



1. Escribe un programa en Java que pida al usuario una cantidad entera de euros y muestre cuántos billetes y monedas de cada tipo son necesarios para dar exactamente esa cantidad. Debes usar billetes de 200, 100, 50, 20, 10 y 5 euros, y monedas de 2 y 1 euro. Ejemplo:

Introduce una cantidad en euros: 376

Billetes de 200: 1

Billetes de 100: 1

Billetes de 50: 1

Billetes de 20: 1

Billetes de 10: 0

Billetes de 5: 1

Monedas de 2: 0

Monedas de 1: 1

2. Escribe un programa que pida al usuario un número entero de 3 cifras y muestre si el número es capicúa (se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda). Ejemplo:

Introduce un número de tres cifras: 373

El número es capicúa: true

3. Escribe un programa que pida al usuario un número entero de cuatro cifras y muestre ese número escrito al revés. Ejemplo:

Introduce un número entero de 4 cifras: 1234

Número invertido: 4321

4. Escribe un programa que pida al usuario una palabra de exactamente 5 letras y la muestre por pantalla invertida. Ejemplo:

Introduce una palabra de 5 letras: PERRO

La palabra invertida es: ORREP

5. Escribe un programa que pida al usuario:
 1. Un número de 4 cifras
 2. Una palabra de 3 letrasEl programa debe generar un código secreto concatenando los siguientes elementos:
 1. La suma de las cifras del número
 2. La palabra invertida
 3. La multiplicación de la primera y le última cifra del número.



Ejemplo de ejecución:

Introduce un número de 4 cifras: 2694

Introduce una palabra de 3 letras: SOL

Código secreto: 21LOS8