

<b>Plan Formativo : Desarrollo de Aplicaciones Móviles Android Trainee</b>	<b>Nivel de Dificultad</b>
<b>Construir aplicaciones móviles Android utilizando patrones de diseño escalables y elementos del ciclo de vida</b>	<b>Bajo/medio.</b>
<b>Diseño de la App</b>	<b>Implementando componentes de diseño con paleta de componentes de Android Studio</b>
<b>Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Instalación Android Studio, para el desarrollo de aplicaciones móviles.</b></li> <li>• <b>Ejecutar una aplicación básica en el dispositivo de trabajo desde Android Studio para verificar su funcionamiento.</b></li> <li>• <b>Conocer el Ambiente de desarrollo</b></li> <li>• <b>Crear la primera Interfaz de diseño</b></li> </ul>	
<b>Planteamiento del Problema:</b>	

## Actividad Práctica 2

### Instrucciones:

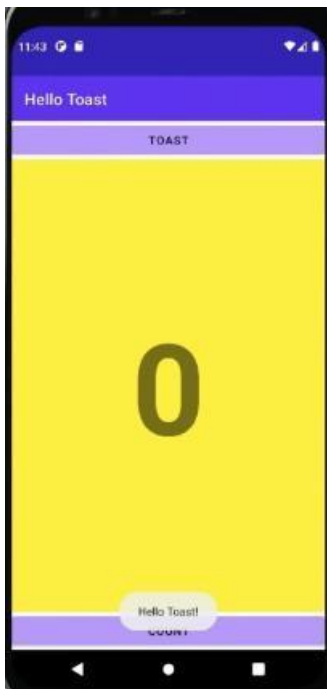
Realice la siguiente Aplicación:

La aplicación HelloToast, consta de dos elementos Button y un TextView. Cuando el usuario toca el primer botón, muestra un mensaje corto () en la pantalla:

```
CharSequence text = "Hello  
toast!"; int duration =  
Toast.LENGTH_SHORT;  
Toast toast = Toast.makeText(this /* MyActivity */, text, duration);toast.show();
```

Al Tocar el segundo botón aumenta un contador de "clic" que se muestra en TextView, que comienza en cero.

Realice la siguiente interfaz de diseño, la cual tendrá una vista Portrait, y una segunda vista LandScape.



### Actividad Práctica Progresiva 3.

**Instrucciones:** Realice la siguiente aplicación la cual tendrá dos Actividades.

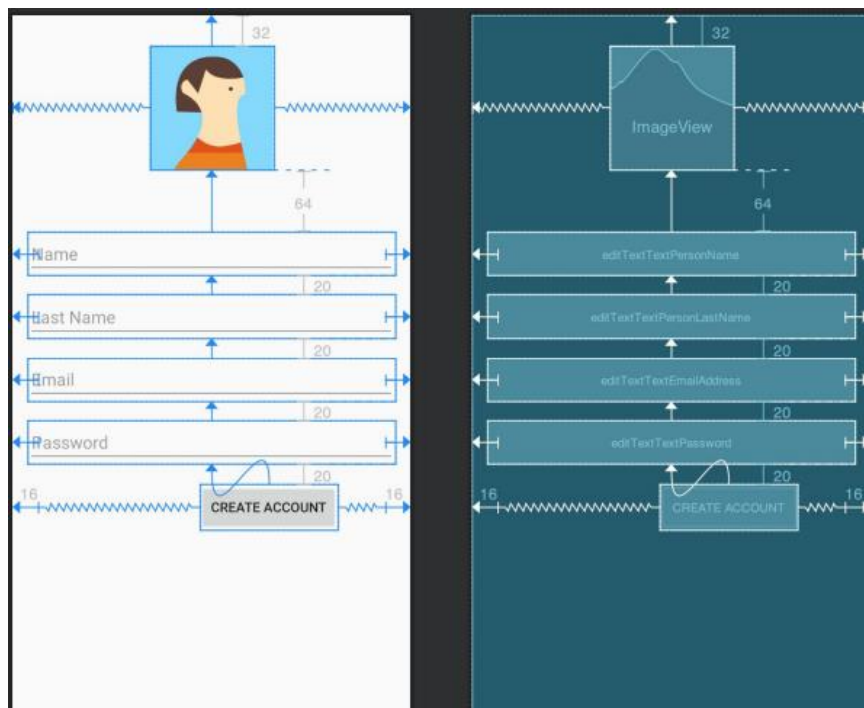
En la primera Activity deberá realizar el registro de datos, para un nuevo usuario, al presionar el button enviar, pasará a una segunda actividad.

En esta Segunda Actividad, se mostrará los datos ingresados.

Por medio de un mensaje, se saludará al usuario, y en etiquetas, textview se mostrarán Los datos ingresados.

Se recomienda averiguar sobre el uso de los Intents.

<https://developer.android.com/guide/components/intents-filters?hl=es-419>



1.Cree la segunda actividad, edite el correspondiente archivo xml para definir el diseño de esta actividad.

En La segunda pantalla incorpore, un button, el cual al presionar, lo regresara a la ventana anterior.

3. Incorpore mensajes log, para ir validando cada acción de su aplicación
4. Adjunte Correspondiente ruta de GitHub(Opcional).



Preguntas guía:
Recursos Bibliográficos :
<a href="https://developer.android.com/training/basics/firstapp">https://developer.android.com/training/basics/firstapp</a>