



Pontificia Universidad Católica de Chile
Escuela de Ingeniería
Departamento de Ciencias de la Computación

Entrega 1

Tecnologías y Aplicaciones Web – IIC2513
Profesor: Gabriel Vidal

Grupo: Webo Duro

Integrantes:

Vicente Guedelhofer Rivera
Francisco Guíñez
Pablo Vejar

30 de agosto de 2019

Actores

En este documento se presentarán todos los actores que podrían interactuar con la aplicación web. Además, se encuentra una breve descripción de las posibles funcionalidades que utilizarán.

- **Visitante:** El actor visitante es aquel que no posee una cuenta registrada en la aplicación, es decir, es el usuario más básico y con menos funcionalidades posibles a realizar. El visitante puede realizar búsquedas dependiendo de los filtros que éste le aplique.
Un posible caso de uso es el que describimos en la línea anterior, en donde un visitante “x” desea realizar la búsqueda de un perro de no más de 1 año, que sea macho y que además esté herido. En este caso, el visitante podrá realizar su búsqueda sin problema alguno, ya que, tendrá a su disposición todos los filtros necesarios.
Otra de las funcionalidades a las cuales podrá acceder, es a crearse un propio usuario. Cuando esto ocurra, el visitante pasará a ser un actor distinto una vez que ingrese todos los datos necesarios y confirme la creación de su cuenta.
- **Registrado:** El actor registrado, es todo aquel que posee una cuenta en la plataforma web. Es decir, aquel que una vez utilizó la funcionalidad “Crear Usuario” para ingresar todos sus datos y hacer efectiva su acreditación y registro. Este actor posee una mayor cantidad de funcionalidades posibles que el resto, puesto que está acreditado con su información personal. Las funcionalidades posibles para este actor son las de búsqueda por los filtros que él o ella desee, editar sus datos personales incluyendo su perfil, acceder a ser un hogar temporal para una mascota, y por último tener la posibilidad de adoptar. Aún así, si es que estas dos últimas acciones se llevan a cabo, el actor registrado pasa a ser otro actor (persona que adopta). Un posible caso de uso ocurre cuando un actor llamado Juan Valdez, se dio cuenta que escribió incorrectamente su apellido, por lo que se dirige a su perfil a editar su información personal y a cambiar su apellido por “Valdés”.
- **Persona que adopta:** Este actor corresponde a aquel que efectivamente adopta una mascota, por lo que accede a información que otros actores no podrían obtener.
La persona que adopta es la que previamente accedió a la funcionalidad “Adoptar” o “Ser hogar temporal”, por lo tanto esas funcionalidades siguen disponibles, al igual que la búsqueda y la edición de la información personal. Se añade ahora la funcionalidad de notificar a la persona que está dando en adopción y de efectivamente contactarse con ella.
Un posible caso de uso es cuando Juan Valdés quiere adoptar un perro de no más de 1 año que esté herido, y encuentra una mascota que cumple

con sus requerimientos. Una vez encontrado, se contacta directamente con la persona que lo está dando en adopción para efectuar la “operación”.

- **Administrador:** Este actor corresponde a aquel que posee un poder mayor al resto, ya que es el encargado de administrar y mantener la aplicación web en general. Por lo tanto, el alcance de sus funcionalidades son mayores en cuanto a edición de página, de publicaciones, de perfiles de usuario, entre otros.
Sus funcionalidades corresponden a aquellas de mantención, es decir, si es que hay un problema con algún usuario en particular, el administrador tiene la capacidad de borrar a ese usuario o bloquear su ingreso. Lo mismo ocurre si es que hay problemas con alguna mascota en adopción, por ejemplo, si una de ellas se escapó.

Casos de Uso

Registro de nuevo usuario – *Happy path*

1. **Visitante de la página** aprieta el botón de crear usuario en la esquina superior derecha en la página de inicio.
2. El sistema lo direcciona a la página de registro, donde se pide que ingrese los inputs necesarios para crear un perfil.
3. Al finalizar el ingreso de datos, el **visitante** hace click en el botón para concretar su registro, donde se utiliza la **verificación y autenticación** para agregar al **visitante** a la base de datos y comprobar que no exista una cuenta con el mismo correo y nombre de usuario.
4. Finalización del caso con éxito.

