

Pablo Ricardo Roxo Silva

Engenheiro de Software | Cientista de Computação | Especializando em Arquitetura de Soluções

(English version)

Salvador - Bahia - Brasil. Disponível para vagas presenciais e híbridas em Salvador, ou remotas de qualquer localidade.

+55 (71) 9 2000-3786

pabloricardoroxosilva@gmail.com

https://linkedin.com/in/pabloroxo

https://github.com/pabloroxo

Eu amo tudo sobre computação, programação e matemática. Programando desde 2001 e atuando profissionalmente desde 2006. Tenho experiência em algoritmos, estruturas de dados, desenvolvimento full-stack, desenvolvimento mobile, aplicações monolíticas, APIs REST, microserviços, bancos de dados relacionais e NoSQL, containerização, cache, mensageria e testes automatizados. Estou aberto a quaisquer linguagens de programação, frameworks, arquiteturas, paradigmas e metodologias. Entusiasta das melhores práticas, padrões, organização e códigos bem escritos.

Educação			Idiomas		
Pós-Graduação	:	Especialização em Arquitetura de Soluções	:	Português	Nativo
		Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas)			
		Cursando			
	:	Especialização em Ciência de Dados & Big Data	:	Inglês	Avançado
		Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas)			
		2021			
	:	Especialização em Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis	:	Espanhol	Avançado
		Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI)			
		2018			
Graduação	:	Bacharelado em Ciência da Computação	:	Francês	Básico
		Universidade Salvador (UNIFACS)			
		2014			

Competências técnicas (itens destacados: maior expertise)

Frontend	:	HTML	CSS	JavaScript	TypeScript	Vue	Angular
		jQuery	Bootstrap	Tailwind	SASS/SCSS/LESS	Blade	jQuery Mobile
		DataTables	Leaflet	Moment			
Backend/ Algoritmos	:	APIs REST	PHP	Laravel	Lumen	Nest	Express
		Python	Java (SE)	Dart	C/C++	Delphi/Pascal	
Mobile	:	IONIC	Flutter				
Bancos de dados/ Cache/Cloud	:	SQL	MySQL	SQL Server	PostgreSQL	FireBird	MongoDB
		Redis	Amazon S3	Backblaze B2			
Arquitetura/ Mensageria	:	Clean Code	Clean Architecture	Domain-Driven Design	Design Patterns	Software as a Service	Aplicações monolíticas
		Microserviços	API Gateway	RabbitMQ	Beanstalkd	Docker	Kubernetes
Qualidade	:	PHPUnit	JUnit	Robot	TDD	PHPStan/Larastan	SonarQube
Agilidade/Outros	:	Scrum	Kanban	JSON	XML	Scikit-Learn	OpenCV
		Git	Swagger	Wordpress	Jira	Redmine	Trello

Experiências profissionais (como engenheiro de software colaborador)

Atento São Paulo - Remoto Novembro/2024 - Atual	:	Nível: sênior.		
		Atividades: arquitetura, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, deploy, sustentação.		
		Projeto: DAP. Software para gerenciar filas de atendimento de clientes por operadores de telefonia.		
	:	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, jsGrid, PHP, SQL, MySQL, Git, SVN.		
Companhia de Processamento de Dados do Estado da Bahia (PRODEB) Salvador - Híbrido Janeiro/2024 - Setembro/2024	:	Nível: sênior.		
		Atividades: arquitetura, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, deploy, sustentação, documentação.		
		Projeto: Atende 2.0. Software para gerenciar agendamentos de serviços no SAC (Serviço de Atendimento ao Cidadão) no estado da Bahia.		
	:	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Vue, jQuery, Tailwind, DataTables, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, PostgreSQL, Redis, RabbitMQ, PHPUnit, PHPStan/Larastan, Docker, Kubernetes, Supervisor, SonarQube, Grafana, Prometheus, Git, Kanban, Swagger, Redmine.		
Jettax Automação Fiscal São Paulo - Remoto Setembro/2021 - Outubro/2022	:	Nível: pleno.		
		Atividades: prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, sustentação.		
		Projeto: Jettax 360. Software para automação contábil que obtinha notas fiscais de diferentes fontes e auditava todas elas, apresentando informações de fácil leitura para contadores.		
	:	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Vue, PHP, Laravel, MongoDB, Amazon S3, Redis, Beanstalkd, Docker, Git, Scrum, Jira.		
Capgemini Salvador - Remoto Juulho/2020 - Setembro/2021	:	Nível: sênior (líder de time no projeto Verbas).		
		Atividades: requisitos, prototipação, arquitetura, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, sustentação, documentação.		
		Projeto: Verbas. Software para complementar o sistema de contracheques existentes, com cálculos complexos.		
	:	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Vue, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, PHPUnit, Robot, Swagger, Git, Scrum, Jira.		
	:	Projeto: Uno. Software para gerenciar a tramitação de processos judiciais.		
		Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Blade, PHP, Laravel, MongoDB, Git, Scrum, Jira.		
		Projeto: Despesas Miúdas. Software para gerenciar a execução de projetos pequenos que não necessitam de licitações públicas.		
	:	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Vue, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, Robot, Swagger, Git, Scrum, Jira.		
Assembleia Legislativa da Bahia (ALBA) Salvador - Presencial Maio/2019 - Junho/2020	:	Nível: pleno.		
		Atividades: requisitos, prototipação, arquitetura, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, deploy, sustentação.		
		Projeto: Portal RH ALBA. Software para gerenciar informações dos funcionários públicos e deputados do estado da Bahia.		
	:	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Blade, jQuery, Datatables, PHP, Laravel, Lumen, SQL, SQL Server, Firebird, Git, Scrum, Trello.		
	:	Projeto: Portal RH ALBA. Aplicação móvel com o mesmo conteúdo do site. Foi lançado para Android e iOS. Foi reescrito em Flutter, mas esta versão não foi lançada.		
		Tecnologias: IONIC, Angular, TypeScript, PHP, Laravel, SQL, SQL Server, Git, Scrum, Trello.		
		Projeto: Constituição da Bahia. Aplicação móvel com o toda a Constituição da Bahia. Foi lançado para Android e iOS.		
	:	Tecnologias: IONIC, Angular, TypeScript, Git, Scrum, Trello.		

