

2. HTML.



Introducción al HTML.



HTML (HyperText Markup Language) es un lenguaje de marcas, que sirve para dar estructura a una página web. Cabe destacar, que dar estructura no es diseñar, simplemente separa mediante marcas (tags) los distintos elementos que se encuentran en una página web.

A lo largo de este guión se van a explicar y realizar ejercicios con las etiquetas que se creen más importantes y que hoy en día se utilizan más a menudo.

Estructura Básica Html

+

•

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
|   <title>Ejemplo 1</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

Head

Se pone siempre al comienzo de una página web. En ella se incluyen todos los metadatos relativos a la página web (título, enlaces, autor, descripción, ...)

Body

En ella se incluye toda la información que se va a añadir a la página web ya que es el cuerpo de la misma.

```
<body> </body>
```

EJERCICIO 1

+

•

○

Crea tu primer archivo html llamado ej1.html
Crea dentro la estructura html

H1,H2, H3...H6

Estas etiquetas se utilizan para hacer títulos (Heading), dónde cuanto mayor sea el número mayor es su grado de importancia. Por tanto el h1 debe contener algún título bastante más importante que h3. Para entenderlo más fácilmente, se puede considerar que h1 es el título normal de un página y que es visual para el resto, mientras que el h2 sería el subtítulo etc.

`<h1> </h1>`

EJERCICIO 1



Pon 1 titulo principal a tu archivo html y 2 títulos más. Elige las etiquetas.

P

Esta etiqueta se utiliza para marcar un texto como un párrafo. Normalmente se utiliza cuando se quieren separar varios párrafos dentro de una sección. Es de las etiquetas más comunes que existen

`<p> </p>`

EJERCICIO 1

+

•

○

Añade 1 párrafo a cada uno de los títulos.

OL

Con esta etiqueta se marca el inicio (y el fin) de una lista ordenada. Por defecto lo pondrá con el 1., 2., 3., ...

` `

UL

Con esta etiqueta se marca el inicio (y el fin) de una lista desordenada. Por defecto lo pondrá con el símbolo •.

` `

```
<ul>
  <li>Cafe solo</li>
  <li>Cafe con leche</li>
  <li>Cafe cortado</li>
</ul>
```

EJERCICIO 1

+

•

○

Crea un listado de cada tipo con las asignaturas del curso.

Hr

Esta etiqueta se utiliza para insertar un divider, una línea separadora entre dos partes de una página web. Normalmente no se utiliza ya que se puede hacer también simplemente con css.

```
<hr>
```

EJERCICIO 2



Utilizando tan solo Html crea un documento Html que sea tu currículum. Intenta hacer uso de las etiquetas que hemos visto.

Br

Esta etiqueta se utiliza para insertar un salto de línea. Normalmente se usa para separar el contenido de dentro de un párrafo.

`
`



A

Con esta etiqueta se pueden incluir enlaces externos o internos en nuestra página web. Si se trata de un enlace externo, simplemente habrá que añadir en el atributo href de la etiqueta la URL completa a dónde se quiere dirigir.

```
<a href=""> </a>
```



Img

A través de esta etiqueta se permite añadir imágenes a nuestra página web. Para ello además de utilizar la etiqueta es necesario incluir el atributo src ya que nos permite especificar dónde está ubicada esa imagen.

```
<img src="" />
```



Etiquetas para el formato

i	Es la etiqueta que sirve para poner un texto en cursiva.	<code><p><i> Hola mundo! </i> </p></code>
em	Es la etiqueta que sirve para dar énfasis a una parte del texto. Visualmente, se parece a la etiqueta <i>i</i> sólo que se diferencian en el significado.	<code><p> Hola mundo! </p></code>
mark	Es la etiqueta que sirve para resaltar un texto. Por defecto aparece en amarillo.	<code><p><mark> Hola mundo! </mark> </p></code>
small	Es la etiqueta que sirve para poner un texto con tamaño de fuente más pequeño.	<code><p><small> Hola mundo! </small> </p></code>
del	Es la etiqueta que sirve para poner un texto tachado.	<code><p>Hola mundo! </p></code>
ins	Es la etiqueta que sirve para poner un texto como subrayado	<code><p>Hola <ins> mundo! </ins> </p></code>
sub	Es la etiqueta que sirve para poner un texto como subíndice. Se suele utilizar para fórmulas.	<code><p>Hola <sub> mundo! </sub> </p></code>
sup	Es la etiqueta que sirve para poner un texto como superíndice. Se suele utilizar para fórmulas.	<code><p>Hola <sup> mundo! </sup> </p></code>

