Soulier Erwan

Bonhomme Paul

**Contexte :**

Lorsqu’un joueur lance l’application Tetris sur son ordinateur, un menu s’ouvre à lui offrant différentes possibilités.

Le joueur peut choisir de lancer une nouvelle partie, il se verra ouvrir une nouvelle fenêtre de jeu. Le jeu débute alors.

La première pièce descend à une allure relativement faible.

À l’aide des différentes touches du clavier le joueur peut agir sur les pièces :

* Il peut décider de bouger la pièce latéralement avec les flèches gauches et droites
* Il peut faire tourner la pièce sur elle-même à l’aide des flèches haut et bas
* Il peut aussi accélérer sa descente en utilisant la barre d’espace afin de la placer plus rapidement s’il est certain de la position voulue pour cette pièce

Les pièces vont alors descendre les unes après les autres sur l’écran du joueur. Lorsque le joueur arrive à compléter une ligne entière sans qu’il n’y ait aucun espace entre les pièces alors celle-ci disparait et les cases qui étaient au-dessus descendent.

La partie se termine dès le moment où les cases atteignent le haut de l’écran. Si le joueur ne parvient pas à éliminer les lignes assez vite alors la partie se terminera.

Le but du joueur est donc de compléter le maximum de ligne avant de ne plus réussir à placer ses pièces correctement. Plus il complète de ligne, plus le joueur gagne de point.

Si le joueur a réalisé un score compris dans les 10 meilleurs scores déjà réalisé alors il se verra demander de remplir un pseudo afin d’enregistrer son score parmi les meilleurs.

Le joueur peut choisir de quitter la partie et de retourner au menu principal.

Sur le menu, le joueur peut choisir d’accéder aux options. Il pourra alors régler des paramètres de jeu comme la musique, les commandes du jeu.

Enfin il pourra aussi quitter l’application avec un bouton « exit ».