

4ª Parte: Probando, probando...

Implementación en Java

```
public class ElegirUsuario {
    private String usuario;
    private static final List<String> listaUsuarios = new ArrayList<>();

    static {
        listaUsuarios.add(e: "juan_perez");
        listaUsuarios.add(e: "m.martinez");
        listaUsuarios.add(e: "j.garcia");
        listaUsuarios.add(e: "a_gomez");
        listaUsuarios.add(e: "l-rivera");
        listaUsuarios.add(e: "d-lopez");
        listaUsuarios.add(e: "a-herrera");
        listaUsuarios.add(e: "r_rodriguez");
        listaUsuarios.add(e: "p_fernandez");
        listaUsuarios.add(e: "j.sanchez");
        listaUsuarios.add(e: "m_lozano");
        listaUsuarios.add(e: "c-molina");
        listaUsuarios.add(e: "l-morales");
        listaUsuarios.add(e: "i.soto");
        listaUsuarios.add(e: "e_gonzalez");
        listaUsuarios.add(e: "s_martin");
        listaUsuarios.add(e: "a-santos");
        listaUsuarios.add(e: "j.vargas");
        listaUsuarios.add(e: "m_vila");
        listaUsuarios.add(e: "n_mendez");
    }

    public String getUsuario() {
        return usuario;
    }

    public void setUsuario(String usuario) {
        if (!listaUsuarios.contains(e: usuario)) {
            this.usuario = usuario;
            System.out.println("Usuario registrado correctamente: " + usuario);
            listaUsuarios.add(e: usuario);
        } else {
            System.err.println("El usuario ya está en uso: " + usuario);
        }
    }
}

public class ElegirEquipo {
    private String equipo;
    private static final List<String> listaEquipos = new ArrayList<>();

    static {
        listaEquipos.add(e: "Granada");
        listaEquipos.add(e: "Real Madrid");
        listaEquipos.add(e: "Barcelona");
        listaEquipos.add(e: "Atlético de Madrid");
        listaEquipos.add(e: "Sevilla");
        listaEquipos.add(e: "Real Sociedad");
        listaEquipos.add(e: "Valencia");
        listaEquipos.add(e: "Villarreal");
        listaEquipos.add(e: "Real Betis");
        listaEquipos.add(e: "Athletic Club");
        listaEquipos.add(e: "Celta de Vigo");
        listaEquipos.add(e: "Granada");
        listaEquipos.add(e: "Levante");
        listaEquipos.add(e: "Cadiz");
        listaEquipos.add(e: "Osasuna");
        listaEquipos.add(e: "Getafe");
        listaEquipos.add(e: "Valladolid");
        listaEquipos.add(e: "Elche");
        listaEquipos.add(e: "Alavés");
        listaEquipos.add(e: "Eibar");
        listaEquipos.add(e: "Huesca");
    }

    public String getEquipo() {
        return equipo;
    }

    public void setEquipo(String equipo) {
        if (listaEquipos.contains(e: equipo)) {
            this.equipo = equipo;
            System.out.println("Equipo seleccionado correctamente: " + equipo);
            listaEquipos.add(e: equipo);
        } else {
            System.err.println("El equipo no existe o no está disponible: " + equipo);
        }
    }
}
```

Creamos la clase ElegirUsuario para que el usuario registre un nuevo nombre, si el nombre ya está en uso dará error, sino se asignará el nuevo nombre de usuario.

Creamos la clase ElegirEquipo, el usuario introduce el nombre del equipo, el programa comprueba que el equipo este e una lista de equipos disponibles y devuelve si está disponible o no.

Pruebas

```
/**
 * Test of setUsuario method, of class ElegirUsuario.
 */
@Test
public void testSetUsuario() {
    System.out.println(x: "setUsuario");
    String usuario = "pepe gomez";
    ElegirUsuario instance = new ElegirUsuario();
    instance.setUsuario(usuario);
    String expectedResult = "pepe_gomez";
    String result = instance.getUsuario();
    assertEquals( expected: expectedResult, actual: result);
    // TODO review the generated test code and remove the default call to fail.
    // fail("The test case is a prototype.");
}
```

proyectoentornos.ElegirUsuarioIT > ● testSetUsuario >

Tests passed: 100,00 %

test passed. (0,059 s)

setUsuario
Usuario registrado correctamente: pepe_gomez

```
/**
 * Test of setUsuario method, of class ElegirUsuario.
 */
@Test
public void testSetUsuario() {
    System.out.println(x: "setUsuario");
    String usuario = "juan perez";
    ElegirUsuario instance = new ElegirUsuario();
    instance.setUsuario(usuario);
    String expectedResult = "juan_perez";
    String result = instance.getUsuario();
    assertEquals( expected: expectedResult, actual: result);
    // TODO review the generated test code and remove the default call to fail.
    // fail("The test case is a prototype.");
}
```

proyectoentornos.ElegirUsuarioIT > ● testSetUsuario >

Results X

proyectoentornos.ElegirUsuarioIT.testSetUsuario X

Tests passed: 0,00 %

No test passed, 1 test failed. (0,07 s)

▼ ⚠ proyectoentornos.ElegirUsuarioIT Failed
 > ⚠ testSetUsuario Failed: expected:<juan_

setUsuario
El usuario ya está en uso: juan_perez

```

/**
 * Test of setUsuario method, of class ElegirUsuario.
 */
@Test
public void testSetEquipo() {
    System.out.println(x: "setEquipo");
    String equipo = "Granada";
    ElegirEquipo instance = new ElegirEquipo();
    instance.setEquipo(equipo);
    String expectedResult = "Granada";
    String result = instance.getEquipo();
    assertEquals( expected: expectedResult, actual: result);
    // TODO review the generated test code and remove the default call to fail.
    // fail("The test case is a prototype.");
}
}

