

# Pablo Ricardo Roxo Silva

Engenheiro de Software | Cientista de Computação | Especializando em Arquitetura de Soluções

(English version)

Salvador - Bahia - Brasil. Disponível para vagas presenciais e híbridas em Salvador, ou remotas de qualquer localidade.

+55 (71) 9 2000-3786

pabloricardoroxosilva@gmail.com

https://linkedin.com/in/pabloroxo

https://github.com/pabloroxo

Eu amo tudo sobre computação, programação e matemática. Programando desde 2001 e atuando profissionalmente desde 2006. Tenho experiência em algoritmos, estruturas de dados, desenvolvimento full-stack, desenvolvimento mobile, aplicações monolíticas, APIs REST, microserviços, bancos de dados relacionais e NoSQL, containerização, cache, mensageria e testes automatizados. Estou aberto a quaisquer linguagens de programação, frameworks, arquiteturas, paradigmas e metodologias. Entusiasta das melhores práticas, padrões, organização e códigos bem escritos.

| Educação   |   |  |  | Idiomas  |                                 |                                      |
|--|---|--|--|--|---------------------------------|--------------------------------------|
| Pós-Graduação  | Especialização em Arquitetura de Soluções<br>Pontificia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas)<br>Cursando |  |  | Português  | :                               | Nativo                               |
|  |   |  |  | Inglês   | :                               | Avançado                             |
|  | Especialização em Ciência de Dados & Big Data<br>Pontificia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas)<br>2021 |  |  | Espanhol   | :                               | Avançado                             |
|  |   |  |  | Francês  | :                               | Básico                               |
| Graduação  | Bacharelado em Ciência da Computação<br>Universidade Salvador (UNIFACS)<br>2014                                       |  |  |  |                                 |                                      |
| Competências técnicas (itens destacados: maior expertise)  |   |  |  |  |                                 |                                      |
| Frontend   | HTML<br>jQuery<br>DataTables  | CSS<br>Bootstrap<br>Leaflet  | JavaScript<br>Tailwind<br>Moment   | TypeScript<br>SASS/SCSS/LESS   | Vue<br>Blade                    | Angular<br>jQuery Mobile             |
| Backend/<br>Algoritmos   | APIs REST<br>Python   | PHP<br>Java (SE)   | Laravel<br>Dart  | Lumen<br>C/C++   | Nest<br>Delphi/Pascal           | Express                              |
| Mobile   | IONIC   | Flutter  |  |  |                                 |                                      |
| Bancos de dados/<br>Cache/Cloud  | SQL<br>Redis  | MySQL<br>Amazon S3   | SQL Server<br>Backblaze B2   | PostgreSQL   | FireBird                        | MongoDB                              |
| Arquitetura/<br>Mensageria   | Clean Code<br>Microserviços   | Clean Architecture<br>API Gateway  | Domain-Driven Design<br>RabbitMQ   | Design Patterns<br>Beanstalked   | Software as a Service<br>Docker | Aplicações monolíticas<br>Kubernetes |
| Qualidade  | PHPUnit   | JUnit  | Robot  | TDD  | PHPStan/Larastan                | SonarQube                            |
| Agilidade/Outros   | Scrum<br>Git  | Kanban<br>Swagger  | JSON<br>Wordpress  | XML<br>Jira  | Scikit-Learn<br>Redmine         | OpenCV<br>Trello                     |
| Experiências profissionais (como engenheiro de software colaborador)   |   |  |  |  |                                 |                                      |
| Atento<br>São Paulo - Remoto<br>Novembro/2024 - Atual  |   | Nível: sênior.<br>Atividades: arquitetura, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, deploy, sustentação.<br>Projeto: DAP. Software para gerenciar filas de atendimento de clientes por operadores de telefonia.<br>Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, jsGrid, PHP, SQL, MySQL, Git, SVN.   |  |  |                                 |                                      |
| Companhia de Processamento de Dados<br>do Estado da Bahia (PRODEB)<br>Salvador - Híbrido<br>Fevereiro/2024 - Setembro/2024 |   | Nível: sênior.<br>Atividades: arquitetura, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, deploy, sustentação, documentação.<br>Projeto: Atende 2.0. Software para gerenciar agendamentos de serviços no SAC (Serviço de Atendimento ao Cidadão) no estado da Bahia.<br>Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Vue, jQuery, Tailwind, DataTables, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, PostgreSQL, Redis, RabbitMQ, PHPUnit, PHPStan/Larastan, Docker, Kubernetes, Supervisor, SonarQube, Grafana, Prometheus, Git, Kanban, Swagger, Redmine. |  |  |                                 |                                      |
| Jettax Automação Fiscal<br>São Paulo - Remoto<br>Setembro/2021 - Outubro/2022  |   | Nível: pleno.<br>Atividades: prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, sustentação.<br>Projeto: Jettax 360. Software para automação contábil que obtinha notas fiscais de diferentes fontes e auditava todas elas, apresentando informações de fácil leitura para contadores.<br>Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Vue, PHP, Laravel, MongoDB, Amazon S3, Redis, Beanstalkd, Docker, Git, Scrum, Jira.   |  |  |                                 |                                      |
| Capgemini<br>Salvador - Remoto<br>Juulho/2020 - Setembro/2021  |   | Nível: sênior (líder de time no projeto Verbas).<br>Atividades: requisitos, prototipação, arquitetura, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, sustentação, documentação.<br>Projeto: Verbas. Software para complementar o sistema de contracheques existentes, com cálculos complexos.<br>Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Vue, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, PHPUnit, Robot, Swagger, Git, Scrum, Jira.  | Projeto: Uno. Software para gerenciar a tramitação de processos judiciais.<br>Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Blade, PHP, Laravel, MongoDB, Git, Scrum, Jira.   | Projeto: Despesas Miúdas. Software para gerenciar a execução de projetos pequenos que não necessitam de licitações públicas.<br>Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Vue, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, Robot, Swagger, Git, Scrum, Jira. |                                 |                                      |
| Assembleia Legislativa da Bahia (ALBA)<br>Salvador - Presencial<br>Maio/2019 - Junho/2020                                  |   | Nível: pleno.<br>Atividades: requisitos, prototipação, arquitetura, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, deploy, sustentação.<br>Projeto: Portal RH ALBA. Software para gerenciar informações dos funcionários públicos e deputados do estado da Bahia.<br>Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Blade, jQuery, Datatables, PHP, Laravel, Lumen, SQL, SQL Server, Firebird, Git, Scrum, Trello.  | Projeto: Portal RH ALBA. Aplicação móvel com o mesmo conteúdo do site. Foi lançado para Android e iOS. Foi reescrito em Flutter, mas esta versão não foi lançada.<br>Tecnologias: IONIC, Angular, TypeScript, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, Git, Scrum, Trello. | Projeto: Constituição da Bahia. Aplicação móvel com o toda a Constituição da Bahia. Foi lançado para Android e iOS.<br>Tecnologias: IONIC, Angular, TypeScript, Git, Scrum, Trello.  |                                 |                                      |

