

# Análisis de Programa STM32 con FreeRTOS

## 1. HAL\_Init()

```
/* Reset of all peripherals, Initialize
HAL_Init();
```

```
/* USER CODE BEGIN Init */
```

```
/* USER CODE END Init */
```

```
/* Configure the system clock */
```

### ¿Qué es?

Función de inicialización de la capa de abstracción de hardware (HAL - Hardware Abstraction Layer).

### ¿Para qué sirve?

Inicializa todos los periféricos, la interfaz Flash y configura el SysTick como base de tiempo del sistema. Esta función debe ser llamada al inicio del programa antes de configurar otros componentes del sistema.

### Parámetros

Esta función no recibe parámetros.

### Configuración Interna

- Reset de todos los periféricos del microcontrolador
- Inicialización de la interfaz Flash
- Configuración del temporizador SysTick para generar interrupciones cada 1ms (base de tiempo del sistema)

## 2. SystemClock\_Config()

```
/* Configure the system clock */
SystemClock_Config();

/* USER CODE BEGIN SysInit */
```

```
RCC_OscInitStruct.OscillatorType = RCC_OSCILLATORTYPE_HSI;
RCC_OscInitStruct.HSISState = RCC_HSI_ON;
RCC_OscInitStruct.HSICalibrationValue = RCC_HSICALIBRATION_DEFAULT;
RCC_OscInitStruct.PLL.PLLState = RCC_PLL_NONE;
if (HAL_RCC_OscConfig(&RCC_OscInitStruct) != HAL_OK)
{
    Error_Handler();
}

/** Initializes the CPU, AHB and APB buses clocks
*/
RCC_ClkInitStruct.ClockType = RCC_CLOCKTYPE_HCLK|RCC_CLOCKTYPE_SYSCLK
| RCC_CLOCKTYPE_PCLK1|RCC_CLOCKTYPE_PCLK2;
RCC_ClkInitStruct.SYSCLKSource = RCC_SYSCLKSOURCE_HSI;
RCC_ClkInitStruct.AHBCLKDivider = RCC_SYSCLK_DIV1;
RCC_ClkInitStruct.APB1CLKDivider = RCC_HCLK_DIV1;
RCC_ClkInitStruct.APB2CLKDivider = RCC_HCLK_DIV1;
```

### ¿Qué es?

Función de configuración del reloj del sistema (System Clock Configuration).

### ¿Para qué sirve?

Configura todos los relojes del microcontrolador, incluyendo osciladores, PLL (Phase-Locked Loop) y buses de comunicación. Esta configuración determina la velocidad de operación del procesador y periféricos.

### Parámetros Configurados

#### Configuración del Oscilador (RCC\_OscInitStruct)

Parámetro	Valor
OscillatorType	RCC_OSCILLATORTYPE_HSI (Oscilador interno)

HSIState	RCC_HSI_ON (HSI activado)
HSICalibrationValue	RCC_HSICALIBRATION_DEFAULT
PLL.PLLState	RCC_PLL_NONE (PLL desactivado)

### Configuración de Reloj de Buses (RCC\_ClkInitStruct)

Parámetro	Valor
ClockType	HCLK   SYSCLK   PCLK1   PCLK2
SYSCLKSource	RCC_SYSCLKSOURCE_HSI (16 MHz)
AHBCLKDivider	RCC_SYSCLK_DIV1 (sin división)
APB1CLKDivider	RCC_HCLK_DIV1 (sin división)
APB2CLKDivider	RCC_HCLK_DIV1 (sin división)
Flash Latency	FLASH_LATENCY_0 (0 wait states)

### 3. MX\_GPIO\_Init()

```
/* Initialize all configured peripherals */
MX_GPIO_Init();
/* USER CODE BEGIN 2 */

/* USER CODE END 2 */
```

```
/*Configure GPIO pin : LED_GREEN_Pin */
GPIO_InitStruct.Pin = LED_GREEN_Pin;
GPIO_InitStruct.Mode = GPIO_MODE_OUTPUT_PP;
GPIO_InitStruct.Pull = GPIO_NOPULL;
GPIO_InitStruct.Speed = GPIO_SPEED_FREQ_LOW;
HAL_GPIO_Init(LED_GREEN_GPIO_Port, &GPIO_InitStruct);
```

## ¿Qué es?

Función de inicialización de pines GPIO (General Purpose Input/Output).

## ¿Para qué sirve?

Configura los pines de entrada/salida digital del microcontrolador. En este caso, configura un LED verde como salida digital.

