

Sistema de Alquiler de Barcos



INTEGRANTES DEL GRUPO G3.2:

- Franco Dell Aguila Ureña
- Enrique Anda Hernández
- Yesica Garate
- Pablo Montero Rollán
- Pedro Oliva Rodriguez

TIPO DE DOCUMENTO: Registro de Requisitos

FECHA: 10 de Octubre de 2024

REGISTRO DE REQUISITOS

Nombre del Proyecto	Sistema de alquiler de barcos	Código del Proyecto	G3.2	Fecha de Elaboración	09/10/2024
---------------------	-------------------------------	---------------------	------	----------------------	------------

ID DEL REQUISITO	CATEGORÍA	REQUISITO	PRIORIDAD	CRITERIO DE ACEPTACIÓN	INTERESADO
RF1	Funcional	El apartado donde se ven los barcos que se desean alquilar estará visible siempre	Must	Pruebas funcionales	Cliente - Usuario
RNF1	No funcional	El apartado donde se ve los barcos que se desean alquilar dispondrá de un mecanismo simple para que el usuario pueda aumentar o disminuir el tiempo que se desea alquilar	Must	Pruebas de satisfacción	Cliente - Usuario
RF2	Funcional	Las categorías de los barcos que aparezcan en la página deben ser las mismas que las que se ofertan	Must	Pruebas funcionales	Cliente - Usuario
RF3	Funcional	El proceso de alquiler a través de la tienda no debe requerir que el usuario haya iniciado sesión	Should	Pruebas funcionales	Cliente - Usuario
RNF2	No funcional	El cliente podrá modificar los datos de su cuenta	Should	Pruebas de satisfacción	Cliente - Usuario
RNF3	No funcional	El cliente debe sentirse seguro durante el proceso de alquiler	Should	Pruebas de satisfacción	Cliente - Usuario
RNF4	No funcional	La página estará escrita en español	Must	Pruebas de satisfacción	Cliente - Usuario
RF4	Funcional	La identificación de usuario en la página será de un correo y una clave	Must	Pruebas funcionales	Cliente - Usuario
RF5	Funcional	El cliente tendrá acceso al tiempo restante que le queda de alquiler en todo momento, aunque no esté registrado	Should	Pruebas funcionales	Cliente - Usuario
RF6	Funcional	Los barcos no disponibles estarán claramente marcados	Should	Pruebas funcionales	Cliente - Usuario

REGISTRO DE REQUISITOS

RNF5	No funcional	Los datos de los barcos serán un nombre, una imagen, una categoría, un fabricante y un puerto	Should	Pruebas de satisfacción	Cliente
RF7	Funcional	Los alquileres tienen asociado un código, remitido en correo que se envía al usuario cuando completa el proceso de alquiler	Could	Pruebas funcionales	Cliente
RF8	Funcional	La página principal será un catálogo de barcos organizado por categorías, además permite filtrar por cada uno de los datos de un barco	Must	Pruebas funcionales	Cliente - Usuario
RF9	Funcional	Desde el catálogo podremos añadir productos a una cesta, desde la que se completará el proceso de alquiler	Must	Pruebas funcionales	Cliente - Usuario
RF10	Funcional	Durante el proceso de alquiler se solicitarán los datos del usuario	Must	Pruebas funcionales	Cliente
RF11	Funcional	Durante el proceso de alquiler se solicitarán los datos del envío (hora, día, puerto, etc)	Must	Pruebas funcionales	Cliente
RF12	Funcional	Durante el proceso de alquiler se solicitarán los datos de pago	Must	Pruebas funcionales	Cliente
RF13	Funcional	Los alquileres pueden tener dos estados, PAGADO y PENDIENTE DE PAGO, permitiendo el pago después de haber alquilado un barco	Must	Pruebas funcionales	Cliente
RF14	Funcional	Cuándo se completa el proceso de alquiler, el usuario recibe un correo con los datos de pago, del envío	Should	Pruebas funcionales	Cliente - Usuario
RF15	Funcional	Si falta un día para el inicio del reservado de un barco y aún no se efectuó el pago, el usuario recibirá un correo a modo de recordatorio de que debe pagar en el momento de la entrega	Won't	Pruebas funcionales	Cliente
RF16	Funcional	No se permitirá la devolución de productos	Must	Pruebas funcionales	Cliente
RNF6	No funcional	La marca corporativa y las políticas de la empresa estarán visibles para el usuario, pudiendo recordarlas si procede	Must	Pruebas de satisfacción	Cliente - Usuario

REGISTRO DE REQUISITOS

RP1	Proyecto	Las versiones del producto para pruebas estarán disponibles en algún PaaS	Must	Pruebas funcionales	Cliente
RO1	Organización	El producto final se entregará con manuales de usuario y con instrucciones para la puesta en producción	Must	Pruebas de satisfacción	Cliente - Usuario
RO2	Organización	Se utilizará un ciclo de vida híbrido	Must	Pruebas funcionales	Cliente - Usuario
RO3	Organización	Se utilizará, siempre que sea posible, las plantillas proporcionadas por la organización	Must	Pruebas funcionales	Cliente
RF17	Funcional	Los usuarios registrados pueden ser clientes o administradores	Must	Pruebas funcionales	Cliente
RF18	Funcional	Los usuarios cliente podrán ver los datos de los productos y revisar los datos de únicamente sus alquileres	Must	Pruebas funcionales	Cliente
RF19	Funcional	Los usuarios administradores podrán ver y editar los datos de los productos y revisar los datos de todos los alquileres	Must	Pruebas funcionales	Cliente

* Se da por sentado que los miembros del equipo de desarrollo se encuentran interesados en todos los requisitos.