|  |   |
|--|---|
| eCGlobal<br>Salvador - Presencial<br>Agosto/2018 - Novembro/2018   | Nível: júnior.<br>Atividades: requisitos, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, sustentação.<br>Projeto: eCGlobal. Software para criar e gerenciar redis sociais personalizadas com foco em questionários que rendiam pontos ao serem respondidos e, posteriormente, os prontos eram trocados por prêmios.<br>Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, CodeIgniter, SQL, PostgreSQL, Docker, Git, Scrum, Redmine. |
| Ericsson Inovação S. A. (EISA)<br>Salvador - Presencial<br>Agosto/2017 - Novembro/2017                         | Nível: júnior.<br>Atividades: desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, sustentação, documentação.<br>Projeto: Revenue Manager (RM). Software para gerenciar informações de uma operadora telefônica da Ucrânia.<br>Tecnologias: Java, Cassandra, JUnit, Camunda, Sonar, Git, Scrum, Jira.  |
| Fundo de Amparo à Pesquisa no Estado da Bahia (FAPESB)<br>Salvador - Presencial<br>Setembro/2015 - Agosto/2016 | Nível: pleno.<br>Atividades: requisitos, prototipação, arquitetura, desenvolvimento, testes, deploy.<br>Projeto: Um software de visão computacional para avaliar o marmoreio em carcaças bovinas.<br>Tecnologias: C/C++, OpenCV, MATLAB, LaTeX.   |
| Colégio e Faculdade São Tomaz de Aquino<br>Salvador - Presencial<br>Novembro/2006 - Janeiro/2009               | Nível: júnior.<br>Atividades: requisitos, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, deploy, sustentação.<br>Projeto: Jaguar. Software para gerenciar todas as informações sobre estudantes, professores e disciplinas numa instituição de ensino.<br>Tecnologias: Delphi, SQL, Firebird.  |

