



Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos: **SISTEMA DE ALQUILER DE BARCOS**

TIPO DE DOCUMENTO: Sprint Planning

GRUPO: G3.2

EQUIPO:

- Enrique, Anda Hernández
- Franco, Dell Aguila Ureña
- Yesica, Garate Fuentes
- Pablo, Montero Rollán
- Pedro, Oliva Rodriguez

18 de Noviembre de 2024

1. Acta de reunión

Fecha: 18 de Noviembre de 2024

Hora: 20:00 – 20:30

2. Decisiones tomadas

Uso de Stripe para Procesamiento de Pagos Online

- **Decisión:** Se utilizará Stripe como pasarela de pago para el procesamiento de pagos online en el proyecto.
- **Motivo:** Stripe ofrece una integración sencilla, amplia documentación y un entorno de pruebas (sandbox) robusto que facilita el desarrollo y las pruebas. Además, su capacidad de manejar múltiples tipos de pagos y monedas es ideal para la escalabilidad del sistema.
- **Impacto:** Facilita la implementación de pagos seguros y escalables, mejorando la experiencia de usuario y la eficiencia operativa en el proceso de pagos.

3. Issues creadas

Issue 5: Sistema de pagos en línea

- **Descripción:** Implementar un sistema de pagos en línea utilizando una pasarela de pago para que los usuarios puedan pagar por el alquiler de los barcos a través de su tarjeta de crédito/débito.
- **Asignado:** Pablo

Issue 6: Sistema de pagos contra reembolso

- **Descripción:** Desarrollar un sistema de pagos contra reembolso, permitiendo que los usuarios paguen en efectivo al momento de recibir el barco.
- **Asignado:** Yesi, Enrique

Issue 7: Despliegue del sistema

- **Descripción:** Gestionar y realizar el despliegue del sistema en un entorno de producción, asegurando que todos los servicios estén funcionando correctamente en el servidor y accesibles para los usuarios.
- **Asignado:** Franco

Issue 8: Módulo de administrador

- **Descripción:** Panel de admin para administrar usuarios, barcos y reservas.
- **Asignado:** Pedro

