

Technologie internetowe

lista zadań nr 6

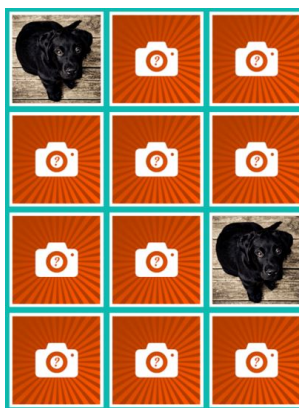
1. Korzystając z możliwości TypeScript oraz jQuery utworzyć jedną z poniższych gier.

- Saper, czyli kultowa gra znana z Windows.



Wygląd może się nieco różnić, jednak funkcjonalności mają być takie jak w oryginalnej grze na poziomie “zaawansowany”. Jeśli ktoś nie pamięta, można poczytać: [https://pl.wikipedia.org/wiki/Saper_\(gra_komputerowa\)](https://pl.wikipedia.org/wiki/Saper_(gra_komputerowa)).

- Memo, znana też jako Concentration, Match Match, Memory lub Pairs.



Należy się postarać, aby gra była atrakcyjna wizualnie (ładne obrazki, ewentualne animacje przy odsłanianiu kart, itp.). O wersji “analogowej” można poczytać tutaj: [https://en.wikipedia.org/wiki/Concentration_\(game\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Concentration_(game)).

[10p]

Paweł Rajba