



Curso de Jenkins





Contenido del curso

- 1. DevOps
- 2. CI / CD
- 3. ¿Qué es Jenkins?
- 4. Alcance de Jenkins
- 5. Formas de instalar Jenkins
- 6. Funcionalidades de Jenkins
- 7. Estructura de Jenkins y un Job
- 8. Ejemplos de uso
- 9. Ejercicio práctico



1. DevOps

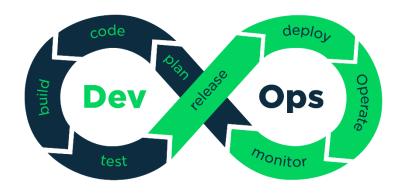
Situación previa a DevOps

Developer	IT Operations
El cambio es un objetivo	La estabilidad es el principal objetivo
Quieren añadir o evolucionar características de un software	Quieren crear o mejorar servicios expuestos
No son parte del proceso de despliegue y mantenimiento del software	Su motivación es resistente al cambio en favor de la estabilidad
El desarrollo se basa en metodologías Agile	Los procesos son estáticos y fuertemente definidos



1. DevOps

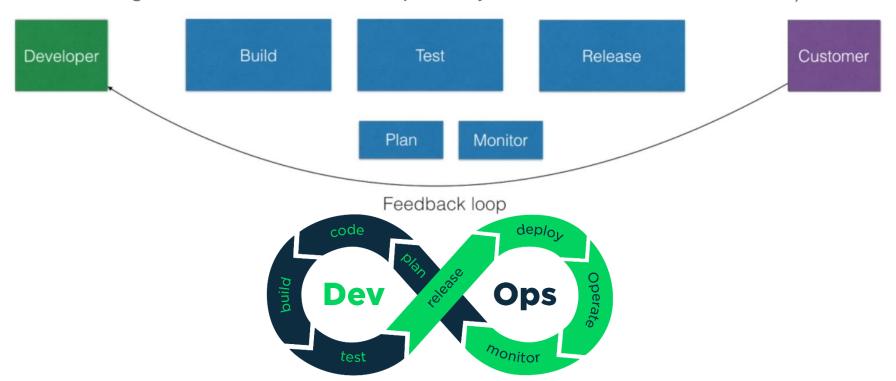
- Metodología destinada a la creación de software
- Multidisciplinar: Implica la colaboración de desarrolladores y administradores de sistemas en alcanzar un objetivo común
- Asociado a procesos de transformación digital (Agile y CD)





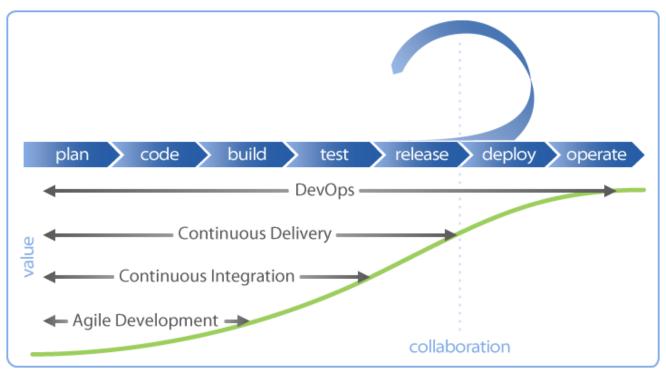
1. DevOps

 Destinado a fabricar software más rápidamente, con mayor calidad, menor coste y una altísima frecuencia de releases. (Es Lean! – Un buen argumento de venta! Fallar pronto y con el menor coste e iterar!)





- Los acrónimos imperfectos de DevOps!
- Es difícil encontrar una buena definición y lo más difícil, gente que sepa diferenciarlo...