eCGlobal Salvador - Presencial Agosto/2018 - Novembro/2018	Nível: júnior. Atividades: requisitos, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, sustentação. Projeto: eCGlobal. Software para criar e gerenciar redes sociais personalizadas com foco em questionários que rendiam pontos ao serem respondidos e, posteriormente, os prontos eram trocados por prêmios. Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, CodeIgniter, SQL, PostgreSQL, Docker, Git, Scrum, Redmine.
Ericsson Inovação S. A. (EISA) Salvador - Presencial Agosto/2017 - Novembro/2017	Nível: júnior. Atividades: desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, sustentação, documentação. Projeto: Revenue Manager (RM). Software para gerenciar informações de uma operadora telefônica da Ucrânia. Tecnologias: Java, Cassandra, JUnit, Camunda, Sonar, Git, Scrum, Jira.
Fundo de Amparo à Pesquisa no Estado da Bahia (FAPESB) Salvador - Presencial Setembro/2015 - Agosto/2016	Nível: pleno. Atividades: requisitos, prototipação, arquitetura, desenvolvimento, testes, deploy. Projeto: Um software de visão computacional para avaliar o marmoreio em carcaças bovinas. Tecnologias: C/C++, OpenCV, MATLAB, LaTeX.
Colégio e Faculdade São Tomaz de Aquino Salvador - Presencial Novembro/2006 - Janeiro/2009	Nível: júnior. Atividades: requisitos, prototipação, desenvolvimento, modelagem de dados, testes, treinamento, deploy, sustentação. Projeto: Jaguar. Software para gerenciar todas as informações sobre estudantes, professores e disciplinas numa instituição de ensino. Tecnologias: Delphi, SQL, Firebird.

Experiências profissionais (como professor universitário ou professor técnico colaborador)

União Metropolitana de Educação e Cultura (UNIME) Janeiro/2021 - Dezembro/2022	Disciplinas: Algoritmos; Programação Orientada a Objetos II; Desenvolvimento Web I; Desenvolvimento Web II.
Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI) Fevereiro/2014 - Fevereiro/2015	Disciplinas: Algoritmos, Programação Orientada a Objetos, Bancos de Dados, Desenvolvimento Web I; Desenvolvimento Web II; Matemática Aplicada; Trabalho de Conclusão de Curso.
Centro Tecnológico Social do Pelourinho (CTSP) e Dossier Digital Janeiro/2011 - Novembro/2011	Disciplinas: Modelagem de Dados; Desenvolvimento na Plataforma Atelier; Windows e Office.

