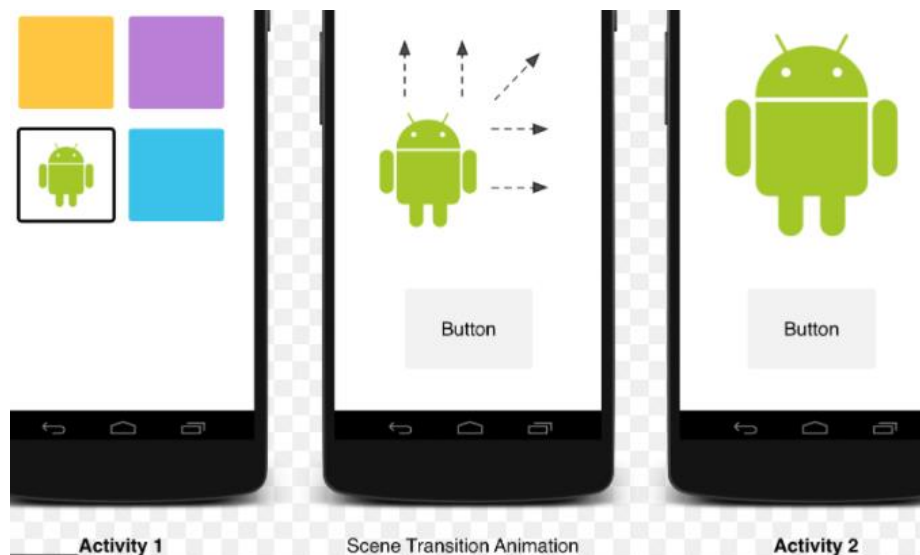


| | |
|--|---|
| Plan Formativo : Desarrollo de Aplicaciones Móviles Android Trainee | Nivel de Dificultad |
| Desarrollo de la interfaz de usuario Android. | Bajo/medio. |
| Implementación Activity | Implementación y ejecución de Actvityes en un proyecto |
| Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado: | |
| <ul style="list-style-type: none"> • Conocer el Ambiente de desarrollo • Crear la primera Interfaz de diseño. • Utilizar Componentes y recursos en Android studio. • Crear interfaz de diseño para aplicaciones. • Conocer la definición y funcionalidad de cada componente en un proyecto Android • Las pantallas en un proyecto Android Activity | |
| Planteamiento del Problema: | |

Actividad Práctica 9

Instrucciones: Desarrolle la siguiente Aplicación, esta deberá tener dos Activitys.

- La primera actividad contendrá 4 imágenes, las cuales al presionar una y seleccionar (Click), nos redireccionará a una segunda actividad en la cual se mostrará la imagen seleccionada. Este Activity tendrá un segundo button, que nos permitirá cerrar la aplicación y con ello liberar sus recursos.
- La segunda Actividad debe contener un button volver, que redireccionará a la anterior actividad.



1. Inicie el nuevo proyecto y agregue imágenes al diseño.
2. Seguidamente, a las imágenes agregadas, incluya descripciones de texto
3. Guarde el proyecto GitHub, adjunte la correspondiente ruta, para su revisión.

| |
|---|
| |
| Preguntas guía: |
| |
| Recursos Bibliográficos : |
| https://developer.android.com/training/basics/firstapp |