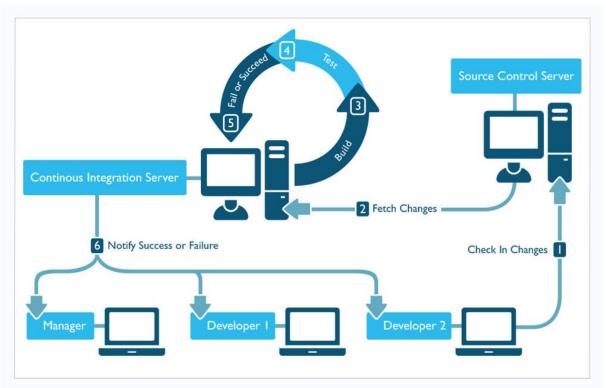




Continuous Integration:

- Descargar, compilar, testear e informar
- Evitar sacrificar desarrolladores en un PAP al o
 ír el "En mi local

funciona"







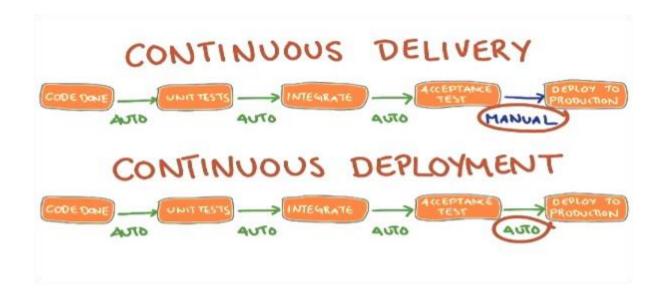
Continuous Delivery:

- Descargar, compilar, testear, informar y versionar el binario
- Evitar sacrificar desarrolladores en un PAP al oír el "En mi local funciona"
- Guarda un histórico de binarios/releases
- Facilita posteriormente un pase que de momento sigue siendo manual.



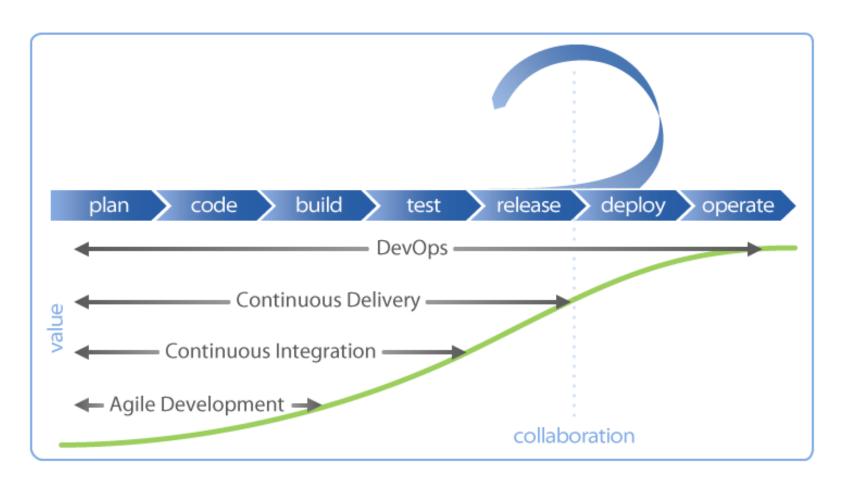
Continuous Deployment:

- Descargar, compilar, testear, informar y versionar el binario
- Evitar sacrificar desarrolladores en un PAP al oír el "En mi local funciona"
- Guarda un histórico de binarios/releases.
- El PAP está automatizado





https://www.atlassian.com/continuous-delivery/ci-vs-ci-vs-cd





3. Que es Jenkins

- Definición oficial:
 - Software de Integración Continua, open source y escrito en Java, actual fork de Hudson (desarrollado inicialmente por Sun)





3. Que es Jenkins

- Definición mas realista:
 - Software de Integración Continua = Orquestador responsable de ejecutar los workflows definidos para un proyecto de software.
 - Workflow en Jenkins: La lógica necesaria para descargar, compilar, testear, empaquetar y versionar un proyecto de software.



3. Que es Jenkins

Alternativas a Jenkins

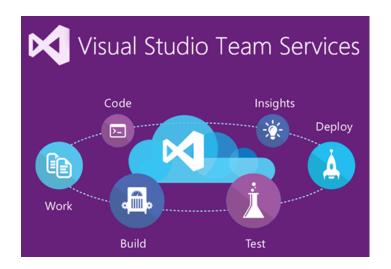
Bamboo (SaaS o On-Premise)

Travis CI (SaaS)

VSTS (Saas o On-Premise)



