

## Universidad Nacional de Loja

#### Análisis y Diseño de Software

Heroku — Cloud Application Platform. Despliegue de aplicaciones a partir del GitHub

Antonio Aguilar. ECINF7224 Manuel Armijos. ECINF7225 Ricardo Jumbo. ECINF7207 Pablo Sarango. ECINF7226 Luís Solano. AFINF7205

Ingeniería en Sistemas pgsarangou@unl.edu.ec

www.unl.edu.ec

23 de noviembre de 2015

#### Introducción

Introducción Agenda Objetivos Desarrollo Conclusiones Bibliografía

A continuación se mostrará el despliegue de una aplicación sencilla a partir de GitHub. Para el despliegue se ha usado Heroku. Heroku es una plataforma (Plataforma como Servicio o PaaS) en la nube basado en un sistema de contenedores gestionado, con servicios de datos integrados y un potente ecosistema, para implementar y ejecutar aplicaciones modernas. La experiencia del desarrollador en Heroku es un enfoque centrado en la aplicación para la entrega de software, integrado con las herramientas de desarrollo más populares de hoy y flujos de trabajo [1]. GitHub es una plataforma web de desarrollo colaborativo basada en Git. Esta plataforma permite usar todas las funcionalidades de Git e integra diversas herramientas como control de acceso, gestión de proyectos entre otras [2].



### Agenda

#### Tema

ntroduccio Δαenda

#### Agenda

Desarrollo Conclusiones Bibliografía Licencia

#### Heroku

- Registro
- Heroku Toolbelt
- Despliegue de aplicación
  - GitHub
  - Requisitos
  - Despliegue en Heroku
- GitHub y Heroku
  - Sincronización
  - Commit en GitHub y Heroku.
  - Despliegue automático.
  - Despligue manual.



## Objetivos

<mark>Fema</mark> Introducció

Introducciór Agenda

#### Objetivos

Conclusiones Bibliografía

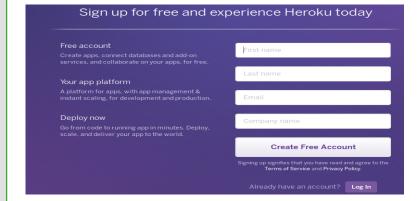
- Desplegar una aplicación a partir de GitHub en Heroku.
- Demostrar el uso de plataformas para el desarrollo colaborativo.
- Examinar el empleo Plataformas como Servicio o PaaS.



### Heroku. Registro

Tema Introducción Agenda Objetivos Desarrollo

Desarrollo Conclusione Bibliografía Para el registro en Heroku solo debemos rellenar el siguiente formulario.





#### Heroku. Heroku Toolbelt

Tema
Introducción
Agenda
Objetivos
Desarrollo
Conclusiones
Bibliografía

Es una herramienta de línea de comandos para trabajar con la plataforma Heroku en OS X, Windows y Debian/Ubuntu. Para la instalación debemos dirigirnos al siguiente enlace LINK. Seleccionar nuestro sistema operativo y seguir el procedimiento correspondiente.



#### Heroku. Heroku Toolbelt

Introducción Agenda Objetivos Desarrollo

Desarrollo Conclusione: Bibliografía En este caso usaremos Ubuntu. Por lo que ejecutaremos en consola el comando de la imagen.





#### Heroku. Heroku Toolbelt

Introducción Agenda Objetivos Desarrollo Conclusione Una vez instalado debemos loggearnos. Para ello en una terminal escribimos *heroku login*. Nos pedirá el email con el que nos registramos y nuestra contraseña. Una vez hecho esto ya podemos desplegar nuestra aplicación en Heroku.

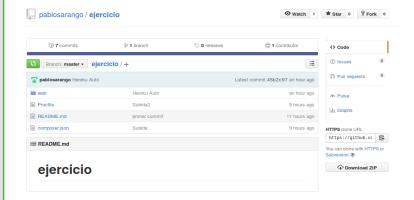
```
pablo@pabloKC: ~
pablo@pabloKC:~S heroku login
/usr/local/heroku/lib/heroku/jsplugin.rb:87: warning: Insecure world writable di
 /opt/android-sdk-linux/tools in PATH, mode 040777
Enter your Heroku credentials.
Email: pablosarangouchuari@gmail.com
Password (typing will be hidden):
```



Antonio Aguilar, ECINF7224 Manuel Armijos, ECINF7225 Ricardo Jumbo, ECINF7207 Pablo Sarango, EC

#### Despliegue. GitHub

Introducción Agenda Objetivos Desarrollo Conclusiones Bibliografía A partir de un proyecto existente en GitHub haremos el despliegue en Heroku.





## Despliegue. Requisitos

Introducción Agenda Objetivos **Desarrollo** Conclusiones Bibliografía Para este ejemplo usaremos una aplicación sencilla en PHP. Para que Heroku reconozca que nuestra aplicación está en PHP debemos definir en la raíz de nuestro proyecto un archivo llamado *composer.json*. Una opción es instalar *Composer*, el cual es un gestor de dependencias para PHP. Dada la sencillez de nuestro aplicativo no usaremos dependencias por lo que no es necesario la instalación del gestor. No obstante si es necesario la existencia del archivo *composer.json*.