Etiquetas para el formato

Atributos	Descripción	Ejemplo
b	Es la etiqueta que sirve para poner un texto en negrita	<code><p> Hola mundo! </p></code>
strong	Es la etiqueta que sirve para resaltar una parte del texto como importante. Visualmente, se parece a la etiqueta <i>b</i> sólo que se diferencian en el significado.	<code><p> Hola mundo! </p></code>

+



Tablas

A día de hoy se siguen utilizando mucho pero con una limitación que anteriormente no poseían: No se pueden establecer para marcar la estructura o el diseño web de una página.

Además ha evolucionado los componentes que se incluyen en la etiqueta *table*, por ejemplo en versiones anteriores no se utilizaba *thead* ni *tbody*.

```
<table>...</table>
```

Tr

Es la etiqueta que hace referencia a las filas (row) de las tablas. Se incluirán tantas como filas se deseen que tengan la tabla.

```
<tr>...</tr>
```

Td

Es la etiqueta que hace referencia a las columnas (columns) de las tablas. Se incluirán tantas como columnas se deseen que tengan la tabla. Cabe destacar que en ellas es dónde se escribe el contenido de las celdas y que además siempre van incluidas dentro de las etiquetas *tr*

```
<td>...</td>
```

th

Ahora bien, si deseamos tener una cabecera en la tabla en la que se indica cual es el contenido que se incluye bajo cada columna (o a nivel de fila), se debe utilizar la etiqueta *th*.

- Si la descripción va a nivel de fila, la primera de ellas es la que debe incluir los *th*.
- Por el contrario si va a nivel de columna, en cada una de las filas a las que corresponda, se debe incluir como la primera.



Colspan y rowspan

+



- *colspan*: Indica cuántas columnas se quieren unir para una misma celda. Al ser a nivel de celda, se usa en la etiqueta *td*.
- *rowspan*: Indica cuántas filas se quieren unir para una misma celda. Al ser a nivel de celda, se usa en la etiqueta *td*.






EJERCICIO 3

+

•

○

Crea las siguiente tabla.

	EQUIPOS	PT	PJ	PG	PE	PP	GF	GC
1	 R. Madrid	18	6	6	0	0	17	6
2	 Barcelona	16	6	5	1	0	18	1
3	 Betis	15	6	5	0	1	10	4
4	 Athletic	13	6	4	1	1	12	4
5	 Osasuna	12	6	4	0	2	7	5

Div

Esta etiqueta sirve únicamente para dividir los contenidos. No tiene una funcionalidad definida, pero puede usarse por ejemplo para englobar varias secciones a las que se les quiere aplicar el mismo diseño. Normalmente se utiliza para establecer un buen diseño web.

```
<div></div>
```

Span

Esta etiqueta sirve para destacar una parte de un texto, de un párrafo. También se puede utilizar a nivel de documento.

Lo que diferencia esta etiqueta del resto es que se trata de un elemento que se sitúa en línea mientras que la mayoría está bloque.

` ... `



Normalmente en todos los sitios web encontramos al menos un formulario, ya sea para registrarse en la web, hacer un pedido o simplemente para acceder a cierto contenido. No obstante, puede encontrarse más de uno según cómo nos desplazamos a lo largo de la página web y precisamente por esta razón por la que es muy importante tenerlo bien encapsulado y con las etiquetas correctas, de forma que el navegador pueda diferenciarlos y conseguir una buena arquitectura web.



La etiqueta que marca por defecto una sección de formulario en HTML5 es la etiqueta `<form>`. A ella, están asociados diferentes atributos aquí solamente se van a especificar los que se consideran los más importantes.

