

Sistema de Alquiler de Barcos



INTEGRANTES DEL GRUPO G3.2:

- Franco Dell Aguila Ureña
- Enrique Anda Hernández
- Yesica Garate
- Pablo Montero Rollán
- Pedro Oliva Rodriguez

TIPO DE DOCUMENTO: Acta de Constitución

FECHA: 5 de Octubre de 2024

ACTA DE CONSTITUCIÓN

NOMBRE DEL PROYECTO:	Sistema de alquiler de barcos
CÓDIGO DEL PROYECTO:	G3.2
PROPIETARIO DEL PROYECTO:	Hundidos S.L.
PATROCINADOR DEL PROYECTO:	Jesus Torres
DIRECTOR DEL PROYECTO:	G3.2
FECHA DE CREACIÓN:	02/10/2024
ELABORADO POR:	G3.2
VERSIÓN DEL DOCUMENTO:	01.00

HISTÓRICO DE MODIFICACIONES DEL DOCUMENTO

Fecha	Realizada por	Breve descripción de los cambios
02/10/2024	G3.2	Creación del documento

PROPÓSITO DEL PROYECTO

Las razones que han llevado al propietario del proyecto a solicitar el proyecto.

El cliente solicita el desarrollo de una aplicación que permita el alquiler de barcos. Los usuarios podrán elegir entre distintos tipos de barcos y el puerto en el cuál se hará la entrega del mismo.

DESCRIPCIÓN DE ALTO NIVEL DEL PROYECTO, RESULTADO(S)/PRODUCTO(S)

Esta sección debe identificar lo que se considera en el alcance del proyecto, es decir, el trabajo a realizar en el proyecto, los productos que el proyecto entregará y que forman la solución que aborda la situación actual (problema, necesidad u oportunidad).

Desarrollo e implementación de una plataforma web de gestión de alquiler temporal de barcos. Esta plataforma estará dirigida a los usuarios que buscan alquilar embarcaciones de manera temporal para actividades recreativas o turísticas.

El cliente quiere poder registrar sus embarcaciones, establecer precios, disponibilidad, y gestionar reservas directamente desde la plataforma. Además, quiere que la aplicación sea intuitiva y fácil de usar para todos los usuarios. Para ello, también quiere que la aplicación tenga integrado un sistema de pagos para permitir a los usuarios realizar todas las gestiones necesarias para el alquiler desde la propia aplicación.

ACTA DE CONSTITUCIÓN

EXCLUIDO DEL PROYECTO

Esta sección debe identificar lo que se considera fuera del alcance del proyecto, es decir, que el proyecto no entregará. Es tan importante definir lo que está en el alcance, como lo que está fuera del alcance del proyecto, para manejar mejor las expectativas del propietario del proyecto y de las partes interesadas.

- El sitio web del cliente no es objeto de este proyecto.
- Adquisición de datos de satisfacción de los usuarios y su análisis.
- El mantenimiento de la plataforma queda fuera de este proyecto.

ENTREGABLES DEL PROYECTO

Esta sección debe identificar los entregables del proyecto. Piense en un entregable como un objeto tangible o intangible producido como resultado del proyecto que se pretende entregar al propietario del proyecto. Los entregables relativos a la gestión del proyecto no deben ser considerados en este documento.

Id	Nombre	Descripción
E1	Producto	Plataforma web de reserva y alquiler de barcos por un tiempo limitado.
E2	Documentació	Manuales de usuario, según los roles definidos.
E3	Formación	Formación sobre la administración y uso de la plataforma en las instalaciones del cliente.

OBJETIVOS DEL PROYECTO

Id	Objetivo
01	Desarrollo de una aplicación que permita el alquiler de barcos pudiendo elegir entre distintos tipos de barcos y el lugar de la entrega.
02	Todas las gestiones y modificaciones realizables por un usuario deberán ser realizadas a través de la página.
03	Aumento del reputación de la empresa y mayores beneficios

REQUISITOS DE ALTO NIVEL

Esta sección debe definir las características esperadas de los entregables que se entregarán al cliente. Piense en las características como las capacidades de alto nivel asociadas a los entregables que son necesarias para aportar los beneficios esperados a los usuarios. Estas características se ampliarán en mayor detalle más adelante en el proyecto.

Id	Requisito
R1	Se desea que exista un espacio para ver los barcos que están actualmente alquilados y los que se desean alquilar y que sea visible en todo momento y sobre todo fácil de usar e intuitiva.
R2	Se desea que la página principal de la tienda sea un catálogo con todos los barcos disponibles para alquilar, además se deben poder filtrar y buscar por nombre concreto.
R3	Se desea que el registro de usuario se lleve a cabo mediante un correo y una clave y que esto no sea necesario para realizar un alquiler.
R4	Se desea que cuándo el usuario selecciona una serie de barcos, se soliciten sus datos personales y los datos de entrega y pago y, al terminar, le deberá llegar un correo con los datos del producto, el importe y la dirección de entrega.
R5	Se desea que el trato con el usuario sea en español y de la forma más segura posible, de manera que esté siempre informado de que está alquilando un barco a través de nuestra página y de nuestras políticas.

ACTA DE CONSTITUCIÓN

CRITERIOS DE ÉXITO

Esta sección debe describir los criterios de éxito del proyecto. Piense en los criterios de éxito como los criterios medibles en base a los cuales el proyecto en su conjunto puede ser considerado un éxito o un fracaso.

