



APLICACIÓN PRÁCTICA 3  
INGENIERÍA DE SOFTWARE  
(12 / 07 / 2013)

## **I. OBJETIVOS**

Aplicar conocimientos sobre Estimación de Costos de Software para desarrollar una Propuesta de Costos para el proyecto semestral.

## **II. DESCRIPCIÓN**

Como integrante de una Unidad de Gestión, se le ha solicitado desarrollar una Propuesta de Costos para su proyecto semestral.

Se pide: Elaborar un informe escrito según formato.

Fecha: Informes escrito: 12/07/2013

## **III. ESTRUCTURA DEL INFORME**

PORTADA (Identificación del grupo) (1 hoja)

CONTENIDO

RESUMEN (Un resumen contiene en 150 palabras lo siguiente: Objetivos, Metodología usada, Resultados obtenidos, las Conclusiones y las Recomendaciones si las hay)

### **I. INTRODUCCIÓN**

(En una introducción se describe el problema que se está abordando, la forma de la solución que se está entregando, el método empleado en la solución, los instrumentos y herramientas empleados, como se recolectaron los datos, y las conclusiones obtenidas. En el último párrafo se hace una descripción resumida de la forma como se organiza el trabajo escrito, especialmente en cuanto a su estructura en capítulos y el contenido de los mismos. A lo más 2 hojas)

### **II. OBJETIVOS (a lo más 2 hojas)**

#### **2.1 PROPÓSITOS (del documento)**

#### **2.1 OBJETIVO General (del trabajo)**

#### **2.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS (del trabajo)**

### **III. ESTIMACIÓN DE COSTOS DE DESARROLLO**

#### **3.1 Puntos de Casos de Uso No Ajustados**

#### **3.2 Puntos de Casos de Uso Ajustados**

#### **3.3 Horas – Hombre**

#### **3.4 Costo de Desarrollo**

### **IV. CONCLUSIONES**

### **REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS**

### **APÉNDICES**

## **IV. MÉTODO DE TRABAJO**

Aplicación del Método de Gustav Karner (1993), basado en el método de Puntos de Casos de Uso.