

# Detalhamento dos casos de Uso

## Caso de Uso: UC-01 Efetuar Login

**Descrição:** Efetuar login é um caso de uso comum em sistemas que requerem autenticação de usuários. Ele permite que usuários com contas válidas acessem áreas restritas do sistema ou tenham acesso a recursos específicos. O processo de efetuar login geralmente começa com o usuário acessando a página de login do sistema. O usuário é solicitado a inserir suas credenciais de login, como nome de usuário ou endereço de e-mail e senha. Em seguida, o sistema valida as credenciais do usuário, verificando se elas estão corretas e correspondem a uma conta válida no sistema. Se as credenciais forem válidas, o sistema realiza a autenticação do usuário e permite o acesso ao sistema. Se as credenciais forem inválidas, o sistema geralmente exibe uma mensagem de erro e pede para o usuário tentar novamente.

**Título:** Efetuar login no sistema

**Ator principal:** Usuário

**Pré-condição:** Usuário possui uma conta válida no sistema

### Fluxo básico:

- Usuário acessa a página de login do sistema
- Usuário informa seu endereço de e-mail ou nome de usuário e senha
- Sistema valida as informações de login do usuário
- Se as informações são válidas, o sistema redireciona o usuário para a página principal do sistema

### Fluxos alternativo A:

- Se as informações não são válidas, o sistema exibe uma mensagem de erro e permite que o usuário tente novamente

### Fluxos alternativo B:

- Se o usuário esqueceu sua senha, ele pode clicar em um link para redefinir a senha

### Fluxos alternativo C:

- Se o usuário ainda não tem uma conta, ele pode clicar em um link para se registrar

### Fluxos alternativo D:

- Se o sistema detecta várias tentativas de login inválido, ele pode bloquear temporariamente a conta do usuário para proteção contra-ataques de força bruta.

**Pós-condição:** Usuário está logado no sistema e tem acesso às funcionalidades permitidas para sua conta.

---

### **Caso de Uso: UC-03 Atualizar Usuário**

**Descrição:** Atualizar informações do usuário é um caso de uso comum em sistemas que permitem que os usuários gerenciem suas contas. Ele permite que os usuários atualizem suas informações pessoais, como endereço, número de telefone, e-mail, e outras informações relevantes. O processo de atualizar informações do usuário geralmente começa com o usuário acessando a área de gerenciamento de conta do sistema. Uma vez logado, o usuário é capaz de visualizar e atualizar as informações armazenadas em sua conta. O

usuário pode editar suas informações e salvar as alterações. O sistema valida as informações fornecidas pelo usuário e se as informações forem válidas, o sistema atualiza as informações da conta do usuário.

**Título:** Atualizar informações do usuário

**Ator principal:** Usuário

**Pré-condição:** Usuário está logado no sistema

**Fluxo básico:**

- Usuário acessa a página de configurações de sua conta
- Usuário seleciona a opção para editar suas informações
- Usuário atualiza as informações desejadas, incluindo nome, endereço de e-mail, senha e informações de contato
- Sistema valida as informações atualizadas
- Se as informações são válidas, o sistema atualiza a conta do usuário e exibe uma mensagem de sucesso

**Fluxos alternativo A:**

- Se as informações não são válidas, o sistema exibe uma mensagem de erro e permite que o usuário corrija as informações **Fluxos alternativo B:**
- Se o usuário tenta atualizar sua conta com um endereço de e-mail já existente no sistema, o sistema exibe uma mensagem de erro

**Fluxos alternativo C:**

- Se o usuário não preenche todos os campos obrigatórios, o sistema exibe uma mensagem de erro

**Fluxos alternativo D:**

Se o usuário deseja atualizar sua senha, o sistema pode pedir para que ele informe a senha antiga

#### **Fluxos alternativo E:**

- Se o usuário não atualizar sua senha, o sistema pode pedir para que ele informe a senha nova

**Pós-condição:** As informações do usuário são atualizadas e os novos dados estão disponíveis no sistema.

---

#### **Caso de Uso: UC-04 Visualizar Usuários**

**Descrição:** Visualizar perfil de outro usuário é um caso de uso comum em sistemas que permitem que os usuários visualizem perfis de outros usuários. Ele permite que os usuários vejam informações pessoais, como nome, foto, descrição, entre outras informações relevantes, de outros usuários. O processo de visualizar perfil de outro usuário geralmente começa com o usuário acessando a página do perfil do usuário desejado. O usuário pode fazer isso através de uma pesquisa no sistema, clicando em um link de perfil de outro usuário ou de outras formas. Uma vez na página do perfil, o usuário tem acesso às informações públicas do perfil, como nome, foto, descrição, entre outras informações.

