



DIPLOMADO PROFUNDIZACIÓN EN COMPUTACIÓN MÓVIL (OPCIÓN DE TRABAJO DE GRADO) 201495A_472

[Página Principal](#) ►

[DIPLOMADO PROFUNDIZACIÓN EN COMPUTACIÓN MÓVIL \(OPCIÓN DE TRABAJO DE GRADO\)
201495A_472](#) ►

[Entorno de conocimiento](#) ► [Glosario](#)

[Imprimir](#)

sábado, 23 de junio de 2018, 22:04

Sitio: **ECBTI37**

Curso: **DIPLOMADO PROFUNDIZACIÓN EN COMPUTACIÓN MÓVIL (OPCIÓN DE TRABAJO DE GRADO) 201495A_472 (201495A_472)**

Glosario: **Glosario**

A

Aplicacion Híbrida

Una Aplicacion Movil Híbrida es la combinacion de las aplicaciones moviles nativas y las aplicaciones moviles web, la idea es envolver una aplicación Web móvil optimizada en una cáscara de aplicación nativa específica del dispositivo para hacer funcionar la aplicacion web con características y funcionalidades nativas del sistema operativo.

Aplicacion Movil

Una aplicacion móvil es conjunto de instrucciones lógicas, procedimientos, reglas, documentación, datos e información asociada a estas que funcionan específicamente en dispositivos móviles, como por ejemplo teléfonos inteligentes, televisores inteligentes, tabletas, reloj, entre otros

Aplicacion Movil Web

Una aplicación móvil Web es la que necesita de un navegador web o browser como para ejecutarse. La aplicación y los datos pueden residir remotamente en un servidor u obtenerse del mismo dispositivo móvil.

Aplicacion Nativa

Aplicación nativa es aquella que se instala en el propio dispositivo como cualquier otra aplicación y se desarrolla utilizando un lenguaje de programación compatible con el sistema operativo del dispositivo.

C

Celular

El teléfono móvil o celular es un dispositivo inalámbrico electrónico que tiene acceso a la red de telefonía celular o móvil. Su nombre se define por el uso de la red de estaciones base o antenas repetidoras, en la cual cada estación base está compuesta por celdas o células que proveen cobertura en un ángulo y rango determinado.

Computacion Movil

La Computación Móvil se puede definir como la comunicación de diferentes equipos portátiles o móviles de hardware y software, que hacen uso de la computación para realizar diferentes tareas computacionales, entre los dispositivos móviles que se pueden utilizar en la actualidad encontramos los computadores portátiles o Laptop, los minicomputadores o NetBooks, los teléfonos celulares en especial los teléfonos de tercera generación 3G, Teléfonos Inteligentes o Smartphone, los Tablets, etc., en general cualquier dispositivo que tenga que permita la conexión a otros dispositivos por medio de diferentes tecnologías de comunicación inalámbrica.

Computacion Ubicua

El concepto de Computación Ubicua o Ubicomp se puede definir como la integración informática de todos los objetos que se encuentran alrededor de una persona, es decir cada persona puede actuar con diferentes objetos que son programables y que se encuentra comunicados, en cualquier momento y lugar.

El concepto de ubicuidad en las Tecnologías de Información y Comunicación TIC, fue introducido por Mark Weiser en 1988, reconocido como el padre de la computación ubicua por su trabajo en 1991 *"The computer for the Twenty-First Century"*

G

Gobierno de Tecnologia

El Gobierno de tecnología es la capacidad de lograr el alineamiento, seguridad, eficiencia y eficacia en los procesos de tecnología de la información TI mediante la integración de modelos, estándares, métricas y controles dentro de la plataforma tecnológica para establecer la mejora continua y proporcionar valor a la organización.

GPRS

El servicio general de paquetes vía radio GPRS, es un complemento del sistema de comunicación estándar GSM, el cual permite la transmisión de datos por vía no conmutada o por paquetes de datos, esta tecnología comparte los rangos de frecuencia de la red GSM.

Las conexiones GPRS se establece por la referencia por un punto de acceso APN, con esta tecnología se utilizan los servicios WAP, SMS, MMS, Internet, correo electrónico, entre otros.

GPS

El Sistema de Posicionamiento Global GPS es un sistema de navegación por satélite que permite determinar la posición geográfica y espacial de cualquier objeto, persona, vehículo, entre otros, el cual tiene una exactitud del 95% de la ubicación la cual es bastante alta, los datos que provee el sistema para la ubicación del objeto son latitud, longitud y altura.