Buscar un animal – *Happy path*

1. **Visitante de la página** o **usuario registrado** ingresan a la opción de búsqueda que proporciona la página.
2. El **usuario registrado** o **visitante** ingresan un nombre de un animal disponible para adopción, o pueden usar la opción de aplicar filtros a la lista en pantalla (ambas pueden ser usadas a la vez y cada una por si sola).
3. Al seleccionar las preferencias, se aprieta el botón de búsqueda que accede al **sistema de filtros** sobre la **base de datos de animales** para entregar en la misma página los resultados de la búsqueda.
4. Luego de esto, se selecciona el animal deseado y se redirecciona a la página con información específica del animal, donde se da la opción de adoptarlo.
5. Finalización del caso con éxito.

Hacer log in – *Happy path*

1. **Usuario registrado** entra al inicio de la página web.

2. Hace click en la esquina superior derecha en **iniciar sesión**, donde se le piden sus datos como nombre de usuario y contraseña.
3. Al ingresar los datos, se usa el **sistema de verificación y autenticación** para corroborar su identidad en la **base de datos de usuarios** del servicio. Es redireccionado al inicio, pero con su perfil ingresado.
4. Finalización del caso con éxito.

Editar información – *Happy path*

1. **Usuario registrado** hace **log in** y se encuentra en inicio.
2. Ingresa a su perfil presionando su nombre en la esquina superior derecha.
3. Una vez dentro, aprieta la caja de configuración, donde se mostrarán opciones del perfil.
4. Se selecciona **editar información**, donde el **usuario** es redireccionado a una página donde puede cambiar sus datos personales básicos. Una vez terminado oprime guardar cambios.
5. Al guardar los cambios se realiza la **actualización de la información** en la **base de datos de usuarios**. El usuario vuelve a su perfil para ver la información efectivamente actualizada.
6. Finalización del caso de uso con éxito.

Poner animal en adopción - *Happy path*

1. **Usuario registrado** hace **log in** y aparece la página de inicio.
2. Dentro de la página de inicio, presiona “Poner en adopción”.
3. La página se redirige a otra en donde el usuario **ingresa la información** de la mascota que quiere dar en adopción. Esta información incluye nombre, fotos, edad, si está herido o no, y todos los datos que se requieren.
4. Luego de que todos los campos estén completos, al **usuario registrado** se le habilitará el botón para realizar su publicación.
5. Al guardar los cambios se realiza la **actualización de la información** en la **base de datos de usuarios**. El usuario posee una publicación nueva en donde da en adopción a una mascota.
6. Una vez presionado el botón se redirigirá al usuario a su perfil, en donde se habilitará una nueva sección llamada publicaciones (si es que es la primera vez que da en adopción). En esta podrá **ver sus publicaciones** y **editarlas** si es necesario.
7. Finalización del caso de uso con éxito.

Registrar hogar temporal - *Happy path*

1. **Usuario registrado** hace **log in** y es redireccionado a la página de inicio con su cuenta.
2. El **usuario** presiona en la esquina superior izquierda el botón de ser hogar temporal. Es importante mencionar que si el **usuario** ya es hogar temporal, el botón se deshabilitará y dirá ‘Felicitaciones, ya eres hogar temporal’.
3. Al presionar el botón, se redirecciona a la página donde el **usuario** debe ingresar los datos extra para cumplir con los requisitos. Una vez finalizado, se le asigna un animal para recibir de sus preferencias y presiona finalizar.

4. Al finalizar, se **actualiza información** del perfil del **usuario** y los datos correspondientes en las **bases de datos**.
5. Finalización del caso de uso con éxito.