**Experiências profissionais** (como professor universitário ou professor técnico colaborador)

|  |  |
|--|--|
| União Metropolitana de Educação e Cultura (UNIME)<br>Janeiro/2021 - Dezembro/2022                | Disciplinas: Algoritmos; Programação Orientada a Objetos II; Desenvolvimento Web I; Desenvolvimento Web II.  |
| Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI)<br>Fevereiro/2014 - Fevereiro/2015           | Disciplinas: Algoritmos, Programação Orientada a Objetos, Bancos de Dados, Desenvolvimento Web I; Desenvolvimento Web II; Matemática Aplicada; Trabalho de Conclusão de Curso. |
| Centro Tecnológico Social do Pelourinho (CTSP) e Dossier Digital<br>Janeiro/2011 - Novembro/2011 | Disciplinas: Modelagem de Dados; Desenvolvimento na Plataforma Atelier; Windows e Office.  |

**Experiências profissionais** (como freelancer, estagiário ou professor temporário)

|   |  |
|---|--|
| ObservaBaía (UFBA)<br>Fevereiro/2025 - Atual  | Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, Leaflet, PHP, WordPress, SQL, MySQL.                              |
| Renove Psicologia<br>Agosto/2024 - Atual  | Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Blade, jQuery, Bootstrap, DataTables, PHP, Laravel, SQL, MySQL.                      |
| Merkle DACH (Portugal)<br>Dezembro/2023 - Janeiro/2024                                | Tecnologias: PHP, CS Cart, SQL, MySQL, PHPUnit, Git, Scrum.  |
| Prefeitura de Gaspar-SC<br>Outubro/2023 - Dezembro/2023                               | Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, DataTables, Leaflet, PHP, Laravel, SQL, MySQL, Backblaze B2, Git. |
| Loginfo<br>Agosto/2023 - Setembro/2023  | Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, PHP, Laravel, SQL, MySQL.   |
| Loovi<br>Julho/2023 - Agosto/2023   | Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Angular, TypeScript.   |
| ObservaBaía (UFBA)<br>Maio/2023 - Agosto/2023   | Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, Leaflet, PHP, WordPress, SQL, MySQL.                              |
| Sábio Portal Educacional<br>Agosto/2019 - Março/2020                                  | Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Blade, jQuery, PHP, Laravel, SQL, MySQL.   |
| StartOnApp<br>Outubro/2018 - Maio/2019  | Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, IONIC, Angular, TypeScript, Git.  |
| Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI)<br>Novembro/2017 - Fevereiro/2018 | Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, PHP, SQL, MySQL.   |
| Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI)<br>Agosto/2017 - Agosto/2017      | Disciplinas: Projetos de Aplicações.   |
| Universidade Federal da Bahia (UFBA)<br>Maio/2017 - Setembro/2017                     | Disciplinas: Algoritmos.   |
| Quântica Comunicação Digital<br>Março/2017 - Junho/2017                               | Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, PHP, WordPress, IONIC, Angular, TypeScript, SQL, MySQL.           |
| Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI)<br>Setembro/2016 - Dezembro/2016  | Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, PHP, SQL, MySQL.   |
| KD Inovação<br>Agosto/2015 - Setembro/2015  | Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, MySQL.   |
| CNP Promotora - Correspondente Bradesco Promotora<br>Abril/2012 - Fevereiro/2013      | Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, MySQL.   |
| RH Soft<br>Novembro/2011 - Março/2012   | Tecnologias: Delphi, SQL, Firebird.  |

|                              |  |
|------------------------------|--|
| eCGlobal                     | Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, MySQL. |
| Novembro/2009 - Janeiro/2011 |  |
| Faculdade Área 1             | Tecnologias: Windows.                                |
| Abril/2009 - Setembro/2009   |  |

