

Sistema de Alquiler de Barcos



INTEGRANTES DEL GRUPO G3.2:

- Franco Dell Aguila Ureña
- Enrique Anda Hernández
- Yesica Garate Fuentes
- Pablo Montero Rollán
- Pedro Oliva Rodriguez

TIPO DE DOCUMENTO: Plan de Gestión del Cronograma

FECHA: 26 de Octubre de 2024

PLAN DE GESTIÓN DEL CRONOGRAMA

| | | | | | |
|----------|-------------------------------|--------------------|------|----------------------|------------|
| PROYECTO | Sistema de Alquiler de barcos | CÓDIGO DE PROYECTO | G3.2 | FECHA DE ELABORACIÓN | 26/10/2014 |
|----------|-------------------------------|--------------------|------|----------------------|------------|

METODOLOGÍA EN LOS PROCESOS

| | |
|--|--|
| Definir las actividades | Utilizaremos el enfoque de descomposición del trabajo - EDT para definir y documentar las actividades necesarias. De cada actividades se va a definir que entregable es el que nos dará por resultado, cada uno de estos tiene un código o identificador(que tendrá cierta complejidad para que no sea adivinable seleccionando números o letras aleatorios), un nombre, el alcance y responsable del mismo. |
| Secuenciar las actividades | Para determinar la secuencia de actividades, identificamos y documentamos las relaciones lógicas entre ellas para definir dependencias clave por cada paquete de trabajo para luego definir nuestra secuencia de trabajo de los paquetes y obtener la ruta crítica de todo el proyecto lo que refleja en el diagrama de Gantt presentado. |
| Estimar la duración de las actividades | Usaremos la estimación poker. |
| Desarrollar el cronograma | Teniendo en cuenta la lista de actividades, EDT y lista de hitos con esta información se elabora el cronograma del proyecto, a través de la herramienta de MS Project, realizando los siguientes pasos: <ul style="list-style-type: none">● Se ingresan las actividades de los entregables del proyecto.● Se ingresan las actividades repetitivas del proyecto y los hitos.● Se define el calendario del proyecto.● Se asignan propiedades a las actividades.● Se asignan los recursos de las actividades del proyecto.● Secuenciamos las actividades y los entregables del proyecto.● Posteriormente se enviará el cronograma al patrocinador, para su correspondiente aprobación y así continuar con su desarrollo |

HERRAMIENTAS PARA LA GESTIÓN DEL CRONOGRAMA

En este proyecto usaremos Microsoft Project para la creación, actualización y monitoreo del Cronograma.

ESTIMACIONES DE TIEMPO

| UNIDADES DE MEDIDA | NIVEL DE PRECISIÓN | RESERVAS DE CONTINGENCIA |
|--------------------------------------|--|--|
| Las estimaciones se medirán en horas | 1 día de trabajo equivale a 8 horas con un margen de ± 1 hora. | Se asignan 2 horas adicionales a actividades críticas para cubrir posibles retrasos. |

FORMATO DE PRESENTACIÓN DEL CRONOGRAMA

El cronograma se presentará en formato de diagrama de Gantt generado por Microsoft Project, incluyendo hitos y tareas críticas resaltadas.

SEGUIMIENTO Y CONTROL DEL CRONOGRAMA

| | |
|----------------------------------|---|
| Métrica de avance del cronograma | El porcentaje de avance se medirá en base a tareas completadas frente a las programadas semanalmente, el responsable de controlar que las tareas se avancen será el director del proyecto. |
| Cuentas de control de la EDT | Las cuentas de control definidas para nuestro proyecto son: <ul style="list-style-type: none">- Inicio del proyecto- Planificación del trabajo- Ejecución del prototipo 1- Ejecución del prototipo 2- Ejecución del prototipo 3 |

PLAN DE GESTIÓN DEL CRONOGRAMA

| | |
|-------------------------------------|--|
| | - Seguimiento y monitoreo - Cierre |
| Informes de estado | Los informes de estado se generan semanalmente o cuando se requiera en las reuniones de revisión con el equipo con el director de proyecto y patrocinador. |
| Actualización del cronograma | El cronograma se actualizará después de cada sprint o cada vez que haya cambios significativos en las actividades críticas. |

| ITERACIONES | | |
|-------------|----------|--|
| # | DURACIÓN | DESCRIPCIÓN, ALCANCE Y ENTREGABLES |
| 1 | 1 semana | Desarrollo del módulo de selección de barcos y creación de la base de datos de puertos. |
| 2 | 1 semana | Desarrollo del módulo de registro de usuario, así como de inicio de sesión y permisos de administrador |
| 3 | 1 semana | Desarrollo del módulo de pasarela de pago y definición de los diferentes métodos de pago |