El atributo “action” se utiliza para incluir al sitio al que se van a mandar la información que se manda la información. Normalmente se incluye un fichero de backend ya que es allí donde se almacenarán los datos.

El atributo “method” se utiliza para indicar que el tipo de petición que se va a utilizar a la hora de mandar el formulario a la URL especificada en el atributo “action”. Actualmente existen dos posibilidades “POST” y “GET”.

La nomenclatura es la siguiente:

```
<form action=" URL " method="POST | GET" autocomplete="on | off"> ... </form>
```

Input

HTML5

Tipo	Descripción
submit	Se trata de un input con forma de botón que se utiliza para enviar el contenido
checkbox	Es un campo que se puede marcar como verdadero o falso, en función de si se acepta o no. Normalmente se utiliza para aceptar los términos y servicios.
date	Es un campo que nos permite añadir una fecha
email	Es un campo específico para introducir emails. Se caracteriza por tener ya validaciones que lo comprueban.
file	Es el campo que nos permite adjuntar un fichero
number	Se trata de un campo en el que sólo se admiten números
password	Se trata de un campo en el que se introduce una contraseña y cuando se escribe aparece “oculta” para el usuario. Cabe destacar que no está cifrada.
radio	Se trata de un campo parecido al checkbox que nos permite seleccionar una de las opciones. Si todos los campos tiene el mismo nombre se hace la selección de forma única
reset	Se trata de un input con forma de botón que se utiliza para eliminar todo el contenido escrito en el momento en el formulario.
tel	Es el campo que nos permite introducir un número de teléfono. Se diferencia del tipo number en que incluye ciertas validaciones para que cumpla con un número de teléfono.
text	Es el valor por defecto y nos permite introducir todo tipo de caracteres
time	Es el campo que nos permite especificar una hora.



label

HTML5

Cada “input” debe ir asociado con la etiqueta “label” ya que de alguna forma necesitamos indicar al usuario que debe incluir en ese campo. Para asociarlo, se le debe asignar a la etiqueta label el atributo “for” en el que se especifica el nombre (introducido en el atributo “name”) del “input”.

Si se quiere presentar con un texto de base, se puede utilizar el atributo “placeholder” que desaparecerá en el momento en el que se comience a escribir sobre el campo. Si se quiere que aparezca con un valor por defecto, se debe usar el atributo “value”.

```
<form>
```

```
....
```

```
<label for="mi_fecha"> Fecha </label>
```

```
<input type="date" name="mi_fecha">
```

```
....
```

```
</form>
```

+

•

select

La etiqueta “select” nos permite mostrar un desplegable dónde podemos seleccionar la opción que más nos interese.

Al igual que las etiquetas anteriores, siempre va acompañada de la etiqueta label ya que es la que le proporciona el nombre de forma visual al campo.

```
<form>
```

```
....
```

```
<label for="mi_select"> Mi select </label>
```

```
<select name="mi_select">
```

```
<option value="1"> value </option>
```

```
...
```

```
</select>
```

```
....
```

```
</form>
```



Button

HTML5

Esta etiqueta se utiliza para poner un botón en la página web. Dentro de esta etiqueta puedes poner el nombre que la incluye y además si se quiere, se puede añadir otras etiquetas por ejemplo una imagen, un enlace, etc.

Normalmente se utiliza cuando se quiere que el usuario interactúe con él para realizar algún cambio. No debemos olvidar incluir el atributo type para que el navegador sepa para qué sirve dicho botón.

Los valores válidos para el atributo type son: "button", "reset" y "submit"

```
<button type="" "> Botón 1 </button>
```



A través de esta etiqueta se pueden incluir vídeos en nuestra página web. Cabe destacar que tenemos que tener cuidado con los derechos de autor y que no todas las páginas nos permiten incluirlo en nuestra página.

La etiqueta video incluye además una etiqueta source que es la que se encarga de proporcionar el contenido del vídeo. Se puede poner más de un source dentro de la misma etiqueta video, pero debemos tener cuidado ya que, el primero que aparezca, si se encuentra disponible es el que se va a utilizar.

```
<video>  
<source src="" type="">  
<source src="" type="">  
...  
blabla  
</video>
```

