

# Detalhamento dos casos de Uso

## Caso de Uso: UC-06 Criar Notícias

**Descrição:** Criar nova notícia em um site de notícias de futebol é um caso de uso comum em sistemas que permitem a criação e gerenciamento de conteúdo de notícias. Ele permite que os usuários criem novas notícias relacionadas ao futebol e publiquem-nas no site. O processo de criar uma nova notícia geralmente começa com o usuário acessando a área de gerenciamento de conteúdo do sistema e selecionando a opção de criar nova notícia. O usuário é solicitado a inserir informações básicas da notícia, como título, descrição, imagens, vídeos, entre outros. Em seguida, o usuário pode escrever o conteúdo da notícia usando um editor de texto ou carregar um arquivo pré-escrito. O sistema valida as informações fornecidas pelo usuário e se as informações forem válidas, o sistema publica a notícia no site.

**Título:** Criar nova notícia em um site de notícias de futebol

**Ator principal:** Jornalista (Administrador)

**Pré-condição:** Jornalista possui permissão para criar novas notícias no site **Fluxo**

**básico:**

- Jornalista acessa a área de administração do site
- Jornalista clica em uma opção para criar uma nova notícia
- Jornalista informa o título, a descrição e o conteúdo da notícia, além de selecionar a categoria e o time relacionado, se houver
- Jornalista seleciona uma imagem de destaque e adiciona tags relacionadas à notícia
- Jornalista revisa e envia a notícia para aprovação
- Sistema valida a notícia e a publica no site

**Fluxos alternativo A:**

- Se a notícia não for válida, o sistema exibe uma mensagem de erro e permite que o jornalista corrija os dados

**Fluxos alternativo B:**

- Se a notícia é enviada para aprovação, um editor pode rejeitar ou aprovar a notícia
- Pós-condição:** A notícia é criada e publicada no site

---

## Caso de Uso: UC-08 Alterar Notícias

**Descrição:** Alterar notícia em um site de notícias de futebol é um caso de uso comum em sistemas que permitem a edição de notícias. Ele permite que os administradores alterem o conteúdo das notícias publicadas no site. O processo de alterar notícia geralmente começa

com o administrador acessando a área de gerenciamento de conteúdo do sistema e selecionando a notícia desejada para edição. O administrador é solicitado a fazer as alterações desejadas no conteúdo da notícia, como título, descrição, imagens, vídeos, entre outros. Em seguida, o usuário pode salvar as alterações e o sistema valida as informações fornecidas pelo usuário. Se as informações forem válidas, o sistema atualiza a notícia no site.

**Título:** Alterar notícia em um site de notícias de futebol

**Ator principal:** Jornalista (Administrador)

**Pré-condição:** Jornalista possui permissão para editar notícias e a notícia selecionada já foi publicada

**Fluxo básico:**

- Jornalista acessa a área de administração do site
- Jornalista seleciona a notícia que deseja alterar
- Jornalista realiza as alterações desejadas, incluindo título, descrição, conteúdo, imagem de destaque, categorias e tags relacionadas
- Jornalista revisa as alterações e envia para aprovação
- Sistema valida as alterações e atualiza a notícia no site

**Fluxos alternativo A:**

- Se as alterações não são válidas, o sistema exibe uma mensagem de erro e permite que o jornalista corrija os dados **Fluxos alternativo B:**
- Se as alterações são enviadas para aprovação, um editor pode rejeitar ou aprovar as alterações

**Pós-condição:** A notícia é alterada e atualizada no site.

---

### **Caso de Uso: UC-09 Deletar Notícias**

**Descrição:** Deletar notícia em um site de notícias de futebol é um caso de uso comum em sistemas que permitem a exclusão de notícias. Ele permite que os administradores deletem as notícias publicadas no site. O processo de deletar notícia geralmente começa com o administrador acessando a área de gerenciamento de conteúdo do sistema e selecionando a notícia desejada para exclusão. O administrador é solicitado a confirmar a operação e, em seguida, é solicitado a inserir sua senha ou outras informações de autenticação para confirmar a operação. Uma vez confirmada, o sistema apaga a notícia do site.

**Título:** Deletar notícia em um site de notícias de futebol

**Ator principal:** Jornalista/Editor (Administrador)

**Pré-condição:** Jornalista/Editor possui permissão para deletar notícias se a notícia selecionada já foi publicada **Fluxo básico:**

- Jornalista/Editor acessa a área de administração do site
- Jornalista/Editor seleciona a notícia que deseja deletar
- Sistema pede confirmação para deletar a notícia
- Jornalista/Editor confirma a exclusão
- Sistema deleta a notícia do site

**Fluxos alternativo A:**

- Se o Jornalista/Editor não confirma a exclusão, o sistema cancela a operação e mantém a notícia publicada.

