# Taller de computación 3

DOCUMENTO REQUERIMIENTOS Y CASOS DE USOS PABLO VALLEJOS

# Contenido

Pág	ina web Wine Wine	1
Obj	etivos generales	1
٧	Vine wine Aspecto globales	2
	Requisitos globales funcionales	2
	Requisitos globales no funcionales	3
L	ogin	3
	Historial de Versión login	3
	Objetivo	3
	Requerimiento funcional de Login	4
	Requerimiento no funcional de Login	5
	Casos de uso de login	5
	Diagrama caso de uso login	6
C	Caso de uso de registro	6
F	lome	7
	Historial de versiones del documento	7
	Objetivo	7
	Requerimiento funcional de home	7
	Requisitos no funcionales de Home	8
	Casos de usos de home	8
	Diagrama de caso de uso de home	9
	Petalle producto	9
	Historial de versiones del documento	9
	Objetivos	9
	Requisitos de página de detalle producto	9
	Requisitos no funcionales de página detalle producto	. 10
	Caso de uso de detalle producto	. 10
	Diagrama de caso de uso de detalle producto	. 11
C	Catálogo de producto	. 11
	Objetivos	. 11
	Requisitos de cátalo de producto	. 12
	Requisitos no funcionales de catálogo de productos	. 12
	Caso de uso de cátalo de producto	. 12

	Diagrama de catálogo producto	. 13
ſ	Panel de usuario	. 13
	Historial de versionado	. 13
	Objetivos	. 13
	Requisitos funcionales de Panel de usuario	. 14
	Requisito no funcional de Panel de usuario	. 14
	Casos de uso de Panel de usuario	. 15
	Diagrama de Panel de usuario	. 17

#### Página web Wine Wine

Introducción

Documentación confeccionada para llevar a cabo un proyecto web. En la que iré redactando diferentes procesos de captación de datos para llevar adelante este trabajo.

A continuación, describiré la forma en la que esta administrada la información para su fácil comprensión.

El documento esta administrado con el nombre de las secciones del proyecto. Por lo que cada capítulo será una sección. Y esta contendrá sus requerimientos y casos de usos. Pero antes de esto habrá un enfoque global con su documentación respectiva. Sin más que decir comienza la documentación.

#### Objetivos generales

Realizar una plataforma donde las personas puedan comprar todos los productos y servicios que brinda la empresa Wine Wine. le brindara al cliente la posibilidad de afiliarse para gestionar sus compras. Y tendrán la posibilidad de observar ofertas y nuevos servicios disponibles en las distintas sucursales.

#### Alcance

El sitio web wine wine contara de las siguientes vistas. Una página principal o home. Sección de logueo y registro. Un panel de usuario. Catálogo de productos por categoría y vista de producto detalle.

La plataforma tendrá funcionalidades extra para el usuario administrador en lo que respecta al panel. para que pueda manipular los datos de la misma sin problemas.

#### Limitaciones

El sitio web será creado exclusivamente como catalogo y para interacción directa con los clientes. Dado que las transacciones monetarias estarán a cargo de la aplicación de **mercado pago www.winewine.com** queda exento de todo lo relacionado con logística de venta y manejo de stock de producto.

La página estará libre de bloqueo de edad. Solo se le pedirá que declaren la edad para registrarse.

#### Wine wine Aspecto globales

A continuación, dejaremos plasmado el aspecto global del proyecto. Y lo estaremos dividiendo en requerimientos funcionales requerimientos no funcionales. Diagrama de cados de uso y descripción de casos de uso.

#### Requisitos globales funcionales

numero	requisitos funcionales	descripción
1	base de datos	el sistema debe contar con una base de datos de usuarios, consultas. Y operaciones de click de compra
2	navegación	el sistema de brindar al usuario una navegación por toda la plataforma.
3	registro	el usuario deberá tener una sección destinada para poder registrarse
4	secciones	la plataforma contara con las siguientes secciones: página de inicio. Página catálogo de producto. Detalle producto. Panel de usuario. Login, registro.
5	mercado pago	el sistema debe contar con la funcionalidad de compra de mercado pago para realizar compras.

