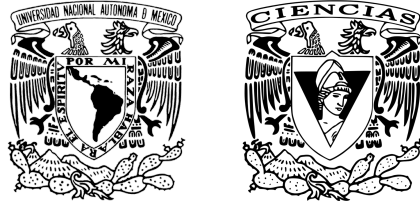


UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE CIENCIAS



Práctica 01:
Compilador

Pablo A. Trinidad Paz

Trabajo presentado como parte del curso de **Introducción a Ciencias de la Computación**
impartido por la profesora **Verónica Esther Arriola Ríos**.

24 de agosto de 2018

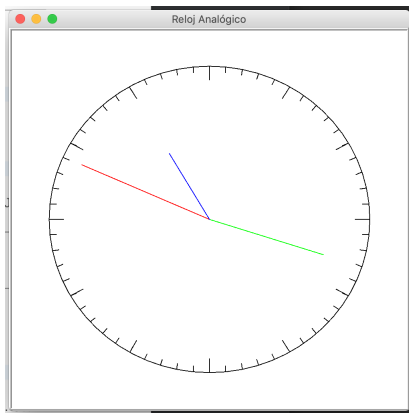
Los programas de la JDK

Actividad 1.2 **Escribe exactamente que archivos fueron creados y donde:**

Dentro de `Reloj/src/icc/practica1` los siguientes archivos fueron creados:

1. `ClaseReloj.class`
2. `PanelDeReloj.class`
3. `Reloj.class`
4. `TiempoSistema.class`
5. `UsoReloj.class`
6. `VistaReloj.class`
7. `VistaRelojAnalogico.class`
8. `VistaRelojAnalogico$1.class`

Actividad 1.3 **Ejecuta UsoReloj**



Actividad 1.4 **Intenta invocar a la máquina virtual con los nombres de otros archivos .class. ¿Qué sucede? Lee lo que devuelve la consola y abre los archivos .java correspondientes que necesites. ¿Qué tiene el archivo UsoReloj.java que permite invocarlo su .class con java?**

Al tratar de ejecutar otros archivos diferentes a `UsoReloj.class`, Java busca un método principal, `Main method`, que le especifique qué operaciones tiene que ejecutar para iniciar. Lo que tiene diferente el archivo `UsoReloj.java` que permite que la ejecución de la aplicación suceda es la implementación del método `main` en la línea 16, que además está definido como público, estático y que no regresa ningún valor al terminar la ejecución.