Universidade Federal de Minas Gerais Departamento de Ciência da Computação Projeto e Análise de Algoritmos 1º Semestre de 2018

Trabalho Prático Paradigmas de Desenvolvimento de Algoritmos

Este Trabalho Prático consiste em cinco problemas a serem resolvidos. O objetivo é a prática dos paradigmas de desenvolvimento de algoritmos vistos em sala. Dentre os cinco problemas, você deve escolher e resolver **pelo menos quatro**.

Algumas informações importantes:

- Para a resolução dos problemas abaixo, você deve ter uma conta no site URI Online Judge. Acesse em: https://www.urionlinejudge.com.br
- Ao enviar sua solução para o URI Online Judge, o site corrige automaticamente o código enviado. Você pode enviar cada problema para o URI quantas vezes achar necessário.
- As soluções devem ser enviadas pelo Moodle em arquivo '.zip' até o dia **08 de Junho**. Recomenda-se terminar **o quanto antes**, e dedicar seu tempo ao TP final da disciplina.
- Somente soluções consideradas corretas pelo URI devem ser enviadas pelo moodle.
- Os casos de teste do URI são extremamente completos, de forma que uma solução deve responder corretamente todas as entradas. Heurísticas não serão bem sucedidas.
- Alguns problemas são mais difíceis do que parecem: não deixem para a última hora!
- Os problemas estão ordenados pelo código e não por dificuldade.

Os problemas a serem resolvidos com seus respectivos códigos são:

- 1927 Tapioca e a Chuva de Trufas
- 2095 Guerra
- 2115 Produção em Ecaterimburgo
- 2361 Entradas e Saídas
- 2716 Dividindo os Trabalhos II

Não é necessário o envio de documentação. Seu código deve ser **totalmente** escrito por você. Cópias de outros colegas ou de outras fontes não serão toleradas e eventuais infratores serão punidos de acordo com as regras vigentes da UFMG, da forma **mais severa** possível.

Referências

Introduction to Algorithms, 2nd Edition

Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein MIT Press, Hardcover, Published July 2001, ISBN 0070131511

Competitive Programming 3: The New Lower Bound of Programming Contests.

Steven Halim, Felix Halim. Handbook for ACM ICPC and IOI contestants (2013)

Projeto de Algoritmos com Implementações em Pascal e C, 2ª Edição

Nívio Ziviani, Editora Thomson, 2004