

Pablo Ricardo Roxo Silva

Engenheiro de Software | Cientista de Computação | Especializando em Arquitetura de Soluções

Salvador - Bahia - Brasil. Disponível para vagas presenciais, remotas e híbridas. Considero mudança para outras cidades ou países.

+55 (71) 9 2000-3786

pabloricardoroxosilva@gmail.com

https://linkedin.com/in/pabloroxo

https://github.com/pabloroxo

Eu amo tudo sobre computação, programação e matemática. Programando desde 2001 e atuando profissionalmente desde 2006. Tenho experiência em algoritmos, estruturas de dados, desenvolvimento full-stack, desenvolvimento mobile, aplicações monolíticas, APIs, microsserviços, bancos de dados relacionais e NoSQL, containerização, cache, mensageria e testes automatizados. Estou aberto a quaisquer linguagens de programação, frameworks, arquiteturas, paradigmas e metodologias. Entusiasta das melhores práticas, padrões, organização e códigos bem escritos.

Educação				Idiomas					
Nível superior		Especialização em Arquitetura de Soluções			Português			Nativo	
		Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas)			Inglês				
		Cursando			Espanhol				
					Francês				
		Especialização em Ciência de Dados & Big Data			Avançado			Avançado	
		Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas)							
		2021							
		Especialização em Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis			Básico				
		Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI)							
		2018							
Graduação		Bacharelado em Ciência da Computação							
		Universidade Salvador (UNIFACS)							
		2014							
Competências técnicas (itens destacados: maior expertise)									
Frontend		HTML	CSS	JavaScript	TypeScript	Vue.js	Angular		
		jQuery	Bootstrap	Tailwind	SASS/SCSS/LESS	Blade	jQuery Mobile		
		DataTables	Leaflet	Moment	jsGrid	Responsividade			
Backend/Algoritmos		REST	GraphQL	SOAP	PHP	Laravel	Lumen		
		Node.js	Nest.js	Express.js	Python	Java (SE)	Dart		
		IONIC	Flutter						
Bancos de dados/Cache/Cloud/ORM		SQL	MySQL	SQL Server	PostgreSQL	FireBird	MongoDB		
		Redis	Amazon S3	Backblaze B2	Eloquent	TypeORM			
Arquitetura/DevOps/Segurança/Mensageria		Clean Code	Clean Architecture	Domain-Driven Design (DDD)	SOLID	Design Patterns	Object Calisthenics		
		Software as a Service (SaaS)	Aplicações monolíticas	Microsserviços	API Gateway	Model-View-Controller (MVC)	Controller-Service-Repository (CSR)		
		Micro-Frontends	Backend for Frontend (BFF)	Docker	Kubemetes	GitHub Actions	GitLab CI		
		Open Authorization 2.0 (OAuth2)	JSON Web Token (JWT)	Sanctum	RabbitMQ	Beanstalkd	WebSockets		
Ciência de Dados/Inteligência Artificial		Machine Learning	NumPy	Pandas	Jupyter Notebook	Extract-Transform-Load (ETL)	Scikit-Learn		
Qualidade		PHPUnit	JUnit	Robot	Test Driver Development (TDD)	PHPUnit/Larastan	SonarLint/SonarQube		
Agilidade/Documentação/Softwares/Outros		Scrum	Kanban	JSON	XML	OpenCV	Git		
		SVN	Postman	Swagger	OpenAPI	WordPress	Jira		
		Azure DevOps	Confluence	Redmine	Trello				
Experiências profissionais (como engenheiro de software colaborador)									
Atento São Paulo - Remoto Novembro/2024 - Maio/2025		Nível: sênior.			Atividades: arquitetura, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, deploy, sustentação.				
		Projeto: DAP. Software para gerenciar filas de atendimento de clientes por operadores de telefonia.			Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, jsGrid, PHP, SQL, MySQL, SVN, Azure DevOps.				
Companhia de Processamento de Dados do Estado da Bahia (PRODEB) Salvador - Híbrido Janeiro/2024 - Setembro/2024		Nível: sênior.			Atividades: arquitetura, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, deploy, sustentação, documentação.				
