acessibilidade no contexto educacional (2h, UFBA, 2017)
- A carreira do pesquisador em ciência da computação (2h, UFBA, 2015)
- Componentes Web: um futuro cada vez mais presente (1h, LinguÁgil, 2014)
- Desenvolvimento Android: uma nova forma de empreendedorismo (3h, SENAC, 2014)
- Controle de versão com Git (4h, ERBASE, 2013)
- Redes Veiculares: Modelos e Aplicações (4h, ERBASE, 2013)
- Variabilidade de Software (4h, ERBASE, 2013)
- Desenvolvimento de aplicativos para Android (4h, ERBASE, 2012)
- Interface do usuário em aplicativos móveis (4h, ERBASE, 2012)
- Computação móvel sensível ao contexto (4h, ERBASE, 2012)
- Crimes na Internet (2h, UNIFACS, 2009)
- Aplicativos interativos para TV Digital (2h, UNIFACS, 2009)
- Diversidade em linguagens de programação (2h, UNIFACS, 2009)
- ITIL e COBIT (3h, FIB, 2009)
- iOS x Android (2h, UNIFACS, 2009)

Participação em eventos

- UNIDEV Tech Day 2 (palestrante, 2024)
- Google IO Extended Brasil 2023 (2023)
- XXVII WebMedia (palestrante, 2021)
- Cursos de Férias UNIME (palestrante, 2021)
- LinguÁgil 2018 (2018)
- Interações (2018)
- II WEPGCOMP (palestrante, 2017)
- Campus Party SP 2017 (2017)
- SEMCOMP 2015 (palestrante, 2015)
- XXVIII SIBGRAPI (organização, 2015)
- Mundo SENAI (palestrante, 2014)
- LinguÁgil 2014 (2014)
- GDG DevFest Nordeste (2014)
- GDG TechTalk (2014)
- XIII ERBASE (2013)
- SEMCOMP 2013 (palestrante, 2013)
- LinguÁgil 2012 (2012)
- XII ERBASE (2012)
- SEMCOMP 2012 (organização, 2012)
- LinguÁgil 2011 (2011)
- Blender Day 2011 (2011)
- CloudCamp Day (2011)
- LinguÁgil 2010 (2010)
- III Semana TIC da Bahia (2009)
- II Semana TIC da Bahia (2008)

Trabalho voluntário

- Introdução ao uso de computadores, Office e Internet em projetos sociais (15h, UNIFACS, 2013)
- Introdução ao uso de computadores, Office e Internet em projetos sociais (18h, UNIFACS, 2010)