Experiências profissionais (como freelancer, estagiário ou professor temporário)

ObservaBaía (UFBA) Fevereiro/2025 - Atual	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, Leaflet, PHP, WordPress, SQL, MySQL.
Renove Psicologia Agosto/2024 - Atual	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Blade, jQuery, Bootstrap, DataTables, PHP, Laravel, SQL, MySQL.
Merkle DACH (Portugal) Dezembro/2023 - Janeiro/2024	Tecnologias: PHP, CS Cart, SQL, MySQL, PHPUnit, Git, Scrum.
Prefeitura de Gaspar-SC Outubro/2023 - Dezembro/2023	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, DataTables, Leaflet, PHP, Laravel, SQL, MySQL, Backblaze B2, Git.
Loginfo Agosto/2023 - Setembro/2023	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, PHP, Laravel, SQL, MySQL.
Loovi Julho/2023 - Agosto/2023	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Angular, TypeScript.
ObservaBaía (UFBA) Maio/2023 - Agosto/2023	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, Leaflet, PHP, WordPress, SQL, MySQL.
Sábio Portal Educacional Agosto/2019 - Março/2020	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Blade, jQuery, PHP, Laravel, SQL, MySQL.
StartOnApp Outubro/2018 - Maio/2019	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, IONIC, Angular, TypeScript, Git.
Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI) Novembro/2017 - Fevereiro/2018	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, PHP, SQL, MySQL.
Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI) Agosto/2017 - Agosto/2017	Disciplinas: Projetos de Aplicações.
Universidade Federal da Bahia (UFBA) Maio/2017 - Setembro/2017	Disciplinas: Algoritmos.
Quântica Comunicação Digital Março/2017 - Junho/2017	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, PHP, WordPress, IONIC, Angular, TypeScript, SQL, MySQL.
Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI) Setembro/2016 - Dezembro/2016	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, PHP, SQL, MySQL.
KD Inovação Agosto/2015 - Setembro/2015	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, MySQL.
CNP Promotora - Correspondente Bradesco Promotora Abril/2012 - Fevereiro/2013	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, MySQL.
RH Soft Novembro/2011 - Março/2012	Tecnologias: Delphi, SQL, Firebird.

eCGlobal	Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, MySQL.
Novembro/2009 - Janeiro/2011	
Faculdade Área 1	Tecnologias: Windows.
Abril/2009 - Setembro/2009	

Artigos publicados

- ROXO. P.; MARQUES NETO, M. C. 2DrowSys: An Anti-drowsiness Device for Motorcyclists. In: WEBMEDIA'21 – XXVII Simpósio Brasileiro de Sistemas Multimídia e Web. São João del Rei-MG. 2021.
- ROXO. P.; SALVADOR, L. do N. BlinALT: Projeto de um Sistema Colaborativo de Audiodescrição de Imagens para Deficientes Visuais. In: WEPGCOMP'17 – II Workshop de Estudantes do Programa de Pós-graduação em Ciência da Computação. Salvador-BA. 2017.
- PENHA, J. P. G.; ROXO, P.; OLIVEIRA, L. R. Visual Analysis of Morphological Features of Live Cattle From RGB-D-T Data. In: SIBGRAPI'16 – XXIX Conference on Graphics, Patterns and Images. São José dos Campos-SP. 2016.

Participação em hackathons

- Competidor no HackSerpro: Inovação pelo Brasil (Serpro, 2020)
- Mentor e avaliador técnico no Hackathon MPBA 2019: Maratona de Programação em Prol da Sociedade (MPBA, 2019)
- Mentor na Maratona de Inovação: Hackathon + UJ (Unijorge, 2018)

Cursos ministrados

- Manipulando e testando o frontend com Robot Framework (3h, UNIME, 2021)
- Manipulando e testando o backend com Postman (3h, UNIME, 2021)
- Uma aplicação completa em PHP/Laravel (3h, UNIME, 2021)
- Versionamento de software com Git (3h, UNIME, 2021)
- Laravel: Hands On! (8h, Espaço Colabore, 2019)
- Desenvolvimento de aplicativos móveis (IONIC) com manipulação de webservice (PHP) (4h, UFBA, 2019)
- Processamento Digital de Imagens: aplicações com OpenCV em C/C++ (4h, UFBA, 2015)

Palestras ministradas

- Testes automatizados de software: Um dever do programador (2h, UNIME, 2024)
- Carreira do profissional de TI para 2023 (2h, ICEIA, 2023)
- Tecnologia Assistiva: A Ciência da Computação como restauradora da função humana de pessoas com deficiência (1h, UFBA, 2019)
- BlinG: uma plataforma de gamebooks para dispositivos móveis e usuários com deficiência visual (1h, SENAI, 2018)
- Processamento Digital de Imagens: uma introdução teórica e prática com OpenCV(1h, UFBA, 2015)
- Computação Ubíqua: onipresença da tecnologia (2h, SENAI, 2014)
- Jogos móveis locativos: projeto de um jogo baseado em localização (1h, UNIFACS, 2013)
- A relevância das disciplinas da Matemática no curso de Ciência da Computação (1h, UNIFACS, 2013)

