



# **CURSO DE PROFUNDIZACION EN COMPUTACION MOVIL 201495**

**PALMIRA  
2017**



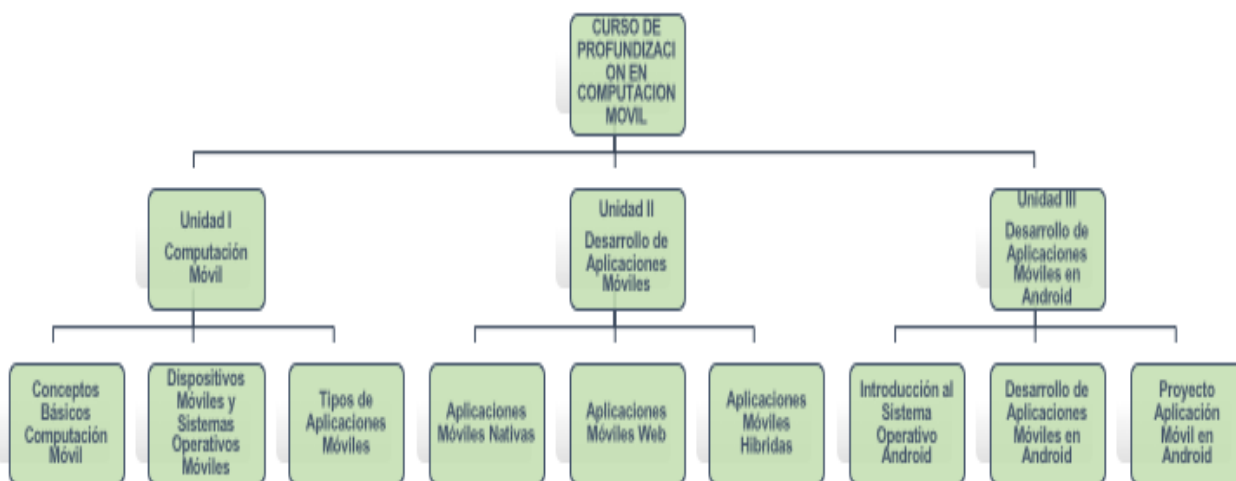


## INFORMACIÓN GENERAL

<b>Curso Tipo</b>	<b>Opción de Grado</b>
<b>Nombre del Curso</b>	<b>Curso de Profundización en Computación Móvil</b>
<b>Código del Curso</b>	<b>201495</b>
<b>Numero de Créditos</b>	<b>10</b>
<b>Estrategia del Curso</b>	<b>Aprendizaje Basado en Proyectos ABP</b>
<b>Numero de Unidades</b>	<b>3 Unidades</b>
<b>Evaluación Final</b>	<b>Evaluación por proyectos</b>
<b>Nota Mínima Aprobatoria</b>	<b>3.5</b>



# CONTENIDOS





## COMPETENCIAS

- Desarrollar en el estudiante las competencias para identificar los fundamentos y aplicaciones móviles nativas.
- Desarrollar en el estudiante las competencias necesarias para la comprensión, aprehensión y aplicación de los conceptos propios de la computación móvil.
- Desarrollar en el estudiante las competencias necesarias para la investigación y la creatividad, características que deben identificarlo en su entorno mediante las soluciones de los problemas.

## PROPOSITOS DEL CURSO

- El estudiante identifica y desarrolla Aplicaciones Móviles Nativas para el sistema operativo Android haciendo del lenguaje de programación Java.
- El estudiante reconoce las ventajas y limitaciones que ofrece el lenguaje de programación Java y selecciona la mejor solución.
- El estudiante evalúa y prueba las aplicaciones móviles nativas desarrolladas en el lenguaje de programación



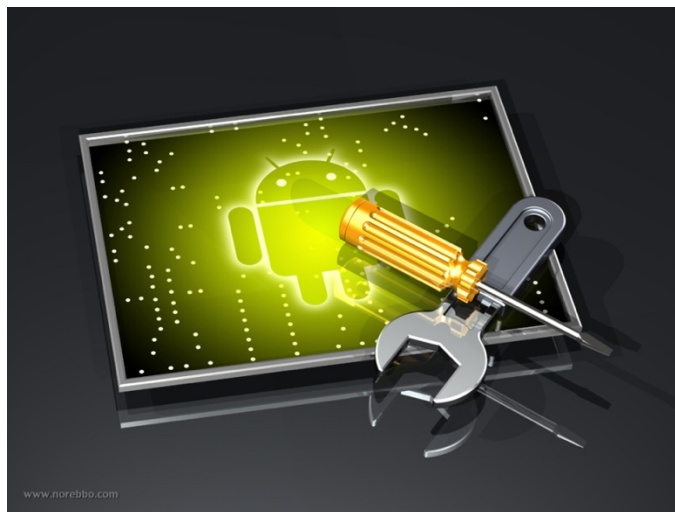
## ACTIVIDADES DEL CURSO

Actividades correspondientes al 75%				
Momento de la e-evaluación	Nombre de la unidad	Actividad académica	Tipo de actividad	Peso evaluativo (en puntajes)
Inicial	Unidad I: Reconocimiento del Curso	Fase Inicial - Reconocimiento del Curso Reconocer los Integrantes y el Curso	Individual	25
Intermedia	Unidad I: Computación Móvil	Fase Inicial del Proyecto - Trabajo Colaborativo I Presentar la etapa I de la monografía y la aplicación móvil	Colaborativa	100
	Unidad II: Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Fase Planeación del Proyecto - Trabajo Colaborativo II Presentar la etapa II de la monografía y la aplicación móvil.	Colaborativa	125
	Unidad III: Desarrollo de Aplicaciones Móviles en Android	Fase Desarrollo, Implementación y Pruebas - Trabajo Colaborativo III Presentar la etapa III de la monografía y la aplicación móvil nativa en Android funcional.	Colaborativa	125
Actividades correspondientes al 25%				
Momento de la e-evaluación	Nombre de la unidad	Actividad académica	Tipo de actividad	Peso evaluativo (en puntajes)
Final	Unidad I, II y III: Evaluación Final	Fase Final - Evaluación Final del Curso Presentar la monografía terminada completa de acuerdo a la estructura y la aplicación móvil nativa en Android completamente funcional.	Colaborativa	125

## INICIEMOS CON EL CURSO.....

Es importante que revisen todos los entornos del curso para ubicar los recursos necesarios y así desarrollar las actividades.

Recuerde que este curso utilizará y se evaluará bajo la estrategia educativa de Aprendizaje Basada en Proyectos, se sugiere tener en cuenta los insumos necesarios para iniciar el trabajo y las entregas de cada etapa del proyecto de aplicación móvil nativa en Android, teniendo como base fundamental la agenda del curso y el Syllabus.



Tomado de:  
[http://www.elandroidelibre.com/wp-content/uploads/2011/12/android\\_tools.jpg](http://www.elandroidelibre.com/wp-content/uploads/2011/12/android_tools.jpg)



**GRACIAS POR  
SU ATENCIÓN**

