

.intro: div (con clase 'intro')

#curso: span (con id 'curso')

.intro, #curso: div y span (con clase o id 'curso')

h1: h1

h1, p: h1 y p

div p: Todos los descendientes de div que sean p

div > p: Los hijos de div que sean p

ul + h3: h3 (siempre que sea el próximo hermano de un ul, es decir, que tenga el mismo padre y suceda a un 'ul')

ul ~ table: table (todos los 'table' que sean hermanos de 'ul')

*: Todos

[id]: span, p, ul (todos los elementos que tengan un id)

[id=centro]: p (los que tengan el id 'centro')

[id\$=tro]: div y p (los que su id termine por 'tro')

[id|=c]: p y span (los id que sean 'c' o comienzan por 'c' seguido de un guión -> 'c-')

[id^=L]: ul (los id's que comienzan por 'L' mayúscula)

[title~=beautiful]: Ninguno (los que su title contenga la palabra 'beautiful')

[id*=s]: span y ul (que su id contenga el carácter o cadena 's', no necesariamente debe ser una palabra como el ejemplo anterior)

:checked:input -> radiobutton y checkbox (los elementos que están chequeados por el usuario)

:disabled: input (los elementos que no están chequeados)

:enabled: input (los elementos que están habilitados para que el usuario pueda interactuar con ellos, o sea, los que no están en disabled)

:empty: input Text, radiobutton y checkbox (los elementos que no han sido rellenados todavía por el usuario)

:focus: input (los elementos que en ese momento tengan el foco)

p:first-child: p (pseudo-clase, siempre que sea el primer hijo de algún padre)

p::first-letter: La primera letra de cada uno de los 'p', pseudo-elemento

p::first-line: La primera línea de cada uno de los 'p' (esta línea puede ir modificándose dependiendo del tamaño de la pantalla, pseudo-elemento)

p:first-of-type: p (pseudo-clase, el primer hijo que sea un elemento 'p')

h1:hover: h1 (cuando el usuario pase por encima el puntero del mouse)

input:in-range: input (siempre que la información introducida esté dentro del rango que se ha establecido en el input)

input:out-of-range: input (cuando la información introducida esté fuera del rango establecido por el input)

input:invalid: input (cuando no cumple con los requisitos establecidos en el input)

input:valid: input (cuando cumple con los requisitos establecidos en el input)

p:lang(it): p (cuando su atributo 'lang' empiece por 'it')

p:last-child: p (cuando sea el último hijo)

p:last-of-type: p (cuando sea el último elemento 'p' como hijo de algún padre)

tr:nth-child(even): tr (cuando sea par respecto al número de hijos, teniendo el primero de estos el número 1)

tr:nth-child(odd): tr (cuando sea impar respecto al resto de hijos, el primero de los hijos será impar)

li:nth-child(1): li (cuando sea primer hijo)

li:nth-last-child(1): li (cuando sea primer hijo empezando por el final)

li:nth-of-type(2): li (cuando sea el segundo 'li' entre sus hermanos)

li:nth-last-of-type(2): li (cuando sea el segundo 'li' entre sus hermanos empezando por el final)

b:only-child: b (mientras que sean los únicos hijos de un padre)

h3:only-of-type: h3 (cuando sean los únicos hijos de su tipo)

:root: El documento raíz de la página html