## Parámetros Configurados

Configuración del pin LED\_GREEN:

Parámetro	Valor/Descripción
Pin	LED_GREEN_Pin (pin específico)
Mode	GPIO_MODE_OUTPUT_PP (salida push-pull)
Pull	GPIO_NOPULL (sin resistencias pull-up/down)
Speed	GPIO_SPEED_FREQ_LOW (velocidad baja)
Estado Inicial	GPIO_PIN_RESET (LED apagado)

## 4. osKernelInitialize()

```
/* Init scheduler */
osKernelInitialize();

/* USER CODE BEGIN RTOS_MUTEX */
/* add mutexes, ... */
/* USER CODE END RTOS_MUTEX */
```

### ¿Qué es?

Función de inicialización del kernel RTOS (CMSIS-RTOS v2 / FreeRTOS).

### ¿Para qué sirve?

Prepara el sistema operativo en tiempo real antes de crear tareas. Inicializa todas las estructuras internas necesarias para la gestión de tareas, colas, semáforos y otros mecanismos de sincronización.

### Parámetros

Esta función no recibe parámetros.

### Funcionalidad

- Inicializa las estructuras internas de FreeRTOS
- Prepara el sistema de gestión de tareas
- Configura los mecanismos de sincronización (colas, semáforos, mutexes)
- Debe llamarse antes de crear cualquier tarea con osThreadNew()

## 5. osThreadNew()

```
/* Create the thread(s) */
/* creation of blink01 */
blink01Handle = osThreadNew(StartBlink01, NULL, &blink01_attributes);

/* creation of blink02 */
blink02Handle = osThreadNew(StartBlink02, NULL, &blink02_attributes);
```

```
/* Definitions for blink01 */
osThreadId_t blink01Handle;
const osThreadAttr_t blink01_attributes = {
    .name = "blink01",
    .stack_size = 128 * 4,
    .priority = (osPriority_t) osPriorityNormal,
};

/* Definitions for blink02 */
osThreadId_t blink02Handle;
const osThreadAttr_t blink02_attributes = {
    .name = "blink02",
    .stack_size = 128 * 4,
    .priority = (osPriority_t) osPriorityBelowNormal,
};
```

### ¿Qué es?

Función para crear hilos o tareas en el sistema operativo en tiempo real.

### ¿Para qué sirve?

Crea una nueva tarea que se ejecutará de forma concurrente con otras tareas. Cada tarea tiene su propia pila de ejecución, prioridad y función asociada.

Parámetro	Descripción
func	Puntero a la función que ejecuta el hilo
argument	Argumento pasado a la función (NULL si no se usa)
attr	Puntero a estructura con atributos del hilo

### Thread 1: blink01

Atributo	Valor
name	"blink01"
stack_size	512 bytes (128 * 4)
priority	osPriorityNormal (prioridad normal)

### Thread 2: blink02

Atributo	Valor
name	"blink02"
stack_size	512 bytes (128 * 4)
priority	osPriorityBelowNormal (prioridad baja)

La tarea blink01 tiene mayor prioridad que blink02, por lo que el scheduler le dará preferencia cuando ambas estén listas para ejecutarse.

## 6. osKernelStart()

```
/* Init scheduler */
osKernelInitialize();

/* USER CODE BEGIN RTOS_MUTEX */
/* add mutexes, ... */
/* USER CODE END RTOS_MUTEX */
```

### ¿Qué es?

Función que inicia el scheduler (planificador) del RTOS.

### ¿Para qué sirve?

Arranca el planificador de tareas y comienza la ejecución de multitarea. Una vez llamada, el control del programa pasa completamente al sistema operativo.

### Parámetros

Esta función no recibe parámetros.

### Comportamiento

- Inicia el scheduler de FreeRTOS
- Comienza a ejecutar las tareas creadas según sus prioridades
- Esta función NUNCA retorna en operación normal
- El código después de osKernelStart() no se ejecutará

## 7. HAL\_RCC\_OscConfig()

```
RCC_OscInitTypeDef RCC_oscInitStruct = {0};  
RCC_ClkInitTypeDef RCC_ClkInitStruct = {0};  
  
/** Configure the main internal regulator output voltage  
__HAL_RCC_PWR_CLK_ENABLE();  
__HAL_PWR_VOLTAGESCALING_CONFIG(PWR_REGULATOR_VOLTAGE_SCALE3);
```

### ¿Qué es?

Función de configuración de osciladores del módulo RCC (Reset and Clock Control).

