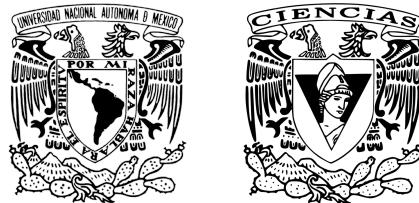


UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE CIENCIAS



Práctica 03:
Variables, tipos y operadores

Pablo A. Trinidad Paz
419004279

Trabajo presentado como parte del curso de **Introducción a Ciencias de la Computación**
impartido por la profesora **Verónica Esther Arriola Ríos**.

29 de agosto de 2018

1. ¿Crees que sea posible asignar el valor de un flotante a un entero? ¿Cómo crees que funcionaría?

Si creo que es posible pero debido la misma definición de un número decimal dentro de las matemáticas, si la parte decimal es diferente de 0, entonces tendría que haber una operación que decida hacer con ella, por ejemplo, redondear hacia el siguiente entero, o sólo redondear si el valor excede .5, etc.

2. Observa el siguiente código:

```
1 int a = 1;
2 int b = 2;
3 int c = 3;
4 (a > 3 && ++a <=2) ? b++ : c--;
```

Sin compilarlo, ¿cuál es el valor final de *a*, *b* y *c*? Compila y compara lo que pensaste con el resultado real. Explica por qué cada variable termina con el valor que termina.

a) ¿Cuál es el valor final de *a*, *b* y *c*?

- *a* = 1
- *b* = 2
- *c* = 2

b) Explica los valores de cada variable

- *a* vale 1 debido a que su valor no es alterado
- *b* vale 2 debido a que su valor nunca es alterado ya que la condición no se cumplió.
- *c* vale 3 debido a que la condición se cumplió y su valor sufrió un decremento por 1.