# Evaluación de Aprendizajes 2 16 y 17 de Noviembre de 2020

Estudiante: GARCIA VELEZ, Joan Kevin (38619312)

Fecha de entrega: Tue Nov 17 22:46:17 ART 2020

### Ejercicio 1

Se entrega en forma de código

Complejidad: O(24?4)

## Ejercicio 2

```
package unlam.progava;
import unlam.progava.utils.Color;
import unlam.progava.utils.Complejidad;
public class Ejercicio2 {
public Complejidad complejidadDeMiSolucion() {
 return Complejidad.LINEAL;
public Color[][] pintarEstela(int n) {
 Color[][] estela = new Color[8][n];
 try {
  if (n <= 8)
   throw new RuntimeException("La estela tiene que ser mas ancha");
  for (int i = 0; i < n; i++) {
   if (i == 0 || (i - 1) == 0 || (i - 2 == 0) || i % 12 == 0 || (i - 1) % 12 == 0 || (i - 2) % 12 == 0
    estela[0][i] = Color.NEGRO;
    estela[1][i] = Color.NEGRO;
    estela[2][i] = Color.ROJO;
    estela[3][i] = Color.NARANJA;
    estela[4][i] = Color.AMARILLO;
    estela[5][i] = Color.VERDE;
    estela[6][i] = Color.AZUL;
    estela[7][i] = Color.VIOLETA;
   } else {
     if (i == 6 || (i - 1) == 6 || (i - 2 == 6) || (i - 6) % 12 == 0 || (i - 7) % 12 == 0
      || (i - 8) % 12 == 0) {
     estela[0][i] = Color.ROJO;
     estela[1][i] = Color.NARANJA;
      estela[2][i] = Color.AMARILLO;
      estela[3][i] = Color.VERDE;
      estela[4][i] = Color.AZUL;
      estela[5][i] = Color.VIOLETA;
      estela[6][i] = Color.NEGRO;
     estela[7][i] = Color.NEGRO;
     } else {
      if (i % 3 == 0 || (i - 1) % 3 == 0 || (i - 2) % 3 == 0) {
      estela[0][i] = Color.NEGRO;
      estela[0][i] = Color.ROJO;
```

```
estela[0][i] = Color.NARANJA;
       estela[0][i] = Color.AMARILLO;
       estela[0][i] = Color.VERDE;
       estela[0][i] = Color.AZUL;
       estela[0][i] = Color.VIOLETA;
       estela[0][i] = Color.NEGRO;
      }
    }
    }
   }
  } catch (Exception e) {
   e.printStackTrace();
  }
  return estela;
}
public static void main(String[] args) {
  Ejercicio2 var = new Ejercicio2();
  Color[][] matriz = var.pintarEstela(100);
  System.out.println("Cantidad de columnas" + matriz[0].length);
  for (int i = 0; i < matriz.length; i++) {
   for (int j = 0; j < matriz[i].length; <math>j++) {
    System.out.println(matriz[i][j]);
    if (j != matriz[i].length - 1)
     System.out.println("t");
  }
  System.out.println();
 }
}
}
```

Complejidad: O(n)

#### Ejercicio 3

1. 22

2. [B, D, E, G, F, H, C, A]

3. A-D

## Ejercicio 4

1. 5

El grafo A es completamente conexo,el numero cromatico sera igual a la cantidad de nodos por que es la unica forma en que cada nodo tenga un color distinto a su nodo adyascente

2. 4

Utilizando el algoritmo de welsh-powel, hallamos los grados de los nodos y luego los ordenamos decrecientemente y asi empezamos a asignar un color a los nodos

3. 3

El grafo es tri partito por lo cual el numero cromatico correspondiente es 3. Mas explicado en anexos

Firma: %%FIRM