INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN 1.- ALGORITMOS

Rodrigo López A.

rilopez3@uc.cl

¿Qué es un algoritmo?

Happiness
$$(t) = w_0 + w_1 \sum_{j=1}^{t} \gamma^{t-j} CR_j + w_2 \sum_{j=1}^{t} \gamma^{t-j} EV_j$$
$$+ w_3 \sum_{j=1}^{t} \gamma^{t-j} RPE_j.$$

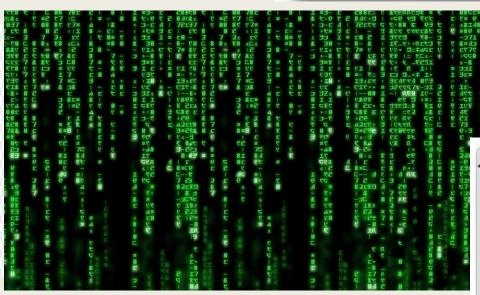


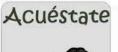
[PARA 4 PERSONAS]

- 6 peras
- 1/2 litro de agua
- 1/2 litro de vino tinto
- corteza de limón
- palitos de canela
- 5 cucharadas soperas de azúcar
- chocolate a la taza
- nata
- fresas (decoración)



















Algoritmo

■ Serie de pasos ordenados, bien definidos y finitos para resolver un problema (conseguir algo)







¿Qué cosas no son un algoritmo?

■ Formula

Descripción de un fenómeno, permite describir reglas de un algoritmo

Receta

- No tienen flujo lógico, el usuario debe interpretar
- Procesos
 - Se componen de algoritmos
- Código
 - Es solo una forma de describir un algoritmo

Esto si seria un Algoritmo 😊







¿Cómo se cepillan los dientes?



Datos claves

- Importancia del ORDEN
- Capacidad de acción

- Estado inicial -> Estado final
- Debo decir que algo existe para utilizarlo
- Secciones repe-titi-titi-vas
- Visualización y uso de comparaciones