Artigos publicados

- ROXO. P.; MARQUES NETO, M. C. 2DrowSys: An Anti-drowsiness Device for Motorcyclists. In: WEBMEDIA'21 – XXVII Simpósio Brasileiro de Sistemas Multimídia e Web. São João del Rei-MG. 2021.
- ROXO. P.; SALVADOR, L. do N. BlinALT: Projeto de um Sistema Colaborativo de Audiodescrição de Imagens para Deficientes Visuais. In: WEPGCOMP'17 – II Workshop de Estudantes do Programa de Pós-graduação em Ciência da Computação. Salvador-BA. 2017.
- PENHA, J. P. G.; ROXO, P.; OLIVEIRA, L. R. Visual Analysis of Morphological Features of Live Cattle From RGB-D-T Data. In: SIBGRAP'16 – XXIX Conference on Graphics, Patterns and Images. São José dos Campos-SP. 2016.

Participação em hackathons

- Competidor no HackSerpro: Inovação pelo Brasil (Serpro, 2020)
- Mentor e avaliador técnico no Hackathon MPBA 2019: Maratona de Programação em Prol da Sociedade (MPBA, 2019)
- Mentor na Maratona de Inovação: Hackathon + UJ (Unijorge, 2018)

Cursos ministrados

- Manipulando e testando o frontend com Robot Framework (3h, UNIME, 2021)
- Manipulando e testando o backend com Postman (3h, UNIME, 2021)
- Uma aplicação completa em PHP/Laravel (3h, UNIME, 2021)
- Versionamento de software com Git (3h, UNIME, 2021)
- Laravel: Hands On! (8h, Espaço Colabore, 2019)
- Desenvolvimento de aplicativos móveis (IONIC) com manipulação de webservice (PHP) (4h, UFBA, 2019)
- Processamento Digital de Imagens: aplicações com OpenCV em C/C++ (4h, UFBA, 2015)

Palestras ministradas

- Testes automatizados de software: Um dever do programador (2h, UNIME, 2024)
- Carreira do profissional de TI para 2023 (2h, ICEIA, 2023)
- Tecnologia Assistiva: A Ciência da Computação como restauradora da função humana de pessoas com deficiência (1h, UFBA, 2019)
- BlinG: uma plataforma de gamebooks para dispositivos móveis e usuários com deficiência visual (1h, SENAI, 2018)
- Processamento Digital de Imagens: uma introdução teórica e prática com OpenCV(1h, UFBA, 2015)
- Computação Ubíqua: onipresença da tecnologia (2h, SENAI, 2014)
- Jogos móveis locativos: projeto de um jogo baseado em localização (1h, UNIFACS, 2013)
- A relevância das disciplinas da Matemática no curso de Ciência da Computação (1h, UNIFACS, 2013)

Participação em cursos

- Flutter Hands On: Do zero ao app (8h, Espaço Colabore, 2023)
- Fundamentos de comunicações e protocolos de backend (26h, Udemy, 2023)
- Robot iniciante com Selenium Webdriver (5h, QAninja Academy, 2021)
- Criando seu primeiro aplicativo em Flutter (2h, Balta, 2020)
- Algoritmos com Dart (5h, Balta, 2020)
- Curso Laravel 5.3 - Sistemas com PHP (2h, EspecializaTI, 2019)
- Raciocínio Computacional (4h, UFBA, 2018)
- Introdução à automação de testes no contexto da linguagem Java (6h, UFBA, 2017)
- #PraCegoVer: Curso de audiodescrição de imagens para redes sociais (4h, ALBA, 2017)
- Desenvolvimento Web com Java na Prática (3h, UFBA, 2015)
- Desenvolvimento de aplicativos para Android (8h, LinguÁgil, 2012)
- HTML5 e CSS3 na prática (8h, LinguÁgil, 2012)
- Desenvolvimento de aplicativos para Android (8h, LinguÁgil, 2011)
- JavaScript orientado a objetos (4h, UNIFACS, 2010)
- Java SE e MySQL (60h, Área 1, 2009)
- UML 2.0 (16h, TecKnow, 2009)
- Aplicativos móveis e jogos com Java ME (8h, UNIFACS, 2009)
- Instalação e manutenção de computadores e redes (120h, SOS)
- Computadores, 2007)
- Robótica com Lego Mindstorm (8h, UNIFACS, 2006)