		Projeto: Atende 2.0. Software para gerenciar agendamentos de serviços no SAC (Serviço de Atendimento ao Cidadão) no estado da Bahia.			Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Vue, jQuery, Tailwind, DataTables, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, PostgreSQL, Redis, RabbitMQ, PHPUnit, PHPUnit/Larastan, Docker, Kubernetes, Supervisor, SonarQube, Grafana, Prometheus, Git, GitLab, GitLab CI, Kanban, Swagger, Redmine.				
Jettax Automação Fiscal São Paulo - Remoto Setembro/2021 - Outubro/2022		Nível: pleno.			Atividades: prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, sustentação.				
		Projeto: Jettax 360. Software para automação contábil que obtinha notas fiscais de diferentes fontes e auditava todas elas, apresentando informações de fácil leitura para contadores.			Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Vue, PHP, Laravel, MongoDB, Amazon S3, Redis, Beanstalkd, Docker, Git, BitBucket, Scrum, Jira.				
Capgemini Salvador - Remoto Julho/2020 - Setembro/2021		Nível: sênior (líder de time no projeto Verbas).			Atividades: requisitos, prototipação, arquitetura, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, sustentação, documentação.				
		Projeto: Verbas. Software para complementar o sistema de contracheques existentes, com cálculos complexos.			Projeto: Uno. Software para gerenciar a tramitação de processos judiciais.				
		Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Vue, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, PHPUnit, Robot, Swagger, Git, Scrum, Jira.			Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Blade, PHP, Laravel, MongoDB, Git, Scrum, Jira.				
Assembleia Legislativa da Bahia (ALBA) Salvador - Presencial Maio/2019 - Junho/2020		Nível: pleno.			Atividades: requisitos, prototipação, arquitetura, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, deploy, sustentação.				
		Projeto: Portal RH ALBA. Software para gerenciar informações dos funcionários públicos e deputados do estado da Bahia.			Projeto: Portal RH ALBA. Aplicação móvel com o mesmo conteúdo do site. Foi lançado para Android e iOS. Foi reescrito em Flutter, mas esta versão não foi lançada.				
		Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Blade, jQuery, DataTables, PHP, Laravel, Lumen, SQL, SQL Server, FireBird, Git, GitLab, Scrum, Trello.			Tecnologias: IONIC, Angular, TypeScript, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, Git, GitLab, Scrum, Trello.				
eCGlobal Salvador - Presencial Agosto/2018 - Novembro/2018		Nível: júnior.			Atividades: requisitos, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, sustentação.				
		Projeto: eCGlobal. Software para criar e gerenciar redis sociais personalizadas com foco em questionários que rendiam pontos ao serem respondidos e, posteriormente, os prontos eram trocados por prêmios.							
		Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, CodeIgniter, SQL, PostgreSQL, Docker, Git, GitHub, Scrum, Redmine.							
Ericsson Inovação S. A. (EISA) Salvador - Presencial Agosto/2017 - Novembro/2017		Nível: júnior.			Atividades: desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, sustentação, documentação.				
		Projeto: Revenue Manager (RM). Software para gerenciar informações de uma operadora telefônica da Ucrânia.							
		Tecnologias: Java, Cassandra, JUnit, Camunda, Sonar, Git, GitHub, Scrum, Jira.							

Fundo de Amparo à Pesquisa no Estado da Bahia (FAPESB)	Nível: pleno.
Salvador - Presencial	Atividades: requisitos, prototipação, arquitetura, desenvolvimento, testes, deploy.
Setembro/2015 - Agosto/2016	Projeto: Um software de visão computacional para avaliar o mamoreio em carcaças bovinas.
	Tecnologias: C/C++, OpenCV, MATLAB, LaTeX.
Colégio e Faculdade São Tomaz de Aquino	Nível: júnior.
Salvador - Presencial	Atividades: requisitos, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, deploy, sustentação.
Novembro/2006 - Janeiro/2009	Projeto: Jaguar. Software para gerenciar todas as informações sobre estudantes, professores e disciplinas numa instituição de ensino.
	Tecnologias: Delphi, SQL, FireBird.