# Requisitos globales no funcionales

numero	requisitos no funcionales	descripción
1	programación	el sitio estará programado con las siguientes herramientas. html5, php, JavaScript, y base de datos MySQL, Bootstrap
2	multiplataforma	El sistema funcionara en Chrome, Firefox, y los mismos buscadores en celulares
3	Rendimiento	La plataforma debe soportar 100 usuarios sin reportar caída del servidor

numero	requisitos no funcionales	descripción
4	Representar la marca	El sistema utilizara la paleta de colores de marca
5	base de datos	el dato del sistema debe gestionarse por medio de un api Rest con MySQL

# Login

# Historial de Versión login

versión	fecha	descripción	Autor
1.0.2	27/11/2017	Login	Pablo Vallejos

#### Objetivo

Tener capturado los datos de las personas que ingresan al sitio.

# Requerimiento funcional de Login

numero	requisitos funcionales	descripción
		Se dispondrá de una pantalla de registro donde ingresar los siguientes campos: INICIAR SESSION
		Usuario: campo por el cual la persona escribirá su nombre de usuario
		Contraseña: contraseña del usuario
1	el sistema brindara al usuario de logueo para poder hacer actividades de compra y consultas	Botón ingresar: activa la comprobación de los dos campos anteriores y da acceso a su cuenta
		CREAR CUENTA
		usuario: campo donde se tenga que inscribir con un nombre de usuario
		Contraseña: campo donde dejara registrada una contraseña de ingreso
		Botón registrar: Activa el registro de la contraseña y nombre de usuario.
2	Login	El usuario con el registro hecho podrá loguearse ingresando a login. Y ingresando en los campos el nombre de usuario y la contraseña. Que el registro
3	Logout (cerrar sesión)	El usuario dispondrá del botón salir para dicha acción. O podrá hacerlo serrando la pestaña por la que venía navegando el sitio.

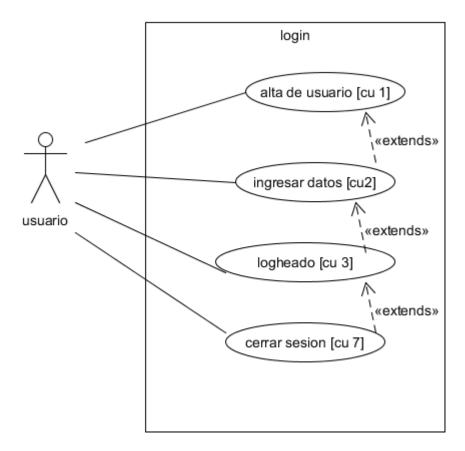
# Requerimiento no funcional de Login

numero	requisitos no funcionales	descripción
1	campos de datos incompletos o incorrectos	El sistema avisara con un cartel si al llenar los formularios, hay información incorrecta
2	botón login a botón Ingresar	De haber ingresado, el botón login, el sistema lo cambiara a botón Ingresar.

# Casos de uso de login

	Caso de uso:	Login
	Actores:	usuario
casos		
de uso	Descripción:	acceso a la plataforma web
	Precondición:	ingresar a http://winewine.com/login.html
	Flujo Principal	flujo Alternativo /Extensión
1	el sistema devuelve un formulario donde se le solicita al usuario que ingrese su nombre de usuario y contraseña	
2	el usuario ingresa su usuario y contraseña	
3	el sistema verifica que los datos sean correctos	cu3a. De no ser correctos los datos el sistema manda un mensaje de contraseña o usuario incorrecto
		cu3b. El usuario deberá intentar ingresar la password y el usuario nuevamente.
4	el usuario se logueo con éxito	
5	el sistema le acceso a sus funciones como usuario logueado	
6	El sistema le devuelve un botón de logout(salir) en la barra de navegación	
7	el usuario sale del login por medio del botón logout(salir)	

# Diagrama caso de uso login



# Caso de uso de registro

	Caso de uso:	Registro
	Actores:	usuario
casos de uso	Descripción:	acceso a la plataforma web
ue uso	Precondición:	ingresar a http://winewine.com/registro.html
	Flujo Principal	flujo Alternativo /Extensión
1	El sistema devuelve un formulario donde solicita usuario y contraseña	
2	El usuario llena los campos con la información requerida. Y hace clic en el botón regístrate	
3	El sistema valida los datos	cu3a. El sistema lo redirige a la pantalla de login

