

Technologie internetowe

lista zadań nr 1

Przy rozwiązywaniu zadań pomocne mogą być slajdy dostępne pod adresem

<http://itcourses.eu/files/www/wyklady/tint-w01a-html.pdf>.

W treści zadań będą też odwołania do wymienionych slajdów.

1. Utwórz pusty dokument XHTML 1.0 Transitional. Zapisz go pod nazwą `index.html`, a następnie sprawdź walidatorem (<http://validator.w3.org>), że nie zawiera on błędów. Pamiętaj, że znacznik *title* w nagłówku jest obowiązkowy.
[1p]
2. Skopiuj plik `index.html` jako `zadanie2.html`. Sprawdź, czym różnią się znaczniki *div* i *span*. Następnie znaczniki *p*, *div*, *span*, *pre*, *h1*, *h2*, *strong*, a spróbuj pozagnieżdzać w sobie w różnych konfiguracjach, każdorazowo sprawdzając dokument walidatorem. Czy są w zagnieżdżaniu jakieś ograniczenia?
[1p]
3. Odnośniki. Skopiuj plik `index.html` jako `zadanie3.html` i jako `zadanie3a.html`. W dokumencie `zadanie3.html` utwórz 3 linki: bezwzględny do serwisu www.onet.pl, bezwzględny do `zadanie3a.html` i względny do `zadanie3a.html`. Przedstaw sposób działania tagu *base* (w tym celu utwórz prostą strukturę katalogów i plików). Zrób też mały przykład ilustrujący działanie mechanizmu „kotwic”. (slajd 18)
[1p]
4. Mapy. Skopiuj plik `index.html` jako `zadanie4.html`. Przygotuj przykład prostej mapy, w której wykorzystasz kształt koła i kwadrata. (slajd 19, 20)
[1p]
5. Listy. Skopiuj plik `index.html` jako `zadanie5.html`. Utwórz w nim listę (numerowaną) 3 marek samochodów, a następnie dla każdej marki umieść podlistę (nienumerowaną) 3 modeli samochodów.
[1p]
6. Tabele. Skopiuj plik `index.html` jako `zadanie6.html` i utwórz w nim tabelę ze slajdu 27.
[1p]
7. Formularze. Skopiuj plik `index.html` jako `zadanie7.html`. Utwórz w nim formularz zawierający: pola tekstowe jedno i wielowierszowe (sprawdź, jak wygląda kwestia ograniczeń dla wprowadzania liczby znaków), listę (mogą być marki samochodów), 3 checkboxy i grupę 2 elementów radio (np. płeć). Dodaj też przycisk do wysyłania danych z tego formularza.
[2p]
8. Obrazki. Skopiuj plik `index.html` jako `zadanie8.html`. Przeczytaj artykuł na stronie https://en.wikipedia.org/wiki/Data_URI_scheme, zapoznaj się z kodowaniem Base64, utwórz obrazek ze swoim imieniem i nazwiskiem, a następnie dodaj ten obrazek do strony w sposób opisany w artykule.
[1p]
9. Typy dokumentów. Skopiuj dwa razy dokument `index.html`, otrzymując dokumenty: `index.html`, `index4.html` i `index-s.html`. W dokumencie `index4.html` zmień typ dokumentu na HTML 4.01, a w dokumencie `index-s.html` zmień typ dokumentu na XHTML 1.0 Strict. Sprawdź poprawność dokumentów w walidatorze. Jakiego typu błędy się pojawiają? Spróbuj doprowadzić oba nowe dokumenty do stanu poprawnego.
[1p]

Wszystkie dokumenty należy sprawdzić za pomocą aplikacji dostępnej pod adresem

<http://validator.w3.org/>

Paweł Rajba