

Cas d'utilisations :

Table des matières

Cas d'utilisations :	1
Cas n°1 : Créer un compte	2
Cas n°2 : S'identifier	2
Cas n°3 : La création d'un jardin	3
Cas n°4 : Supprimer un jardin	4
Cas n°5 : Consulter ses jardins	5
Cas n°5 : Gestion du jardin	5

Cas n°1 : Créer un compte

- Acteur : Tous les utilisateurs
- Description : Chaque utilisateur qui souhaite utiliser le site web peut créer un compte afin de bénéficier des fonctionnalités.

Scénario nominal :

- 1 - L'utilisateur clique sur le bouton "Créer un compte".
- 2 - Le système affiche une page de création de compte
- 3 - L'utilisateur saisit les informations relatives à la création d'un compte.
- 4 - L'utilisateur valide ses informations.
- 5 - Le compte est bien créé.

Scénario d'échec :

- 1 - L'utilisateur clique sur le bouton "Créer un compte".
- 2 - Le système affiche une page de création de compte
- 3 - L'utilisateur saisit un e-mail déjà utilisé.
- 4 - L'utilisateur valide ses informations.
- 5- Le système affiche une erreur.
- 6- Le compte est n'est pas créé.

Cas n°2 : S'identifier

- Acteur : Utilisateurs non connectés.
- Conditions d'utilisation : avoir un compte existant, ou le créer.
- Description : L'identification permet de se connecter et de bénéficier des différentes fonctionnalités dédiées aux utilisateurs.

Scénario nominal :

- 1 - L'utilisateur clique sur le bouton "S'identifier".
- 2 - Le système affiche une fenêtre d'authentification.
- 3 - L'utilisateur saisit son identifiant, et son mot de passe.
- 4 - L'utilisateur confirme ses données.
- 5 - Le système vérifie l'authentification.
- 6 - L'utilisateur est connecté.

Scénario d'échec :

- 1 - L'utilisateur clique sur le bouton "S'identifier".
- 2 - Le système affiche une fenêtre d'authentification.
- 3 - L'utilisateur saisit un identifiant ou un mot de passe incorrect.

- 4 - L'utilisateur confirme ses données.
- 5 - Le système vérifie l'authentification.
- 6 - L'utilisateur n'existe pas ou le mot de passe est incorrect.
- 7 - Affichage "identifiant ou mot de passe incorrect".

Scénario alternatif :

- 1 - L'utilisateur clique sur le bouton "S'identifier".
- 2 - Le système affiche une fenêtre d'authentification.
- 3 - L'utilisateur saisit son identifiant ou son mot de passe.
- 4 - L'utilisateur clique sur "Annuler"
- 5 - L'utilisateur n'est pas connecté.

Cas n°3 : La création d'un jardin

- Acteur : Utilisateur connecté.
- Conditions d'utilisation : Avoir un compte, et avoir acheté un jardin avec un numéro de série.
- Description : L'utilisateur peut gérer son jardin à partir du site Web en le créant.

Scénario nominal :

- 1 - L'utilisateur clique sur le bouton "Créer un jardin".
- 2 - Le système affiche une page de configuration du jardin.
- 3 - L'utilisateur saisit un numéro de série du jardin acheté.
- 4 - L'utilisateur clique sur « Créer un jardin ».
- 5 - L'espace de gestion du jardin est créé.

Scénario d'échec :

- 1 - L'utilisateur clique sur le bouton "Créer un jardin".
- 2 - Le système affiche une page de configuration du jardin.
- 3 - Le chef de projet saisit les options souhaitées.
- 4 - L'utilisateur ne figure pas le bon numéro de série et clique sur « créer un jardin »
- 5 - Le projet est n'est pas créé.

Scénario alternatif :

- 1 – Le chef du projet clique sur le bouton “Créer un jardin”.
- 2 - Le système affiche une page de configuration du jardin.
- 3 - L'utilisateur saisit et/ou coche les options souhaitées pour le projet.
- 4 - L'utilisateur clique sur “Annuler”
- 5 – Le jardin n'est pas créé.

Cas n°4 : Supprimer un jardin

- Acteur : Utilisateur connecté.
- Conditions d'utilisation : être identifié en tant que chef de projet.
- Cas inclus : le jardin doit être créé.
- Description : L'utilisateur abonné peut supprimer un jardin s'il le souhaite.

Scénario nominal :

- 1- L'utilisateur sélectionne le jardin voulu.
- 2– L'utilisateur clique sur l'icône de suppression.
- 3- Le système affiche une fenêtre de validation.
- 4- Le chef confirme son choix.
- 5- Le jardin est effacé de la liste des jardins.

Scénario alternatif :

- 1- L'utilisateur sélectionne le jardin voulu.
- 2– L'utilisateur clique sur l'icône de suppression.
- 3- Le système affiche une fenêtre de validation.
- 4- L'utilisateur clique sur « Annuler ».
- 5- Le jardin n'est pas supprimé.

Cas n°5 : Consulter ses jardins

- Acteur : Tous les utilisateurs.
- Conditions d'utilisation : être identifié.
- Description : Les utilisateurs peuvent consulter les jardins

Scénario nominal :

1- L'utilisateur sélectionne un jardin dans la liste des jardins créés par l'utilisateur.

2- Le système répond en affichant la page du jardin que l'utilisateur a sélectionné.

3 – La page affiche toutes les données du jardin : température, humidité, lumière, niveau d'eau.

Cas n°5 : Gestion du jardin

- Acteur : Tous les utilisateurs.
- Conditions d'utilisation : être identifié.
- Contient : Gestion de la lumière du jardin, et gestion d'arrosage.
- Description : Les utilisateurs peuvent gérer leurs jardins.

Scénario nominal :

1- L'utilisateur sélectionne un jardin dans la liste des jardins créés par l'utilisateur.

2- Le système répond en affichant la page du jardin que l'utilisateur a sélectionné.

3 – La page affiche toutes les données du jardin : température, humidité, lumière, niveau d'eau.

4 – L'utilisateur peut

- Arroser son jardin via un bouton prévu à cet effet.
- Allumer la lumière via un bouton prévu à cet effet.

Scénario d'échec :

- 1- L'utilisateur sélectionne un jardin dans la liste des jardins créés par l'utilisateur.
- 2– Le système répond en affichant la page du jardin que l'utilisateur a sélectionné.
- 3 – La page affiche toutes les données du jardin : température, humidité, lumière, niveau d'eau.
- 4– L'utilisateur veut arroser son jardin mais le bouton d'arrosage est inaccessible un bouton prévu à cet effet.
- 5- La gestion de l'arrosage a échoué.