### ¿Para qué sirve?

Configura las fuentes de reloj del microcontrolador, incluyendo osciladores internos (HSI), externos (HSE), y el PLL (Phase-Locked Loop) para multiplicación de frecuencia.

### Parámetros Configurados

Campo	Valor/Descripción
OscillatorType	RCC_OSCILLATORTYPE_HSI - Selecciona oscilador interno
HSIState	RCC_HSI_ON - Activa el oscilador HSI (16 MHz)
HSICalibrationValue	RCC_HSICALIBRATION_DEFAULT - Valor de calibración por defecto
PLL.PLLState	RCC_PLL_NONE - PLL desactivado (no se usa multiplicación)

### Tipos de Osciladores Disponibles

- HSI (High Speed Internal): Oscilador interno de 16 MHz
- HSE (High Speed External): Oscilador externo (cristal)
- LSI (Low Speed Internal): Oscilador interno de baja velocidad
- LSE (Low Speed External): Oscilador externo de baja velocidad (32.768 kHz)

## 8. HAL\_RCC\_ClockConfig()

```
/** Initializes the CPU, AHB and APB buses clocks
*/
RCC_ClkInitStruct.ClockType = RCC_CLOCKTYPE_HCLK|RCC_CLOCKTYPE_SYSCLK
|RCC_CLOCKTYPE_PCLK1|RCC_CLOCKTYPE_PCLK2;
RCC_ClkInitStruct.SYSCLKSource = RCC_SYSCLKSOURCE_HSI;
RCC_ClkInitStruct.AHBCLKDivider = RCC_SYSCLK_DIV1;
RCC_ClkInitStruct.APB1CLKDivider = RCC_HCLK_DIV1;
RCC_ClkInitStruct.APB2CLKDivider = RCC_HCLK_DIV1;
```

### ¿Qué es?

Función de configuración de los relojes de los buses del sistema.

### ¿Para qué sirve?

Establece divisores y fuentes de reloj para los diferentes buses del microcontrolador (CPU, AHB, APB1, APB2). También configura la latencia de la memoria Flash según la velocidad del sistema.

### Parámetros Configurados

Campo	Valor/Descripción
ClockType	HCLK   SYSCLK   PCLK1   PCLK2 - Todos los relojes
SYSCLKSource	RCC_SYSCLKSOURCE_HSI - Reloj del sistema desde HSI
AHBCLKDivider	RCC_SYSCLK_DIV1 - Bus AHB sin división (16 MHz)
APB1CLKDivider	RCC_HCLK_DIV1 - Bus APB1 sin división (16 MHz)
APB2CLKDivider	RCC_HCLK_DIV1 - Bus APB2 sin división (16 MHz)

### Parámetro adicional:

FLatency	FLASH_LATENCY_0 - 0 wait states para memoria Flash
----------	--

### Jerarquía de Relojes

- SYSCLK: Reloj principal del sistema (16 MHz desde HSI)
- HCLK (AHB): Reloj del bus AHB para CPU, memoria y DMA
- PCLK1 (APB1): Reloj del bus de periféricos de baja velocidad
- PCLK2 (APB2): Reloj del bus de periféricos de alta velocidad

## 9. HAL\_GPIO\_WritePin()

```
/*Configure GPIO pin Output Level */  
HAL_GPIO_WritePin(LED_GREEN_GPIO_Port, LED_GREEN_Pin, GPIO_PIN_RESET);  
  
/*Configuro GPIO pin : LED_GREEN_Pin */
```

### ¿Qué es?

Función para escribir un valor digital en un pin GPIO.

### ¿Para qué sirve?

Establece el nivel lógico (HIGH o LOW) de un pin digital configurado como salida. Se utiliza típicamente para controlar LEDs, activar relés, enviar señales digitales, etc.

### Parámetros

Parámetro	Descripción
GPIOx	Puerto GPIO (ej: GPIOA, GPIOB, GPIOC, etc.)
GPIO_Pin	Pin específico (ej: GPIO_PIN_0 hasta GPIO_PIN_15)
PinState	Estado del pin: GPIO_PIN_SET (HIGH) o GPIO_PIN_RESET (LOW)

### Estados Posibles

Estado	Descripción
GPIO_PIN_RESET	Nivel lógico bajo (0V) - LED apagado
GPIO_PIN_SET	Nivel lógico alto (3.3V) - LED encendido