- Producto entregado y aceptado.
- Documentación entregada.
- Formación realizada.
- Estudio de satisfacción de los usuarios positivo.

HITOS CLAVE

Esta sección debe enumerar los sucesos importantes en el ciclo de vida del proyecto (es decir, los hitos). La lista puede incluir una indicación sobre el calendario previsto para las principales fases del proyecto (p.ej., las fases de Planificación, Ejecución y Cierre), así como los entregables del proyecto y de gestión del proyecto (p.ej., el Plan de Dirección del Proyecto) y la fecha en que se espera que finalice el proyecto.

Hito	Fecha
Inicio del proyecto	02/10/2024
Entrega Acta de Constitución	09/10/2024
Comienza Planificación del Proyecto	09/10/2024
Entrega Plan de Dirección del Proyecto	06/11/2024
Inicio Ejecución	06/11/2024
Cierre del proyecto	04/12/2024
Entrega Informe de Cierre	11/12/2024

PRESUPUESTO RESUMIDO

Proporcionar el coste total para el propietario del proyecto de la solución entregada (productos del proyecto).

El departamento comercial ha realizado una oferta de 11.103.96 €

INTERESADOS CLAVE

Interesado	Rol
Yesica Garate	Desarrolladora
Pedro	Desarrollador
Enrique	Desarrollador
Franco	Desarrollador
Pablo Montero	Desarrollador
Jesús Torres	Cliente
Cliente de alquiler de botes	Usuario

SUPUESTOS/RESTRICCIONES DE ALTO NIVEL

Esta sección debe describir cualquier supuesto del proyecto relacionado con el negocio, la tecnología, los recursos, el entorno organizativo, el alcance, las expectativas o los plazos. Los supuestos se consideran hechos (verdaderos), pero deben ser validados, ya que en otro caso se consideran riesgos.

1. El sistema permite la integración de un sistema de pago en línea que permita a los usuarios pagar por los alquileres de forma segura.
2. El sistema de alquiler a través de la web presenta un procedimiento sencillo para los usuarios.

ACTA DE CONSTITUCIÓN

3. El sistema de reserva y pago está disponible en la página en todo momento.
4. El sistema será accesible y compatible con una variedad de dispositivos y navegadores web.
5. El tiempo estimado para desarrollar el sistema, realizar pruebas y desplegarlo es suficiente para cumplir con los objetivos del proyecto.
6. El sistema cumple con las normativas de privacidad y protección de datos.
7. El sistema permite gestionar la disponibilidad de puertos y barcos, de manera que la información se mantenga actualizada.
8. El sistema funciona dentro del entorno tecnológico que nos permita el cliente (recursos limitados, almacenamiento en la nube, capacidad del servidor, etc.).
9. El número de desarrolladores y personal disponible para el proyecto es limitado.
10. El cliente será responsable de cargar los datos de los barcos (imágenes, descripciones, características, precios) en la aplicación, mientras que el equipo de desarrollo sólo proporcionará las herramientas necesarias para esta tarea.

ACTA DE CONSTITUCIÓN

RIESGOS DE ALTO NIVEL

Añada cualquier riesgo inicial que deba ser identificado. Se debe focalizar especialmente en los riesgos de negocio.

1. **Dependencia del cliente para la carga de datos de los barcos:** Si el cliente no realiza la carga o actualización de la información de los barcos (imágenes, características, precios) de manera oportuna, el lanzamiento del producto podría retrasarse.
2. **Integración de la pasarela de pago:** Existe el riesgo de que la integración con la pasarela de pago proporcionada por el cliente presente dificultades técnicas o demoras, lo que podría afectar los plazos del proyecto.
3. **Políticas de cancelación no definidas:** El cliente no ha establecido criterios claros para la gestión de cancelaciones, lo que podría crear fricciones con los usuarios finales si no se implementan de manera adecuada.
4. **Posibles demoras en la toma de decisiones del cliente:** Si el cliente no está disponible para validar avances o tomar decisiones clave a tiempo, el proyecto podría enfrentar retrasos significativos.

NIVEL DE AUTORIDAD DEL DIRECTOR DEL PROYECTO

Indicar el nivel de autoridad del director del proyecto acerca de:

La gestión del cronograma y del presupuesto.

Los recursos materiales y humanos (dotación de personal).

Decisiones técnicas.

Resolución de conflictos.

Gestión del cronograma y del presupuesto: Podrá gestionar el cronograma y realizar ajustes menores que no afecten al plazo de entrega o al presupuesto total. Para cambios que impliquen retrasos o incrementos de presupuesto, deberá solicitar autorización del patrocinador del proyecto.

Recursos materiales y humanos: Tendrá autoridad para solicitar los recursos humanos y materiales que considere necesarios. Podrá recomendar y participar en la selección del equipo de trabajo.

Decisiones técnicas: Tendrá la capacidad de tomar decisiones técnicas en colaboración con el equipo de desarrollo y el equipo de tecnología. Para decisiones que impliquen cambios significativos en la arquitectura o las tecnologías utilizadas, deberá consultar al patrocinador.

Resolución de conflictos: Será responsable de mediar y resolver conflictos menores dentro del equipo del proyecto. En caso de conflictos que afecten el cronograma, presupuesto o calidad del producto final, deberá escalarlos al patrocinador para obtener una resolución formal.

APROBACIÓN

Cargo	Firma	Fecha
Patrocinador		
Director del Proyecto		