**Fluxos alternativo B:**

- Se a notícia já foi excluída, o sistema exibe uma mensagem de erro

**Pós-condição:** A notícia é deletada do site.

---

**Caso de Uso: UC-10 Criar Álbum**

**Descrição:** Criar álbum de figurinhas de futebol é um caso de uso comum em sistemas que permitem a criação e gerenciamento de álbuns de figurinhas. Ele permite que os administradores criem novos álbuns de figurinhas relacionadas ao futebol e gerenciem suas coleções. O processo de criar um novo álbum geralmente começa com o administrador acessando a área de gerenciamento de álbuns do sistema e selecionando a opção de criar novo álbum. O administrador é solicitado a inserir informações básicas do álbum, como nome, descrição, imagem de capa, entre outros. Em seguida, o administrador pode adicionar figurinhas ao álbum, isso pode ser feito de várias formas, como adicionando manualmente, importando de outro álbum, entre outros.

**Título:** Criar álbum de figurinhas de futebol

**Ator principal:** Administrador

**Pré-condição:** Usuário está logado no site e tem permissão para criar álbuns de figurinhas

**Fluxo básico:**

- Usuário acessa a página de álbuns de figurinhas
- Usuário clica em uma opção para criar um novo álbum
- Usuário informa o nome do álbum e escolhe a competição relacionada (por exemplo, Copa do Mundo, Liga dos Campeões, etc)
- Sistema cria o álbum e exibe a página do álbum recém-criado
- Usuário pode adicionar figurinhas ao álbum, marcando as que já possui e indicando as que deseja trocar com outros usuários

**Fluxos alternativo A:**

- Se o usuário já possui um álbum com o mesmo nome, o sistema exibe uma mensagem de erro e impede a criação de um novo álbum
- Se o usuário não tem permissão para criar álbuns, o sistema exibe uma mensagem de erro

**Pós-condição:** O usuário cria um novo álbum de figurinhas e pode adicionar figurinhas a ele.

---

**Caso de Uso: UC-12 Alterar Álbum**

**Descrição:** Alterar álbum de figurinhas de futebol é um caso de uso comum em sistemas que permitem a edição de álbuns de figurinhas. Ele permite que os administradores alterem informações dos álbuns criados no site e adicionem ou removam figurinhas desses álbuns. O processo de alterar álbum geralmente começa com o administrador acessando a área de gerenciamento de álbuns do sistema e selecionando o álbum desejado para alterar. O administrador é solicitado a fazer as alterações desejadas no conteúdo do álbum, como nome, descrição, imagem de capa, entre outros. Em seguida, o administrador pode adicionar ou remover figurinhas do álbum, isso pode ser feito de várias formas, como adicionando manualmente, importando de outro álbum, entre outros.

**Título:** Alterar álbum de figurinhas de futebol

**Ator principal:** Administrador

**Pré-condição:** Usuário está logado no site, tem permissão para editar álbuns de figurinhas e o álbum selecionado já foi criado

**Fluxo básico:**

- Usuário acessa a página de álbuns de figurinhas
- Usuário seleciona o álbum que deseja alterar
- Usuário realiza as alterações desejadas, incluindo o nome do álbum, a competição relacionada, as figurinhas adicionadas ou deletadas
- Usuário revisa as alterações e envia para aprovação
- Sistema valida as alterações e atualiza o álbum no site

**Fluxos alternativo A:**

- Se as alterações não são válidas, o sistema exibe uma mensagem de erro e permite que o usuário corrija os dados

**Fluxos alternativo B:**

- Se as alterações são enviadas para aprovação, um administrador pode rejeitar ou aprovar as alterações

**Pós-condição:** O álbum é alterado e atualizado no site.

---

### **Caso de Uso: UC-13 Deletar Álbum**

**Descrição:** Deletar álbum de figurinhas de futebol é um caso de uso comum em sistemas que permitem a exclusão de álbuns de figurinhas. Ele permite que os administradores deletem os álbuns criados no site e suas respectivas figurinhas. O processo de deletar álbum geralmente começa com o administrador acessando a área de gerenciamento de álbuns do sistema e selecionando o álbum desejado para exclusão. O administrador é solicitado a confirmar a operação e, em seguida, é solicitado a inserir sua senha ou outras informações de autenticação para confirmar a operação. Uma vez confirmada, o sistema apaga o álbum e suas figurinhas do site.

**Título:** Deletar álbum de figurinhas de futebol

**Ator principal:** Administrador

**Pré-condição:** Usuário está logado no site, tem permissão para deletar álbuns de figurinhas e o álbum selecionado já foi criado **Fluxo básico:**

- Usuário acessa a página de álbuns de figurinhas
- Usuário seleciona o álbum que deseja deletar
- Sistema pede confirmação para deletar o álbum
- Usuário confirma a exclusão
- Sistema deleta o álbum do site

#### **Fluxos alternativo A:**

- Se o usuário não confirma a exclusão, o sistema cancela a operação e mantém o álbum.

#### **Fluxos alternativo B:**

- Se o álbum já foi excluído, o sistema exibe uma mensagem de erro

**Pós-condição:** O álbum é deletado do site.