Experiências profissionais (como professor universitário ou professor técnico colaborador)

União Metropolitana de Educação e Cultura (UNIME)	Disciplinas: Algoritmos; Programação Orientada a Objetos II; Desenvolvimento Web I; Desenvolvimento Web II.
Janeiro/2021 - Dezembro/2022	
Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI)	Disciplinas: Algoritmos, Programação Orientada a Objetos, Bancos de Dados, Desenvolvimento Web I; Desenvolvimento Web II; Matemática Aplicada;
Fevereiro/2014 - Fevereiro/2015	Trabalho de Conclusão de Curso.
Centro Tecnológico Social do Pelourinho (CTSP) e Dossier Digital	Disciplinas: Modelagem de Dados; Desenvolvimento na Plataforma Atelier; Windows e Office.
Janeiro/2011 - Novembro/2011	

Experiências profissionais (como freelancer, estagiário ou professor temporário)

ObservaBaia (UFBA)	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, Leaflet, PHP, WordPress, SQL, MySQL.
Fevereiro/2025 - Atual	
Renove Psicologia	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Blade, jQuery, Bootstrap, DataTables, PHP, Laravel, SQL, MySQL.
Agosto/2024 - Atual	
Merkle DACH (Portugal)	Tecnologias: PHP, CS Cart, SQL, MySQL, PHPUnit, Git, Scrum.
Dezembro/2023 - Janeiro/2024	
Prefeitura de Gaspar-SC	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, DataTables, Leaflet, PHP, Laravel, SQL, MySQL, Backblaze B2, Git.
Outubro/2023 - Dezembro/2023	
Loginfo	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, PHP, Laravel, SQL, MySQL.
Agosto/2023 - Setembro/2023	
Loovi	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Angular, TypeScript.
Julho/2023 - Agosto/2023	
ObservaBaia (UFBA)	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, Leaflet, PHP, WordPress, SQL, MySQL.
Mai/2023 - Agosto/2023	
Sábio Portal Educacional	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Blade, jQuery, PHP, Laravel, SQL, MySQL.
Agosto/2019 - Março/2020	
StartOnApp	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, IONIC, Angular, TypeScript, Git.
Outubro/2018 - Maio/2019	
Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI)	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, PHP, SQL, MySQL.
Novembro/2017 - Fevereiro/2018	
Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI)	Disciplinas: Projetos de Aplicações.
Agosto/2017 - Agosto/2017	
Universidade Federal da Bahia (UFBA)	Disciplinas: Algoritmos.
Mai/2017 - Setembro/2017	
Quântica Comunicação Digital	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, PHP, WordPress, IONIC, Angular, TypeScript, SQL, MySQL.
Março/2017 - Junho/2017	
Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI)	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, PHP, SQL, MySQL.
Setembro/2016 - Dezembro/2016	
KD Inovação	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, MySQL.
Agosto/2015 - Setembro/2015	
CNP Promotora - Correspondente Bradesco Promotora	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, MySQL.
Abril/2012 - Fevereiro/2013	
RH Soft	Tecnologias: Delphi, SQL, Firebird.
Novembro/2011 - Março/2012	
eCGlobal	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, MySQL.
Novembro/2009 - Janeiro/2011	
Faculdade Área 1	Tecnologias: Windows.
Abril/2009 - Setembro/2009	