Dependiendo del lenguaje de nuestra aplicación deberemos seguir unos u otros pasos para que Heroku sea capaz de ejecutarla. Esta información la podemos encontrar en la página oficial de Heroku.



## Despliegue. Requisitos

Tema Introducción Agenda Objetivos Desarrollo

La estructura de nuestro archivo composer.json es la siguiente.

```
{
  "name": "Ejercicio integración entre GITHUB y HEROKU",
  "author":
  {
        "name": "Pablo Sarango",
        "email": "pgsarangou@unl.edu.ec",
        "homepage": "http://terminalec.com"
    }
}
```



## Despliegue. Requisitos

Introducción Agenda Objetivos Desarrollo Conclusiones Además del archivo *composer.json* es necesario crear un archivo llamado *Procfile* el cual nos permitirá tener acceso a nuestra aplicación en Heroku. Este archivo no tiene extensión. El contenido de este archivo variará según el tipo de aplicación que estemos corriendo. En nuestro caso es el siguiente:

```
index.php x Procfile x composer.json x
web: vendor/bin/heroku-php-apache2 web/
```



### Despliegue. Heroku

Introducción Agenda Objetivos Desarrollo Conclusiones Bibliografía En una terminal y posicionados en el directorio de nuestro proyecto ejecutamos el siguiente comando *heroku create*. Ahora ya tenemos la dirección url de nuestro proyecto así como un repositorio remoto de nuestra aplicación en Heroku. Heroku establecerá un nombre aleatorio a nuestro proyecto.

```
pablo@pabloKC:~/ejercicio
pablo@pabloKC:~/ejercicio 80x24

pablo@pabloKC:~/ejercicio$ heroku create
/usr/local/heroku/lib/heroku/jsplugin.rb:87: warning: Insecure world writable di
r /opt/android-sdk-linux/tools in PATH, mode 040777

Creating pure-mountain-3678... done, stack is cedar-14

https://pure-mountain-3678.herokuapp.com/ | https://git.heroku.com/pure-mountain-3678.git

Git remote heroku added
pablo@pabloKC:~/ejercicio$
```



#### Despliegue. Heroku

Tema Introducción Agenda

Desarrollo Conclusione

Conclusion Bibliografía ción con el comando git push heroku master. pablo@pabloKC: ~/ejercicio pablo@pabloKC: ~/ejercicio 88x37 pablo@pabloKC:~/ejercicio\$ git push heroku master Counting objects: 10, done. Delta compression using up to 4 threads. Compressing objects: 100% (7/7), done. writing objects: 100% (10/10), 1009 bytes | 0 bytes/s, done. Total 10 (delta 0), reused 0 (delta 0) remote: Compressing source files... done. remote: Building source: remote: remote: ----> PHP app detected remote: ----> No runtime required in 'composer.json', defaulting to PHP 5.6.15. remote: ----> Installing system packages... remote: - PHP 5.6.15 Apache 2.4.16 remote: - Nginx 1.8.0 remote: ----> Installing PHP extensions... zend-opcache (automatic; bundled) emote: ----> Installing dependencies... Composer version 1.0.0-alpha11 2015-11-14 16:21:07 remote: Loading composer repositories with package information Installing dependencies Nothing to install or update Generating optimized autoload files remote: ----> Preparing runtime environment... NOTICE: No Procfile, using 'web: vendor/bin/heroku-php-apache2'. remote: ----> Discovering process types Procfile declares types -> web remote: ----> Compressing... done, 72.8MB remote: ----> Launching... done. v3 https://pure-mountain-3678.herokuapp.com/ deployed to Heroku remote: remote: Verifying deploy.... done. To https://git.heroku.com/pure-mountain-3678.git

Ahora procedemos a subir el código fuente de nuestra aplica-



\* [new branch]

pablo@pabloKC:~/ejercicio\$

master -> master

### Despliegue. Heroku

Introducción Agenda Objetivos Desarrollo Conclusiones Bibliografía Ahora nuestra aplicación ya se encuentra corriendo en Heroku. Para acceder a ella podemos ingresar a la url que vimos anteriormente o podemos ejecutar en consola el comando *heroku open*.





### GitHub y Heroku. Sincronización

Introducción Agenda Objetivos Desarrollo Conclusiones Lo siguiente es entrar a nuestra cuenta de Heroku y seleccionar nuestra aplicación. Para la sincronización debemos irnos a la sección *Deploy* y acceder al tab de *GitHub*. Posteriormente debemos buscar nuestro repositorio y conectarlo.





