

OBJECT

No.	Módulo/Función	Objetivo	Pre-Condiciones	Pos-Condiciones	Implementación
1	Object/ object_create	Prueba a crear un objeto	Id del objeto	Referencia al espacio	test1_object_create test2_object_create
2	Object/ object_destroy	Prueba a destruir un objeto	Puntero a objeto	Salida Ok	test1_object_destroy test2_object_destroy
3	Object/ object_set_name	Prueba a obtener el id	-Puntero a objeto -Cadena	Salida Ok	test1_object_set_name test2_object_set_name
4	Object/ object_set_description	Prueba a establecer un nombre	-Puntero a objeto -Cadena	Salida Ok	test1_object_set_description test2_object_set_description
5	object/ object_get_name	Prueba a obtener el nombre del objeto	Puntero a objeto	Cadena	test1_object_get_name test2_object_get_name
6	Object/ object_get_id	Prueba a obtener el id del objeto	Puntero a objeto	Id	test1_object_get_id test2_object_get_id
7	Object/ object_get_description	Prueba a obtener la descripción del objeto	Puntero a objeto	cadena con la descripción	test1_object_get_description test2_object_get_description
8	object/ object_print	Prueba a imprimir el objeto	Puntero a objeto	Salida Ok	test1_object_print test2_object_print

Nuevas funciones de object:

No.	Módulo/Función	Objetivo	Pre-Condiciones	Pos-Condiciones	Implementación
1	Object/ object_get_movable	Prueba a obtener movable	Puntero a objeto	Salida true o false	test1_object_get_movable test2_object_get_movable
2	Object/ object_set_movable	Prueba a establecer movable	Puntero a objeto y bool movable	Salida Ok	test1_object_set_movable test2_object_set_movable
3	Object/ object_get_movido	Prueba a devolver movido	-Puntero a objeto	Salida true o false	test1_object_get_movido test2_object_get_movido
4	Object/ object_set_movido	Prueba a establecer movido	-Puntero a objeto Y Bool movido	Salida Ok	test1_object_set_movido test2_object_set_movido
5	object/ object_get_oculto	Prueba si devuelve oculto	Puntero a objeto	True o false	test1_object_get_oculto test2_object_get_oculto
6	Object/ object_set_oculto	Prueba si establece oculto	Puntero a objeto y Bool oculto	Salida Ok	test1_object_set_oculto test2_object_set_oculto
7	Object/ object_get_open	Prueba si devuelve abrir	Puntero a objeto	Id	test1_object_get_open test2_object_get_open
8	object/ object_set_open	Prueba si establece “abrir”	Puntero a objeto y Id open	Salida Ok	test1_object_set_open test2_object_set_open
9	Object/ object_get_iluminado	Prueba si devuelve el iluminado	Puntero a objeto	Salida true o false	test1_object_get_iluminado test2_object_get_iluminado
10	Object/ object_set_iluminado	Prueba si establece el iluminado	Puntero a objeto y Bool iluminado	Salida Ok	test1_object_set_iluminado test2_object_set_iluminado
11	Object/object_get_encendido	Prueba si devuelve encendido	Puntero a objeto	Salida True o False	test1_object_get_encendido test2_object_get_encendido
12	Object/object_set_encendido	Prueba si se establece el encendido	Puntero a objeto y Bool encendido	Salida Ok	test1_object_set_encendido test2_object_set_encendido