

# Pablo Stefan Gomes Pereira

03/07/1996 - 28 anos

Jaguaré - São Paulo - SP

16 - 99137-3324

pablo.stefan.dev@gmail.com

[www.linkedin.com/in/pablogspereira](https://www.linkedin.com/in/pablogspereira)

## OBJETIVO

---

Desenvolvedor(a) Flutter

## RESUMO PROFISSIONAL

---

Profissional com 03 anos de experiência em desenvolvimento Mobile. Atuação com aplicativos para as áreas de saúde e bem-estar, gestão de condomínios, máquinas de pagamento e criptomoedas. Sólidos conhecimentos em Flutter, Android com Kotlin, iOS com SwiftUI, CI/CD, e integração de sistemas com APIs RESTful e GraphQL. Experiência com revisão de código e implementação de arquiteturas eficientes. Especialista em gerenciamento de publicações nas lojas Google Play e App Store, e na personalização de aplicativos via White Labels e Flavors.

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

---

Graduação em **Ciências e Tecnologia** – UFRN – Previsão de término 02/2025

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

---

### **Fiiibo - 04/2024 - Atual**

*Startup de gerenciamento de benefícios*

Desenvolvedor Mobile Pleno

- Desenvolvimento e manutenção do aplicativo principal da empresa, focado em saúde e bem-estar;
- Integração com APIs RESTful e GraphQL, otimizando a comunicação e o desempenho do aplicativo;
- Garantia de alta performance e estabilidade por meio da implementação de testes automatizados e boas práticas de desenvolvimento;
- Monitoramento e análise de métricas de desempenho do aplicativo, utilizando ferramentas como Firebase Analytics e Crashlytics;
- Desenvolvimento de funcionalidades offline-first, permitindo a utilização do aplicativo mesmo em ambientes sem conectividade;
- Mentoria e apoio técnico a membros da equipe de desenvolvimento, promovendo o crescimento e o compartilhamento de conhecimento;
- Responsável pela criação de White Labels e configuração de Flavors, permitindo a personalização e adaptação de aplicativos para diferentes marcas e clientes;
- Implementação de novas funcionalidades e melhorias contínuas no aplicativo para atender às necessidades e aprimorar a experiência dos usuários;
- Implantação e manutenção de pipelines de CI/CD, garantindo a automação e eficiência no processo de integração e entrega contínua.
- Condução e liderança das provas de conceito (POCs) para validar novas soluções e tecnologias;

## **Krykto - 01/2022 – 04/2024**

*Soluções de softwares inovadoras - Software House*

### **Desenvolvedor Mobile Pleno**

- Liderança de uma equipe de 3 desenvolvedores, incluindo treinamento e orientação para promover o desenvolvimento e a eficiência do time;
- Realização de revisões de código e fornecimento de feedback à equipe mobile;
- Responsável por projetar e implementar arquiteturas modulares de aplicativos, seguindo os principais padrões e boas práticas de desenvolvimento. Foco em escrever código limpo, eficiente e reutilizável, garantindo a qualidade, escalabilidade e fácil manutenção do software;
- Elaboração e sugestão das melhores práticas e soluções para o aplicativo;
- Atendimento e colaboração com desenvolvedores, designers e partes interessadas para garantir entregas de alta qualidade dentro dos prazos estabelecidos;
- Identificação e correção de problemas de desempenho, otimizando a performance dos aplicativos;
- Implantação e execução de testes unitários, de widgets e de integração, garantindo a robustez e a qualidade dos aplicativos;
- Responsável pelo versionamento de código e gestão de versões, assegurando a organização e o controle eficaz das atualizações do software.

### **Desenvolvedor Mobile Junior - 01/2022 – 01/2023**

- Desenvolvimento do aplicativo Krykto, uma carteira de criptomoedas e rede social, utilizando Flutter. Com o foco em garantir uma implementação precisa e alinhada ao layout projetado no Figma;
- Integração de sistemas via APIs, utilizando RESTful e GraphQL;
- Desenvolvimento de animações e gráficos animados, incluindo múltiplos gráficos dinâmicos devido à natureza da aplicação de criptomoedas;
- Utilização de Git e Bitbucket para versionamento de código e gestão de versões;
- Integração de sistemas com o Firebase, incluindo o uso do firebase analytics para monitoramento e análise de falhas.

## **CURSOS E QUALIFICAÇÕES**

---

- Desenvolvedor(a) Mobile Multiplataforma – Faculdade XP Educação - IGTI - 2024
- Arquiteto de Software – Faculdade XP Educação - IGTI - 2024
- Flutter – Coodesh – 2023
- Aprenda Flutter e Desenvolva Apps Android e IOS 2022 – Udemy – 2023
- Desenvolvimento de Aplicativos Android usando Kotlin – Udemy -2023

## **INFORMAÇÕES ADICIONAIS**

---

- Participação no projeto de extensão WAVE3D - uso da tecnologia de prototipagem rápida no auxílio a construção de embarcação utilizada pela comunidade de jangadeiros de Ponta Negra (Natal/RN);
- Participação no projeto URA (um robô por aluno) para levar conhecimento de tecnologia para comunidades carentes;
- Inglês intermediário.