```

proyectoentornos.ElegirEquipoIT > ● testSetEquipo >

Results ×

proyectoentornos.ElegirUsuarioIT.testSetUsuario ×

proyectoentornos.ElegirEquipoIT.testSetEquipo ×

Tests passed: 100,00 %

test passed. (0,063 s)

setEquipo

Equipo seleccionado correctamente: Granada

```
/**
 * Test of setUsuario method, of class ElegirUsuario.
 */
@Test
public void testSetEquipo() {
    System.out.println(x: "setEquipo");
    String equipo = "Andorra";
    ElegirEquipo instance = new ElegirEquipo();
    instance.setEquipo(equipo);
    String expectedResult = "Andorra";
    String result = instance.getEquipo();
    assertEquals( expected: expectedResult, actual: result);
    // TODO review the generated test code and remove the default call to fail.
    // fail("The test case is a prototype.");
}
```

testSetEquipo

Tests passed: 0,00 %

test passed, 1 test failed. (0,065 s)

projectoentornos.ElegirEquipoIT Failed

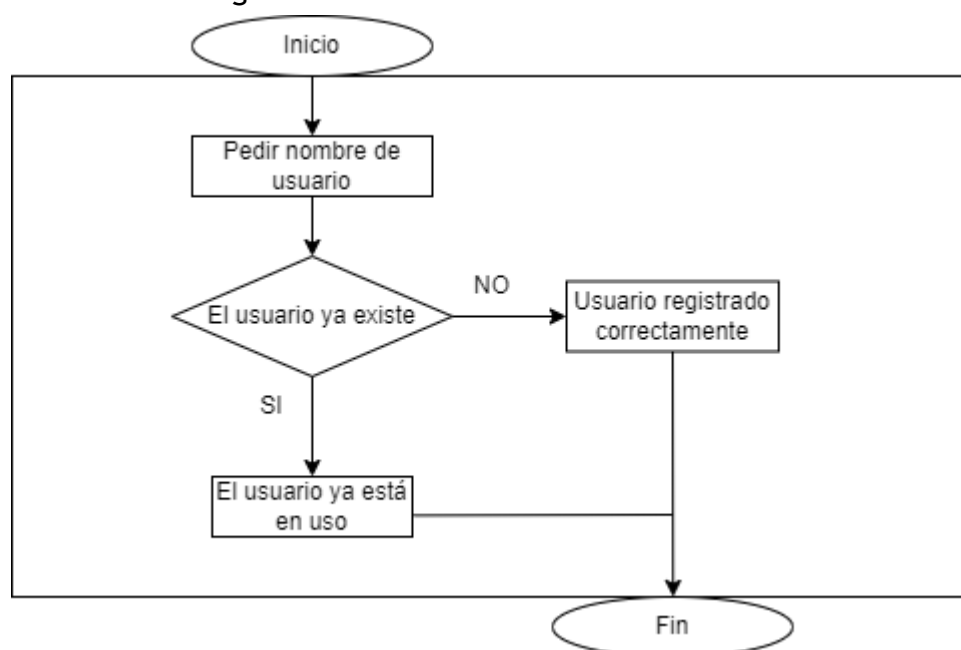
testSetEquipo Failed: expected:<Ando

setEquipo

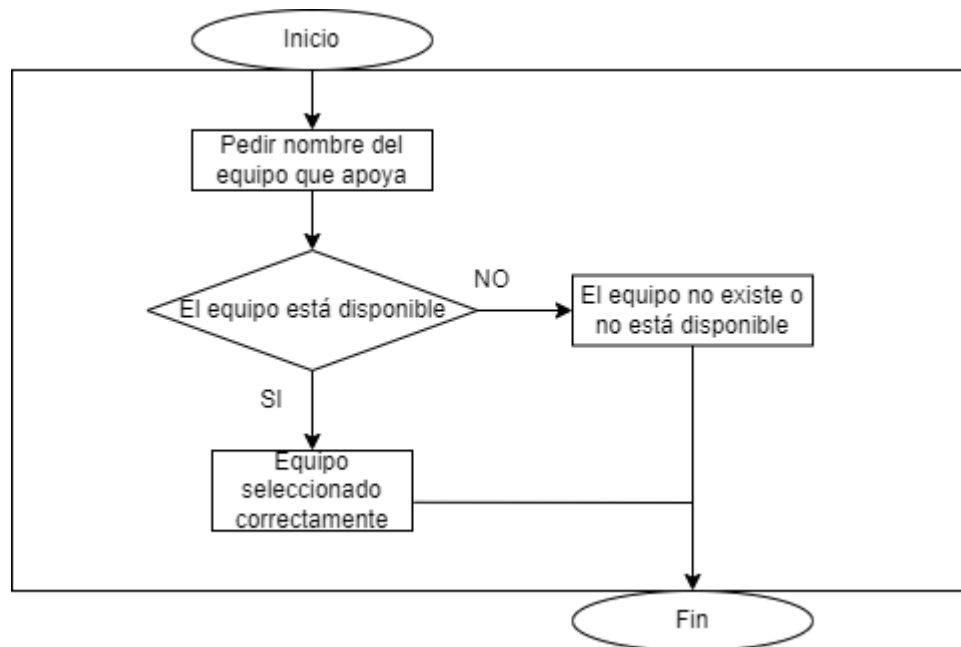
El equipo no existe o no está disponible: Andorra

Grafo de flujo

Caso de uso: Registrar un nuevo nombre de usuario



Caso de uso: Elegir equipo que apoya



Caminos básicos

