

ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA INFORMÁTICA

GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Curso Académico 2018/2019

Trabajo Fin de Grado

INTERACCION GESTUAL PARA EL APRENDIZAJE DE POO CON LEAP-MOTION

**Autor**: Pablo Rodriguez Vicente

**Directores**: Maximiliano Paredes

Índice

[Resumen 5](#_Toc7531295)

[Introduccion 7](#_Toc7531296)

[Objetivos 7](#_Toc7531297)

# Resumen

En este trabajo se expondrá el desarrollo de la aplicación para el aprendizaje de Programación Orientada a Objetos que se ha realizado haciendo uso de tecnologías gestuales, en este caso Leap Motion.

La aplicación se desarrolla con el objetivo de servir de herramienta de apoyo para la explicación de los conceptos de POO, se busca de esta manera hacer que este concepto quede mas claro mediante una interaccion mas directa y visual con los conceptos que se explican en las aulas.

La aplicacion esta pensada para los cursos iniciales sobre POO no profundizando en exceso en estos. La interfaz se ha creado pensando en el material que possen las aulas, por tanto además del uso de LeapMotion se da la opción al usuario de usar el raton

# Introduccion

## Objetivos