Artigos publicados

- ROXO. P.; MARQUES NETO, M. C. 2DrowSys: An Anti-drowsiness Device for Motorcyclists. In: WEBMEDIA'21 – XXVII Simpósio Brasileiro de Sistemas Multimídia e Web. São João del Rei-MG. 2021.
- ROXO. P.; SALVADOR, L. do N. BlinALT: Projeto de um Sistema Colaborativo de Audiodescrição de Imagens para Deficientes Visuais. In: WEPGCOMP'17 – II Workshop de Estudantes do Programa de Pós-graduação em Ciência da Computação. Salvador-BA. 2017.
- PENHA, J. P. G.; ROXO, P.; OLIVEIRA, L. R. Visual Analysis of Morphological Features of Live Cattle From RGB-D-T Data. In: SIBGRAP'16 – XXIX Conference on Graphics, Patterns and Images. São José dos Campos-SP. 2016.

Participação em hackathons

- Competidor no HackSerpro: Inovação pelo Brasil (Serpro, 2020)
- Mentor e avaliador técnico no Hackathon MPBA 2019: Maratona de Programação em Prol da Sociedade (MPBA, 2019)
- Mentor na Maratona de Inovação: Hackathon + UJ (Unijorge, 2018)

Cursos ministrados

- |  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Manipulando e testando o frontend com Robot Framework (3h, UNIME, 2021)</li><li>• Manipulando e testando o backend com Postman (3h, UNIME, 2021)</li><li>• Uma aplicação completa em PHP/Laravel (3h, UNIME, 2021)</li><li>• Versionamento de software com Git (3h, UNIME, 2021)</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Laravel: Hands On! (8h, Espaço Colabore, 2019)</li><li>• Desenvolvimento de aplicativos móveis (IONIC) com manipulação de webservice (PHP) (4h, UFBA, 2019)</li><li>• Processamento Digital de Imagens: aplicações com OpenCV em C/C++ (4h, UFBA, 2015)</li></ul> |
|--|---|

Palestras ministradas

- |   |  |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Testes automatizados de software: Um dever do programador (2h, UNIME, 2024)</li><li>• Carreira do profissional de TI para 2023 (2h, ICEIA, 2023)</li><li>• Tecnologia Assistiva: A Ciência da Computação como restauradora da função humana de pessoas com deficiência (1h, UFBA, 2019)</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• BlinG: uma plataforma de gamebooks para dispositivos móveis e usuários com deficiência visual (1h, SENAI, 2018)</li><li>• Processamento Digital de Imagens: uma introdução teórica e prática com OpenCV(1h, UFBA, 2015)</li><li>• Computação Ubíqua: onipresença da tecnologia (2h, SENAI, 2014)</li></ul> |
|---|--|

- Jogos móveis locais: projeto de um jogo baseado em localização (1h, UNIFACS, 2013)
- A relevância das disciplinas da Matemática no curso de Ciência da Computação (1h, UNIFACS, 2013)

Participação em cursos

- Flutter Hands On: Do zero ao app (8h, Espaço Colabore, 2023)
  - Fundamentos de comunicações e protocolos de backend (26h, Udemey, 2023)
  - Robot iniciante com Selenium Webdriver (5h, QAninja Academy, 2021)
  - Criando seu primeiro aplicativo em Flutter (2h, Balta, 2020)
  - Algoritmos com Dart (5h, Balta, 2020)
  - Curso Laravel 5.3 - Sistemas com PHP (2h, EspecializaTI, 2019)
  - Raciocínio Computacional (4h, UFBA, 2018)
  - Introdução à automação de testes no contexto da linguagem Java (6h, UFBA, 2017)
  - #PraCegoVer: Curso de audiodescrição de imagens para redes sociais (4h, ALBA, 2017)
  - Desenvolvimento Web com Java na Prática (3h, UFBA, 2015)
- Desenvolvimento de aplicativos para Android (8h, LinguÁgil, 2012)
  - HTML5 e CSS3 na prática (8h, LinguÁgil, 2012)
  - Desenvolvimento de aplicativos para Android (8h, LinguÁgil, 2011)
  - JavaScript orientado a objetos (4h, UNIFACS, 2010)
  - Java SE e MySQL (60h, Área 1, 2009)
  - UML 2.0 (16h, TecKnow, 2009)
  - Aplicativos móveis e jogos com Java ME (8h, UNIFACS, 2009)
  - Instalação e manutenção de computadores e redes (120h, SOS)
  - Computadores, 2007)
  - Robótica com Lego Mindstorm (8h, UNIFACS, 2006)

