**Chevassus noé & Bonhomme Paul**

**GAMELIB**

Notre application se nommerai GameLib, composé du mot « game » pour jeux en anglais et « Lib » pour Library, signifiant bibliothèque en anglais.

Nous cherchons à réaliser une application pour PC, ayant pour but de stocker des jeux vidéo non pas leurs fichiers mes seulement leurs noms, l’image de présentation ainsi que certaines de leurs caractéristiques.

Ce serait une bibliothèque de jeux vidéo, au départ classés par ordre alphabétiques puis l’utilisateur pourrait sélectionner en fonction de certaines caractéristiques. Cela triera la liste en fonction de la demande de l’utilisateur. Les filtres pourront se superposer afin d’affiner la recherche.

GameLib permettrait la découverte de nouveaux jeux-vidéos qui seraient en total adéquation à la demande de l’utilisateur.

Tout d’abord voici ses fonctionnalités :

Dans un premier temps, il y aurait une partie avec la liste de tous les jeux videos

**IDEES de l’appli :**

**Partie : Liste**

* Possibilité de trier les jeux vidéo par thème (action, combat, stratégie, RPG, sport, aventure, FPS…) DANS UN PREMIER TEMPS
* Et/ou Possibilité de trier les jeux par limite d’âge. Ou DANS UN PREMIER TEMPS
* Enfant/adulte
* Et/ou Possibilité de trier les jeux par mode (mode multijoueur en ligne, multi compétitif, en coop, solo…)
* Et/ou Possibilité de trier les jeux par prix d’achat

**Partie : Affichage d’un jeu**

* Affichage du titre et de son image de présentation en plus grande taille que sur le master
* Affichage des caractéristiques : date création du jeu, studio d’édition, studio de développement, nombre de joueurs à peu près qui jouent, le prix d’achat, le mode et le thème(=genre). Puis un texte expliquant en quelques lignes le principe du jeu, le modèle économique du jeu.
* La date de la dernière mise à jour et le nombre d’opus (s’il y en a).
* Les langues supportées par le jeu
* La plate-forme que supporte le jeu (PC, PS4…)
* La configuration minimale pour jouer au jeu et l’espace nécessaire pour l’installation.

Le public visé serait essentiellement les ménages en tant qu’utilisateur confirmé de jeux-vidéo mais aussi de novice permettant la découverte de nouveaux jeux vidéo adaptés.