

INVENTORY

No.	Módulo/Función	Objetivo	Pre-Condiciones	Pos-Condiciones	Implementación
1	inventory/ / inventory_create	Prueba a crear un inventario	No	Referencia a espacio	Test1_inventory_create Test2_inventory_create
2	inventory/ inventory_destroy	Prueba a destruir un inventario	Puntero a inventory	Salida Ok	Test1_inventory_destroy Test2_inventory_destroy
3	inventory/ inventory_add_object	Prueba a añadir un objeto al inventario.	-Puntero a inventory -Id	Salida Ok	Test1_inventory_add_object Test2_inventory_add_object
4	inventory/ inventory_remove_object	Prueba a destruir un objeto del inventario	-Puntero a inventory -Id	Salida Ok	Test1_inventory_remove_object Test2_inventory_remove_object
5	inventory/ inventory_set_dimension	Prueba a asignar una dimension al inventario	-Puntero a Inventory -Entero	Salida Ok	Test1_inventory_set_dimension Test2_inventory_set_dimension
6	Inventory/ Inventory_get_number_objects	Prueba a obtener un conjunto	Puntero a inventory	Numero de objetos	Test1_Inventory_get_number_objects Test2_Inventory_get_number_objects
7	Inventory/ Inventory_get_id	Prueba a obtener el numero de ids	-Puntero a Inventory -Entero	Numero de ids	Test1_Inventory_get_id Test2_Inventory_get_id
8	Inventory/ Inventory_print	Prueba a imprimir un inventario		Salida Ok	Test1_Inventory_print Test2_Inventory_print
9	Inventory/ Inventory_object_exist	Prueba si un objeto existe en el inventario	-Puntero a inventory -Id	True	Test1_Inventory_object_exist Test2_Inventory_object_exist