

UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ ESCUELA UNIVERSITARIA DE INGENIERÍA INDUSTRIAL, INFORMÁTICA Y DE SISTEMAS ÁREA DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA



APLICACIÓN PRÁCTICA 1 INGENIERÍA DE SOFTWARE (17 / 03 / 2013)

Como parte de la empresa "Villa Soft" y parte de un equipo de desarrollo, se les solicita identificar un problema que requiera el desarrollar un Software para su resolución (se recomienda usar el mismo caso que se está desarrollando en algún otro curso). Para el problema, se le solicita además, desarrollar el primer y segundo proceso de la Gestión de Proyectos. Por lo anterior, se requiere desarrolle un informe según la siguiente formato (sólo la sección de desarrollo, ya que el resto está determinado). El Jefe de su grupo, será el Jefe de Proyecto que reportará directamente al Gerente de Jefes de Proyecto.

III. DESARROLLO

- 3.1 Descripción de la Empresa
 - 3.1.1 Visión
 - 3.1.2 Misión
 - 3.1.3 Historia
 - 3.1.4 Productos
 - 3.1.5 Factor humano
 - 3.1.6 Organigrama
 - 3.1.7 Proveedor
 - 3.1.8 Venta
 - 3.1.9 Servicios de posventa
 - 3.1.10 Infraestructura y Tecnología de información
 - 3.1.11 Fiscalización
 - 3.1.12 Innovación
 - 3.1.13 Unidades de producción

3.2 Planteamiento global del problema detectado

- 3.2.1 Problema concreto que se quiere dar solución (Identificar claramente el problema(s) concreto(s) a cuya solución o entendimiento se contribuirá con la ejecución del proyecto desarrollo)
 - El problema debe estar formulado claramente; describir los hechos, situaciones, participantes, características del problema, lugares, fechas, conflictos, dramas, situaciones difíciles, desenlaces, etc. Defina claramente porque lo considera un problema y para quien –entendiendo por problema, la problemática planteada)
- 3.2.2 Por qué se debe realizar este proyecto (Justificar la necesidad del desarrollo del proyecto, en términos de los beneficios que le aportará a la empresa. Este ítem debe responder claramente a la pregunta: ¿Por qué se debe realizar este proyecto?. Tener en cuenta que no se debe exponer la solución prevista al problema)
 - Justificar un proyecto es exponer las razones por las cuales se quieres realizar. Toda proyecto debe realizarse con un propósito definido, que, que en general, para las empresas son beneficios económicos. Es decir, debe explicar porque es conveniente proyecto y qué o cuáles son los beneficios que se esperan con la solución o resultado obtenido. El desarrollador tiene que saber "vender la idea" del proyecto a realizar, por lo que deberá acentuar sus argumentos en los beneficios a obtener y a los usos que se le dará a la solución.



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ ESCUELA UNIVERSITARIA DE INGENIERÍA INDUSTRIAL, INFORMÁTICA Y DE SISTEMAS ÁREA DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA



3.3 Planificación del desarrollo

- 3.3.1 Definición del alcance
- 3.3.2 Definición de actividades
- 3.3.3 Secuencia de actividades
- 3.3.4 Estimar duraciones
- 3.3.5 Desarrollar calendario
- 3.3.6 Planificación de recursos
- 3.3.7 Estimar costo
- 3.3.8 Presupuestar costo
- 3.3.9 Desarrollar el plan del proyecto
- 3.3.10 Planificar de calidad (Indicar q quedará pendiente)
- 3.3.11 Planificación de la organización
- 3.3.12 Planificar comunicaciones
- 3.3.13 Identificación de Riesgos
- 3.3.14 Cuantificación de Riesgos
- 3.2.15 Desarrollar respuesta a los riesgos

Fecha de entrega: 03 / 05 / 2013