Participação em palestras

- Novidades do Flutter para 2023 (1h, Google, 2023)
- Melhores práticas de acessibilidade no desenvolvimento de aplicativos para Android (1h, Google, 2023)
- Notícias incríveis para o Android em 2023 (1h, Google, 2023)
- O que há de novo no CSS (1h, Google, 2023)
- Unidev Tech Day: Blockchain e Bitcoin (3h, UNIME, 2022)
- Inteligência Artificial aplicada a empresas (2h, SEBRAE, 2022)
- Automação web (web scraping) com Python (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
- Projeto completo de Data Science + Machine Learning (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
- Análise de dados com Python (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
- Automação de processos e tarefas com Python (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
- Introdução à automação de testes no contexto da linguagem Java (7h, UFBA, 2017)
- Tecnologia Assistiva e Acessibilidade no contexto educacional (2h, UFBA, 2017)
- A carreira do pesquisador em ciência da computação (2h, UFBA, 2015)
- Componentes Web: um futuro cada vez mais presente (1h, LinguÁgil, 2014)
- Desenvolvimento Android: uma nova forma de empreendedorismo (3h, SENAC, 2014)
- Controle de versão com Git (4h, ERBASE, 2013)
- Redes Veiculares: Modelos e Aplicações (4h, ERBASE, 2013)
- Variabilidade de Software (4h, ERBASE, 2013)
- Desenvolvimento de aplicativos para Android (4h, ERBASE, 2012)
- Interface do usuário em aplicativos móveis (4h, ERBASE, 2012)
- Computação móvel sensível ao contexto (4h, ERBASE, 2012)
- Crimes na Internet (2h, UNIFACS, 2009)
- Aplicativos interativos para TV Digital (2h, UNIFACS, 2009)
- Diversidade em linguagens de programação (2h, UNIFACS, 2009)
- ITIL e COBIT (3h, FIB, 2009)
- iOS x Android (2h, UNIFACS, 2009)

Participação em eventos

- UNIDEV Tech Day 2 (palestrante, 2024)
- Google IO Extended Brasil 2023 (2023)
- XXVII WebMedia (palestrante, 2021)
- Cursos de Férias UNIME (palestrante, 2021)
- LinguÁgil 2018 (2018)
- Interações (2018)
- II WEPGCOMP (palestrante, 2017)
- Campus Party SP 2017 (2017)
- SEMCOMP 2015 (palestrante, 2015)
- XXVIII SIBGRAP (organização, 2015)
- Mundo SENAI (palestrante, 2014)
- LinguÁgil 2014 (2014)
- GDG DevFest Nordeste (2014)
- GDG TechTalk (2014)
- XIII ERBASE (2013)
- SEMCOMP 2013 (palestrante, 2013)
- LinguÁgil 2012 (2012)
- XII ERBASE (2012)
- SEMCOMP 2012 (organização, 2012)
- LinguÁgil 2011 (2011)
- Blender Day 2011 (2011)
- CloudCamp Day (2011)
- LinguÁgil 2010 (2010)
- III Semana TIC da Bahia (2009)
- II Semana TIC da Bahia (2008)

Trabalho voluntário

- Introdução ao uso de computadores, Office e Internet em projetos sociais (15h, UNIFACS, 2013)
- Introdução ao uso de computadores, Office e Internet em projetos sociais (18h, UNIFACS, 2010)