**Título:** Visualizar perfil de outro usuário

**Ator principal:** Usuário

**Pré-condição:** Usuário está logado no sistema e tem permissão para visualizar os perfis de outros usuários **Fluxo básico:**

- Usuário acessa a página de busca de usuários
- Usuário digita o nome ou endereço de e-mail do usuário cujo perfil deseja visualizar
  - Sistema exibe os resultados da busca
- Usuário seleciona o perfil desejado
- Sistema exibe as informações públicas do perfil, incluindo nome, endereço de e-mail, informações de contato e outras informações relevantes **Fluxos alternativo A:**
- Se o usuário não encontra o perfil desejado, o sistema exibe uma mensagem de erro

#### **Fluxos alternativo B:**

- Se o usuário não tem permissão para visualizar o perfil, o sistema exibe uma mensagem de erro

#### **Fluxos alternativo C:**

Se o usuário deseja ver mais informações do perfil, ele pode clicar em um botão para solicitar acesso

**Pós-condição:** O usuário visualiza as informações públicas do perfil desejado.

---

### **Caso de Uso: UC-05 Deletar Usuário**

**Descrição:** Deletar conta de usuário é um caso de uso comum em sistemas que permitem que os usuários gerenciem suas contas. Ele permite que os usuários deletem suas contas e todas as informações relacionadas a elas. O processo de deletar conta de usuário geralmente começa com o usuário acessando a área de gerenciamento de conta do sistema e selecionando a opção de deletar conta. O usuário é solicitado a confirmar a operação e, em seguida, é solicitado a inserir sua senha ou outras informações de autenticação para confirmar a operação. Uma vez confirmada, o sistema apaga todas as informações relacionadas à conta do usuário, incluindo as informações pessoais, entre outros.

**Título:** Deletar conta de usuário

**Ator principal:** Usuário

**Pré-condição:** Usuário está logado no site

#### **Fluxo básico:**

- Usuário acessa a página de configurações de sua conta
- Usuário seleciona a opção para deletar sua conta
- O sistema pede ao usuário para inserir sua senha para confirmar a ação
- Sistema verifica se a senha está correta
- Se a senha estiver correta, o sistema apresenta uma mensagem de confirmação perguntando se o usuário tem certeza de que deseja deletar sua conta
- Se o usuário confirma, o sistema deleta a conta e exibe uma mensagem de sucesso
- Se o usuário não confirma, o sistema cancela a operação e retorna ao perfil do usuário

#### **Fluxos alternativo A:**

- Se o usuário não inserir a senha correta, o sistema exibe uma mensagem de erro e o impede de prosseguir com a exclusão

#### **Fluxos alternativo B:**

- Se o usuário não confirma a exclusão, o sistema mantém a conta e o retorna para o perfil do usuário

**Pós-condição:** A conta do usuário é deletada e as informações relacionadas são removidas do sistema.

---

### **Caso de Uso: UC-11 Visualizar Álbum**

**Descrição:** Visualizar álbum de figurinhas de futebol é um caso de uso comum em sistemas que permitem a visualização de álbuns de figurinhas. Ele permite que os usuários vejam os álbuns criados no site e suas respectivas figurinhas. O processo de visualizar álbum

geralmente começa com o usuário acessando a área de gerenciamento de álbuns do sistema e selecionando o álbum desejado para visualizar. Uma vez na página do álbum, o usuário tem acesso às informações básicas do álbum, como nome, descrição, imagem de capa, entre outros. O usuário também tem acesso ao conteúdo do álbum, as figurinhas que estão presentes, as que faltam, as que estão repetidas, entre outros.

**Título:** Visualizar álbum de figurinhas de futebol

**Ator principal:** Usuário

**Pré-condição:** Usuário está logado no site e tem acesso aos álbuns de figurinhas **Fluxo**

**básico:**

- Usuário acessa a página de álbuns de figurinhas
- Usuário seleciona o álbum que deseja visualizar
- Sistema exibe a página do álbum, mostrando a capa do álbum, o nome do álbum, a competição relacionada e as figurinhas já adicionadas
- Usuário pode navegar pelas figurinhas, visualizando detalhes como a imagem, o jogador representado e o time relacionado
- O usuário pode interagir com o álbum, como marcar as figurinhas que já possui ou que deseja trocar **Fluxos alternativo A:**
- Se o usuário não encontra o álbum desejado, o sistema exibe uma mensagem de erro

**Fluxos alternativo B:**

- Se o usuário não tem permissão para visualizar o álbum, o sistema exibe uma mensagem de erro

