

Technologie internetowe

lista zadań nr 10

1. AJAX. Utworzyć formularz zawierający login, hasło, powtórzenie hasła, datę urodzenia. Korzystając z biblioteki *jQuery* i funkcji *get* lub *post* lub zaimplementować walidację formularzy (czyli walidacja po stronie serwera, jednak realizowana dynamicznie).
[2p]
2. AJAX. Korzystając z biblioteki *jQuery* zaimplementować funkcjonalność autouzupełniania na bazie filmów. Lista podpowiedzi powinna zawierać do 10 pozycji i być oparta na umieszczonej na serwerze listy co najmniej 100 pozycji. Oczywiście do przeglądarki powinna być wysyłana każdorazowo minimalna liczba pozycji. Należy skorzystać z funkcji *ajax()*.
Wskazówka: dane można łatwo uzyskać z np. Wikipedii:
https://pl.wikipedia.org/wiki/Sto_na_sto,_czyli_sto_filmów_na_stulecie_kina
- wystarczy zaznaczyć tabelkę i skopiować do programu Excel.
[2p]
3. AJAX. Wyjaśnić na czym polega Same-Origin Policy. Zaprezentować i wyjaśnić przykłady z wykładu CORS i JSONP. Prześledzić ruch w Fiddlerze (lub innym analogicznym narzędziu).
[1p]
4. AngularJS. W oparciu o tutorial dostępny pod adresem <https://angular.io/docs/ts/latest/tutorial/> utworzyć aplikację *Tour of Heroes*. Należy zrealizować funkcjonalności opisane w punktach 2–6. Za każdą zrealizowaną funkcjonalność można otrzymać 1 punkt. Oczywiście należy umieć wytłumaczyć każdy etap.
[1+1+1+1+1p]

Paweł Rajba