Participação em cursos

- Flutter Hands On: Do zero ao app (8h, Espaço Colabore, 2023)
- Fundamentos de comunicações e protocolos de backend (26h, Udemy, 2023)
- Robot iniciante com Selenium Webdriver (5h, QAninja Academy, 2021)
- Criando seu primeiro aplicativo em Flutter (2h, Balta, 2020)
- Algoritmos com Dart (5h, Balta, 2020)
- Curso Laravel 5.3 - Sistemas com PHP (2h, EspecializaTI, 2019)
- Raciocínio Computacional (4h, UFBA, 2018)
- Introdução à automação de testes no contexto da linguagem Java (6h, UFBA, 2017)
- #PraCegoVer: Curso de audiodescrição de imagens para redes sociais (4h, ALBA, 2017)
- Desenvolvimento Web com Java na Prática (3h, UFBA, 2015)
- Desenvolvimento de aplicativos para Android (8h, LinguÁgil, 2012)
- HTML5 e CSS3 na prática (8h, LinguÁgil, 2012)
- Desenvolvimento de aplicativos para Android (8h, LinguÁgil, 2011)
- JavaScript orientado a objetos (4h, UNIFACS, 2010)
- Java SE e MySQL (60h, Área 1, 2009)
- UML 2.0 (16h, TecKnow, 2009)
- Aplicativos móveis e jogos com Java ME (8h, UNIFACS, 2009)
- Instalação e manutenção de computadores e redes (120h, SOS
- Computadores, 2007)
- Robótica com Lego Mindstorm (8h, UNIFACS, 2006)

Participação em palestras

- Novidades do Flutter para 2023 (1h, Google, 2023)
- Melhores práticas de acessibilidade no desenvolvimento de aplicativos para Android (1h, Google, 2023)
- Notícias incríveis para o Android em 2023 (1h, Google, 2023)
- O que há de novo no CSS (1h, Google, 2023)
- Unidev Tech Day: Blockchain e Bitcoin (3h, UNIME, 2022)
- Inteligência Artificial aplicada a empresas (2h, SEBRAE, 2022)
- Automação web (web scraping) com Python (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
- Projeto completo de Data Science + Machine Learning (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
- Análise de dados com Python (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
- Automação de processos e tarefas com Python (2h, Hashtag Treinamentos, 2021)
- Introdução à automação de testes no contexto da linguagem Java (7h, UFBA, 2017)
- Tecnologia Assistiva e Acessibilidade no contexto educacional (2h, UFBA, 2017)
- A carreira do pesquisador em ciência da computação (2h, UFBA, 2015)
- Componentes Web: um futuro cada vez mais presente (1h, LinguÁgil, 2014)
- Desenvolvimento Android: uma nova forma de empreendedorismo (3h, SENAC, 2014)
- Controle de versão com Git (4h, ERBASE, 2013)
- Redes Veiculares: Modelos e Aplicações (4h, ERBASE, 2013)
- Variabilidade de Software (4h, ERBASE, 2013)
- Desenvolvimento de aplicativos para Android (4h, ERBASE, 2012)
- Interface do usuário em aplicativos móveis (4h, ERBASE, 2012)
- Computação móvel sensível ao contexto (4h, ERBASE, 2012)
- Crimes na Internet (2h, UNIFACS, 2009)
- Aplicativos interativos para TV Digital (2h, UNIFACS, 2009)
- Diversidade em linguagens de programação (2h, UNIFACS, 2009)
- ITIL e COBIT (3h, FIB, 2009)
- iOS x Android (2h, UNIFACS, 2009)

Participação em eventos

- UNIDEV Tech Day 2 (palestrante, 2024)
- Google IO Extended Brasil 2023 (2023)
- XXVII WebMedia (palestrante, 2021)
- Cursos de Férias UNIME (palestrante, 2021)
- LinguÁgil 2018 (2018)
- Interações (2018)
- II WEPGCOMP (palestrante, 2017)
- Campus Party SP 2017 (2017)
- SEMCOMP 2015 (palestrante, 2015)
- XXVIII SIBGRAPI (organização, 2015)
- Mundo SENAI (palestrante, 2014)
- LinguÁgil 2014 (2014)
- GDG DevFest Nordeste (2014)
- GDG TechTalk (2014)
- XIII ERBASE (2013)
- SEMCOMP 2013 (palestrante, 2013)
- LinguÁgil 2012 (2012)
- XII ERBASE (2012)
- SEMCOMP 2012 (organização, 2012)
- LinguÁgil 2011 (2011)
- Blender Day 2011 (2011)
- CloudCamp Day (2011)
- LinguÁgil 2010 (2010)
- III Semana TIC da Bahia (2009)
- II Semana TIC da Bahia (2008)

Trabalho voluntário

- Introdução ao uso de computadores, Office e Internet em projetos sociais (15h, UNIFACS, 2013)
- Introdução ao uso de computadores, Office e Internet em projetos sociais (18h, UNIFACS, 2010)