#### Home

#### Historial de versiones del documento

versión	fecha	descripción	Autor
1.0.1	27/11/2017	Pagina home	Pablo Vallejos

#### Objetivo

Vista presentación de la página web, donde se podrá observar la imagen de la marca de la empresa, datos sobre la misma. (Teléfonos de contacto, y domicilio principal y redes sociales) así también las principales ofertas. Y productos principales

#### Requerimiento funcional de home

numero	requisitos funcionales	descripción
1	navegación	el sistema brindara todas las opciones de navegación del sitio
2	productos	el sistema dispondrá de una descripción reducida de los productos
3	catálogo de productos	el sistema pondrá a disposición una cantidad de producto con sus imágenes respectivas
4	categorías de productos	El sistema dispondrá en la parte superior la posibilidad de cambiar de categoría de productos. Estas lo redireccionaran a la página de catalogo
5	vistas de productos	el usuario al hacer clic en algún producto lo redireccionaran a la ventana de detalle del producto
6	datos de la empresa	en la parte principal el sistema contará con una portada de empresa y en el pie de página se encontrará detallada información de la misma

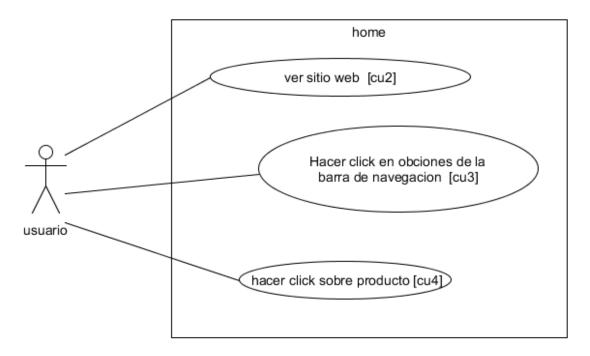
# Requisitos no funcionales de Home

numero	requisitos no funcionales	descripción
1	imágenes	las imágenes deben ser de buena calidad
2	información de los productos	solo se deberá visualizar del producto: nombre, precio y la imagen del producto
3	redirección a página detalle	todos los productos redireccionaran a la página de detalle producto

#### Casos de usos de home

	Caso de uso:	pagina home
	Actores:	usuario
casos de uso	Descripción:	acceso al usuario a la página principal
ac aso	Precondición:	haber ingresado a www.winewine.com
	Flujo Principal	flujo Alternativo /Extensión
1	el sistema devuelve una barra de novación con botones de opciones y un botón de login. La presentación con el título y una serie de productos	
2	el usuario observa y navega por el sitio web	
3	El usuario hace clic en las opciones de navegación	Cu4a. El sistema lo redirecciona a la página seleccionada
4	el usuario hace clic sobre algún producto	cu5a. El sistema lo redirecciona al detalle del producto seleccionado

#### Diagrama de caso de uso de home



#### Detalle producto

#### Historial de versiones del documento

versión	fecha	descripción	Autor
1.0.1	27/11/2017	Detalle producto	Pablo Vallejos

#### Objetivos

Dar a los productos una sección para que se luzcan por sí mismo y además para describirlos con más precisión.

#### Requisitos de página de detalle producto

numero	requisitos funcionales	descripción
1	información requerida	El sistema debe disponer la información del producto al que la persona selecciono
2	información del producto	el sistema brinda la información completa del producto
3	otros productos	Además de producto principal detallado, en eta sección debe de hacer mención a otras ofertas.

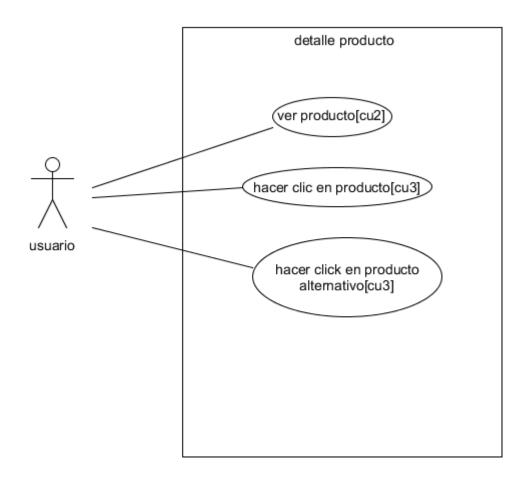
# Requisitos no funcionales de página detalle producto

numero	requisitos no funcionales	descripción
1	imagen	el sistema debe que proporcionar una imagen del producto grande y muy buena calidad.
2	información del producto	los datos del producto que tienen que figurar son los siguientes: nombre completo, descripción del mismo. Precio actual (si es oferta) precio anterior

