

ACTA DE REUNIÓN

Reunión número: 3

Fecha: 26/04/2018

Duración: 10 min

Asistentes:

Cristina Soria Ruiz

Julia Simón Chico

Miguel Rodríguez López

Sergio de los Reyes Delgado

Orden del día (temas a tratar):

Comprobación de requisitos que falten y distribución del trabajo.

Temas tratados y acuerdos

Julia y Miguel van a poner en común lo desarrollado en el archivo de lectura de datos y los nuevos módulos para establecer de manera clara como va a ser el archivo a leer. Se ha decidido que las descripciones básicas de los espacios se leerán del archivo.

Miguel va a actualizar el mapa del juego con las pequeñas modificaciones que se han decidido en la reunión.

Cristina se va a encargar de hacer los test del nuevo modulo de dialogue y de las nuevas funciones de object y space.

Julia va a hacer la parte de cargar los datos, y añadir los callbacks para guardar y cargar datos. Además, va a terminar el callback de open, para abrir los links.

Julia va a incluir los nuevos callbacks y módulos desarrollados en el juego. En concreto el módulo de dialogue, y cambiar el game_reader por game_management

Valoración de la reunión.

Aspectos a mejorar: La reunión ha sido realizada sin ningún problema por lo que no se plantean aspectos a mejorar.

Temas a tratar en la próxima reunión.

Puesto que la próxima será la última reunión, se comprobarán los aspectos que faltan y se terminarán.

Fecha: 26/04/2018