Ser hogar temporal de un animal - *Happy path*

1. **Usuario registrado** hace **log in** y es redireccionado a la página de inicio con su cuenta, donde suponemos que el usuario se **registró como hogar temporal**.
2. El **usuario** presiona en inicio el botón de adoptar y es enviado a la pantalla con la lista de animales a adoptar. Mediante el **buscador** o mirando la lista puede elegir el animal que desea mantener por un tiempo.
3. Al presionar el hipervínculo del animal que desea mantener, se redirecciona a la página donde el **usuario** puede ver las características del animal.
4. El **usuario** finalmente hace click en ser hogar temporal del animal y es redireccionado a una pantalla, donde se **muestran los datos del usuario postulante** para así coordinar el alojamiento temporal del animal
5. Finalización del caso de uso con éxito.

Adoptar un animal - *Happy path*

1. Un **usuario registrado** o alguien que desee adoptar un animal presiona en el botón de adoptar en la pantalla de inicio.
2. Se redirecciona a una pantalla donde se pueden ver los diversos animales que necesitan adopción y la opción de **búsqueda**.
3. Al seleccionar al animal deseado para adoptar, se avanza a otra pantalla, donde se muestran los detalles del animal. Para adoptar el usuario hace click en el botón de adoptar.
4. El sistema redirecciona al **usuario** a una pantalla donde se **muestran los datos** del otro usuario que postula la adopción, usando la **base de datos de usuarios** y de **información de adopción**. Estos tienen la opción de ser guardados por el **usuario** que adopta.
5. Al momento de concretar la acción, se envía a través de un **sistema de notificaciones** interno un mensaje al usuario que postula la adopción de un animal que este fue adoptado por otro **usuario**. Se le presentan los datos de **usuario que adopta** para coordinarse.
6. Finalmente el **usuario** guarda los datos y se redirige al inicio.
7. Finalización del caso de uso con éxito.

Modificar mascota en adopción - *Happy path*

1. El **administrador** accede al servidor de la aplicación web, en donde posee acceso completo a la base de datos.
2. El **administrador** se redirige a la base de datos de publicaciones, donde tiene acceso completo a estas y a sus usuarios correspondientes.

3. Se despliegan las distintas acciones que puede realizar: eliminar publicación, visitar usuario y editar publicación.
4. Una vez escogido el cambio, por ejemplo, eliminar publicación, debe presionar el botón en “Guardar cambios”.
5. Se redirige a la página de inicio del servidor, y la **base de datos** es modificada correctamente según la acción del **administrador**.

Gestionar perfiles de usuario - *Happy path*

1. El **administrador** accede al servidor de la aplicación web, en donde posee acceso completo a la base de datos.
2. El **administrador** se redirige a la base de datos de los usuarios, lugar donde tiene acceso completo a información personal de ellos y todo lo relacionado a publicaciones hechas, adopciones en curso y si ha sido hogar temporal.
3. Una vez en la sección de usuarios, se despliegan distintas acciones que puede realizar: **eliminar usuario, editar usuario, notificar usuario, ver publicaciones y ver adopciones en curso**.
4. Una vez escogido el cambio, por ejemplo, eliminar usuario, el **administrador** debe presionar el botón en “Guardar cambios”.
5. Se redirige a la página de inicio del servidor, y la **base de datos** es modificada correctamente según la acción del **administrador**.

Anexo

*Para visualizar algunos casos de uso de forma dinámica puedes acceder al siguiente link (lleva al mockup):
<https://balsamiq.cloud/ssn1lq/piqut6d/r2278?f=N4IgUiBcAMA0IDkpxAYWfAMIAjPAQrvALJEgBaGIA0IANqgBOUIAlgJwCsAbCAL6wmLDgFEAYv0EhmkEO2jdCAobPwBBaOwTI0liM4AmJVJkgDADgAs0SSpAaRAZke3ds6K3MbXpse0vmPiwa7DjaJiz4BjjGdqzqgTqm3JyOBkGy5mrc6EksjtBqsW5y7BwZlNxlAhWc5iJKALp8QA%3D>