

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos: SISTEMA DE ALQUILER DE BARCOS

TIPO DE DOCUMENTO: Acta

GRUPO: G3.2

EQUIPO:

- Enrique, Anda Hernández
- Franco, Dell Aguila Ureña
- Yesica, Garate Fuentes
- Pablo, Montero Rollán
- Pedro, Oliva Rodriguez

1. Acta de reunión

Fecha: 23 de Octubre 2024

Hora: 15:30 - 17:20

2. Asistentes

- 2.1. Franco Dell'Águila Ureña, Director del proyecto
- 2.2. Enrique Anda Hernández, Director del provecto
- 2.3. Yesica Garate Fuentes, Director del proyecto
- 2.4. Pedro Oliva Rodriguez, Director del provecto
- 2.5. Pablo, Montero Rollán, Director del proyecto
- 2.6. Jesús Torres, Patrocinador del Proyecto

ORDEN DEL DÍA:

1. Revisión de los requisitos del proyecto.

DESARROLLO:

Punto 1: Revisión de los requisitos del proyecto

Se procede a la presentación y revisión detallada de los requisitos del proyecto. Los requisitos han sido documentados previamente en el documento titulado "Registro de Requisitos" y compartidos con todas las partes interesadas.

- Si un alquiler se selecciona el estado PENDIENTE DE PAGO, se deberá abonar una fianza equivalente al 20% del total. RECHAZADO POR PATROCINADOR.
- En el caso en el que se desea cancelar un alquiler, el cliente deberá ser avisado de que no se le devolverá el importe o la fianza según el método de pago que eligiera. RECHAZADO POR PATROCINADOR.
- Se puede cancelar una reserva solo en caso que esté pendiente de pago.
- Se propone mecanismo que permita inicio de sesión separado del registro
- Se propone, referente al mecanismo anterior, función de cierre de sesión de usuario.
- No se permite la eliminación de usuarios por parte de una cuenta usuario.
- Un administrador puede eliminar un usuario, solo en el caso que no tenga ninguna reserva pendiente.

ACUERDOS:

- Se procederá a la planificación de la siguiente fase del proyecto en base a los requisitos aprobados.
- Cualquier cambio en los requisitos deberá ser aprobado nuevamente por el patrocinador.

APROBACIÓN

Cargo	Firma	Fecha
Patrocinador		
Director del Proyecto		