# Caso de uso de detalle producto

	•		
	Caso de uso:	detalle producto	
	Actores:	usuario	
	Descripción:	presentación detallada del producto	
de uso	Precondición:	haber ingresado http://www.winewine.com/producto_detalle.html?id=(algunProducto)	
	Flujo Principal	flujo Alternativo /Extensión	
1	el sistema devuelve una imagen del producto. El nombre del mismo, la descripción detalla. Precio y botón de compra, también 3 productos alternativos con su precio y una imagen más pequeña en la parte inferior		
2	el usuario hace clic en la opción comprar	cu2a. Si esta logueado el sistema los redirige a mercado pago	
		cu2b. Si no está logueado el sistema lo redirige a login	
3	el usuario hace clic en los productos alternativos	el sistema devuelve nuevamente el caso de uso 1 con la información seleccionada	

#### Diagrama de caso de uso de detalle producto



#### Catálogo de producto

versión	fecha	descripción	Autor
1.0.1	27/11/2017	Catálogo de producto	Pablo Vallejos

#### Objetivos

Mostrar el repertorio de productos que la empresa comercializa en su sitio web. En esta sección se podrán ver ordenados en categorías diversas.

# Requisitos de cátalo de producto

numero	Requisitos funcionales	descripción
1	sección categoría producto	la interfaz gráfica debe presentar una sección de búsquedas por categoría de productos
2	índice	la interfaz gráfica debe de tener un índice si esta dispone de muchos productos en una misma categoría
3	detalle producto	se deberá mostrar dicha información por producto: nombre, precio, precio anterior (si es oferta)

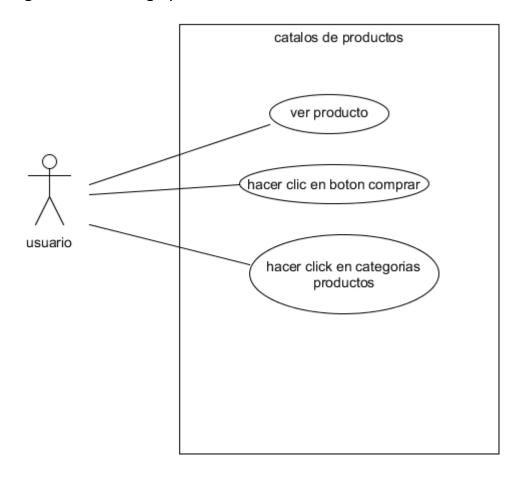
# Requisitos no funcionales de catálogo de productos

<u> </u>		
numero	requisitos no funcionales	descripción
1	cantidad de productos	la interfaz gráfica debe presentar una cantidad máxima de 9 productos. De lo contrario mostrara los que estén domina
2	compras	el sistema dejara redireccionara todos los productos a la página de detalle producto

#### Caso de uso de cátalo de producto

	Caso de uso:	catálogo de producto
casos de uso	Actores:	usuario
	Descripción:	listas de producto por categoría
ue uso	Precondición:	haber ingresado al alguna categoría de producto
	Flujo Principal	flujo Alternativo /Extensión
1	el sistema devuelve encerrados en cajas información sobre productos.	
2	el sistema presenta en el lado izquierdo una botonera de categorías	
3	el usuario hace clic en el botón comprar	cu3a. El sistema redirige a casos de uso detalle producto
4	el usuario hace clic en algunas de las opciones de categorías	
5	el sistema devuelve productos del botón correspondiente	

#### Diagrama de catálogo producto



#### Panel de usuario

#### Historial de versionado

versión	fecha	descripción	Autor
1.0.1	27/11/2017	aspecto global	Pablo Vallejos

#### Objetivos

Espacio donde para el usuario donde podrá realizar consultas y guardar productos favoritos. Además, herramienta de gestión para el administrador. Donde podrá ver los usuarios registrados. Y responder a las consultas de los clientes.