### GitHub y Heroku. Commit

Agenda
Objetivos
Desarrollo
Conclusiones
Bibliografía

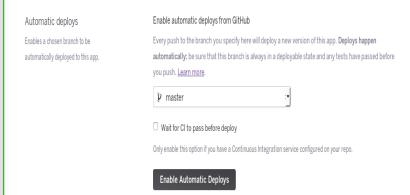
Cuando hayamos realizado cambios a nuestro código y queremos que estos se vean reflejados en nuestra aplicación en Heroku debemos hacer *commit* a GitHub y actualizar en Heroku. Para ello escribimos los comandos de la imagen. Se nos pedirá nuestro usuario de GitHub y contraseña.

```
🔞 🖨 🗊 pablo@pabloKC: ~/ejercicio
                           pablo@pabloKC: ~/ejercicio 80x24
pablo@pabloKC:~/ejercicio$ git add .
pablo@pabloKC:~/ejercicio$ git commit -m "heroku"
En la rama master
Su rama está delante de «origin/master« para 2 commits.
 (use "git push" to publish your local commits)
nothing to commit, working directory clean
pablo@pabloKC:~/ejercicio$ git push
warning: push.default is unset; its implicit valu<u>e is changing in</u>
Git 2.0 from 'matching' to 'simple'. To squelch this message
and maintain the current behavior after the default changes, use:
 git config --global push.default matching
To squelch this message and adopt the new behavior now, use:
 git config --global push.default simple
When push.default is set to 'matching', git will push local branches
to the remote branches that already exist with the same name.
In Git 2.0, Git will default to the more conservative 'simple'
behavior, which only pushes the current branch to the corresponding
remote branch that 'git pull' uses to update the current branch.
```



## GitHub y Heroku. Despliegue Automático

Introducción Agenda Objetivos Desarrollo Para reflejar los cambios de manera automática en Heroku nos dirigimos a nuestra aplicación, después a la sección *Deploy* y al tab *GitHub*. Ahí tendremos que activar el despligue automático.





## GitHub v Heroku. Despliegue Automático

Desarrollo

Con esto cada vez que hagamos *push* nuestra aplicación se actualizará en Heroku automáticamente.

Automatic deploys

Enables a chosen branch to be automatically deployed to this app. Automatic deploys from praster are enabled

Every push to master will deploy a new version of this app. Deploys happen automatically: be sure that this branch in GitHub is always in a deployable state and any tests have passed before you push. Learn more.

☐ Wait for CI to pass before deploy

Only enable this option if you have a Continuous Integration service configured on your repo.

Disable Automatic Deploys



## GitHub y Heroku. Despliegue Manual

Deploy a GitHub branch

Agenda
Objetivos
Desarrollo
Conclusiones
Bibliografía

En nuestra aplicación nos vamos a la sección *Deploy* y al tab de *GitHub*. Al final de la página encontraremos una sección que la que haciendo click en *Deploy Branch* se reflejarán los cambios que hemos hecho a nuestra aplicación.

্টু master :• Dep	loy Branch
Receive code from GitHub	<b>⊘</b>
Build master Show build log	<b>⊘</b>
Deploy to Heroku	•



√ View

### GitHub y Heroku. Commit

Tema

ntroducción Agenda Objetivos

Desarrollo

Conclusiones Bibliografía Ahora ya estarán disponibles los cambios en nuestra aplicación.





#### Conclusiones

Fema
Introducción
Agenda
Objetivos
Desarrollo
Conclusiones
Bibliografía

El empleo de una Plataforma como Servicio, en este caso Heroku, permite a los desarrolladores abandonar el uso de servidores para sus aplicaciones. Este tipo de servicio les ofrece un gran abanico posibilidades. La mayoría posibilitan usarlos de manera gratuita con aplicaciones pequeñas, además, brinda la oportunidad de pagar cuando la aplicación esté terminada. Dependiendo de la escalabilidad de la aplicación estos servicios proporcionan la capacidad de comprar nuevas características y en algunos casos pagar solo por el tiempo que se use más requerimientos.



#### Conclusiones

Fema
Introducción
Agenda
Objetivos
Desarrollo
Conclusiones
Bibliografía

Permite enfocarse en el desarrollo de la aplicación al no tener que preocuparse por la configuración de servidores y la implementación de estos. Otra ventaja es que el despliegue se hace a través de Git. Por lo que si trabajamos con Git nos resultará fácil adaptarnos al funcionamiento de Heroku. Heroku también detecta automáticamente qué tipo de aplicación estamos subiendo, así, si detecta que es una aplicación en Ruby on Rails lanzará rails server, o python app/manage.py si estamos usando DJango.



# Bibliografia

Bibliografía

"Build apps on Heroku: the innovative PaaS & leading dev experience." [Online]. Available: https://www.heroku.com/platform



F. J. Lopez-Pellicer, R. Béjar, M. A. Latre, J. Nogueras-Iso, and F. J. Zarazaga-Soria, "GitHub como herramienta docente." Universitat Oberta La Salle, July 2015, pp. 66–73. [Online]. Available: http://upcommons.upc.edu/handle/2117/76761



#### Licencia

#### Tema

Licencia

Introducción Agenda Objetivos Desarrollo Conclusiones Bibliografía



