

Sistema de Alquiler de Barcos



INTEGRANTES DEL GRUPO G3.2:

- Franco Dell Aguila Ureña
- Enrique Anda Hernández
- Yesica Garate Fuentes
- Pablo Montero Rollán
- Pedro Oliva Rodriguez

TIPO DE DOCUMENTO: Enunciado del Alcance

FECHA: 18 de Octubre de 2024

ENUNCIADO DEL ALCANCE

PROYECTO	Sistema de alquiler de barcos	CÓDIGO DE PROYECTO	09/10/2024	FECHA DE ELABORACIÓN	18/10/2024
----------	-------------------------------	--------------------	------------	----------------------	------------

ENUNCIADO DEL ALCANCE DEL PROYECTO

El objetivo es agilizar el proceso de alquiler y gestión de barcos donde los usuarios podrán elegir entre distintos tipos de barcos y el puerto en el cuál se hará la entrega del mismo, pudiendo seleccionar entre diferentes métodos de pago.

ENTREGABLES DEL PROYECTO

Acta de constitución - I1
Registro de supuestos - I2
Registro de interesados - I3
Plan de Dirección de Proyecto - P1
Plan de Gestión de Requisitos - P2.1
Plan de Gestión de Alcance - P2.2
Plan de Gestión del Cronograma - P2.3
Plan de Gestión de los Costes - P2.4
Plan de Gestión de Calidad - P2.5
Plan de Gestión de Recursos - P2.6
Plan de Gestión de Comunicaciones - P2.7
Plan de Gestión de Riesgos - P2.8
Plan de Gestión de Adquisiciones - P2.9
Plan de Gestión de Cambios - P2.10
Plan de Gestión de la Configuración - P2.11
Enunciado del Alcance - P3.1
EDT - P3.2
Diccionario - P3.3
Lista de hitos - P3.4
Cronograma - P3.5
Presupuesto P3.6
Matriz de Trazabilidad - P4.1
Matriz de Asignación de Responsable - P4.2
Registro de Requisitos - P5.1
Registro de Riesgos - P5.2
Registro de Cambios - E1
Solicitudes de Cambio - E2
Registro de Incidencias E3
Registro de Decisiones - E4
Sprint Planning E5.X
Sprint Review - E6.X
Retrospectiva - E7.X

ENUNCIADO DEL ALCANCE

Informe de Desempeño del equipo del Equipo - S1
Informe de Seguimiento del Proyecto - S2
Informe General del Proyecto - S2.1
Lecciones aprendidas - C1
Informe de cierre - C2
Instrucciones - C3
Presentación - C4

SUPUESTOS DEL PROYECTO

Se asume que el equipo del proyecto se mantendrá estable durante el ciclo de vida del proyecto sin bajas significativas de personal.
El tiempo estimado para desarrollar el sistema, realizar pruebas y desplegarlo es suficiente para cumplir con los objetivos del proyecto según el cronograma establecido.
Se asume que el sistema funcionará dentro del entorno tecnológico acordado con el cliente, que incluye recursos limitados como almacenamiento en la nube y capacidad de servidor, sin requerir cambios mayores en las especificaciones técnicas.
El sistema de reserva y pago estará disponible en todo momento (salvo cuestiones externas al sistema), asegurando su funcionamiento continuo para los usuarios.
El sistema solo será utilizado por personas que hablen español, ya que la plataforma solo estará disponible en este idioma y no contará con traducciones a otros idiomas.
Se asume que los usuarios tendrán acceso continuo y estable a Internet para poder realizar reservas y pagos.
Todos los clientes dispondrán de tarjeta de crédito para efectuar el pago o abonar la fianza.

EXCLUSIONES DEL PROYECTO

El sitio web del cliente no es objeto de este proyecto
Adquisición de datos de satisfacción de los usuarios y su análisis.
El mantenimiento de la plataforma queda fuera de este proyecto.
El equipo de desarrollo sólo será responsable de implementar el sistema de alquiler de barcos, y no del desarrollo de otros componentes del sitio web que no estén directamente relacionados con esta función.

RESTRICCIONES DEL PROYECTO

El cliente será responsable de cargar todos los datos relevantes de los barcos (imágenes, descripciones, características, precios) en la plataforma. El equipo de desarrollo sólo proporcionará las herramientas necesarias para facilitar esta tarea.
El cliente definirá claramente las políticas de cancelación y reembolso antes de la implementación, y el equipo de desarrollo las integrará en el proceso de reserva de acuerdo con lo establecido.

CRITERIOS DE ACEPTACIÓN

Pruebas funcionales: Verificación de que cada funcionalidad se comporta según lo documentado.
Pruebas de satisfacción: Revisión con los usuarios finales para validar que los requisitos cumplen sus expectativas.
Manuales de usuario: Los manuales de usuario deberían estar entregados junto con el producto final.