# Requisitos funcionales de Panel de usuario

numero	requisitos funcionales	descripción
1	visualización del producto favorito	el usuario podrá visualizar los productos categorizo como favoritos
2	datos	el usuario podrá modificar sus datos desde esta sección
3	carga de producto	el administrador podrá subir los productos
4	ver usuarios	el administrador podrá visualizar los datos de los usuarios inscripto
5	cargar usuarios	el administrador podrá cargar usuarios

# Requisito no funcional de Panel de usuario

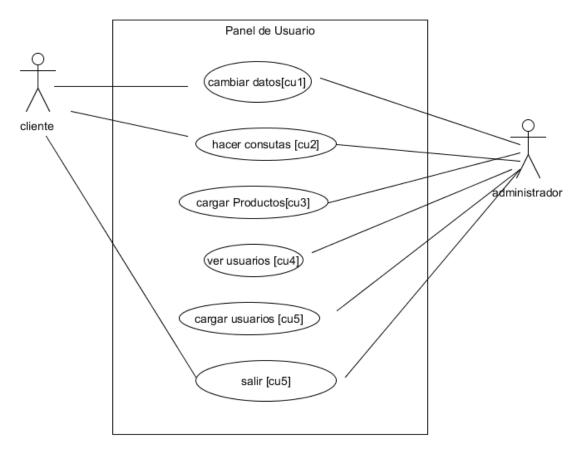
numero	requisitos no funcionales	descripción
1	Administración	Los ítems de usuario administrador deben estar ocultos para el usuario

#### Casos de uso de Panel de usuario

	Caso de uso:	panel de usuario
casos de uso	Actores:	usuario, administrador
	Descripción:	lugar donde el usuario puede realizar consultas y visualizar productos favoritos
	Precondición:	haber ingresado al panel
	Flujo Principal	flujo Alternativo /Extensión
1	el sistema devuelve una interfaz donde el usuario puede observar la siguiente botones: tu panel. tus datos. Consulta y salir. Además de un cartel de bienvenida cartel de preguntas. Compras y favoritos.	
2	El sistema devuelve para el administrador. Las mismas opciones. Además de que se le agregan ver usuarios, ver productos. cargar productos.	
3	el usuario/administrador hacen clic en tus datos	
4	el sistema devuelve los datos de la persona con opción a modificar	
5	el usuario/administrador hace clic en modificar tus datos.	
6	el sistema abre un formulario solicitando que realicen los cambios. Solicitando los datos de nombre, apellido, username. Nuevos	
7	el usuario carga los datos y acepta los cambios	cu7a. EL usuario cancela la opción de cambio de datos
8	El sistema obtiene los cambios y los actualiza en la base de datos	
9	el usuario hace clic en el botón consultas	
10	El sistema habilita un casillero solicitando mensaje	
11	el usuario escribe mensaje y hace clic en enviar	cu10b. El usuario cancela el envió
12	el usuario hace clic en el botón salir	
13	El sistema cierra la sesión del usuario	
14	el administrador hace clic en el botón ver usuarios	

15	el sistema le devuelve una lista con los usuarios del sistema	
16	el administrador hace clic en el botón ver usuarios por segunda vez	
17	el sistema cierra la lista de usuarios registrado	
18	el administrador hace clic en el botón productos	
19	el sistema devuelve una lista con los productos	
20	el administrador hace clic en el botón productos por segunda vez	
21	el sistema cierra la lista de productos del sistema	
22	el administrador hace clic en el botón cargar producto	
23	el sistema devuelve un formulario para cargar el producto solicitando nombre. Precio. Características. Y tipo de producto	
24	el administrador carga los datos de un nuevo producto en los ítems correspondiente	cu24a. El usuario cancela la carga de producto
25	el sistema carga los datos del producto a la base de datos	

#### Diagrama de Panel de usuario



# Caso de uso de comprar

casos de uso	Caso de uso:	comprar
	Actores:	usuario
	Descripción:	la acción de comprar dentro del sitio
	Precondición:	tiene que estar logueado y acceder a una descripción del producto. Y apretar en el botón comprar
	Flujo Principal	flujo Alternativo /Extensión
1	el usuario accede al detalle de un producto	
2	el usuario apretar en el botón comprar	
3	el sistema devuelve un mensaje volviendo a preguntar si desea confirmar la compra	
4	el usuario aprieta en aceptar	cu4a. El usuario aprieta cancelar
		cu4b. El sistema cancela el proceso de la compra. Cerrando el mensaje
5	el sistema lo redirige a mercado pago para que cargue sus datos y finaliza la compra	