

Juego de cartas y notas de presentación (ejemplo)

Diseño de juego

Mi idea final para el juego de cartas promocional es un juego de combinación que implica una baraja personalizada que consta de 10 pares. Una tarjeta de cada par es una imagen de un tipo particular de perro y la otra tarjeta es una descripción de esa raza de perro. Todas las cartas se colocan boca abajo y los jugadores dan la vuelta a dos hasta que coincidan.

Después de mi primer mensaje, "Diseña un juego de cartas sobre razas de perros", el resultado original fue un juego complejo de puntuación. Pensé que los clientes de la empresa de cuidado de mascotas se sentirían motivados a jugar un juego simple que atrajera su amor por los animales, pero no pensé que quisieran aprender muchas reglas complejas. Por lo tanto, después de evaluar este resultado, solicité a la herramienta de IA conversacional que cambiara el juego a un juego de combinación. El juego de correspondencias que produjo fue bastante simple, así que a continuación pensé en la baraja de cartas. Le pedí a la herramienta de inteligencia artificial que me diera sugerencias para un diseño personalizado para estas tarjetas que atrajera a los dueños de mascotas. Revisé varias sugerencias y utilicé mi conocimiento sobre cómo sus clientes disfrutaban aprendiendo nuevos datos sobre sus mascotas antes de elegir la idea que involucraba descripciones de razas de perros.

Resumen de la presentación

Los componentes principales del esquema final de mi presentación incluyen una introducción para captar el interés de la audiencia, una descripción del juego y un enfoque en los beneficios promocionales del juego. También planeo agregar tiempo para preguntas.

Después de mi mensaje inicial, evalué el resultado. Sentí que las sugerencias de incluir una introducción, información sobre cómo jugar y tiempo para preguntas y respuestas fueron útiles. Sin embargo, me di cuenta de que mi audiencia, la empresa de cuidado de mascotas, necesitaría saber cómo este juego ayudaría a promocionar su marca, por lo que solicité a la herramienta de IA conversacional que agregara esa información al esquema. También me gustaron los consejos para enganchar a la audiencia en la introducción, pero quería sugerencias específicas sobre lo que podía decir. Por lo tanto, seguí con una sugerencia al respecto, revisé las sugerencias en el resultado y agregué una idea que me gustó, con algunas modificaciones, a mi plan para la presentación.

Imagen de presentación

Quería una imagen que evocara tanto la alegría como la alegría de ser dueño de una mascota y que la conectara con el juego de cartas promocional. Para crear esta energía, generé una imagen de un perro feliz sentado frente a una baraja de cartas. El perro está sentado en la mesa de la cocina, lugar asociado al cuidado y la alimentación.

Inicialmente utilicé el mensaje "Crea una imagen de un perro sonriente con una baraja de cartas en la mesa de la cocina". Me gustó la idea general, pero el resultado consistió en imágenes fotorrealistas. Quería algo que creara más una impresión que centrarse en detalles más nítidos. Por esta razón agregué "arte digital" a mi solicitud. En general, me gustaron las imágenes que generó, pero se reflejaron en la combinación de colores. Consideré que una combinación de colores azul y naranja crearía una imagen dinámica y ajusté mi solicitud para crear un mensaje final de "Crea una imagen de un perro sonriente con una baraja de cartas en la mesa de la cocina". Genera esta imagen en un estilo de arte digital. con tonos naranjas y azules."