# Sistema de Alquiler de Barcos



#### INTEGRANTES DEL GRUPO G3.2:

- Franco Dell Aguila Ureña
- Enrique Anda Hernández
- Yesica Garate
- Pablo Montero Rollán
- Pedro Oliva Rodriguez

TIPO DE DOCUMENTO: Matriz de Trazabilidad de Requisitos

FECHA: 10 de Octubre de 2024

PROYECTO	Sistema de alquiler de barcos	CÓDIGO DE	63.3	FECHA DE	09/10/2024	
		PROYECTO	G3.2	ELABORACIÓN	09/10/2024	

	Información de Requ	isito		Relación de Trazabilidad con				
ID	Requisito	Prioridad	Categoría	Fuente / Interesado *	Objetivo(s) del Proyecto	Entregable(s)	Criterio(s) de Aceptación	Métrica(s)
RF1	El apartado donde se ven los barcos que se desean alquilar estará visible siempre	Must	Funcional	Cliente - Usuario	Desarrollo de una aplicación fácil de usar e intuitiva que permita el alquiler de barcos pudiendo elegir entre distintos tipos de barcos y el lugar de la entrega.	Front End	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente
RNF1	El apartado donde se ve los barcos que se desean alquilar dispondrá de un mecanismo simple para que el usuario pueda aumentar o disminuir el tiempo que se desea alquilar	Must	No funcional	Cliente - Usuario	Desarrollo de una aplicación fácil de usar e intuitiva que permita el alquiler de barcos pudiendo elegir entre distintos tipos de barcos y el lugar de la entrega.	Front End	Pruebas de satisfacción	Compleción Satisfacción del cliente
RF2	Las categorías de los barcos que aparezcan en la página deben ser las mismas que las que se ofertan	Must	Funcional	Cliente - Usuario	Aumento del reputación de la empresa y mayores beneficios	Front End Back End	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente

RF3	El proceso de alquiler a través de la tienda no debe requerir que el usuario haya iniciado sesión	Should	Funcional	Cliente - Usuario	Desarrollo de una aplicación fácil de usar e intuitiva que permita el alquiler de barcos pudiendo elegir entre distintos tipos de barcos y el lugar de la entrega.	Back End	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente
RNF2	El cliente podrá modificar los datos de su cuenta	Should	No funcional	Cliente - Usuario	Todas las gestiones y modificaciones realizables por un usuario deberán ser realizadas a través de la página.	Back End	Pruebas de satisfacción	Compleción Satisfacción del cliente
RNF3	El cliente debe sentirse seguro durante el proceso de alquiler	Should	No funcional	Cliente - Usuario	Aumento del reputación de la empresa y mayores beneficios	Front End	Pruebas de satisfacción	Compleción Satisfacción del cliente
RNF4	La página estará escrita en español	Must	No funcional	Cliente - Usuario	Desarrollo de una aplicación fácil de usar e intuitiva que permita el alquiler de barcos pudiendo elegir entre distintos tipos de barcos y el lugar de la entrega.	Front End Back End	Pruebas de satisfacción	Compleción Satisfacción del cliente
RF4	La identificación de usuario en la página será de un correo y una clave	Must	Funcional	Cliente - Usuario	Desarrollo de una aplicación fácil de usar e intuitiva que permita el alquiler de barcos pudiendo elegir entre distintos tipos de	Front End Back End	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente

					barcos y el lugar de la entrega.			
RF5	El cliente tendrá acceso al tiempo restante que le queda de alquiler en todo momento, aunque no esté registrado	Should	Funcional	Cliente - Usuario	Todas las gestiones y modificaciones realizables por un usuario deberán ser realizadas a través de la página.	Front End	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente
RF6	Los barcos no disponibles estarán claramente marcados	Should	Funcional	Cliente	Desarrollo de una aplicación fácil de usar e intuitiva que permita el alquiler de barcos pudiendo elegir entre distintos tipos de barcos y el lugar de la entrega.	Front End	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente
RNF5	Los datos de los barcos serán un nombre, una imagen, una categoría, un fabricante y un puerto	Should	No funcional	Cliente	Desarrollo de una aplicación fácil de usar e intuitiva que permita el alquiler de barcos pudiendo elegir entre distintos tipos de barcos y el lugar de la entrega.	Back End	Pruebas de satisfacción	Compleción Satisfacción del cliente
RF7	Los alquileres tienen asociado un código, remitido en correo que se envía al usuario cuando completa el proceso de alquiler	Could	Funcional	Cliente - Usuario	Desarrollo de una aplicación fácil de usar e intuitiva que permita el alquiler de barcos pudiendo elegir entre distintos tipos de barcos y el lugar de la entrega.	Back End	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente

RF8	La página principal será un catálogo de barcos organizado por categorías, además permite filtrar por cada uno de los datos de un barco	Must	Funcional	Cliente - Usuario	Desarrollo de una aplicación fácil de usar e intuitiva que permita el alquiler de barcos pudiendo elegir entre distintos tipos de barcos y el lugar de la entrega.	Front End Back End	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente
RF9	Desde el catálogo podremos añadir productos a una cesta, desde la que se completará el proceso de alquiler	Must	Funcional	Cliente - Usuario	Desarrollo de una aplicación fácil de usar e intuitiva que permita el alquiler de barcos pudiendo elegir entre distintos tipos de barcos y el lugar de la entrega.	Front End Back End	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente
RF10	Durante el proceso de alquiler se solicitarán los datos del usuario	Must	No funcional	Cliente	Desarrollo de una aplicación fácil de usar e intuitiva que permita el alquiler de barcos pudiendo elegir entre distintos tipos de barcos y el lugar de la entrega.	Front End Backend	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente
RF11	Durante el proceso de alquiler se solicitarán los datos del envío (hora, día, puerto, etc)	Must	Funcional	Cliente	Desarrollo de una aplicación fácil de usar e intuitiva que permita el alquiler de barcos pudiendo elegir entre distintos tipos de barcos y el lugar de la entrega.	Front End	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente

RF12	Durante el proceso de alquiler se solicitarán los datos de pago	Must	Funcional	Cliente	Desarrollo de una aplicación fácil de usar e intuitiva que permita el alquiler de barcos pudiendo elegir entre distintos tipos de barcos y el lugar de la entrega.	Front End Back End	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente
RF13	Los alquileres pueden tener dos estados, PAGADO y PENDIENTE DE PAGO, permitiendo el pago después de haber alquilado un barco	Must	Funcional	Cliente	Todas las gestiones y modificaciones realizables por un usuario deberán ser realizadas a través de la página.	Front End Back End	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente
RF14	Cuándo se completa el proceso de alquiler, el usuario recibe un correo con los datos de pago, del envío	Should	Funcional	Cliente - Usuario	Todas las gestiones y modificaciones realizables por un usuario deberán ser realizadas a través de la página.	Front End Back End	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente
RF15	Si falta un dia para el inicio del reservado de un barco y aún no se efectúo el pago, el usuario recibirá un correo a modo de recordatorio de que debe pagar en el momento de la entrega	Won´t	Funcional	Cliente	Todas las gestiones y modificaciones realizables por un usuario deberán ser realizadas a través de la página.	Front End Back End	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente
RF16	No se permitirá la devolución de productos	Must	Funcional	Cliente	Aumento del reputación de la empresa y mayores beneficios	Front End Back End	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente
RNF6	La marca corporativa y las políticas de la empresa estarán	Must	No funcional	Cliente - Usuario	Aumento del reputación de la	Front End	Pruebas de satisfacción	Compleción

	visibles para el usuario, pudiendo recordarlas si procede				empresa y mayores beneficios			Satisfacción del cliente
RP1	Las versiones del producto para pruebas estarán disponibles en algún PaaS	Must	Proyecto	Cliente	Desarrollo de una aplicación fácil de usar e intuitiva que permita el alquiler de barcos pudiendo elegir entre distintos tipos de barcos y el lugar de la entrega.	Documentación	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente
RO1	El producto final se entregará con manuales de usuario y con instrucciones para la puesta en producción	Must	Organizaci ón	Cliente - Usuario	Desarrollo de una aplicación fácil de usar e intuitiva que permita el alquiler de barcos pudiendo elegir entre distintos tipos de barcos y el lugar de la entrega.	Documentación	Pruebas de satisfacción	Compleción Satisfacción del cliente
RO2	Se utilizará un ciclo de vida híbrido	Must	Organizaci ón	Cliente - Usuario	Desarrollo de una aplicación fácil de usar e intuitiva que permita el alquiler de barcos pudiendo elegir entre distintos tipos de barcos y el lugar de la entrega.	Documentación	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente
RO3	Se utilizará, siempre que sea posible, las plantillas proporcionadas por la organización	Must	Organizaci ón	Cliente	Desarrollo de una aplicación fácil de usar e intuitiva que permita el alquiler de barcos pudiendo elegir entre distintos tipos de	Documentación	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente

					barcos y el lugar de la entrega.			
RF17	Los usuarios registrados pueden ser clientes o administradores	Must	Funcional	Cliente	Todas las gestiones y modificaciones realizables por un usuario deberán ser realizadas a través de la página.	Front End Back End	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente
RF18	Los usuarios cliente podrán ver los datos de los productos y revisar los datos de únicamente sus alquileres	Must	Funcional	Cliente	Todas las gestiones y modificaciones realizables por un usuario deberán ser realizadas a través de la página.	Front End Back End	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente
RF19	Los usuarios administradores podrán ver y editar los datos de los productos y revisar los datos de todos los alquileres	Must	Funcional	Cliente	Aumento del reputación de la empresa y mayores beneficios	Front End Back End	Pruebas funcionales	Compleción Satisfacción del cliente

<sup>\*</sup> Se da por sentado que los miembros del equipo de desarrollo se encuentran interesados en todos los requisitos.