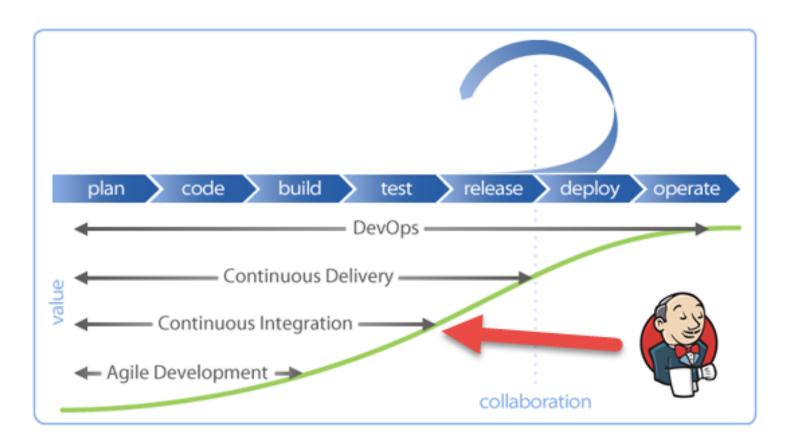






4. Alcance de Jenkins

Definición mas realista:





5. Formas de instalar Jenkins

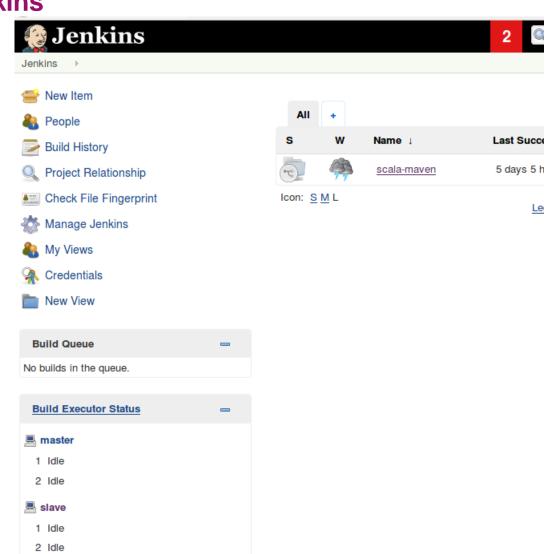
Es una aplicación escrita en Java y se publica como un .war https://jenkins.io/download/

- La forma mas sencilla y menos recomendable: por gestor de paquetes de una distribución Linux (yum/apt install jenkins)
 Existe el riesgo de sufrir una actualización forzosa y se pierde el control del war
- 2. Correr el binario sobre un servidor de aplicaciones Java como puede ser Tomcat.
- 3. Mediante contenedores como Docker (con un buen contenedor y volumen): https://hub.docker.com/jenkins/



5. Funcionalidades de Jenkins

- Usuarios
- Roles
- Vistas / Lista de vistas
- Panel de administración
- Plugins
- Jobs
- Históricos
- Ejecutores y Slots





6. Estructura de Jenkins y un Job

Estructura de Jenkins

- Cuando instalamos Jenkins, se generará una carpeta .jenkins que generalmente está ubicada en el \$HOME del usuario que corre el proceso de Jenkins.
- Esta carpeta .jenkins está asociada a la variable \$JENKINS_HOME







6. Estructura de Jenkins y un Job

\$JENKINS_HOME contiene:

- Ficheros xml que definen la configuración de Jenkins, se pueden editar a mano.
- Plugins que son ficheros .jar que pueden ser instalados desde
 Jenkins o colocados en su carpeta a mano
- La carpeta jobs suele incorporarse en \$JENKINS_HOME y contiene una carpeta por cada job, y en estas carpetas está el fichero xml que define a un job





6. Estructura de Jenkins y un Job

TRUCO

Conociendo la naturaleza de Jenkins y como almacena su configuración y los jobs, podemos realizar tareas masivas y apoyarnos mediante scripting para:

- Migraciones de un Jenkins a otro (incluso a CloudBees)
- Cambios masivos como renombrado o añadir una característica a todos los jobs

•



6. Ejemplos de uso

- Mostrar ejemplos actualmente en producción.
- Ejemplo de montar un WF en Jenkins dentro de la máquina virtual.



7. Ejercicio práctico

Pasos previos a ejecutar el ejercicio

- Copiar el disco duro virtual de la máquina virtual
- Cumplir con los requisitos de software y hardware
- Montar la máquina virtual
- Acceder a los pasos para comenzar el ejercicio 1 y 2:
 - https://github.com/pablotoledo/jenkins-course



¿Dudas?