**Fluxos alternativo C:**

- Se o álbum não estiver mais disponível, o sistema exibe uma mensagem de erro

**Caso de Uso: UC-14 Adicionar Figurinha**

**Descrição:** Adicionar figurinhas a um álbum de figurinhas de futebol é um caso de uso comum em sistemas que permitem a adição de figurinhas em álbuns de figurinhas. Ele permite que os usuários adicionem novas figurinhas aos álbuns criados no site e atualizem suas coleções. O processo de adicionar figurinhas a um álbum geralmente começa com o usuário acessando a área de gerenciamento de álbuns do sistema e selecionando o álbum desejado para adicionar figurinhas. O usuário tem várias opções para adicionar figurinhas ao álbum, como comprando figurinhas com dinheiro virtual ou real, trocando com outros usuários, adicionando manualmente, importando de outro álbum, entre outros. Em seguida, o usuário pode adicionar as figurinhas ao álbum, essas figurinhas são adicionadas ao álbum e automaticamente contabilizadas como adquiridas.

**Título:** Adicionar figurinhas a um álbum de figurinhas de futebol

**Ator principal:** Usuário

**Pré-condição:** Usuário está logado no site, tem permissão para adicionar figurinhas a um álbum e o álbum selecionado já foi criado **Fluxo básico:**

- Usuário acessa a página de álbuns de figurinhas
- Usuário seleciona o álbum ao qual deseja adicionar figurinhas
- Usuário seleciona as figurinhas que deseja adicionar ao álbum
- Sistema adiciona as figurinhas selecionadas ao álbum

**Fluxos alternativo A:**

- Se o usuário não possui as figurinhas selecionadas, o sistema exibe uma mensagem de erro

**Fluxos alternativo B:**

- Se o usuário já adicionou a figurinha selecionada, o sistema exibe uma mensagem de erro

**Pós-condição:** As figurinhas selecionadas são adicionadas ao álbum.

---

### **Caso de Uso: UC-15 Visualizar Figurinha**

**Descrição:** Visualizar figurinhas em um álbum de figurinhas de futebol é um caso de uso comum em sistemas que permitem a visualização de figurinhas em álbuns de figurinhas. Ele permite que os usuários vejam as figurinhas contidas em um álbum específico criado no site. O processo de visualizar figurinhas em um álbum geralmente começa com o usuário acessando a área de gerenciamento de álbuns do sistema e selecionando o álbum desejado para visualizar. Uma vez na página do álbum, o usuário tem acesso às figurinhas contidas no álbum. O usuário pode visualizar as figurinhas de várias formas, como visualização geral, visualização por categoria, visualização de figurinhas repetidas, visualização de figurinhas faltando, entre outros.

**Título:** Visualizar figurinhas em um álbum de figurinhas de futebol

**Ator principal:** Usuário

**Pré-condição:** Usuário está logado no site e tem acesso aos álbuns de figurinhas e o álbum selecionado já foi criado e possui figurinhas adicionadas **Fluxo básico:**

- Usuário acessa a página de álbuns de figurinhas
- Usuário seleciona o álbum que deseja visualizar
- Sistema exibe a página do álbum, mostrando as figurinhas adicionadas, incluindo a imagem, o jogador representado e o time relacionado
- Usuário pode navegar pelas figurinhas, visualizando detalhes e interagir com elas, como marcar como possuída.

**Fluxos alternativo A:**

- Se o usuário não encontra o álbum desejado, o sistema exibe uma mensagem de erro

**Fluxos alternativo B:**

- Se o usuário não tem permissão para visualizar o álbum, o sistema exibe uma mensagem de erro

**Fluxos alternativo C:**

- Se o álbum não possui figurinhas adicionadas, o sistema exibe uma mensagem de erro

**Pós-condição:** O usuário visualiza as figurinhas adicionadas no álbum e pode interagir com elas.

---

**Caso de Uso: UC-16 Deletar Figurinha**

**Descrição:** Deletar figurinhas em um álbum de figurinhas de futebol é um caso de uso comum em sistemas que permitem a exclusão de figurinhas em álbuns de figurinhas. Ele permite que os usuários deletem as figurinhas de um álbum específico criado no site. O processo de deletar figurinhas em um álbum geralmente começa com o usuário acessando a área de gerenciamento de álbuns do sistema e selecionando o álbum desejado para deletar figurinhas. Uma vez na página do álbum, o usuário tem acesso às figurinhas contidas no álbum. O usuário pode deletar as figurinhas selecionando as que deseja deletar e clicando em um botão de exclusão.