Participação em palestras

- Novidades do Flutter para 2023 (1h, Google, 2023)
  - Melhores práticas de acessibilidade no desenvolvimento de aplicativos para Android (1h, Google, 2023)
  - Notícias incríveis para o Android em 2023 (1h, Google, 2023)
  - O que há de novo no CSS (1h, Google, 2023)
  - Unidev Tech Day: Blockchain e Bitcoin (3h, UNIME, 2022)
  - Inteligência Artificial aplicada a empresas (2h, SEBRAE, 2022)
  - Automação web (web scraping) com Python (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
  - Projeto completo de Data Science + Machine Learning (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
  - Análise de dados com Python (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
  - Automação de processos e tarefas com Python (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
  - Introdução à automação de testes no contexto da linguagem Java (7h, UFBA, 2017)
  - Tecnologia Assistiva e Acessibilidade no contexto educacional (2h, UFBA, 2017)
  - A carreira do pesquisador em ciência da computação (2h, UFBA, 2015)
- Componentes Web: um futuro cada vez mais presente (1h, LinguÁgil, 2014)
  - Desenvolvimento Android: uma nova forma de empreendedorismo (3h, SENAC, 2014)
  - Controle de versão com Git (4h, ERBASE, 2013)
  - Redes Veiculares: Modelos e Aplicações (4h, ERBASE, 2013)
  - Variabilidade de Software (4h, ERBASE, 2013)
  - Desenvolvimento de aplicativos para Android (4h, ERBASE, 2012)
  - Interface do usuário em aplicativos móveis (4h, ERBASE, 2012)
  - Computação móvel sensível ao contexto (4h, ERBASE, 2012)
  - Crimes na Internet (2h, UNIFACS, 2009)
  - Aplicativos interativos para TV Digital (2h, UNIFACS, 2009)
  - Diversidade em linguagens de programação (2h, UNIFACS, 2009)
  - ITIL e COBIT (3h, FIB, 2009)
  - iOS x Android (2h, UNIFACS, 2009)

Participação em eventos

- UNIDEV Tech Day 2 (palestrante, 2024)
  - Google IO Extended Brasil 2023 (2023)
  - XXVII WebMedia (palestrante, 2021)
  - Cursos de Férias UNIME (palestrante, 2021)
  - LinguÁgil 2018 (2018)
  - Interações (2018)
  - II WEPGCOMP (palestrante, 2017)
- Campus Party SP 2017 (2017)
  - SEMCOMP 2015 (palestrante, 2015)
  - XXVIII SIBGRAPI (organização, 2015)
  - Mundo SENAI (palestrante, 2014)
  - LinguÁgil 2014 (2014)
  - GDG DevFest Nordeste (2014)
  - GDG TechTalk (2014)
- XIII ERBASE (2013)
  - SEMCOMP 2013 (palestrante, 2013)
  - LinguÁgil 2012 (2012)
  - XII ERBASE (2012)
  - SEMCOMP 2012 (organização, 2012)
  - LinguÁgil 2011 (2011)
  - Blender Day 2011 (2011)
- CloudCamp Day (2011)
  - LinguÁgil 2010 (2010)
  - III Semana TIC da Bahia (2009)
  - II Semana TIC da Bahia (2008)

Trabalho voluntário

- Introdução ao uso de computadores, Office e Internet em projetos sociais (15h, UNIFACS, 2013)
- Introdução ao uso de computadores, Office e Internet em projetos sociais (18h, UNIFACS, 2010)