**Título:** Deletar figurinhas em um álbum de figurinhas de futebol

**Ator principal:** Usuário

**Pré-condição:** Usuário está logado no site, tem permissão para deletar figurinhas de um álbum e o álbum selecionado já foi criado e possui figurinhas adicionadas

**Fluxo básico:**

- Usuário acessa a página de álbuns de figurinhas
- Usuário seleciona o álbum que deseja deletar figurinhas
- Usuário seleciona as figurinhas que deseja deletar do álbum
- Sistema pede confirmação para deletar as figurinhas selecionadas do álbum
- Usuário confirma a exclusão
- Sistema deleta as figurinhas selecionadas do álbum

**Fluxos alternativo A:**

- Se o usuário não confirma a exclusão, o sistema cancela a operação e mantém as figurinhas no álbum.

**Fluxos alternativo B:**

- Se as figurinhas selecionadas não estiverem no álbum, o sistema exibe uma mensagem de erro

**Pós-condição:** As figurinhas selecionadas são deletadas do álbum.

---

### **Caso de Uso: UC-17 Alterar Figurinha**

**Descrição:** Alterar informações de figurinhas em um álbum de figurinhas de futebol, é necessário acessar a seção do álbum no site. Isso pode ser feito navegando através do menu do site ou digitando o endereço diretamente na barra de endereços do navegador. Uma vez na seção do álbum, é necessário identificar a figurinha cujas informações precisam ser alteradas. Isso pode ser feito procurando a figurinha pelo número ou pelo jogador representado. Uma vez encontrada a figurinha, é necessário clicar em um botão ou opção para editar as informações. Isso pode abrir uma nova janela ou direcionar para uma página específica onde as informações podem ser alteradas.

**Título:** Alterar figurinhas em um álbum de figurinhas de futebol

**Ator principal:** Usuário

**Pré-condição:** Usuário está logado no site, tem permissão para alterar figurinhas de um álbum e o álbum selecionado já foi criado e possui figurinhas adicionadas **Fluxo básico:**

- Usuário acessa a página de álbuns de figurinhas
- Usuário seleciona o álbum que deseja alterar figurinhas
- Usuário seleciona a figurinha que deseja alterar
- Usuário realiza as alterações desejadas, incluindo a imagem, o jogador representado e o time relacionado
- Usuário envia as alterações para aprovação
- Sistema valida as alterações e atualiza a figurinha no álbum.

#### **Fluxos alternativo A:**

- Se as alterações não são válidas, o sistema exibe uma mensagem de erro e permite que o usuário corrija os dados

#### **Fluxos alternativo B:**

- Se as alterações são enviadas para aprovação, um administrador pode rejeitar ou aprovar as alterações

**Pós-condição:** A figurinha é alterada e atualizada no álbum.

---

### **Caso de Uso: UC-18 Trocar Figurinha**



**Descrição:** Para trocar figurinhas de um álbum de futebol, é necessário acessar a seção de troca no site. Isso pode ser feito navegando através do menu do site ou digitando o endereço diretamente na barra de endereços do navegador. Uma vez na seção de troca, é necessário selecionar as figurinhas que deseja trocar. Isso pode ser feito clicando em cada figurinha ou selecionando várias de uma só vez. Em seguida, é necessário selecionar as figurinhas que deseja receber em troca. Isso pode ser feito procurando por figurinhas específicas ou selecionando uma categoria para ver as opções disponíveis.

**Título:** Trocar figurinhas de um álbum de figurinhas de futebol com outro usuário

**Ator principal:** Usuário

**Pré-condição:** Usuário está logado no site, possui álbuns de figurinhas e tem pelo menos uma figurinha que deseja trocar com outro usuário **Fluxo básico:**

- Usuário acessa a página de troca de figurinhas
- Usuário seleciona as figurinhas que deseja trocar
- Sistema exibe uma lista de usuários com as figurinhas que o usuário está interessado
- Usuário seleciona o usuário com quem deseja trocar
- Sistema verifica se as figurinhas selecionadas pelos usuários são válidas para a troca
- Sistema envia uma proposta de troca para o outro usuário
- O outro usuário pode aceitar ou recusar a proposta de troca
- Se a proposta for aceita, o sistema realiza a troca de figurinhas entre os usuários

**Fluxos alternativo A:**

- Se o usuário não possui a figurinha selecionada, o sistema exibe uma mensagem de erro

**Fluxos alternativo B:**

- Se o usuário não encontra um usuário com as figurinhas desejadas, o sistema exibe uma mensagem de erro **Fluxos alternativo C:**
- Se as figurinhas selecionadas pelos usuários não são válidas para a troca, o sistema exibe uma mensagem de erro

**Fluxos alternativo D:**

- Se o outro usuário recusar a proposta, o sistema exibe uma mensagem informando que a proposta foi recusada e o usuário pode selecionar outra figurinha ou outro usuário para trocar.

**Pós-condição:** As figurinhas são trocadas entre os usuários e o álbum de figurinhas é atualizado.

---

